（2010）京新出报刊增准字第（143）号

Popsoft

2010国服版

大众软件®



www.popsoft.com.cn

电脑应用和娱乐的第一选择

《巫妖王之怒》高级典藏图文指导全书 增刊

WORLD OF WARCRAFT

魔兽世界

巫妖王之怒

附赠精美海报：诺森德大陆超大幅地区总览全图

70～80级角色升级流程指南

诺森德各地区详尽地理图

图文并茂诺森德副本攻略及诺森德副本3D地图

新职业死亡骑士成长任务攻略

坦克装、治疗装、输出装——精品装备大集合

采集技能冲冲冲

野外战场及竞技场经验谈

魔兽世界集换式卡牌大观

●中立飞行点
●中立飞行点（需完成任务）
●联盟飞行点
●部落飞行点
●五人副本
●团队副本

冰冠冰川

索拉查盆地

北风苔原

诺森德地
Northre







风暴峭壁
祖达克
灰熊丘陵
嚎风峡湾
骨荒野
地图
end

主管单位：中国科学技术协会
主办单位：中国科学技术情报学会
编辑出版：大众软件杂志社
名誉社长：高庆生
社　　长：宋振峰
总　　编：宋振峰

执行主编：王晨
编 辑 部：田震（主任）　答笛（副主任）
栏目编辑：杨文韬 汪澎 任然 余蕾 杨立
朱良杰 白云龙 赵绮也 韩大治
专题记者：汪铁　李刚　张帆
责任编辑：杨文韬 汪澎 朱飞 蒋志雄

电　　话：010-88118588-1200
传　　真：010-88135594
通信地址：北京市海淀区亮甲店130号
恩济大厦5层
邮政编码：100142

广 告 部：高建京（主任）
李怀颖（副主任）李友斌 陈文
电　　话：010-88118588-8800
传　　真：010-88135623
发 行 部：陈志刚（主任）闫海娟 韩灵合
电　　话：010-88118588-1602
传　　真：010-88135614

平面设计：平龙飞 林静 汤瑛 张子祚 肖婷婷
印　　刷：北京缤索印刷有限公司

刊　　号：ISSN 1007-0060 / CN11-3751/TN

邮发代号：82-726
读者俱乐部：010-88118588-8000
广告许可证：京海工商广字第8068号
出版日期：2010年06月30日
零 售 价：人民币29.8元

（2010）京新出报刊增准字第（143）号



《巫妖王之怒》进阶指南

诺森德大陆地理图集

《巫妖王之怒》副本图文攻略

《巫妖王之怒》战场和竞技场

《巫妖王之怒》装备大观园

《魔兽世界》集换式卡牌大观



《巫妖王之怒》进阶指南

“巫妖王之怒”进阶指南，包括以下3部分内容——

首先是70～80级的升级心路，这篇文章不是在教你如何从70升到80级，而是推荐一种升级方式。《魔兽世界》之所以是《魔兽世界》，就在于它在游戏之外，还有一个广阔宏大的游戏背景，很多事件、很多传奇，需要玩家去经历去参与。而从70级升到80级，该是一次要去享受的美妙经历。

死亡骑士是“巫妖王之怒”的焦点内容之一，想来也是每个玩家会去关注的。死亡骑士的新手任务，或者你也可以理解为是一部情节曲折的魔幻大片，想想阿尔萨斯和老弗丁的对决，我就已经热血沸腾了。

关于“技能”的部分，本次只给出了采集技能的指导，这也是经过慎重考虑的。《魔兽世界》每一个大的版本更新后，都会有大量的玩家练小号，还有大量玩家是冲新技能（比如之前的珠宝和铭文）。而级别上限到80以后，技能上限也将升到450……而这一切的基础——原材料（矿石、草药、皮）都将会非常紧俏，不论是你要自己用还是挂在拍卖行。所以一篇如何快速提高采集技能的文章是必须的，至于锻造、裁缝、制皮、附魔、炼金、工程、珠宝、铭文这些个技能，出快速冲级指南，似乎为时尚早。

魔兽世界 巫妖王之怒

诺森德大陆70～80级升级指南

与外域不同，诺森德有两个初始区域，一个是西南角的北风苔原，一个是东南角的嚎风峡湾，两个都是68～72级的区域。一般来说都是根据个人喜好在两者当中选择一个，之后就直接去龙骨荒野，当然也有人把两个初始区域都完成的，从效率上来讲其实不高，要说好处就是到80级时最后高级区域剩的任务会多些，可以用来赚点金币。

两个初始区域差别很小。任务数量基本一样，嚎风峡湾有个别任务可能更有趣些，奖励里面包括两个不错的饰品，而北风苔原最后任务则奖励不错的武器，可以用到74级。故事方面，联盟在北风苔原会对蓝龙和红龙族的恩怨多些了解，部落会结识牛头人在北极的远亲；嚎风峡湾比较有趣的是维库人的历史以及北海海盗们盗墓偷走维库人宝物招致的不幸遭遇。

北风苔原

适合等级：68～72

前往方式：联盟玩家通过暴风城港口最北边的码头搭船前往无畏要塞，部落玩家通过奥格瑞玛大门外西边的塔楼搭飞空艇前往战歌要塞。

到达要塞后很快会接到一些任务把你引到北风苔原的其他几个任务点，不用理会，把要塞周边的任务完成先。之后一般去地图中部位于三岔路口旁的一个“仁德会”营地，这是一个反对虐杀野生动物的德鲁伊协会，跟我们熟悉的从荆棘谷跑到外域又跑到北极的专事打猎活动的奈辛瓦里家族的手下是死敌。如果你在北风苔原杀死了动物，身上就会沾染鲜血留下“罪证”，3分钟内不能接近仁德会营地，不过你可以跳到湖里去把血迹洗掉。仁德会营地最后一项任务是“刺杀哈罗德·兰恩”，标记为3人，其实只要装备不差，大多数职业都可以独力完成，使用任务提供的号角会召唤出一堆犀牛冲撞哈罗德，完成后可以获得一项成就。

在给仁德会做任务的时候可能就会注意到路口另一边有个海象人的遗迹，那里有些任务，需要在遗迹中杀进杀出几遍。完成后可以前往北面不远处山顶的达拉然法师和红龙们的据点，PvP服上这里是北风苔原双方爆发冲突最



从暴风城的码头搭船前往北风苔原

频繁的地方，一定要小心。这里的任务完成后红龙会载你到西北部那个封闭的考达拉岛上，岛的中心就是蓝龙之王的巢穴所在处，魔枢这个71～73级的入口级5人副本位于底层，上层是80级5人副本魔环，再上层是团队副本永恒之眼。完成考达拉岛后还会剩下几个任务，都是魔枢的副本任务，可以通过组队工具或者找朋友去打下，奖励的蓝装还是不错的。在这里跟NPC谈话可以直接传送回大陆上的红龙营地，可继续沿路往北，部落在靠近肖拉查盆地入口处有个据点。联盟则在路的另一边有侏儒建立的“空军基地”，这里有很多任务，注意其中一条线需要工程学制造的“超载电容器”，如果没有的话后面好几步后续都没法做了，可能的话最好去北极前就备好，或者找学工程的朋友帮忙，再不然就只能通过拍卖所当冤大头了，成本很低的东西，但大家都忙着升级的时候JS们肯定要趁机痛宰呀。



北风苔原最后的任务

北面的任务完成后回到三岔路口往东走，路的南边有个遭维库人袭击的海象人村庄有个别任务。再往东是部落新盟友牦牛人的村庄，联盟则有个很小的据点，这里的任务主要针对天灾军团的一个城市，最后一步要传送到“太空堡垒”顶上干掉一个血王子，这位后来会在冰冠堡垒中回归。这个任务除了个别强力职业，大多需要找个人帮忙。完成后部落还有个任务指引你沿路往东进入龙骨荒野。

嚎风峡湾

适合等级：68～72

前往方式：联盟玩家通过湿地米港东边的那个码头（原本通往黑海岸）搭船前往，部落玩家通过幽暗城外的塔楼搭飞空艇前往。

地图中部是乌特加德要塞，有入口级5人副本乌特加德要塞和80级5人副本乌特加德之巅两个副本。要塞南边就是联盟玩家地抵达的营地。部落则是降落在东北部海岸的复仇港，通过这里的一些任务就会了解到这个被遗忘者复仇组织在进行某种瘟疫的研究。



联盟的营地就在乌特加德要塞脚下

联盟玩家完成初始营地的任务后会被飞机送到东部的探索者联盟营地，部落则在附近有据点。之后主要的任务点是地图西边的联盟要塞和南边的被遗忘者营地，还有地图北面两个相对的牦牛人和联盟营地。北面有个化装成狼替狼王进行的任务线。这个区域最有意思的任务也最容易被忽略，是开始于地图西南角的一处“缆船”登船处的海象人给的任务，让你到地图南边去调查被盗的维库人坟墓，回复后搭“缆船”前往海象人村庄，会再把你指引到南边小岛上的北海海盗据点，这里集中了很多任务，包括到各处找回被盗的维库人宝物的任务，可以看到载有这些宝物的海盗船以及扮演了黄雀角色的被遗忘者战舰船员们的凄惨命运。

完成嚎风峡湾的任务后，不要从陆路离开，那会进入灰熊丘陵，还不是时候，应该在海象人村庄搭乘巨龟前往龙骨荒野。

龙骨荒野

适合等级：71～74

龙骨荒野是有悠久历史的区域，龙族联盟的总部龙眠神殿就着落于此地的中央，已经残破的泰坦大道从北往南穿过神殿贯穿整个地区。在西北角是通过冰冠堡垒的“天谴之门”，联盟和部落联军正策划对这里发起总攻。这里由于存在两个入门级团队副本，也是80级初期最热门的区域。

从北风苔原进入的话，很快就会到达蜘蛛人王国安卓尼鲁布的入口所在处，包括有适合这个等级的5人副本安卓尼鲁布和80级5人副本古王国。这里的南边是联盟玩家的第一站，树林中的一个夜精灵营地。东边则是部落要塞安格玛之锤。从嚎风峡湾坐船过来的话，会到达龙眠神殿西南边的海象人村庄。

西部的任务完成后会被指引到地图东部，这里有一个联盟的要塞，以及南面的被遗忘者营地。联盟要塞正处于被天灾军团明里暗里猛力进攻的处境，巫妖王甚至把飞行堡垒纳克萨玛斯都召回来了。在这个区域包括了几个通缉任务在内的精英任务，最难的一个需要4～5人队伍，除非你有80级的朋友帮忙。还有任务线涉及到一些老朋友——

血色十字军们也在北极登陆建立了新壁炉谷。另外这里的海岸也是当年阿尔萨斯在北极登陆的地点，当年冤死的士兵灵魂还徘徊在这个海岸，通过任务会重现魔兽3里的场景：阿尔萨斯“破釜沉舟”然后嫁祸雇佣兵的一幕。然后还会看到阿尔萨斯找到霜之哀伤，成为最强力的死亡骑士，也从此堕落万劫不复命运深渊的开始。

个人认为，最好在开始东部的任务前，或者是中途，先到地图中间的龙眠神殿去完成龙族交给的一些任务，主要是到分散在周围的几个龙族圣地完成一些零星的任务，途中顺便把北边几个小营地的任务也做了。这样做的理由，是想把最好的留在最后，东部任务线的最后会把你指引到天谴之门前，在这里看到的史诗级动画以及随后的史诗任务线，可是巫妖王之怒的卖点之一。大战结束后，红龙女王会派你去找自己阵营的首领，之后就是著名的夺回幽暗城之战。就算你打算完全通过打副本的方式升级，龙骨荒野的任务也是应该做一下的。


红龙会载你前往龙眠神殿顶层

灰熊丘陵

适合等级：73～75

灰熊丘陵的西部，重点是PvP。从北边的蓝天伐木场，到中部的一个小伐木场，再到西南边的风险湾，联盟和部落都在展开激烈的争夺，在这几个地点，有好几个PvP日常任务。在西部联盟的任务点是在河东岸上流的松木营地，而部落是西岸的征服堡。联盟方有个趣味任务线，进屋一定要吃下琥珀种子，最后一步的图形和声音效果呀……不过故事来说部落的任务就更有意思，完成征服堡一系列任务后有一个“征服斗兽场”系列，类似于纳格兰那个，连续挑战不同的精英怪，最后一步则要帮助比较人道的高戈娜干掉征服堡的首领，她残忍嗜血的姐姐克雷娜。之后就前往东部，主要任务点联盟是月溪旅营地，部落是南面的牦牛人营地。


双方激烈争夺的风险湾

灰熊丘陵有三条重要的任务线，一条是巨熊之神的任务线，从调查落选的世界之树沃达希尔的残骸处的腐败开始，最终要击败巨熊之神乌索克，这个任务有一个熊怪德鲁伊可以帮忙，可以选择不同形态，如果是战士圣骑士之类的板甲职业，可以让NPC用树形态治疗，它的治疗非常强力，即使自己不幸挂了，跑回来可能NPC还在扛着。或者是治疗职业的话，让NPC用熊的形态也是可以的。至于枭兽形态就没什么用，如果是法师之类的职业么，唉，还是组队吧。


巨熊之神洞穴的入口

第二条任务线从被派往地图西北部的银溪镇开始，很快你会发现那里发生了什么，最后是要在地图东北部的岛上干掉阿鲁高之影和他的几个手下，其他的都不难，但阿鲁高并不容易对付，后面会刷新出大量的狼人，只有个别强力职业可以独立完成。注意这个任务应该先干掉岛上几个手下再到屋顶去找阿鲁高，因为最后交任务的NPC会出现加入战斗，完成了就可以直接交了。

第三条任务是在地图西北边的小营地岩石之泉跟达库鲁歃血为盟开始，替他完成一系列任务，最后一步要在该地区西北角相应等级的5人副本达克萨隆要塞内进行。关心故事的人，应该争取在完成该地区任务后打一下这个副本把任务完成，因为后面祖达克的任务是这个故事的进一步发展。

祖达克

适合等级：74～77

祖达克有两个特点，一是这里提供任务的是中立的银色北伐军和黑锋骑士团，联盟和部落都是做一样的任务。其次这里的地形和任务很有规律，这里本来是巨魔的帝国，整个区域从西南角到东北角从低到高依次分为好几层，最顶层是相应等级的5人副本古达克，随着任务的进行一站一站往高处前进，感觉很有规律。

刚开始是在第一层，一般从灰熊丘陵直接通过任务飞到银色北伐军的一个小营地，这里有一个任务是到附近湖里杀一只精英怪，血多攻猛最后还会狂暴，一般需要2～3人才能杀死。之后前往西边的黑锋骑士团营地，以及北面的一个小据点。这一层最主要的是两条任务线，较短的一条，是帮助西北边关在笼子里的风暴巨人之王逃脱，最后骑着他尽情蹂躏天灾军团的头领和士兵们，非常爽的任务。比较长的一条，从杀死天灾亡灵一般都会掉落的“尸灵项圈”开始，最后伪装混入天灾军团内部，替背叛巨魔的“巨奸”达库鲁完成一系列任务，暗地里搞破坏和打探情报，最后弄死达库鲁，谁叫丫在灰熊丘陵胆敢利用我们玩家达成不可告人目的。如果完成了达克萨隆要塞的任务，这里会得到一个成就。



豹子之神

银色北伐军主要的营地位于第二层中央，这里会接到一个巡逻的任务，指引你到周边的几个据点去依次完成那里的任务。对于巨魔们对曾经膜拜的动物之神下毒手的调查，就从这一层开始。另外，达到75级的话，可以在营地东北边的“痛苦斗兽场”进行另一套斗兽场系列任务，大量的经验值啊，而且最后照例奖励不错的武器，最好不要错过。另外巡逻任务完成后会变成一个日常任务，奖励的包包里有机会开出一个毫无作用的史诗饰品。



被锁住的犀牛之神

最后两层的任务，就是围绕着被迫害的动物之神们，最后一步是精英任务要求干掉阿卡里先知，虽然挺强，而且会给你上一个不断叠加的DoT，但大多数职业都可以独力完成，关键是开始冷却全开全力攻击，打到大概是80%他就会无敌然后放一个大招，这时候豹子之神会出现打断他并加入战斗，之后就好办了，即使死掉的话，跑回来继续打就是了。

这个区域最后会剩下一些古达克的任务，从故事上来说，上面说的那个任务还不算完，要到古达克里干掉吸取了犀牛之神大部分能量的迦尔达拉才算完事。

索拉查盆地

适合等级：76～78

啊，索拉查盆地，北极的安戈洛，采矿采草剥皮的天堂。要前往这里，可以在达拉然的停机坪跟一个法师接任务就会直接飞过传送门来到盆地，然后被风险投资公司给击落而开始在北极最具生机区域的探索。

盆地的任务线分为三块。最先接触的，就是奈辛瓦里打猎系列，相比荆棘谷和外域的版本，会稍微不那么无聊一些，但还是要杀死大量的各种动物。

第二条的任务线，开始于地图中央的河流之心，要求到南边杀死一只叫匹奇的狮子。做这个任务的时候，就会被狂心氏族的成员讹上，说抢了他们的猎物，之后就可以替他们完成一系列任务，但到最后却因为救了一个神谕者成员而被误会，声望会转成神谕者一边，可以替他们完成一系列任务。不过到最后，可以到山洞里去杀残忍的阿图



弗蕾亚的化身在抵抗天灾军团的入侵

里斯，战斗到最后，它会放出分属神谕者和狂心氏族的两个俘虏，这时候你必须杀死其中一个，这就要看你要选择的声望了，杀死后另一个会协助你杀死阿图里斯，之后就可以跟他完成一个日常任务。比如你选择杀死神谕者成员的话，就可以跟狂心氏族成员接任务，不管之前的声望如何，都会直接把狂心氏族声望提高到尊敬，而把神谕者声望降到仇恨，反之亦然。以后要想改变声望，也是通过这个途径。完成这个日常任务后，就可以替所选择的派系开始做日常任务来进一步提高声望。

在神谕者和狂心氏族的选择上，其它奖励都没什么，大多数人都是选择神谕者，因为跟他们达到崇敬时可以购买一个未孵化的卵，7天之后可以孵化，有几率开出几种不绑定的宠物，自己不用也可以拿去卖，而且有很小几率开出绿色元龙坐骑。而神谕者虽然也有类似的7天孵化的罐子，但都是没用的东西，只会开出一个变身为狼獾人的



奈辛瓦里打猎营地



狂心氏族的成员在假装狩猎

饰品。不过如果你还想做两个派系都崇拜的成就的话，就最好先做狂心氏族然后转神谕者，这样就可以慢慢等着开出龙来。

最后一条任务线，算是盆地任务的结尾。等级达到77级，也就是非小号学到冷天气飞行的时候，就可以在河流之心接一个任务，前往盆地东北部接近冰冠冰川交界的地方，跟弗蕾亚的化身完成一系列任务，其中大多需要飞行，最后一步也很经典，要骑着泰坦留下最强力的武器之一的源生石像，与入侵的天灾军团展开大战。现在的版本，这个任务很容易完成。打带两条狗的头目，顺劈很快把狗干掉，血掉到近一半就治疗一下。打中间的那个，他停下来放大招的时候就要赶紧转身走开，即使被打中一下，也可以在对方还在继续放的时候治疗然后回蓝。打骨龙的时候，它攻击很弱，就是每过一会儿就会召唤大批亡灵，把第二个AoE的大招留着这时候用就好。

风暴峭壁

适合等级：76～80

即使你出于休息过于充分、副本打得过多等各种原因在盆地就到了80级，仍然不可以忽略风暴峭壁的任务，因为你必须见识暴雪在这个区域才开始加入的“Phase”（阶段）技术，就是同一个区域的NPC和怪物会随着任务的进展而发生变化。而你必须见识这个技术，主要是因为不这样你就买不到肩膀的附魔。

一般开始从达拉然飞到地精城镇K3开始，如果出于各种原因你还不能飞行，那就得从达拉然下方的晶歌森林通过陆路进入。但是K3的一些任务完成后，就必须要飞行了，没有的话只能跟这里的NPC租借一只。但是风暴峭壁这地方就是为至少280的飞行坐骑设计的，没有的话那个痛苦呀。

K3的任务最后有两个尾巴，一个通往风暴峭壁更深处的城镇，这些地方最主要的，是寻找失踪的布莱恩铜须的任务线，最终会帮助布莱恩完成打开奥杜尔的关键钥石。不过这只是故事，并不是说必须完成才能进入奥杜尔。联盟在最后还会看到铜须三兄弟重聚的情景。

另一个会引到K3北部山上的布伦希尔达村，替那里的海德尼尔人完成一系列任务，会解开一个日常任务有机会得到北极熊坐骑，但最重要的是，最后一步的“驭龙赛”又会把你引到风暴神殿的托里姆处，替他修复与丹尼芬雷的冰霜巨人的关系，这一系列任务的进行，才会提高



山顶上的部落营地

你与霍迪尔之子派系的声望，这样以后就可以通过日常任务或者重复交物品来提高到崇拜以购买肩膀附魔。

这个任务的最后是目睹托里姆向他的兄弟洛肯进行清算，最后当然是失败了，要不然我们怎么在奥杜尔里击败托里姆来取得紫装呢？任务的后续是进入5人副本闪电大厅向洛肯复仇。

冰冠冰川

适合等级：77～80

龙骨荒野是80级开始的热门地区，冰冠冰川就是80级末期的热门地区，因为银白联赛的日常任务，因为后期两个团队副本十字军试炼和冰冠堡垒都在这里。不过很多玩家虽然天天往来这里，可是因为到冰冠冰川的时候基本都是80级了，很多都没有做过冰冠冰川的普通任务。其实呢，这里还是有几条任务线非常值得一做的。

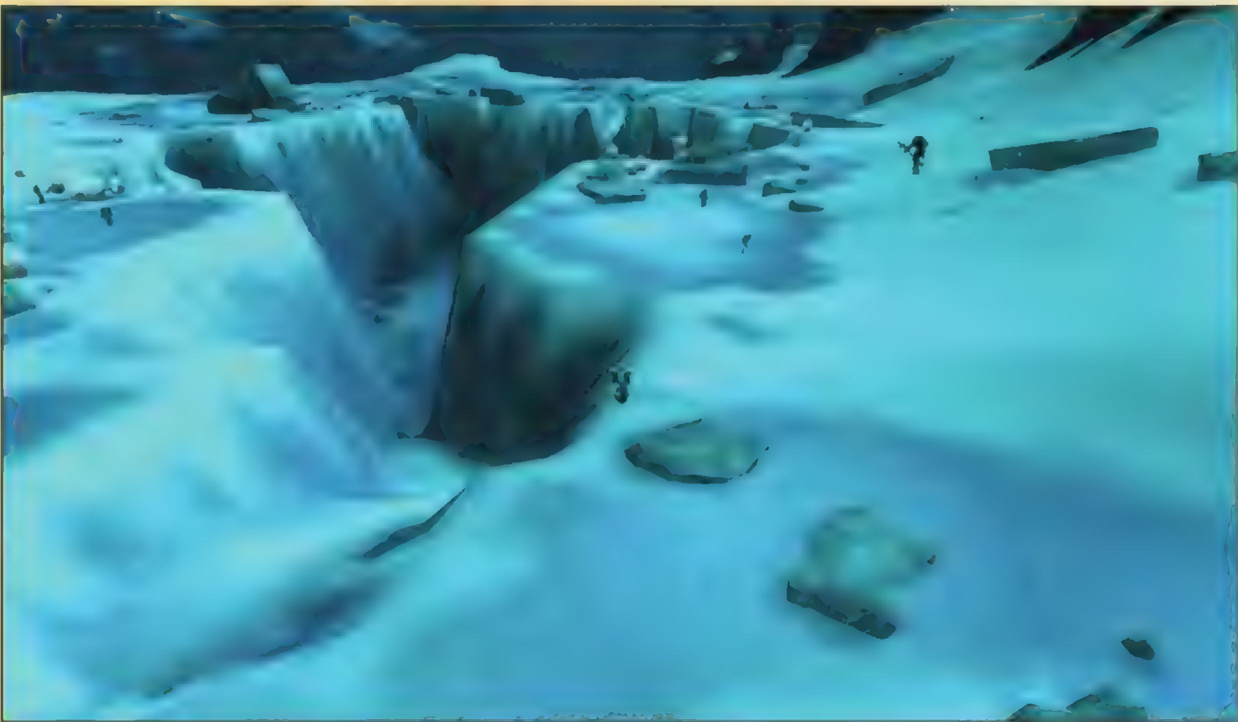


冰冠冰川的很多任务都会碰到巫妖王

其中一个，开始于东南角的银色北伐军营地，首先你要替他们完成这里的所有任务，最后才能在山谷外的高地上建立据点北伐军之峰。之后老弗丁会给一个任务“勇气的传说”，让你寻找战斗英雄布雷登布莱德，这个任务线就是美式的正面典范故事+西游记，为了挽救这个战士我们要像孙悟空一样到各处请仙佛搬救兵：月光林地的守护者，红龙女王，最后是如来佛——沙塔斯城的纳鲁。

冰冠冰川很大部分任务，集中在东部天空中巡逻的联盟和部落飞船上。其中很重要的一个是“乐趣十足”，通过这条任务线，最终黑锋骑士团会夺取北部的暗影拱顶，成为他们的重要据点，你才可以在这里通过日常任务提高声望，或者购买战袍通过打副本提高声望，对于所有物理攻击职业更是必须解开的——这样你才能购买头盔的附魔。

占领暗影拱顶后会有很多新的任务，其中最重要的是“消灭竞争者”及后续“白骨女巫”，之后替白骨女巫完成一系列复仇任务，包括最后一步“女妖的复仇”，击败大领主巴拉加德。比较难，除个别装备好的坦克职业外，还是需要一个3～5人队伍的。在这之后，会解开另一套斗兽场系列“瓦哈拉斯之战”，很多玩家都没有做到这一



片头动画中巫妖王复活辛达苟萨的地点

步，主要这时候经验值已经没用，而奖励的蓝装也没什么吸引力。

如果你对魔兽背景故事很关心，那还有一条任务线绝对不能错过。不过有两个前提条件：一是要完成上面提到的银色北伐军任务占领北伐军之峰，然后会接到一个任务到飞船上报到；其次是完成占领暗影拱顶的任务线后回到飞船上汇报，这时就可以在萨萨里安处接到“缺口”任务，结果在冰冠堡垒下面找到了阿尔萨斯的心，顺任务做下去会看到很多重要的历史事件：有机会操纵阿尔萨斯把联盟部队变成他的亡灵大军，看到阿尔萨斯复活冰龙女王，甚至操纵阿尔萨斯在冰冠堡垒前与伊利丹决斗！最后还能陪同老弗丁一起潜入冰冠堡垒试图夺取阿尔萨斯的心，看到两大高手继希望之光教堂的交手之后又一次冲突。



联盟飞空艇上

有一点需要注意的是冰冠堡垒前的集合石，如果有的队员做过这些任务，有的没有做过，因为Phase技术的关系会看不到彼此，也就无法帮忙召唤队友。所以有空的时候大家还是做一下吧。

死亡骑士新手任务指南

死亡骑士（以下简称DK）出生东瘟疫之地的阿切鲁斯：黑锋要塞，一个类似于副本的地方，共分三层，其中顶层与中间层是用一紫色传送器联系的。DK的阵营名字就叫黑锋骑士团，首领是大领主达里安·莫格莱尼，灰烬使者亚历山德罗斯·莫格莱尼的儿子。刚重生的的DK一身绿装，随着任务的进行，身上的装备将慢慢全部换成蓝装，当所有的任务完成后，DK已经是全身蓝的了。DK的飞行点一出生就是全开的，不用一个一个去开了，天赋点也是随着新手任务给的。

在DK的新手任务里，你将可以骑着冰龙战斗，并且可以看到阿尔萨斯与提里奥·弗丁的对决，嗯嗯，死亡骑士与最强圣骑士的对决。



一、黑锋要塞

1.为巫妖王而战

巫妖王让你去找教官拉苏维奥斯报到。接直飞下去到中心圆形区域边上找到教官。

2.符文之剑

教官拉苏维奥斯让你锻造自己的符文剑。从周围的武器架上取一把旧剑，然后在符文熔炉（骷髅头模样）里铸成符文剑。第一件蓝装到手，同时学会技能“符文熔铸”。



3.符文熔铸：战争准备

教官拉苏维奥斯让你使用符文熔铸给自己的剑附加符文之力。回到熔炉傍，打开技能，过程跟附魔类似，只是需要熔炉，但不需要材料。附完后回去交任务，同时接到下一个任务。

4.无尽的饥渴

在中心圆形区域释放一名叛徒，并击败它。随意选个囚犯，点击锁链释放他，然后杀了他。交了任务后，教官让你去找巫妖王。

5.天降厄运

巫妖王让你控制阿切鲁斯之眼去侦察新阿瓦隆。阿切鲁斯之眼在巫妖王左右两边各有一个，看上去就像是一个燃烧着的蓝色圆球。

总共要分析四个目标，新阿瓦隆的熔炉、市镇厅、血色城堡还有赤色烈焰礼拜堂，每个目标都有一个类似于猎人标记一样的东西，走近点就能看见。阿切鲁斯之眼共有四个技能，第一个就是分析目标，也就是任务要用的，第二个是召唤食尸鬼，第三个是潜行隐身，最后一个是释放控制。控制阿切鲁斯之眼，来到目标附近，不用靠得太近，否则会遭到攻击，你也可以隐身或召唤食尸鬼来拖延时间，分析四个目标后就可回去交任务了。当然，最好是记一下这几个位置，因为后面有任务跟这四个地点相关。

6.天灾的力量

巫妖王让你去找达里安·莫格莱尼。找到他们，交完任务得到蓝色项链，同时获得一个BUFF“支配阿切鲁斯”。这下在黑锋要塞舒服了，比骑马还快。大领主达里安·莫格莱尼让你找天灾指挥官萨拉诺尔，天灾指挥官萨拉诺尔则让你去死亡裂口找瓦拉纳王子报到。骑上狮鹫飞往死亡裂口，以后还可以坐狮鹫飞回黑锋要塞。

二、死亡裂口

找到瓦拉纳王子，他给交给里任务“混乱战车，苦痛驭之”，杀戮开始了。同时在营地里还可以接到其它几个任务：“阿切鲁斯战马”、“今夜，我们在海文郡欢宴”以及“死亡的挑战”，死亡的挑战这个任务，在营地就可以做了，到处都是死亡骑士新兵，挑战5个新兵并击败他们就可以完成任务了。其它3个任务要去营地下边海文郡完成。从营地左边的坡下去，到达海文郡。

1.混乱战车，苦痛驭之

击败10个血色十字军战士或血色农夫以及海文郡预备兵就完成了。

2.今夜，我们在海文郡欢宴

回收15支萨隆邪铁箭矢。过了马厩，萨隆邪铁箭矢在海文郡的地上到处都是，回收15支即可。

3.阿切鲁斯战马

去海文郡的马厩里偷一匹马回去。去马厩，将鼠标移到马身上，会出现一个绿箭头，点一下即可上马，骑回去就可以交任务了。这个任务是DK召唤战马的前序任务，偷马时注意躲开精英怪管理员。

在马厩的附近有个房子前面的邮箱，有个小任务，打开后可得到一封信，大概意思说是的纳克萨玛斯飞走的事，可以顺路将这个任务做了。回去交完任务后，可以接到召唤战马的下一步任务“进入暗影界”，从营地两边的坡下去转一圈，基本上都能碰上一个骑着死亡战马的骑士，击败他，骑上马就可以回去交任务了。交完任务就获得阿切鲁斯死亡战马，同时得到远程装备“魔印”。

在交完以上3个任务后，可以接到新的任务“收割者的礼物”。



4. 收割者的礼物

控制并带回5个血色矿工。去矿洞里，对矿工使用收割者的礼物，改造并控制5个食尸鬼就可以回去交任务了。血色矿工不主动攻击，但有时控制失败，会出现主动攻击的鬼魂。



5. 炮轰圣光哨站

瓦拉纳王子让你打到100个血色防御者。

从营地左边下去，在矿洞右边的小土堆上有一辆小矿车，点击小矿车，立马就有苦工将你拉到哨站的船上。控制一台血色火炮，火炮有3个技能，第一个自然就是放炮攻击，第二个是攻击近身的乱人，最后一个是骑狮鹫回营地。火炮有瞄准曲线，尽情轰吧。够数后骑狮鹫回营地交任务。

接下来又是跑腿，回黑锋要塞找达里安·莫格莱尼，然后又被支回死亡裂口找王子，最后，被派往追忆墓穴。



三、追忆墓穴

死亡裂口的任务完成后，海文郡的血色十字军都会消失。

在去追忆墓穴的路上，经过农场时会从药剂师诺斯那里接到任务：“药剂师的要求”，让你给他带回一口空锅、一条铁链和10个十字军徽记，这个任务可跟追忆墓穴的任务一起做。

到追忆墓穴找到凯雷塞斯王子和瑞文戴尔男爵，接到任务杀向新阿瓦隆。

1. 无路可逃，无处可藏

杀了新阿瓦隆的镇长并找到新阿瓦隆户籍册。

2. 羊入虎口

瑞文戴尔男爵要你杀掉10血色十字军士兵和15个预备兵。

从左侧入口进去，在入口左边的熔炉里找到铁链，在右侧的旅馆里找到空锅。然后尽情杀就是了。预备兵是不会还手的，有可能会逃跑。城镇大厅在新阿瓦隆右侧入口的右边，标准的人类城镇市镇大厅，杀了镇长，找到户籍册就可以回去交任务了。药剂师那儿，可以用多余的徽记换回复药剂，可重复交的任务。

交完任务后，王子会给你一个新的任务。

3. 说服者

查明“血色的黎明”的真相。装备上王子给的两把有特殊效果的剑，然后去新阿瓦隆吧，注意，最好是平砍，杀得太快就触发不了效果，问不出来了。做这个任务要很大的耐心，本人足足杀了近20分钟才完成，无语……

完成这个任务后被派往血色旅店。

四、血色旅店

到达血色旅店可接到两个任务。

1. 十字军的巡逻路线

进入血色城堡偷取新阿瓦隆巡逻日程表。

2. 死亡骑士的兄弟情谊

找到库尔迪拉·织亡者。

血色城堡还是标准的人类城堡结构，进入城堡上层中心，杀了看守的血色指挥官就可以拿到巡逻日程表。库尔迪拉·织亡者在城堡的地下室，找到他后会有后续任务，需要杀了大检察官，注意不要轻易出了库尔迪拉·织亡者的魔法

罩，否则一不小心就会扑街，也可以多叫几个人一起做。

接下来的任务则是前往赤色烈焰礼拜堂听命，就在小酒馆旁边。并接到下一步任务:特殊的惊喜。到礼拜堂旁边的囚室，你会发现各种族的囚犯。其中一个人认出了你，通常是跟你的同一种族的那个，然后一段小小的狗血情节，杀了他（她），回去交任务。

再回到旅店,接到任务“悬崖伏击”。



3.悬崖伏击

击败血色信使。出了果园往右走，在血色城堡和果园中间有一条往下走的路，就在路口使用伪装工具，等信使过来把他杀了，拿到任务物品走人。

回去交完任务，后续又是老套，继续伪装，这次是去送信，顺着刚才杀信使的那条路一直走到头，将信交给血色十字军的将军，将军看完信后，宣布十字军走人，大军开往诺森德。

血色旅店任务完成，被一个传送门送回黑锋要塞，找完达里安·莫格莱尼后，去见巫妖王。

五、冰霜巨龙



在要塞接到巫妖王给的任务“万物的终结……”后，来到死亡裂口，召唤出巫妖王的坐骑——塑料巨龙，嗯，说错了，冰霜巨龙。

任务要求是杀了150个血色十字军士兵并摧毁10辆血色弩车。任务不难，只是让你体验一下骑龙作战的感觉，巨龙跟火炮一样，也有瞄准线。飞得稍高点，下面的士兵就攻击不到你，只要注意躲开弩车的弩箭，基本上就是乱喷啊……弩车的位置在新阿瓦隆入口处的城墙上面。巨龙没蓝时，用对着士兵用第2个技能。

做完这个任务后，可以拿到最后一件蓝装头盔，到此为止，一身装备全部换成精良级别的了。

新阿瓦隆的战斗结束了，巫妖王将你派往东瘟疫之地。



六、东瘟疫之地

从死亡裂口的西北角山洞穿过去，到达剧毒林地，然后去布洛米尔找天灾指挥官萨拉诺尔，接到看电影任务“黎明之光”。准备好后，跟达里安·莫格莱尼对话就可以开始了。由于身上挂着BUFF“莫格莱尼之力”，所以你基本上是不死之身。想打的话就杀一下，不行就呆着吧，等着看阿尔萨斯与提里奥·弗丁的对决。完成黎明之类的任务后，可以得到新的武器并学会法术“死亡之门”，可以召唤一个传送门，将人传送到黑锋要塞。同时还接到任务“夺回阿切鲁斯”。

七、夺回阿切鲁斯

回到黑锋要塞，杀掉10个天灾亡灵，并击杀帕奇维克。这个任务是要求参加消灭帕奇维克的战斗，所以其他人在杀时，你参加也可以玩成任务。击杀帕奇维克后，接到最后一个新手任务“酋长的祝福”（联盟是“王者之城”），终于要出去了。

八、奥格瑞玛

从黑锋要塞的传送门直接传送到奥格瑞玛（暴风城）前，在经过一路居民的“热烈”欢迎后，见到了酋长萨尔（瓦里安·乌瑞恩国王）。交上信件，黑锋要塞跟部落（联盟）结盟。

DK所有新手任务完成后，角色等级肯定过了58级了，可以直接去外域了……

《巫妖王之怒》采集技能修炼指引

前言

之前的"魔兽"攻略指南、心得文章之类，都少不了如何快速提升采矿、采药、剥皮技能这样的内容，但实际上，"魔兽"开服这么多年了，所有的玩家都是老玩家，这种文章存在的必要性就受到了相当的质疑。但现在的情况有所不同，国服开服后，势必有些玩家为了某种需要，要将采矿、采药、剥皮技能从头练起，本部分指引，就是写给这部分玩家的，希望他们在最短的时间内，将技能升到375，进而至450。

在本指引中，锻造、炼金、工程、裁缝、制皮、宝石、铭文等，都不再提及，因为这些技能，重在实用，而不在于多长时间能冲到450，当然，有钱用买材料的方式就会快一些，靠自给自足（比如自己采药供自己炼金），那将是一个很漫长甚至困难的过程（因为涉及到重要配方如何去获得的问题）。


在达拉然的小水池边练钓鱼

急救也没什么好说的，钓鱼和急救一样，冲技能没技术含量，恨不得找个洗脸盆装上水就能练钓鱼，剩下的只是时间的投入。冲烹饪的话最好配合钓鱼一起来（但这样的话，洗脸盆钓鱼法便不能用），一直做鱼肉大餐，烹饪长得很快的。当然，烹饪还可以和剥皮一起练……这样就"浑身都是宝了"，连剥皮带吃肉，蛮好。还有要说的是：有烹饪相关的日常任务，不过既说是快速冲级，这种细水长流的日常任务就不说了。

采矿

基本上，各个种族的新手地图，都是矿点分布均衡的地图，去哪个地图去采，则要看你对地图的了解程度。每个玩家都会有自己特别了解的地图，就采矿而言，去矿洞比较多的地图较好，新手地图怪物等级低，采矿时不会受到干扰，如果没有竞争玩家的话，采矿技能从1升到75，是非常快的。

从76～125，贫瘠之地、赤脊山、灰谷、湿地这些地图都可以选，关键还是要自己熟悉地形，也不必太在乎联盟和部落的分别，低等级地图的玩家本就不多，去的玩家多半有特殊目的，没谁有闲心PK的。

从126～175，推荐地点是阿拉希盆地和荆棘谷，这两个地图不论是联盟玩家还是部落玩家，都会很熟悉。



西部荒野（死亡矿井）是不错的采矿地点，部落方从格罗姆高营地左侧海中游过去也不算远

阿拉希的矿洞多，该是首选推荐，荆棘谷的地形相对复杂，而且地势较长，不适合跑圈。问题的关键还是不能有竞争者，否则效率很低。如果实在竞争激烈，也可以考虑去千针石林。

176～250，推荐地点是荒芜之地，如果那里人多，就去辛特兰或塔纳利斯。这些地图都是边缘矿多中间稀少，绕着地图跑大圈就行了。

251～300，主要要采瑟银，但这里有个分别，就是还有富瑟银矿这么一说，富瑟银不是250技能就可以采的，所有采矿技能到了250以后，不一定急着去东瘟疫或希利苏斯这样的地图，碰到富瑟银不能采，是很打击人的……开始先去安戈洛环形山或者灼热峡谷，等技能到275后，就可以去东瘟疫或希利苏斯，冬泉谷也不错。

也不一定技能升到300就去外域，这个看个人的喜好。不过地狱火半岛确实是采矿的好地点，就是怕抢矿的人多……不过也不需要在地狱火半岛呆太久，到325就可以转战纳格兰，那里的几个矿洞产量很高。

所说350以后去诺森德就可以了，但是也不一定着急去，在外域升到375也不错。

在诺森德的采矿地点，首推嚎风峡湾，基本上也是绕着地图的边缘跑大圈，如果没有竞争者，升到400也不需要跑几圈，而且70级的玩家在这张地图上采矿，也不会太不安全……级别升高一点儿，也可以考虑去祖达克。

技能升到400后，就去索拉查盆地吧，只要你在那里能飞，升到450很快的。



荒芜之地是典型跑大圈采矿的地图，矿脉大多分布在地图边缘的山脚

另外，不只是采矿长采矿技能，熔矿也是可以长技能的，所以只要你是有钱的大爷，只需高价收矿石，不用到处奔波，守着铁砧、熔炉和拍卖场就行了……

采药

感觉采药技能升级要比采矿快一些，但这只是感觉。实际上，由于矿点的分布更有规律可循（比如在地图边缘的山脚、地图中的各种洞穴），而草药的分布要散得多，而且不同种类的草药的分布各具特点（比如有些必在树下，有些在水边，有些在水中），所以采药要快速冲级也不容易。另外，在一般人的潜意识里，觉得草原、森林型地貌特点的地图草药会多些，这其实也未必。

1～75，只要在出生地采宁神花、银叶草就可以了。

75～150，对于采药人来说是比较难熬的，尤其在125左右，去相对高等级的地图，则势必碰到看得采不得的情况，在低等级的地图，技能升得又慢。推荐地点是湿地，在此升到150甚至更高都不成问题。

150～225，突破150瓶颈以后，可选地图就很多了，不过你愿意在湿地将技能升到170就更好了，之后去荆棘谷或者阿拉希高地（荆棘谷怪物级别跨度较大，建议先去怪物级别低一边游荡，因为那里草药等级也低一些，阿拉希建议185以后去，东南巨魔营地附近大量的有卡德加的胡须）。

225以后，悲伤沼泽是个不错的地方，大量的盲目草可采（要求235），或者继续呆在荆棘谷南部，艾萨拉也是个选择，不过只能先在西边活动，目标紫莲花、太阳草之类，升到250以后再往东去。之后费伍德森林也是不错的选择，此两处将技能一直升到300都可以。

建议300以后先别去外域，费伍德森林、东西瘟疫再加上冬泉谷，技能升到330没任何问题，去了外域就直接赞加沼泽，那里不但药草多，很多怪物打死也能采药。如果竞争不激烈的话，在这里升到375是很容易的事情。另外，泰罗卡森林最东南天空卫队营地那片区域（70级以后骑鸟到达）的大树，也是采药人的甜点。



索拉查盆地是采集者的天堂

相对于艾泽拉斯大陆和外域，诺森德的草药种类少，冲采药技能也就没那么多说头，先是北风苔原，然后是索拉查盆地，但是竞争比较激烈，所以要做的是熟悉地图，用最有效的方式跑路，才能处处占得先机，一般而言，如果多个玩家在一个地点争采集，那么起手很重要，你采到几个点儿后，就可以预估刷新时间，对手们一段时间没收获，自然知难而退了。

剥皮

有动物就有皮，剥皮的效率，实际上就是你杀怪的效率，所以，从出生点地图杀起，找动物多的地方（虽然每个人的选择会有不同，但荆棘谷、纳格兰、索拉查必定是停留较长时间的地区），边杀边剥，技能显示需求变成绿色，就换高级一等的地图，除此之外，我真的没啥说的了，只要你地图熟，知道哪张地图哪个地方动物怪多就行了。

诺森德大陆地理图集

《巫妖王之怒》将玩家带入了一块全新的大陆——诺森德。诺森德被称为《魔兽世界》中的“世界屋脊”，是位于整个世界北部的一块终年被冰雪覆盖的荒原。从它的历史资料中可以看到，在远古大战和大陆没有崩坏之前，诺森德曾经是卡利姆多大陆板块的一部分。随着和大陆的分离，诺森德板块向北方移动，气候也逐渐变得越来越寒冷，到处都被冰雪所覆盖，只有索拉查盆地因为某些原因还保持着热带雨林式的自然环境。为了能让各位玩家更加准确、快速地掌握诺森德大陆的概况，为跑路、做任务提供最大的便利条件，我们专门制作了“诺森德大陆地图集”，其中包括了晶歌森林、灰熊丘陵、嚎风峡湾、北风苔原、龙骨荒野、索拉查盆地、冰冠冰川、风暴峭壁、祖达克、达拉然共计10个地区的详尽地理图。提供了平面地图和沙盘式地图两种样式，前者采用了序号标注方式，将地图序号与图注相对应，以便于查询地名、怪物、NPC，图中有少量重复标注的序号是因为该地区面积超大，如果仅标注一个点无法代表整个区域。而后者采用了地名标注方式，可以在地图上很直观地看到该地点的名称。


嚎风峡湾
冬蹄营地
巨人平原
复仇港
药剂师营地
斯克恩
西部卫戍要塞
乌特加德城堡
尼弗莱瓦
卡玛古
上古升降梯
瓦加德
探险者协会哨站
新阿加曼德
无赖港



霜刃峰
凯德米尔湖
冰雪林地
巨人平原
活力之林
冬泉湖
西部长矛部落
钢铁之门
裂木森林
药剂师营地
切水海岸
低语峡谷
西部卫戍要塞
碎裂海峡
卡玛古
长矛岛
伊斯卡尔
灰烬长矛部落
托尔瓦德的营地
索罗夫海岸

嚎风峡湾

1.复仇港（部落）
提瑞斯法林地飞艇管理员
蝙蝠管理员
旅店老板
各种生活技能宗师级训练师
屠夫、商人
杂货商
护甲锻造师
材料和毒药商
兽栏管理员
高级执行官安希尔姆
部落远征军军需官
魔导师瓦伦萨斯
邮箱

2.鲜血谷
黑暗游侠莉安娜
被遗忘者弩手
北方舰队射手 68～69级
北方舰队水手 68～69级
北方舰队抢救员 68～69级

3.风行者号
哈克尔船长
北方舰队陆战队员 68～69级
逆戟鲸 70级

4.荒弃海岸
药剂师哈恩斯
洛瑞克中士 69级
塞雷尼中尉 69级
欧斯勒上尉 69级
北方舰队射手 68～69级
北方舰队士兵 68～69级
北方舰队医师 68～69级

5.霜刃峰
麦加利斯 71级精英
冰窟巨兽 71级
霜角山羊 70级

6.维德瓦堡垒（联盟）
狮鹫管理员
兽栏管理员
旅店老板
邮箱
商人
杂货商
工头科尔贝
维德瓦矿工
裂角 71级

7.凯德米尔湖
8.冰雪林地
鲁荷尔蕾
寒霜树妖
冰元素 69级

9.活力之林
冰冷树妖 70级
血色常青藤 69级

10.扭曲之林
凋零之叶 71级
棘藤爬行者 70级
孢子 69级

11.北部长矛塔楼
斑点角鹰兽 69级
掘草铲齿鹿 69级

12.冬蹄营地（部落）
双足飞龙管理员
兽栏管理员
旅店老板
邮箱
弓箭商
灰烬图藤酋长
塞克罗萨 71级

13.嚎风峡湾
碎冰元素 70级
霜角山羊 70～71级

14.亚勒霍恩
亚勒伯龙清道夫 70～71级
亚勒伯龙工人 70～71级

15.冬息湖
冬息湖中的仙子

16.亚勒伯龙
唤龙者维尔 71级
通灵主宰麦森 71级
安格博达女王 71级
伊米隆国王 ??级首领
格拉希恩 71级精英
通灵领主 70～71级
亚勒伯龙符文法师 70～71级



亚勒伯龙沉睡卫士 70～71级
亚勒伯龙战士 70～71级
腐烂的畸形妖 70级
不死的看守者 70级
可怕的丧尸 70～71级
亚勒伯龙囚犯

17.裂木森林

乌尔芬 71级
血齿座狼 70～71级
疯狂的霜角山羊 70级

18.裂木森林

维库人的灵魂 70～71级
裂木寡妇珠 70级
裂木寡妇珠茧 67级
暗爪蝙蝠 70～71级

19.药剂师营地（部落）

蝙蝠管理员
供给官
材料和毒药商
药剂师葛瑞克
药剂师玛尔苏斯
药剂师安娜斯塔西娅

20.切米尔海岸

通灵技师 71级
影魔仆从 70级
切米尔猎潮者 71级
食腐行尸鱼人 71级
峡湾蟹 70级

21.切米尔海岸

通灵技师 71级
影魔仆从 70级
切米尔先知 70级
切米尔猎潮者 71级
食腐行尸鱼人 71级
腐鳃 71级
峡湾蟹 70级

22.低语峡谷

疯狂的探险者 70～71级
被遗弃的骡子

23.嚎风峡湾

瓦尔戈 71级
血齿座狼 70～71级
掘草铲齿鹿 69级

24.钢铁之门

远行者斯图卡·天云（部落）
先知拉瑞恩·迷雾行者（部落）
钢铁之门考古学家 70～71级
钢铁之门挖掘者 71级
钢铁之门骡子

25.西部长矛塔楼

掘草铲齿鹿 69级
血齿座狼 70～71级

26.斯克恩

斯克恩符文法师 71级
斯克恩符文先知 71级
斯克恩掠夺者 71级
斯克恩狂暴者 70级
斯克恩战士 71级
斯克恩持盾女战士 70级
斯克恩部族成员 70级

27.嚎风峡湾

斯克恩猎人 70级
斯克恩座狼 68级
斑点角鹰兽 69级
掘草铲齿鹿 69级

28.考杜斯岛

嚎风狼獾人训练师 70级
嚎风狼獾人酋长 70级
嚎风狼獾人萨满祭司 69级
嚎风狼獾人哨兵 69级
驯化的铲齿鹿 69级

29.嚎风峡湾

铲齿雄鹿 69级
铲齿鹿 68级
铲齿鹿幼崽 68级
暗翼鹰 69级

30.嚎风峡湾

铲齿雄鹿 69级
铲齿鹿 68级
铲齿鹿幼崽 68级
暗翼鹰 69级
风暴巨人 80级精英

31.哈尔格林德

被感染的始祖龙 70级
被感染的掠龙部族成员 69～70级
被感染的掠龙符文法师 70级

32.新阿加曼德（部落）

蝙蝠管理员



商人、杂货商
毒药商人
兽栏管理员
旅店老板
邮箱
材料供应商
锋利武器商
药剂师提灵哈斯特
首席药剂师哈瑞斯

33.瓦加德（联盟）

码头管理员
狮鹫管理员
各种生活技能宗师级训练师
联盟先遣军军需官
护甲锻造师
弹药商
兽栏管理员
旅店老板
邮箱
杂货商人
酒吧招待
材料商
斯托姆哈斯男爵
掠龙入侵者 69级
掠龙座狼 67级
掠龙袭击者 69级

34.盾牌岭

克瓦迪尔的温丹 71级
伊斯多弗·冷心 71级
鲁莽者洛丁 71级
耻辱者芬基尔 71级
复活的维库先祖 69～70级
血影 69～70级

35.索罗夫海岸

索罗夫 80级精英
艾尔雷斯船长
被诅咒的海狗

36.无赖港

塞吉 70级
帅哥泰里 70级
红眼本恩 70级
纹身女玛尔希 70级
“银月”哈瑞 70级
杰克·亚当 70级
塔鲁克 70级
高特尔 70级
北海决斗者 70级
斯卡特·弗洛斯普 70级
酸酒的北海海盗 70级
经验丰富的海盗 70级
“火柴腿”丹 70级
欧尔嘉，无赖港的妇人
斯库德（野兽） 71级

37.加维暗礁

狂暴棕熊 70～71级
“疯狗”约纳·斯特林 70级精英
霍泽 71级精英

38.双子海岸

雄性暗礁海狮 70级
雌性暗礁海狮 70级

39.长矛岛

霜翼奇美拉 71级
矛齿座狼 70～71级
长矛岛铲齿鹿 70级

40.伊斯卡尔

疯狂的阿卜杜尔 72级精英
疯狂的北海奴隶贩子 70级

41.长矛岛

被遗弃的灵魂 70级
矛齿座狼 70～71级
长矛岛铲齿鹿 70级

42.卡玛古

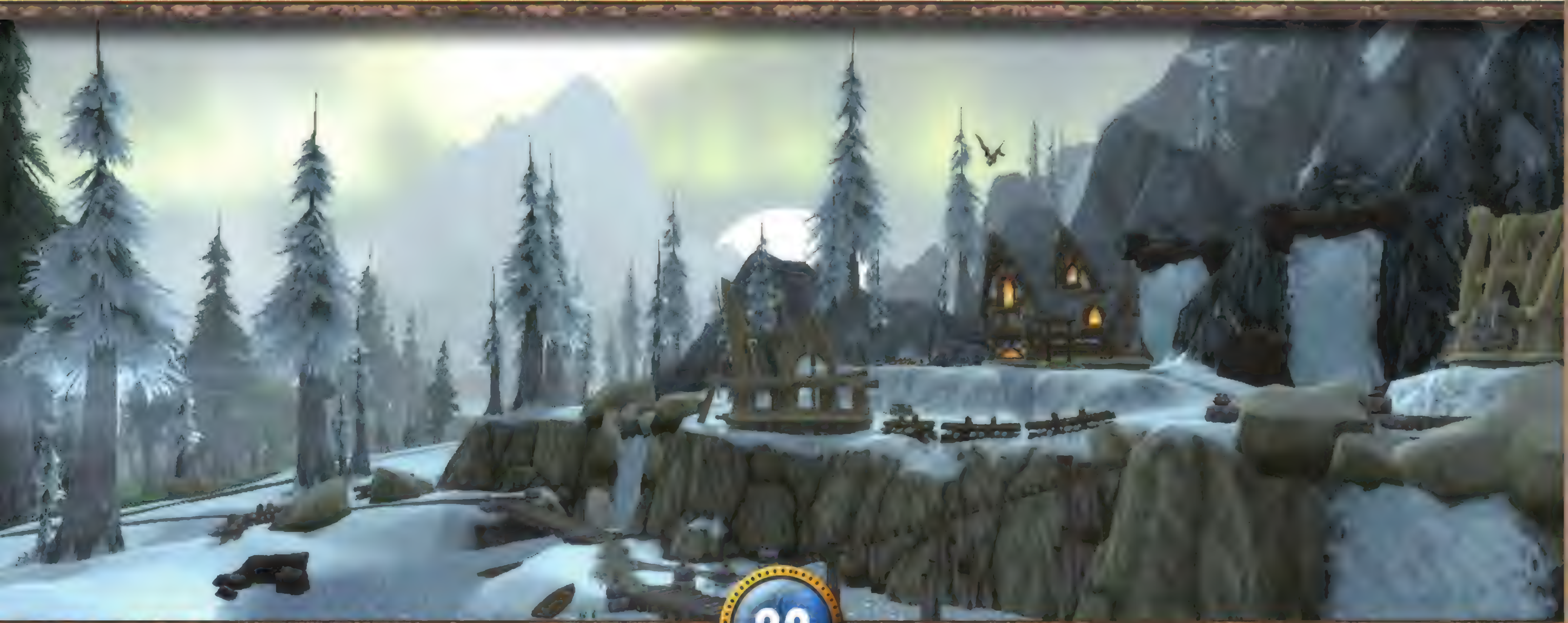
飞行管理员
码头管理员
鱼商、杂货商
毒药与材料商
卡鲁亚克军需官
长者阿图伊克
旅店老板

43.碎裂海峡

封锁船的水手 70级
封锁船的火炮 70级

44.西部卫戍要塞（联盟）

狮鹫管理员
兽栏管理员
被俘的飞艇主人
弹药商
旅店老板
邮箱
商人、饮料商
厨师凯图·黑罐
锻造供应商
炮兵伊莱
亚当斯上尉
炮兵匹特洛夫



45.灰烬龙巢
始祖幼龙 70～71级
始祖龙崽 70～71级
始祖龙的卵 68级
掠龙训练者 69～70级

46.灰烬长矛塔楼
斥侯诺勒斯（联盟）
斥侯诺勒斯的座骑

47.托尔瓦德的营地
托尔瓦德 70级
掠龙守护者 69级
铲齿鹿 68级

48.嚎风峡湾
铲齿鹿 68级
铲齿雄鹿 69级
铲齿鹿幼崽 68级
峡湾隼 69级
铁符文钢铁卫士 69级
风暴巨人 80级精英

49.巴尔古挖掘场
铁符文铭语师 69级
铁符文工人 69级
铁符文魔像 70级
暴怒的土元素 70级

50.嚎风峡湾
复仇的克瓦迪尔之魂 71级
哈瑞的轰炸机
雄性海狮 70级
海狮 69级

51.石墙升降梯
雌性峡湾隼 71级
峡湾隼卵

52.探险者协会哨站（联盟）
斯坦瓦德
沃尔特
尼德梅尔
雷波斯基
驯鹰大师希达尔格
埃沃雷特·米克基尔

53.幽刃岗哨
游侠队长艾蕾尔
书记员塞古茵

54.匕鞘湾
匕鞘湾锤头鲨 69级

55.龙颅村
掠龙织亡者 68～69级
掠龙维库人 69级
掠龙袭击者 69级
掠龙戟手 68级
掠龙领主 69级
掠龙部族成员 69级
掠龙指挥官 69级

56.尼弗莱瓦
掠龙符文先知 68级
掠龙战士 69级
掠龙猎犬 68级
掠龙袭击者 68级

57.伊瓦尔德废墟
铁符文劳工 69级
铁符文先知 69～70级
铁符文毁灭者 69～70级

58.嚎风峡湾
铲齿鹿 68级
铲齿雄鹿 69级
铲齿鹿幼崽 68级
风暴巨人 80级精英

59.复仇升降梯
戈斯中士
被遗忘者弩手
复仇使者

60.拜尔海姆
斯克恩长矛手 68～69级
斯克恩防御者 68～69级
斯克恩吟游诗人 68～69级
斯克恩碾骨者 68级
布约恩·哈骨德森 70级精英

61.林德尔的伏击点
林德尔
复仇港刺客

62.巨人平原
铁符文唤石者 70级
铁符文束缚者 69级
铁符文守护者 69～70级
铁符文哨兵 70级
石巨人 70级精英



灰熊丘陵

达克萨隆要塞

祖达克

暴风峡湾


巨石丘陵
索尔莫丹
乌索克之巢
空石矿洞
月溪旅营地
达基尔金废墟
血月岛
冬至村
哈考尔营地
泰塞斯废墟
心木商栈
暗嚎兽穴
红木商栈
白松商栈
欧尼瓦营地
东风海岸
灰喉堡
灰木湖
勘探员哨站
灰木哨站
心血神殿
怒牙神殿
丹厄古尔
遗忘峭壁
达克萨隆要塞
塞布哈拉克
银溪镇
蓝天伐木场
岩石之泉
沃达希尔之泪
沃达希尔之臂
沃达希尔之心
白杨商栈
琥珀松木营地
达克辛废墟
征服堡
黑水伐木场
林边哨站
风险湾
沃德伦

灰熊丘陵

1.风险湾（联盟）
兽栏管理员
风险硬币商人

2.风险湾（部落）
百夫长卡格鲁姆
卡兹加尔将军
古图尔
石头守卫诺卡·怒火图腾

3.灰熊丘陵
耸角雄鹿 72～73级

4.风险湾
翻新过的伐木机 72级
征服堡狂战士 73～74级
月溪族陆战队员 73～74级

5.征服堡
皮货商人
杂货商
邮箱
魔导师菲莉丝塔
征服者克雷娜
兽栏管理员
毒药与材料商
斗兽场赞助人

6.常青商栈
征服堡步兵 73～74级

7.达克辛废墟
达卡莱萨满祭司 73级
达卡莱战士 73级
冰蛇 72级

8.灰熊丘陵
灰雾捕猎者 74级
耸角雄鹿 73级
格罗卡拉 74级稀有精英

9.灰熊丘陵
灰雾捕猎者 73～74级
耸角雄鹿 72～73级

10.沃达希尔之泪
熵能软泥怪 72～73级

11.岩石之泉
材料商
萨米尔
达库鲁
萨米尔

12.塞布哈拉克
天灾亡语者 72～73级
患病的达卡莱巨魔 73级
达卡莱天灾战车 73级

13.希姆波的藏身处
督军希姆波 73级

14.达克萨隆要塞
惊骇的达卡莱萨满祭司 73级
惊骇的达卡莱战士 73级

15.博斯纳普的营地
博斯纳普中士 74级
征服堡劫掠者 74级

16.银溪镇
银溪镇猎人 74级
银溪镇平民 74级
杜卡尔特使
瑟尔基

17.蓝天伐木场
戈尔顿
月溪旅步兵 71级
受伤的月溪旅步兵 73级
达尔洛克
征服堡散兵 73级
瘫痪的伐木机 72级
受伤的散兵 74级

18.蓝天伐木场（联盟）
塞尼普斯
皮普斯维克
哈斯曼中士
雷安娜

19.蓝天伐木场（部落）
奥曼娜
指挥官巴尔格克
鲁尔兹
格利克

19.沃达希尔之臂
熵能软泥怪 72～73级

20.白杨商栈
白杨商栈供应商
白杨商栈商人
杨凡

21A.沃达希尔之臂
熵能软泥怪 72～73级

21B.沃达希尔之心
熵能软泥怪 72～73级
白肩鹰 72级
萨隆恐怖软泥 74级

22.琥珀松木营地（联盟）
兽栏管理员
伐木工德拉克
飞行管理员
锻造供应商
商人、屠夫
旅店老板
魔导师哈尔蕾奈
护林主管安德霍尔

23.黑水伐木场
琥珀松木斥候 74级
征服堡掠夺者 73级

24.灰熊丘陵
骑兵队长克洛恩（部落）

25.灰熊丘陵
斥候队长卡特尔（联盟）

26.林边哨站
弗拉德克 74级
银溪镇猎人 74级

27.沃德伦
掠龙缚焰者 73～74级
掠龙侍卫 73～74级
烈焰使者 74级精英

28.灰熊丘陵
血齿座狼 70级
疯狂的霜角山羊 70级

29.灰熊丘陵
灰鬃熊 73～74级

30.怒牙神殿
霜爪战士 75级
奥索恩

31.灰喉堡
红牙猎人 75级

红牙长者 75级
霜爪猎人 75级
霜爪萨满祭司 75级

32.心木商栈
艾米莉
小毛球

33.白松商栈
萨莎
阿纳托雷

34.灰熊丘陵
神秘的残骸

35.灰木哨站
灰木猎户 73～74级

36.遗忘峭壁
碎冰元素 70级
霜角山羊 70级

37.心血神殿
格鲁巴德·独眼 75级
红牙长老 75级
红牙猎人 74～75级
科蒂安

38.灰木湖

39.丹厄古尔
符文作战魔像 74～75级
闪电斥候 75级
铁符文铸造师 74～75级
铁符文监工 75级
符文铸造师杜拉尔 75级
符文铸造师卡索恩 75级
铁砧 74级精英
铁领主弗雷哈默尔 75级

40.灰熊丘陵
灰齿 73级
暗嚎徘徊者 72～73级
符文巨人 75级

41 勘探员哨站（联盟）
巡山人基连
莱加尔·断眉
银鬃雄鹿 74级
厚蹄食草鹿 73级

42.东风海岸
铁符文织魔者 75级
暗嚎徘徊者 72级

符文巨人 75级精英

43.泰塞斯废墟
加弗洛克

44.影牙之塔
阿鲁高之影 75级精英
血月教徒 73～74级

45.血月岛
血月狼人 73～74级
瓦拉姆 75级精英
塞拉斯 75级精英

46.哈考尔营地
哈考尔
克拉斯
商人

47.铁铸之路
符文巨人 74～75级精英
铁符文织魔者 75级
暗嚎徘徊者 72级

48.红木商栈
休·格兰斯
格里西达

49.暗嚎兽穴
暗嚎徘徊者 72～73级
安娅

50.欧尼瓦营地（部落）
兽栏管理员
杂货商
护甲商人
旅店老板
邮箱
商人
托尔玛克
斥候沃塔肯
冬蹄村旅行者
双足飞龙管理员

51.冬至村
冬至村猎人 73～74级
塔特亚娜 74级
暗嚎徘徊者 73级

52.灰熊丘陵
雕骨者希蕾娜 73级稀有精英
暗嚎徘徊者 72级
银鬃雄鹿 75级

53.铁铸之路
高地野马 74～75级
符文巨人 75级精英

54.月溪旅营地（联盟）
武器商
兽栏管理员
泰瑞克中士
狮鹫管理员
旅店老板
邮箱
商人
武器商
布鲁加尔·石剪
杂货商
材料和毒药商

55.空石矿洞
亡灵矿工 74～75级
派特洛夫

56.乌索克之巢
乌索克猛熊 72～73级
图尔·怒爪

57.索尔莫丹
倒下的土灵战士
破碎的日记
符文作战魔像 73～74级
符文掠夺者 74～75级
符文塑造者 73～74级

58.索尔莫丹
库伦
土灵战士
灰熊丘陵巨人
符文掠夺者 74～75级
符文塑造者 73～74级
水下蛇颈龙 74级

59.巨石丘陵
符文巨人 74～75级精英
灰熊丘陵巨人 74级精英

60.达基尔金废墟
达卡莱先知 73级
达卡莱保卫者 73级
守护飞蛇 72～73级
上古达卡莱好战者 73级
达卡古尔 73级
哈里森·琼斯


北风苔原
索拉查盆地


横贯冰原
纳克萨纳尔
死亡营地
乌努比
洪荒平原
尼约德海湾
塔尔拉玛斯
溃烂之池
菲兹兰克泵站
喷泉平原
卡斯卡拉
滚烫熔池
仁德会营地
致远郡
无畏要塞
纳萨姆沙地
裂鳞废墟
库姆亚湖
血沼平原
迦克斯
裂鞭海岸
蛇鳞神殿
焦土营地
钢腾的车队
冬鳞避难所
冬鳞村
菲兹兰克机场
战歌要塞
战歌农场
加尔鲁什码头
托普的农场
纳萨姆平原
帕尔依
魔枢
考达拉

北风苔原

1.横贯冰原
天灾猛犸 70级
恩其拉食尸鬼 70级
复仇的牦牛人之魂 70～71级
食腐秃鹰 70～71级

2.圣城恩其拉
恩其拉憎恶 71级
恩其拉石像鬼 71级
恩其拉地穴魔 70～71级
恩其拉食尸鬼 70级

3.苦痛尘塔
恩其拉地穴魔 71级
高阶祭司塔雷坎 72级

4.鲜血尖塔
恩其拉通灵师 71～72级
高阶祭司安多拉斯 72级
踏雪者戈鲁姆

5.凋零尖塔
恩其拉通灵师 71～72级
高阶祭司纳菲塞特 72级

6.纳克萨纳尔
其拉石像鬼 71级
纳克萨纳尔骷髅法师 72级
黑暗堕落者弗仑·亡刃 72级
残忍的范瑟雷 72级精英
邪恶的卢修恩 72级精英
瓦拉纳王子 72级精英

7.悲叹通灵塔
通灵塔防御者 70～71级
萨萨里安
鲁瑞德
塔纳沙尔

8.死亡营地（联盟）
二等兵凯西
韦恩下士

9.北风苔原
冰冷元素 70级
冰角 71级稀有精英

10.乌努比
飞行管理员
商人
鱼商
毒药与材料商
制矛师
杂货商
旅店老板
码头管理员
兽栏管理员

11.牦牛村（部落）
双足飞龙管理员
杂货商
兽栏管理员
商人
皮甲商人
旅店老板
宗师级剥皮训练师
宗师级制皮匠
旅店老板
邮箱

12.洪荒平原
掘泥鳄鱼人 70～71级
鳄鱼人猎手 70～71级
沼泽驯鹿 70级
咕戈布咕酋长 71级

13.亡者之穴
天灾猛犸 70～71级
天灾猛犸人 70～71级
诅咒教派药剂师 70级

14.塔尔拉玛斯
塔尔拉玛斯憎恶 71级
白骨战士 70～71级
生疮的食尸鬼 70～71级
诅咒教派药剂师 70～71级
巫妖领主基尔温特 72级
拉佐格林博士 72级
丁奇·火哨 联盟NPC
远行者萨安·钢角 部落NPC

15.溃烂之池
白骨战士 70～71级
生疮的食尸鬼 70～71级
诅咒教派药剂师 70～71级

16.北风苔原
长毛猛犸象 69级
猛犸像幼崽 68级

17.犸格莫斯
犸格莫斯碾压者 70级
犸格莫斯萨满祭司 69～70级



犸格莫斯掠夺者 69～70级
犸格莫斯雷加的配偶 70级
犸格莫斯雷加的子嗣 69～70级
犸格莫斯雷加 72级
托格沃特

18.博古洛克前哨站
毒药与材料商
杂货商
双足飞龙管理员
商人
铸甲师
旅店老板

19.焦土高地
暴怒的火焰 69～70级
西米尔 72级

20.埃德拉纳斯废墟
因波莉安
狂怒的雷暴 70～71级

21.毒泡水池
沸腾之魂 69～70级
卓恩 71级

22.冬鳞避难所
国王姆嘎姆嘎
蚌壳商人
姆姆咕咕

23.幽光海湾
咕拉咕拉 71级
幽光海湾逆戟鲸 70～71级

24.冬鳞村
冬鳞智者 69～70级
冬鳞战士 69～70级
冬鳞巡滩者 70级
冬鳞蝌蚪

25.冬鳞洞穴
冬鳞智者 69～70级
冬鳞战士 69～70级
钥匙管理者呜拉咕拉 71级
克拉西姆斯 72级
噜呱吧呱
冬鳞蝌蚪

26.西部裂谷
冬鳞巡滩者 69～70级
幽光海湾逆戟鲸 70～71级
斯卡德尔 71级

27.菲兹兰克机场（联盟）
兽栏管理员
材料和毒药商
空中交通管理员
旅店老板
铁匠
邮箱

28.滚烫熔池
警戒机器人57～K型 70级
防御坦克66D型 70～71级
清除机器人004～AB型 70～71级
菲兹兰克机械侏儒 71级

29.滚烫熔池
回收机器人55～D型 71级

覆满油污的鹰 69～70级
沾满油污的狼 69～70级
浸满油污的驯鹿 70级
“尾旋”伊吉·齿钉 联盟NPC

30.菲兹兰克泵站
警戒机器人57～K型 70级
防御坦克66D型 70～71级
菲兹兰克机械侏儒 71级

31.喷泉平原
警戒机器人57～K型 70级
防御坦克66D型 70～71级
菲兹兰克机械侏儒 71级

32.喷泉平原
尼鲁巴尔喷毒者 70～71级
尼鲁巴尔战士 70～71级
尼鲁巴尔坑道虫 71级

33.洪荒平原
蒸汽鳄鱼人 70～71级
游汤鳄鱼人 70～71级
鼓眼鳄鱼人 70～71级
布戈布咕酋长 71级

34.卡斯卡拉
乌泰克
阿泰卡
克瓦迪尔劫掠者 68～69级

35.尼约德海湾
长者穆希特
霍塔瓦
克瓦迪尔劫掠者 68～69级



可怕的赫迦尔 70级

36.钢腭的车队

远行者达玛·傲蹄
幽灵先知 69～70级
复苏的远行者 69～70级

37.北风苔原

卡奥的爪牙 69～71级
摩里亚 71级
猛犸毁灭者卡奥 72级精英

38.北风苔原

雄性长毛猛犸象 70级
长毛猛犸象 69级
猛犸幼崽 68级
巨兽库诺克

39.冷石采掘场

蓝玉财宝猎人 69～70级
蓝玉猎犬 69级
馆长因萨维斯 72级
卡斯卡拉萨满祭司
卡斯卡拉工匠

40 琥珀崖

苏雷斯塔兹（飞行点）
草药学供应商
图书馆员多纳森
图书馆员盖伦
战斗法师安斯姆

41.蓝玉营地

蓝玉巫师 69～70级
蓝玉法师猎手 69～70级
审讯者莎尔兰德 71级

42.库姆亚湖

利欲熏心的猎人 70～71级
利欲熏心的潜水员 70级
哈罗德·兰恩 72级精英

43.仁德会营地

大德鲁伊拉索留斯
扎扎
圣职者塞妮丝
兽穴卫士凯林格

44.北风苔原

利欲熏心的偷猎者 69～70级
沼泽驯鹿 70级
驯鹿杀手卡琳 72级

45.致远郡（联盟）

吉拉德·格林
温蒂·达伦
收割采集者 68级
天灾食腐者 68～69级
受天灾疾病影响的步兵 68～69级

46.无畏要塞（联盟）

宗师级锻造训练师
宗师级烹饪训练师
宗师级钓鱼训练师
宗师级草药学训练师
宗师级练金术训练师
宗师级工程学训练师
宗师级裁缝训练师
宗师级珠宝加工训练师
宗师级制皮训练师
宗师级剥皮训练师
宗师级铭文训练师
宗师级附魔训练师
毒药与材料商
兽栏管理员
旅店老板
商人
邮箱

47.北风苔原

雄性长毛犀牛 69级
长毛犀牛首令 68级
长毛犀牛幼崽 67级
“午餐盒” 71级

48.血孢平原

血孢点火者 69级
血孢收割者 68级
血孢烘烤者 69级
血孢巨蛾 68级
洞穴歹徒 68级
雌性狩猎猛犸人 69级精英

49.迦莫斯

洞穴歹徒 68级
雌性狩猎猛犸人 69级精英
折磨者迦莫斯拉 71级精英

50.巨石采掘场

尼鲁巴尔入侵者 68级
尼鲁巴尔蛛网领主 69级
尼鲁巴尔掠行者 69级
尼鲁巴尔受害者 70级
尼鲁巴尔尸体收割者 69级

51.战歌要塞（部落）

宗师级采矿训练师
宗师级锻造训练师
宗师级技师
宗师级烹饪训练师



宗师级珠宝加工训练师
宗师级裁缝训练师
宗师级铭文师
宗师级附魔训练师
铁匠
兽栏管理员
旅店老板
部落远征军军需官
杜隆塔尔飞艇管理员
双足飞龙管理员
战歌征募官
驭风者饲养员
萨鲁法尔大王
加尔鲁什·地狱咆哮

52.战歌屠宰场

恩其拉通灵领主 69级
战歌畸变者 69级
亡灵猪 68级
灾尸 70级精英
天灾囚犯
被感染的科多兽

53.战歌农场哨站（部落）

农夫托普
暗影密探卡纳留斯

54.托普的农场

恩其拉通灵领主 69级
战歌畸变者 69级
亡灵猪 68级
天灾囚犯
被感染的科多兽

55.回音海岸（部落）

机械工莫布
瓦托尔
碾压者格尔基
长者穆图

56.加尔鲁什码头

克瓦迪尔迷雾领主 69级
克瓦迪尔织雾者 68级
小穆图

57.帕尔依

克瓦迪尔迷雾领主 69级
克瓦迪尔织雾者 68级

58.纳萨姆平原

克尔苏加德 ??级首领
天灾战车 ??级首领
死灵侵犯者 68～69级
缝合战歌恐尸 73级
受伤的战歌萨满祭司

59.血孢平原

苔原狼 68级

60.北风苔原

雄性长毛犀牛 69级
长毛犀牛首令 68级
长毛犀牛幼崽 67级

61.蛇鳞神殿

斯卡迪尔船工 69级
斯卡迪尔织雾者 68级

62.裂鞭海岸

斯卡迪尔织雾者 68级
斯卡迪尔袭击者 69级
斯卡迪尔船工 69级
残忍的贾梅尔 70级
裂鞭侍从 68级
被俘虏的海象人

63.纳萨姆沙地

复活的地穴领主 69级
地穴爬行者 68级
天灾烈焰蛛 68级

64.裂鞭废墟

斯卡迪尔水手 69级
斯卡迪尔符纹法师 68级
斯卡迪尔织雾者 68级
拉格纳·德拉伦 70级

65.考达拉

水晶树皮 72级稀有精英
魔缚古树 71级
冰川古树 71级
考达拉龙人 71～72级
魔枢观察者 80级精英
考达拉织法者 71～72级
考达拉缚法者 71～72级
考达拉法师猎手 72级
审讯者卡勒拉斯 72级

66.魔枢

奥术浮蛇 71级
鳞誓精英 80级精英
科拉丝塔萨

67.永生之盾

莱洛拉斯
食物和饮料商
钉锤与法杖商
飞行管理员



索拉查盆地

冰冠冰川

冬拥湖



锐矛营地
埋骨地
蛮荒树林
多里安哨站
雷暴台地
雾语村
造物者之座
光芒之柱
死亡之手营地
雪崩山麓
迷失之地
斯温迪格林挖掘场
日灼之柱
雨声树屋
蛮藤谷
奈辛瓦里营地
碎浪河
河流之心
雨声河
苍行村
崩裂碎片
造物者悬台
源血之柱
狂心河
诺兹隆之骨
狂心岭
灵蜡湾
硬皮旷野
卡塔克要塞
苍光之柱
蓝玉虫巢
通天之柱
界门

索拉查盆地

1.生命守卫者之路
食草长颈鹿 75级

2.卡塔克要塞
狂心掠夺者 77～78级
狂心猎人 77～78级

3.灵鳍湾
灵鳍神谕者 77级
灵鳍战士 78级

4.诺兹隆之骨
恶刃豹 75～76级
食草长颈鹿 75～76级

5.索拉查盆地
神谕者索乌拉姆

6.奈辛瓦里营地
旅店老板
船上的厨子
枪械商
兽栏管理员
蒂巴尔
查德
维斯雷·扭钳

7.碎浪河
蛮藤谷鳄鱼 75～76级

8.斯温迪格林挖掘场
风险投资公司挖掘者 75～76级
风险投资公司无赖 75～76级
肉饼 76级
工头斯温迪格林 76级
工程师赫莉丝

9.生命守卫者之路
碎角犀牛 75～76级
恶刃豹 75～76级

10.造物者之座
造物者之座守卫者 77～78级

11.苦潮湖
苦潮多头蛇 76级

12.雾语村
雾语神谕者 76～77级
雾语战士 76～77级

13.光芒之柱
诅咒教派破坏者 76～77级
弗蕾亚的仆从

14.蛮荒树林
始生幼龙 76～77级
始生龙卵 76级
始生雏龙 77级
母龙斯利维娜 77级精英

15.多里安哨站
考尔文·诺灵顿
多里安·达克斯托克
苏特菲兹

16.索拉查盆地
裂牙猛犸 76级
雄性裂牙猛犸 77级

17.锐矛营地
狂心持矛者 76～77级
狂心清除者 76～77级

18.埋骨地
血爪大鹏 75～76级

19.索拉查盆地
裂牙猛犸 76级
雄性裂牙猛犸 77级
裂牙猛犸幼崽 76级

20.死亡之手营地
诅咒教派入侵者 76～77级

21.索拉查盆地
暴龙王克鲁什 75级稀有精英



22.雪崩山麓
雪盲食尸鬼 76~77级
生冻疮的尸体 76~77级
霜嚎尖啸者 75~76级
复生的掠夺者 80级精英
千墓之魔乌格雷斯 80级精英
海斯克恩 80级精英

23.迷失之地
畸形恶灵 75~76级
骨镰劫掠者 75~76级
损毁的尸体 76~77级
凋零的身体 76~77级

24.雨声河
沙格兰·凋零使者 77级精英
弗蕾亚的化身
弗蕾亚的仆从

25.苔行村
骨镰劫掠者 75~76级
凋零的身体 76~77级

26.造物者悬台
索拉查卫士 77~78级
造物者悬台斥侯 78级精英
泰坦哨兵

27.崩裂碎片
源血元素 76级
骨镰劫掠者 75~76级
凋零的身体 76~77级
残忍的阿图里斯 77级精英

28.源血之柱
源血元素 76级
教徒的尸体

29.狂心河
搁浅的蛇颈龙 75~76级

30.硬皮旷野
硬皮冲锋者 76~77级
硬皮抢夺者 76~77级

31.蓝玉虫巢
蓝玉虫巢雄蜂 76~77级
蓝玉虫巢巨蜂 76~77级
蓝不虫巢蜂后 78级

32.冬拥河
蓝玉虫巢雄蜂 76~77级
蓝玉虫巢巨蜂 76~77级

33.界门

34.蛮藤谷
帝王眼镜蛇 75~76级
蛮藤谷鳄鱼 75~76级
弗雷亚的仆从 77级

35.蛮藤谷
奥图纳 75级稀有精英
帝王眼镜蛇 75~76级
蛮藤谷鳄鱼 75~76级

36.雨声树屋
高阶神谕者索乌塞
神谕者军需官
材料与毒药商

37.狂心岭
高阶萨满祭司拉克亚克
狂心氏族军需官
制箭商
食物与饮料

38.河流之心
搁浅的蛇颈龙 75~76级

39.湖边着陆场
飞行管理员
寒冷天气飞行训练师
塔玛拉·摇链

40.雷暴台地
流水之魂 79~80级
风暴亡魂 79~80级
风暴看守 80级




龙骨荒野
冰川
冬拥湖
水晶裂痕
圣光之望
礼拜堂
迦拉克隆之墓
纳克萨玛斯
暮冬要塞
龙眠神殿
阿格玛之锤
群星之墓
遗忘海岸
新壁炉谷


金萨卡拉
圣光之望礼拜堂
先锋军营地
黎明河滩
巨龙废土
第七军团前线
水晶裂痕
诺兹拉斯哨站
泰坦之路
龙眠神殿
黎明之镜
巨龙废土
巨龙废土
巨龙废土
冷风高地
猎龙营地
飘雪林地
罗萨洛尔森林
群星之巢
眠月花园
西风避难营

龙骨荒野

1.埃尔德齐断崖
血爪萨满祭司 71～72级
血爪掠夺者 71～72级
血爪战士 71～72级

2.遗忘海岸
被遗忘的农夫 71级
被遗忘的火枪手 71～72级
被遗忘的步兵 71～72级
被遗忘的上尉 72级

3.十字军码头
先锋军水手 71～72级
血色先锋军骑士 71级
血色先锋军战马 71级
血色先锋军步兵 71～72级

4.新壁炉谷
先锋军黑鸦祭司 71级
先锋军步兵 72级
先锋军工匠 72级
先锋军刽子手 72级
血色先锋军骑士 72级
血色先锋军战马 72级
指挥官乔丹 72级
海军上将巴利·韦斯温 80级精英
阿比迪斯将军 72级精英
司法官亚麦（部落）
亡灵卫兵斯克尼德（部落）
工和师布尔克（部落）
斯古莉探员（部落）

5.翡翠巨龙圣地
翡翠天爪枭 73～74级
翡翠鞭笞者 74级
翡翠守护者奥雷托斯 74级精英
伊瑟拉
护园者尼瑟拉

6.巨龙废土
龙骨秃鹫 71～72级
雪原狂战士 72～73级
瘦弱的猛犸象 71级
猛犸人族长 72级
猛犸人幼体 72级
猛犸人突击者 73级

7.黎明之镜
冰雪亡魂 72～73级

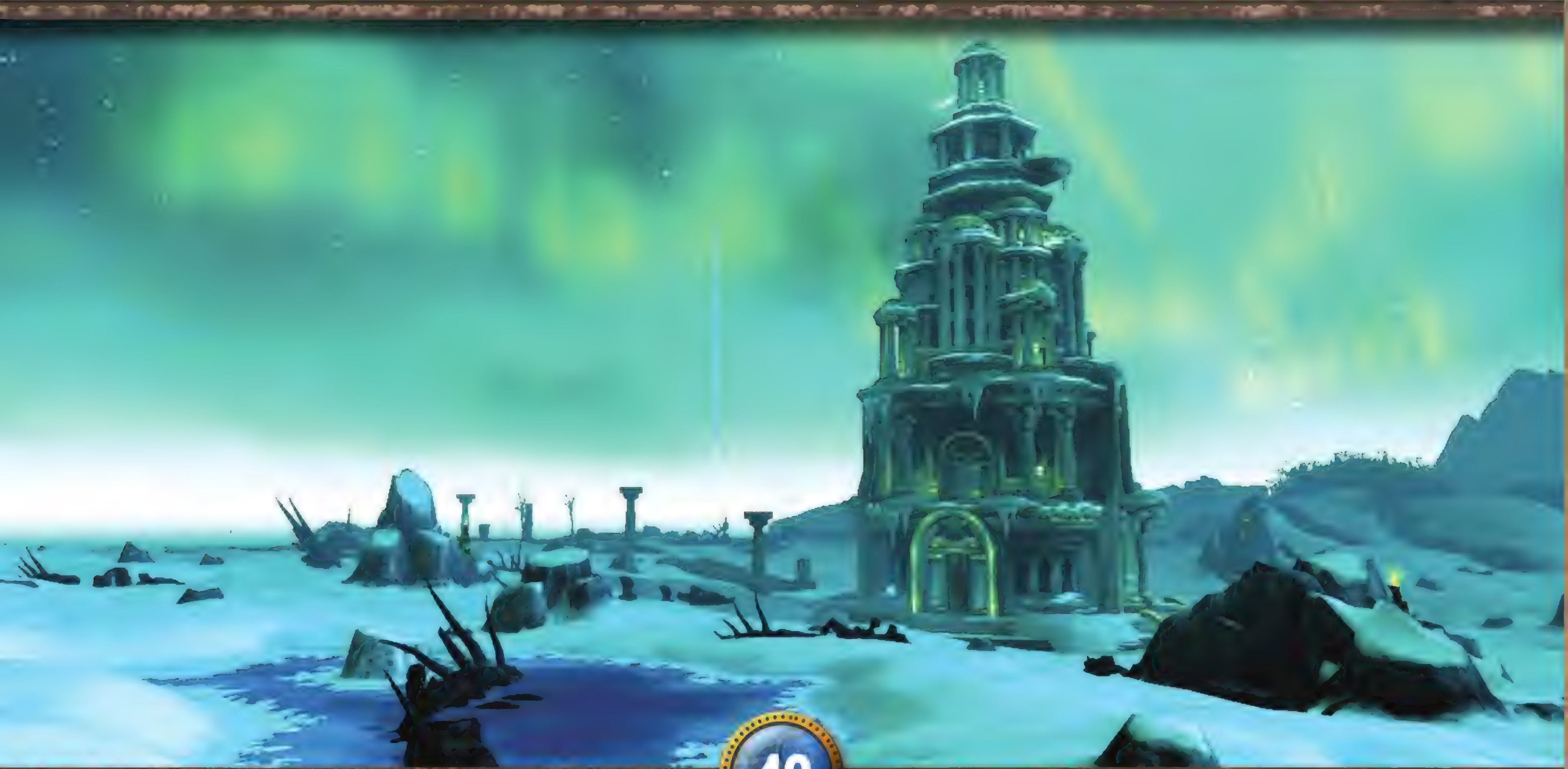
8.怨毒镇（部落）
蝙蝠管理员
旅店老板
邮箱
兽栏管理员
施法和附魔材料商
炼金术和毒药供应商
杂货商
蘑菇商人
锻造供应商
大师级炼金术训练师
宗师级锻造供应商
高级执行官乌洛斯
药剂师薇吉·莱文
首席药剂师米德尔顿

9.黎明河滩
蒂尔达·达拉森
欧瑞克·图哈特

10.龙骨荒野
狂暴灰熊 71级
天灾麋鹿 71级

11.腐臭平原
恐骨入侵者 72级
天灾战车 70级
饥饿的死者 70级
死亡骑士勇士 72级
复活的暮冬城法师 71级
天灾攻城锻造师 72级
无脑的畸体 72级
重构的冰霜巨龙 73级精英

12.暮冬要塞（联盟）
狮鹫管理员
邮箱
狮鹫指挥官乌瑞克
指挥官埃里戈尔·黎明使者
高级指挥官哈尔弗·维姆班恩



不稳定的瓦斯
被困的暮冬城平民
复仇的恶鬼 72级
复活的狮鹫 72级
复活的狮鹫骑士 72级精英

13.巨龙废土

龙骨秃鹫 71～72级
瘦弱的猛犸象 71级
猛犸人族长 72级
猛犸人幼体 72级
复活的冰霜巨龙 74级精英

14.青铜巨龙圣地

时光巨龙
青铜巨龙圣地守卫者
永恒时间破坏者 80级精英

15.先锋军营地

先锋军士兵 73级
先锋军石工 72级
先锋军血犬 72级
先锋军斥候 71级

16.索尔森的岗哨（联盟）

奥古斯特公爵
联盟蒸汽坦克

17.龙骨荒野

雪落麋鹿 71～72级
极地灰熊 72～73级
极地灰熊幼崽 69～70级

18.金萨卡拉

笨重的暴徒 74级
复活的达卡莱部族成员 74级
衰弱的通灵师 74级
监工戴瑟盖斯 74级精英

19.圣光之望礼拜堂

北伐军战士瓦鲁斯
蒙特古·克鲁雷
克拉格·钢须

20.血色哨站

先锋军死亡骑士 73～74级
先锋军石工 72～73级
先锋军士兵 72～73级
先锋军黑鸦执政官 73～74级

21.霜之哀伤洞穴

死灵亡魂 72级

22.巨龙废土

猛犸人突袭者 73级
受伤的猛犸象 72级
苔原食腐豺狼 72～73级
衰弱的雄性猛犸象 73级
瘦弱的猛犸象 71级
雪原狂战士72～73级
雪原萨满祭司 72级
复活的冰霜巨龙 73级精英

23.泰坦之路

尤顿 80级精英

24.水晶裂痕

坚不可摧的科查尔
水晶冰雪巨人 73～74级精英
冷心冰虫喂食者 72级
巨大的冰虫 74级精英

25.第七军团前线（联盟）

军团司令泰拉里安
“龙饵”

26.诺兹拉斯哨站

辛克
纳尔弗
希弗里克斯
塔罗兹（商人）

27.巨龙废土

龙骨突鹫 72级
巨大的冰虫 74级精英

28.冷风高地

冷风女巫 73～74级
冷风废土射手 73～74级
水晶冰雪元素 73～74级

29.迦拉克隆之墓

废土工头 73级
废土挖掘者 72～73级



腐烂的风暴巨人 74级精英
复活的冰霜巨龙 73～74级精英
闪电使者西亚斯 73级精英

30.巨龙废土
龙骨突鹫 72级
掘洞冰虫 73级
复活的冰霜巨龙 73级精英

31.库卡隆先锋营地（部落）
小萨鲁法尔
双足飞龙管理员

32.弗塔根要塞（联盟）
伯瓦尔·弗塔根公爵
狮鹫管理员

33.颅骨之庭
巨型憎恶 ??级首领
狂乱的石像鬼 76级精英
天灾喷发者 77级精英
安加萨畸形体 76～77级精英
安加萨通灵领主 76级精英
重构的巨龙 80级精英

34.猎龙营地（部落）
洛坎
肯图卡尼斯
萨拉斯塔 75级精英

35.黑曜石巨龙圣地
冒烟的骷髅 73～74级

36.奈萨里奥之喉
冒烟的骷髅 73～74级
冒烟的恶鬼 73～74级
燃烧深渊通灵侍僧 73～74级
瑟里纳尔

37.红玉巨龙圣地
冰冷食尸鬼 71～72级
冰冷通灵师 73～74级
冰冷憎恶 73级
瓦伦哈尔公爵 73级
灰烬之龙 75级精英

38.阿格玛之锤（部落）
双足飞龙管理员
旅店老板
邮箱
兽栏管理员
阿格玛大王
大法师艾萨斯·夺日者的影像
军士长祖托克
杂货商，商人
食物与饮料商
草药学和毒药供应商
施法和附魔材料商
锻造供应商

39.冰雾村
洛纳乌克·冰雾
虫王阿努布耶坎 73级精英
阿努巴尔杀戮者 71～72级
阿努巴尔教徒 71～72级
阿努巴尔荒芜兽 71～72级
影怒者西诺克 72级

40.纳尔苏深渊
天灾麋鹿 71～72级
天灾灰熊 71～72级
阿努巴尔蛛魔领主 71～72级
高阶教徒扎古斯 72级
拆解者基里克斯

41.西风避难营（部落）
沃图克
特使艾米萨·闪蹄
血卫士落恩基尔
血卫士托尔辛

42.眠月花园
阿坎尼姆斯 73级
能量枯竭的眠月神殿上层精灵 70级
湍流之针巫师 71～72级
古拉莫什 73级
商人穆法赫 72级
龙骨荒野法师猎手 71～72级
魔枢守护者 72级精英
眠月神殿上层精灵 72



43.龙骨荒野
阿努巴尔伏击者 71～72级
天灾麋鹿 71～72级
眠月魔犬 71～72级

44.群星之墓（联盟）
旅店老板
邮箱
角鹰兽管理员
兽栏管理员
大法师莱德拉的影像
指挥官塞雅·蓝钢
商人、弓箭商
施法和附魔材料商
多尔丹

45.罗萨洛尔森林
罗萨洛尔古树
林地巡行者
奥术浮龙 71～72级

46.因度雷村
因度雷战士 71级
因度雷秘法师 71级
疯狂的因度雷村民 71级

47.因度雷湖
因度雷渔夫 72级
腐蚀暴怒者 71～72级

48.飘雪林地
飘雪林地掠夺者 71～72级
飘雪林地狼獾人 71～72级

49.基利瓦的礁石
基利瓦 72级

50.海洋之巅

51.莫亚基港口
飞行管理员
旅店老板
邮箱
卡鲁亚克军需官
商人、鱼商
码头管理员
卡鲁亚克
杂货商
制矛师
长者库纳尼
联盟使者艾柯·云湾
部落使者沃特蒙·裂牙
猎手莫伊

52.飘雪林地
飘雪林地狼獾人 71级
飘雪林地雌性狼獾人 72级
飘雪林地掠夺者 71级
飘雪林地萨满祭司 71级
吉加托尔 74级精英

53.碧蓝巨龙圣地
龙骨荒野法师猎手 71～72级
魔法焦点巫师 71～72级
碧蓝幼龙 73级精英
碧蓝巨龙 74级精英

54.巨龙废土
龙骨秃鹫 71～72级
雪原狂战士 72～73级
衰弱的雄性猛犸象 73级
受伤的猛犸象 72级
猛犸人族长 72级
猛犸人幼体 72级
猛犸人突击者 73级
复活的冰霜巨龙 74级精英

55.龙眠神殿
飞行管理员
旅店老板
材料供应商
杂货商
魔杖商
商人
巨龙议会管家
绿龙军团大使
黑龙军团大使
青铜龙军团大使
龙眠联军军需官
龙眠神殿防御部队指挥官
碧蓝巨龙 74级精英




冰冠冰川
索拉查盆地
先锋军港口
冰冠城塞
辛达苟萨之墓
银色前线基地
暗影拱顶
奥尔杜萨
伊米海姆



银色比武场
霍尔德拉之墓
辛达苟萨之墓
亡语者岗哨
荒凉之门奥尔杜萨
陨落英雄之谷
暗影拱顶
野蛮之谷
瓦哈拉斯
无声海滩
死亡高地
巴拉加德堡垒
先锋军港口
库尔加拉要塞
战火平原
恐惧之门科雷萨
黑暗大教堂
白骨之庭
冰冠堡垒
伊米海姆
萨隆邪铁矿洞
失落希望之谷
破碎前线
回音谷
银色前线基地

冰冠冰川

1.银色前线基地
飞行管理员
毒药、施法材料与杂货供应商
本诺比奥斯
锻造供应商
食物与饮料商
古斯塔夫神父
工程学供应商
弹药商
北伐军指挥官恩塔里
银色北伐军军需官
黑锋观察者
大领主提里奥·弗丁

2.回音谷
腐尸噬体者 77级
遗忘深渊伏击者 77级
圣洁十字军

3.突破口
遗忘深渊追随者 77级

4.天灾城
遗忘深渊虫王 78级
遗忘深渊高阶祭司 77~78级
被俘虏的北伐军战士

5.铁墙大坝
血肉巨人 80~81级精英

6.破碎前线
霜巢天爪龙 80级
邪恶通灵师 80级
笨重的憎恶 80级
不死的爪牙 80级
残忍的恶鬼 80级
复活的联盟士兵 80级

7.死亡之门莫德雷萨
血肉巨人 80~81级精英
冰冠斥候 80级精英
古老的普迪图斯 80级稀有精英

8.失落希望之谷
腐朽的食尸鬼 79~80级
食腐的恶鬼 79~80级
天灾战争机械师 80级
雷颅大法师 80级
白骨巨人 80精英
古老的普迪图斯 80级稀有精英

9.辛达荀萨之墓
维库通灵领主 80级
诅咒教派腐蚀者 80级
霜巢雏龙 80级
巨龙复活者 80级

10.奎尔德拉之墓
霜巢之龙 80级

11.银色比武场
穿刺者戈莫克 ??级首领
冰吼 ??级首领
饥饿的冰虫 ??级首领
银色锦标赛执事
饮料商人
新鲜食品商
军需官
魔导师埃迪恩·炎谷
飞行管理员

12.亡语者岗哨
黑暗仪祭师 80级
黑暗狂热者 80级
亡语者卡罗斯 80级
科勒博士 80级
鲁莽的库尔

13.轰炸场
缝合野蛮者 80级精英
激怒的血肉撕裂者 80级精英
骷髅兵士 80级精英

14.荒凉之门奥尔杜萨
虚空召唤师 79~80级
被奴役的爪牙 79级
黑暗引导者 79~80级
诅咒教派工头 79~80级
重生的劳工 78~79级
工头维拉恩 80级
恶毒的折磨者79~80级
诅咒教派黑色卫士 80级
工头夏克尔 80级

15.荒凉之门奥尔杜萨
被诅咒的药剂师 79~80级
诅咒教派档案员 79~80级
工头沙维尔 80级

16.荒凉之门奥尔杜萨
冰冠斥候 80级精英

17.荒凉之门奥尔杜萨
奥尔杜萨哨兵 79~80级
苦痛新兵 80级
黑暗压制者 80级
工头法埃迪斯 80级

18.荒凉之门奥尔杜萨
黑暗引导者 79~80级
诅咒教派研究员 79~80级

19.暗影拱顶
魔眼 ??级首领
恐尸 79~80级
狂乱食尸者 79~80级
拱顶恶鬼 79~80级
奈丝伍德夫人 80级
暗影教徒 79~80级
死亡骑士大师 79~80级

20.野蛮之台
尤尔丁格斗者 79~80级

20.乌弗朗之厅
尤顿海姆战士 79~80级
强大的乌弗朗领主 80级
被折磨的维林

21.哭泣采掘场
永不休息的斥候 80级
饥饿的天灾恶犬 80级
复活的劳工 80级

22.瓦哈拉斯

尤顿海姆战士 79～80级
尤尔丁控水师 79级
恐怖之水 78级
残忍的亚纳尔 80级精英
基尔莉芙

22.地下大厅

瓦哈拉斯行尸 79～80级
学徒奥斯特基格 80级
尼尔盖德 80级精英
伊尔斯卡领主 80级
沃尔格 80级
布莉塔 80级
贝索德·菲格 80级

23.约尔达村

尤顿海姆战士 79～80级
尤尔丁控水师 80级
恐怖之水 79级
约尔达女矛手 79～80级
戒卫座狼 78～79级
尤顿海姆始祖龙 80级精英

24.先祖大厅

尤顿海姆休眠看守者 79级

25.巴拉加德堡垒

约尔达女矛手 80级
尤尔丁控水师 80级
恐怖之水 79级

26.库尔加拉要塞

库尔加拉神谕者 80级

27.死亡高地

飞行管理员
杂货商
毒药与材料
利剑商人
希塔尔·达克门德

28.先锋军港口

先锋军圣骑士 79～80级
先锋军港口卫兵 79～80级
先锋军狮鹫骑士 79～80级
先锋军黑鸦主教 79～80级
饥饿的巨鲨 80级

29.隐蔽山洞

先锋军黑暗编织者 79～80级精英
小鬼爪牙 79～80级

30.陨落英雄之谷

天灾转化者 80级
堕落英雄之魂 79级
破天号侦察机

31.战火平原

白骨卫士 80级精英
冰冠劫掠者 80级精英
天灾死亡骑士 81级精英
起脓的巨像 82级精英
霜巢雌龙 83级精英

32.冰冠冰川

天灾旗手 80级
被转化的英雄 80级
奥格瑞姆之锤斥候

33.缝合场

天灾裂食鸟 80级
骷髅建筑师 80级
尖刺食尸鬼 80级
被锁住的憎恶 80级
邪恶爬行者 79级
卡玛洛斯神父

34.复生密室

尖刺食尸鬼 80级
邪恶爬行者 79级
补丁 80级

35.黑暗大教堂

诅咒教派侍僧 80级
冰川白骨领主 80级
天选狂热者 80级精英

36.白骨之庭

复活的矿工 79级
残酷的监工 80级

37.冰冠堡垒

天灾魔 80级
无面潜伏者 79级
米斯希尔萨·阿奈尔
堡垒观察者 79～80级
血肉巨人 81～82级精英

38.白骨之庭

瑟科萨尔·死寒 80级精英
骷髅大法师 80级
冰川白骨领主 80级
堕落的蜘蛛领主 80级
通灵织网者 79级

39.恐惧之门科雷萨

诅咒教派碎片卫士 80级
科雷萨守卫者 80级精英
恐惧先驱 80级精英

40.伊米海姆

伊米海姆天选战士 80级
伊米亚元素师 80级
伊米海姆矛枪 80级机械
天灾驯鹰者 80级
野蛮的始祖幼龙 80级

41.萨隆邪铁矿洞

瓦格里工头 80级
工头少尔德林 80级精英
黑暗低语者阿克希姆 80级精英
萨隆邪铁矿洞奴隶

42.血色黎明号

血色黎明号海员 79～80级

43.银锋号

银锋海员 79～80级

44.冰冠冰川

诅咒教派阴谋者 80级




风暴峭壁
北海
奥杜尔
祖达克
冰冠冰川



奥杜尔
闪电大厅
岩石大厅
智慧神殿
雪流平原
米米尔的车间
造物者圣台
扶手神殿
塑造者之厅
浮冰深渊
回音平原
纳维尔支架
创世者图书馆
造物者圣台
生命神殿
尼达维里尔
格罗玛什坠毁点
创世神殿
唐卡洛营地
落雷谷
布莱恩的营地
枯萎之池
风暴神殿
造物者引擎
寒冬神殿
玛尼芬爵
瓦基里安
奥迪斯
霜啸洞穴
冬眠洞穴
弗约恩之砧
伯尔之息
布伦希尔达村
上古寒冬山谷
霜握的洞穴
洛希达尔小径
希弗列尔达村
荒弃矿洞
雷羽峰
冰霜堡
雪盲台地
水晶蛛网洞穴
加姆
雪盲岭
加姆雷区
托塞格的营地
K3
莉吉特爆炸坑
雪盲岭

风暴峭壁

1.雪盲岭
铁毛猛犸象 78级

2.莉吉特爆炸坑
野蛮岭拾荒者 77～78级
迪姆·平蹄

3.K3
飞行管理员
寒冷天气飞行训练师
旅店老板
邮箱
屠夫
兽栏管理员
锻造与工程学供应商
杂货商
毒药、施法材料与炼金术供应商
格莱奇·菲兹巴克
基尔·斯巴索克

4.加姆雷区
加姆入侵者 77～78级
雪盲追随者 76～77级

5.加姆
雪盲信徒 76～77级
铁毛猛犸象 77～78级
加姆观察者 77级

6.雪盲台地
冰鬃雪人 79～80级

7.雪盲岭
托莉·兰波维奇

8.水晶蛛网洞穴
水晶蛛网喷毒者 77级
水晶蛛网编织者 78级
雪盲挖掘者 76级
受伤的地精矿工

9.雪盲岭
野蛮岭秘法师 78级
野蛮岭拾荒者 78级
野蛮岭暴徒 78级

10.托塞格的营地
流放者托塞格 79级精英

11.伯尔之息
霜羽女巫 78～79级
霜羽尖啸者 78～79级

12.洛希达尔小径
霜羽女巫 78～79级
霜羽尖啸者 78～79级

13.瓦基里安
初生的瓦格里 79～80级
瓦基里安候选者 79～80级

14.枯萎之池
凋零的始祖幼龙 80级
初生的瓦格里 79～80级
瓦基里安候选者 79～80级

15.尼达维里尔
雷铸作战魔像 80级
雷铸勇士 79级
雷铸大法师 79级
风暴之子瓦杜兰 80级精英

16.雪流平原
白云石巨人
土灵防御者
雷铸袭击者 78～79级
雷铸掠夺者 79～80级
风暴骑士 79～80级
雪流冰虫 80级

17.纳维尔支架
雷铸作战魔像 79级
雷铸技师 78～79级

18.米米尔的车间
随从托克
机械侏儒随从

19.造物者圣台
图书馆守卫者 79级
数据库

20.创世者图书馆
图书馆守卫者 79级
数据库
E型检修员

21.造物者圣台
符文巨人杜洛恩 80级精英
铁哨兵 80级精英
铁矮人攻击者 78～79级
铁矮人法师 78～79级

22.造物者圣台
铁哨兵 80级精英
铁矮人攻击者 78～79级
土灵精英
土灵看守

23.塑造者之厅
铁哨兵 80级精英
伊森法斯 80级精英

24.创世神殿
机械侏儒劳工 78级

25.寒冬神殿
霍迪尔的仆从

26.生命神殿
平原猛犸象 77～78级

27.秩序神殿

28.智慧神殿

29.风暴神殿
海德比武会龙骑士 80级



托里姆

30.格罗玛什坠毁点

飞行管理员
枪械商
血卫士洛尔加
住宿与补给
毒药与材料
伯塔克·血怒
奥鲁特·埃雷古

31.造物者引擎

克莱特乌斯

32.山底平原

风暴峭壁巨龙 80级
雄性冰原犀牛 78级
冰原犀牛 79级

33.霜嚎洞穴

追踪者图林 79级

34.布伦希尔达村

基加拉格 80级精英
旅店老板 80级
毒药与材料商 80级
武器与护甲商 80级
杂货商 80级
海德比武会战熊 80级
艾丝崔·约利塔尔 79级
布伦希尔达座熊 79级
布伦希尔达挑战者 79级
获胜的挑战者 80级
仲裁者格蕾塔 80级

35.荒弃矿洞

筋疲力尽的维库人 79级
海德尼尔监督者 79级
被俘虏的维库人 79级
加哈尔 79级
残酷的米尔德雷 79级精英
女巫洛莉拉

36.希弗列尔达村

希弗列尔达村风暴之女 78～79级
希弗列尔达符文法师 79～80级
地精囚犯

37.上古寒冬山谷

布莉亚娜 80级
布伦希尔达座熊 80级
冰霜始祖幼龙 80级
尼芬雷冰霜巨人
冰霜座狼

38.冬眠洞穴

饥饿的冰虫 80级
冰吼熊 79级
受伤的冰吼母熊

39.丹尼芬雷

霍迪尔之子
冰霜座狼
被捕获的始祖幼龙 80级
布伦希尔达囚犯 80级

40.霜原湖

雷铸铁巨人 80级精英
火热的亡魂 80级
苔原山羊 80级

41.布莱恩的营地

雷铸破坏者 79～80级

42.回音平原

平原猛犸象 77～78级
风暴之子 79～80级
不安的牦牛人先祖

43.浮冰深渊

哀嚎之风 79～80级
迅矛酋长

44.唐卡洛营地（部落）

旅店老板
锻造供应商
兽栏管理员
杂货商
毒药与材料商
双足飞龙管理员
夏拉托尔

45.落雷谷

苔原山羊 79～80级

46.弗约恩之砧

火热的亡魂 80级
雷铸铁巨人 80级精英
弗约恩 79级精英

47.风暴峭壁

希尔拉娜·冰啸 80级精英

48.霜握的洞穴

雷铸学者 78～79级
雷铸抢劫者 78～79级
德鲁姆·霜握

49.冰霜堡（联盟）

飞行管理员
宗师级锻造训练师
锻造供应商
毒药与材料商
杂货商
旅店老板
约尔格·雷心

50.雷羽峰

雷羽鹰 79～80级精英

51.奥迪斯

雷铸技师 78～79级
机械侏儒劳工 78级

52.被遗弃的营地

雷铸追踪者 78～79级

53.岩石大厅

54.闪电大厅

55.奥杜尔




祖达克
灰熊丘陵


佐尔赫布
杜布拉金
玛托斯祭坛
玛托斯巨坑
奎丝鲁恩祭坛
佐尔玛兹要塞
赫布达卡
哈克娅祭坛
布姆鲁克
布姆托加
伦诺克祭坛
达克玛瓦
痛苦斗兽场
达克索塔
科尔拉玛斯
达克索塔农田
西莱图斯祭坛
银色前哨
怒爪湖
冰冷裂口
怒爪巢穴
圣光据点
痛苦之匣
沃尔塔鲁斯
死亡旷野
达加斯的行刑场
折磨之匣
黑锋哨站

祖达克

1.塞穆之末
盖米尔
瓦古唤亡者 75~76级
瓦古符文领主 75~76级
瓦古杀戮者 75~76级
瓦古荒芜犬 74~75级
瓦古瘟爪鹰 74~75级

2.达加斯的行刑场
北伐军战士达加斯
夺魂女妖 75~76级
瓦古杀戮者 75~76级

3.沃尔塔鲁斯
被俘虏的达卡莱酋长
达库鲁大王 77级精英
高尔巴格 75级
岩翼 76级
荒芜恶鬼 74~75级
达库鲁的卫兵 76级
飞行魔 75~76级
笼中的恶魔 72级

4.痛苦之匣
浮肿的憎恶 75~76级
达库鲁的仆从 75~76级
飞行魔 75~76级
荒芜恶鬼 74~75级
达穆克 76级精英

5.冰冷裂口
达卡莱裂颅者 75~76级
浮肿的憎恶 75~76级

6.死亡旷野
夺魂女妖 75~76级
瓦古荒芜犬 74~75级

7.祖达克
塞穆 80级精英
达库鲁迅猛龙骑兵 74级
达库鲁掠食龙 74级
达库鲁饮血者 75级

8.黑锋哨站
飞行管理员
商人，杂货商
炼金供应商
毒药补给商
草药学供应商
材料商
利剑商人
血玫瑰达图拉
冰霜大地狂怒者 74~75级

9.祖达克
干瘪的巨魔 74~75级
腐烂的食尸鬼 75~76级
腐烂憎恶 74~75级

10.折磨之匣
骨肠 74级
天灾蟑螂 74~75级
腐烂憎恶 74~75级
腐烂的食尸鬼 75~76级
黏稠的食尸鬼口水 76级

11.祖达克
达库鲁迅猛龙骑兵 74级
达库鲁掠食龙 74级

12.祖达克
达库鲁先知 74~75级
达库鲁饮血者 74~75级
达库鲁迅猛龙骑兵 74级
达库鲁掠食龙 74级

13.圣光据点
飞行管理员
裁缝供应商
烹饪供应商
钓鱼商人
弹药，材料商
商人，杂货商
怒爪酋长
北伐军领主兰迪加
萨满长者莫奇

14.怒爪巢穴
达库鲁狂暴者 75级
达库鲁饮血者 74级
被俘虏的怒爪狼獾人
怒爪仪祭师
怒爪狂暴者
怒爪猎人

15.怒爪湖
怒鬃 75级精英
达库鲁先知 75级
达库鲁饮血者 74级

16.达克索塔农田
达卡莱缚水者 75级
狂乱的水之魂 75级

17.祖达克
暗门爬行者 75级
迷失的达卡莱灵魂 76级

18.科尔拉玛斯
药剂喷射器 80级精英
受天灾疾病影响的银色步兵 75级
哈沙尔通灵师 75级
哈沙尔撒网者 76级
腐蚀者玛拉斯 76级精英

19.达克索塔
布兰顿上尉
北伐军新兵
干瘪的银色步兵 75~76级
哈沙尔孵化者 75~76级
蛛魔之茧 75级

20.达克迦尔
北伐军战士瓦萨塔
格隆迪尔上尉
潜伏的蜥蜴 75~76级
青苔狂暴者 75~76级

21.痛苦斗兽场
古尔戈索克
巨魔仆从伍德
潜伏的蜥蜴 75~76级
青苔狂暴者 75~76级

22.银色前沿

飞行管理员
兽栏管理员
旅店老板
工程学供应商
珠宝加工供应商
弹药商，铁匠
商人，杂货商
制皮和剥皮供应商
学徒匹斯波特
妖术师乌布戈
魔导师泰罗努斯三世
指挥官库恩斯
指挥官法斯塔夫

23.银色前沿

腐烂的憎恶 76级
暴怒的恶鬼 76级
腐烂吞食者 75级
恐惧石像鬼 76级
银色北伐军战士
银色持盾战士

24.希姆埃巴

达卡莱土著 75～76级

25.扎尔金之池

被扰乱的灵魂 75～76级
迷失的达卡莱灵魂 75～76级

26.赫布瓦罗

步兵霍杜姆
北伐军战士布隆妮
炼金师菲肯斯坦
阿纳斯上尉
祖达克蝙蝠 75～76级
暗门爬行者 76级

27.西莱图斯祭坛

斯塔哈默中士
玛加下士
西莱图斯先知 76级精英
西莱图斯勇士 75～76级
西莱图斯祭司 75～76级
达卡莱驯蛇者 75～76级

28.祖达克

祖达克蝙蝠 75～76级
暗门爬行者 75～76级

29.伦诺克祭坛

伦诺克之魂
伦诺克的祭司 76～77级
达卡莱捕熊者 76～77级
冰掌熊 76～77级
伦诺克的折磨者 77级

30.达克玛瓦

伦诺克先知 77级
伦诺克的祭司 76～77级
冻土元素 76～77级
元素裂隙 77级

31.希姆鲁克

希姆鲁克卫士 76～77级精英

32.赫布达卡

赫布达卡猎头者 76～77级
赫布达卡打击者 76～77级

33.希姆托加

飞行管理员
兽栏管理员
旅店老板
材料商
炼金供应商
草药学供应商
商人，杂货商
钉锤与法杖商
毒药补给商
巫医库弗
记载者图基尼

34.金亚莱之池

金亚莱医师 76～77级
金亚莱战士 76～77级
冰霜雪豹 76～77级

35.哈克娅祭坛

哈克娅
哈克娅之爪 76～77级
哈克娅镇压者 76～77级
被诅咒的哈克娅子嗣 76级

36.祖达克

冰掌熊 76～77级
冰霜雪豹 76～77级

37.奎丝鲁恩祭坛

奎丝鲁恩先知 77级精英
奎丝鲁恩之子 76～77级精英
祭坛看守者 76～77级精英

38.犸托斯巨坑

犸托斯之血 76～77级

39.犸托斯祭坛

被激怒的猛犸象 76～77级
犸托斯信徒 76～77级

40.佐尔玛兹要塞

魔化蛮荒战士 76～77级
督军佐尔玛兹 77级精英
提里 77级

41.佐尔赫布

古达克吞火者 76～77级
古达克蛮兵 76～77级
古达克迅猛龙 76～77级

42.古达克

阿卡里
古达克吞火者 76～77级
古达克暴徒 76～77级
古达克蛮兵 76～77级
古达克蝙蝠骑士 76～77级
阿卡里镇压者 76～77级

43.杜布拉金

飞行管理员
弹药商
哈瓦纳
记载者拜基妮
祖达克蝙蝠 75～76级
祖达克迅猛龙 76级




晶歌森林
风暴峭壁
龙骨荒野



夺日者指挥站
珊达拉废墟
风行者观察站
自由之林
暮色之镜
绝望之林
碧蓝前线
紫罗兰哨站
符印巨树

晶歌森林

1.暮色之镜
失落的杉达拉之魂 79级
强壮的野狼 78级
斑点雄鹿 76级

2.晶歌森林
失落的杉达拉之魂 79级
骷髅伐木工 79级
玛洛里克 78级
强壮的野狼 78级
林地行者 77级
斑点雄鹿 76级

3.碧蓝前线
碧蓝塑法者 79～80级
碧蓝刃鳞龙人 80级
碧蓝治法者 80级
碧蓝法力兽 79级
水晶巨龙 80级精英

4.晶歌森林
上古看守者 80级精英
林地行者 77级
强壮的野狼 78级
斑点雄鹿 76级

5.紫罗兰哨站
护门者梅琳德拉
战斗法师尤里亚斯
图书馆员雷弗德
失落的杉达拉之魂 79级

6.符印巨树
上古看守者 80级精英
林地行者 77级

7.绝望之林
自由的先知 78～79级
林地行者 77级
强壮的野狼 78级

8.自由之林
自由的古树 80级精英
自由的树妖 78～79级
自由的树人 77～78级
消沉的树人 76级

9.彬达拉废墟
彬达拉猎人之魂 79级
彬达拉德鲁伊之魂 79级
彬达拉战士之魂 79级

10.自由之林
自由的腐蚀者 79级
自由的欺诈者 78级
消沉的树人 76级

11.风行者观察站（联盟）
角鹰兽管理员
锻造供应商
杂货商
食品与饮料商
斥侯队长戴林

12.夺日者指挥站（部落）
龙鹰管理员
锻造供应商
食品与饮料商
杂货商
斥侯队长艾尔希娅





达拉然

1.克拉苏斯平台

飞行管理员
寒冷天气飞行训练师
大法师伯塔鲁斯
掠夺者科鲁姆
银色锦标赛勇士
邮箱

2.肮脏的野兽

旅店老板
旅店助理
女招待
酒巴招待
食物与饮料
烹饪供应商
宗师级烹饪训练师
飞斧
邮箱

3.夺日者圣殿

英雄纹章军需官
勇气纹章军需官
凯旋纹章军需官
征服纹章军需官
传家宝商人

4.夺日者圣殿

战歌峡谷传送门
奥特兰克山谷传送门
远古海滩传送门

5.夺日者圣殿

部落战争使者
冬拥湖战斗法师
征服之岛传送门
风暴之眼传送门
阿拉希盆地传送门

6.夺日者圣殿

索恩·傲鬃
达拉然传送门：银月城
达拉然传送门：雷霆崖
达拉然传送门：沙塔斯
达拉然传送门：幽暗城
达拉然传送门：奥格瑞玛

7.魔法动物店

特殊坐骑商人
宠物商人
兽栏管理员

8.再来一杯

食物与饮料
酒商
面包与奶酪商人

9.理发店

理发师

10.达拉然
馅饼和蛋糕

11.达拉然银行
银行职员
邮箱

12.坦克用品店
护甲锻造训练师
武器锻造训练师
宗师级锻造训练师
锻造供应商
板甲商人
盾牌商人
铁砧

13.亮晶晶矿业公司
宗师级采矿训练师
采矿供应商

14.精密仪器
侏儒工程学训练师
地精工程学训练师
宗师级工程学训练师
工程学供应商
蒸汽动能拍卖师
铁砧

15.传说皮甲
皮货商人
宗师级制皮训练师
宗师级剥皮训练师
制皮和剥皮供应商

16.避邪纺织店
宗师级裁缝训练师
月布裁缝专家
魔焰裁缝专家
暗纹裁缝专家
裁缝供应商

17.急你所急
宗师级急救训练师
急救供应商

18.简单附魔
宗师级附魔训练师
附魔供应商
碎片商人

19.农艺炼金房
宗师级炼金术训练师
炼金供应商
邮箱

20.卡蒂亚珠宝店
宗师级珠宝加工训练师
珠宝加工供应商
珠宝商人

21.铭文师的殿堂
宗师级铭文训练师
铭文供应商
墨水商人

22.紫罗兰城堡
肯瑞托的领袖
银色盟约的游侠将军
肯瑞托军需官
达拉然传送门：时光之穴
达拉然传送门：紫色天台
邮箱

23.紫色天台
阿尔弗雷德·考伯沃斯
大法师约翰·尼古拉斯
前往紫罗兰城堡的传送门

24.巫术姐妹
魔法货物
材料商人

25.达拉然
水果商人

26.银色领地
达罗斯·月矛
达拉然传送门：暴风城
达拉然传送门：铁炉堡
达拉然传送门：达纳苏斯
达拉然传送门：埃索达
达拉然传送门：沙塔斯
英雄纹章军需官
勇气纹章军需官
凯旋纹章军需官
征服纹章军需官
传家宝商人
邮箱

27.银色领地
冬拥湖战斗法师
征服之岛大使
联盟准将
征服之岛传送门
风暴之岛传送门
奥特兰克山谷传送门
阿拉希盆地传送门
战歌峡谷传送门

28.英雄之家
旅店老板
旅店助理
女招待
酒巴招待
美酒女郎
烹饪供应商
宗师级烹饪训练师

29.达拉然商业银行
银行职员
邮箱

30.好战的秘法师
魔杖商
法杖商

31.兰格鲁的皮加锁
锁甲商
皮甲商

32.荣耀杂货店
杂货商
商人

33.日暮广场
宗师级钓鱼训练师和补给商

34.神兵利器
匕首与拳套
利剑商人
斧与长柄武器商人
钉锤商人

35.紫罗兰监狱
典狱官奥图拉斯
大法师兰达洛克
大法师提迈尔

36.达拉然
卖花女

37.紫罗兰之门
传送到紫罗兰哨站的水昌
大法师塞琳德拉
法师训练师

38.魔术旅馆
旅店老板
旅店助理
酒吧招待
女招待
邮箱

39.奇妙玩具店
玩具商人

40.命运丝线
布甲商人
衣饰商人
披风
鞋匠
帽商

41.摩尔珍品店
饰品和护符
圣物
副手物品商人



《巫妖王之怒》副本图文攻略

本次的副本攻略部分，我们是颇费了些思量的。

我们在想，国服"巫妖王之怒"开服以后，这些副本里诸多的Boss，将"面临怎样的命运"？

换句话说呢，就是副本攻略是否需要写成为"开荒"而准备的那种详细程度，我们的结论是否定的。因为我们认为，当国服玩家面对这些Boss时，虽然在装备水准上可能还有一定的不足，但对Boss的技能打法特点等，都已经有了相当的了解，不需要介绍过多的入门知识。因为他们中相当多的人，已经有了美服或台服的经验，在国服，这些副本将不再有所谓的开荒阶段。所以，本次的副本攻略，将用比较简练的文字，介绍副本中小怪和Boss的技能特点和应对方法，只是一个要点提示，帮助大家顺利过关。

本次的副本攻略，包括以下13个副本——艾卓·尼鲁布、安卡赫特：古代王国、魔枢、魔环、达克萨隆要塞、乌特加德城堡、乌特加德之巅、古达克、闪电大厅、岩石大厅、净化斯坦索姆、紫罗兰监狱和冠军的试炼。同时，在每个副本攻略的最后，将奉上我们精心制作的副本3D地图。



艾卓·尼鲁布

艾卓·尼鲁布位于龙骨荒野的西边，在一个地洞里边。这个副本算是流程较短的小副本，只有9组小怪、3个Boss，不过难度稍稍有点高，尤其是打算完成成就的话。

一、特色小怪

基本没什么小怪，一共才9波，注意解毒就好。

二、Boss攻略



1.守门者克里克希尔



Boss大概有34.5万血，主要技能有：精神鞭笞，持续3秒每秒4k左右的暗影伤害，并降低其移动速度；狂乱，攻击速度提高50%，造成的物理伤害提高100%，持续10分钟；疲劳诅咒：使目标5码范围内的敌人受到诅咒，造成6k左右暗影伤害，移动速度降低30%，攻击速度降低30%，施法速度降低30%，持续10秒；召唤甲虫，召唤一堆甲虫，其中还

混杂着四五个体型稍大一些、血更长一些的大甲虫（大甲虫死后会有个酸液溅射的AE，5码范围内所有玩家中Debuff，持续8秒，每秒减500左右血）；20%血量后进入暴怒状态，攻击力和攻击速度提升。



俗话说阎王好见小鬼难缠，Boss本身不算太难，但他的前方有3个有名字的小Boss：看守者贾西拉、看守者纳吉尔和看守者席尔希克，每个13万血，还带着两个跟班，这3组小Boss群就非常难缠，它们会一些强力而古怪的技能，比如随机冲锋（6k～12k伤害）、单体暗影箭（6k左右伤害）、群毒液箭（3k以上伤害，附带每3秒1k



多的毒Debuff）、束缚之网（混乱6秒，不能驱散），它们没有所谓击杀顺序，不过一般都是先拉最左边的，杀掉一组，下一组自动跟上（随机一组）。一旦3组小Boss群都击杀之后，Boss会立刻靠近并进入战斗。也就是说，从开始打3组小Boss群开始，就要一直打到Boss死，战斗节奏非常快，虽然有休息时间但很短暂。而Boss本身来说，玩家要尽量集中站，尤其是治疗要尽量站在AoE职业身边，以方便AoE职业杀掉小甲虫，疲劳诅咒要尽快驱散掉，其他也就没什么了。

Boss成就

袖手旁观：在看守者贾西拉、看守者纳吉尔和看守者席尔希克都还存活的情况下，击败艾卓·尼鲁布的守门者克里克希尔。

这个成就最好有两个T，首先一组一组拉小Boss群，杀掉小Boss的跟班后，再拉下一组小Boss群，直到小怪清完，只剩下3个小Boss，另一个T再去拉Boss，然后杀掉他。过程很简单，但难度不小，治疗压力就很大，3个小Boss哪个也不是吃素的，而且Tank想凭DPS装备顶住3个小Boss难度也非常大，至少会令治疗手忙脚乱，而如果双T双治疗，DPS恐怕更加堪忧。想完成这个成就，MT、Healer、DPSer无论哪个方面都必须很强。

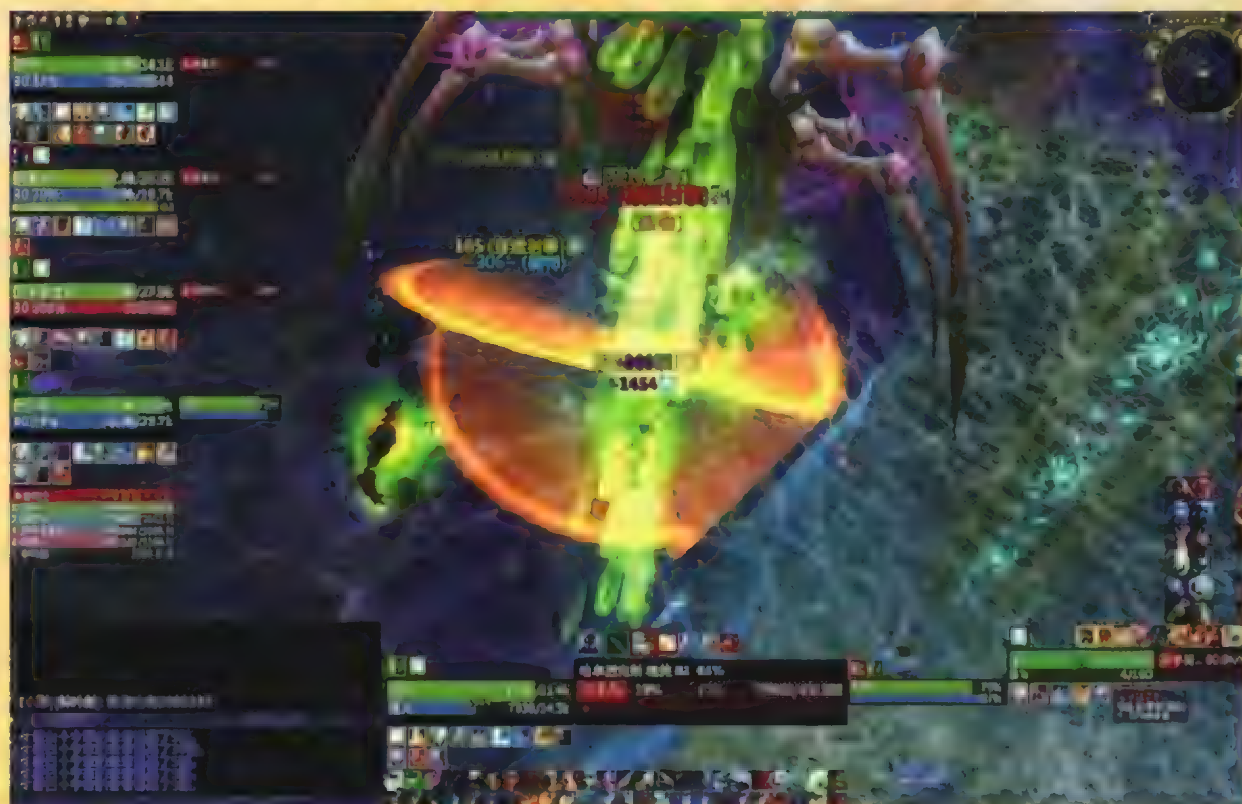
2.哈多诺克斯



一只大蜘蛛，有43.1万血，主要技能是：吸血毒液：每秒从身边的玩家吸取1k点生命力转移给自己，持续10



秒，期间如果任何玩家在被影响的时候死亡，Boss将恢复10%生命力；酸性之云：对随机目标所在处喷洒酸液，



对酸液范围内的玩家每秒造成1500左右的自然伤害，持续90秒；刺穿护甲，对当前目标使用，降低护甲值50%，持续8秒；缚网，对随机目标造成5k左右伤害，并在将目标定住的同时将其拉向Boss。

一开始你会看到Boss和一大堆蜘蛛在混战，如果不想做成就那就别搭理它们，慢慢等Boss杀光所有蜘蛛，然后Boss会慢慢爬过来，此时再过去就可以了，否则你还要和一大堆蜘蛛混战。这个Boss的重点就是解毒，如果没有解毒职业，那么Boss战将会持续相当长的时间。另外由

于贴图问题（Boss站在一张大网上，参考NAX的蜘蛛区3号），很多玩家根本看不清楚酸性之云的范围，只有掉血才发现，但又不知道哪里安全，只能多跑跑或者跑远些。

Boss成就

拒绝哈多诺克斯：在艾卓·尼鲁布的哈多诺克斯把上面的门用网子封起来避免生出更多的小怪之前击败他。

这个成就需要比较强的DPS，也许需要两个T。两个方法，一是迅速AoE掉大厅里的3组小怪——是3组全拉在一起AoE，一组组地杀时间来不及，然后MT在Boss没走到大厅中央之前跑过去嘲讽他，然后迅速往回跑，其他人也往后退，一直拉回进入大厅前的桥上，Boss定在桥前的圆台上。此时Boss不是重点，MT只要能拉住即可，然后全队先迅速AoE掉蜘蛛，否则Boss一旦用了吸血毒液且杀死了蜘蛛，那么Boss几乎会一直处于满血状态。还有几个远程攻击的蜘蛛，那个可以不用管，而且它们的仇恨会一直在Boss身上。期间Boss还有可能召唤蜘蛛，AoE掉即可。第二个方法是利用Bug，队伍里得有猎人，猎人负责开3组小怪，假死，3组小怪和Boss会重置，然后全队立刻冲到大厅下边Boss的位置等Boss刷新，一刷出来就开打，由于那3组小怪还是会追下来找玩家，所以要求DPS很强，在3组小怪下来之前迅速杀掉Boss，否则等小怪下来，蜘蛛再刷出来，Boss不但杀不掉，恐怕还得灭团。

3.阿努巴拉克



Boss有51.2万血，主要技能有：食腐甲虫，每秒召唤2只食腐甲虫，持续4秒；蝗虫风暴，制造一团蝗虫风暴，这些蝗虫每秒对60码范围内的所有玩家造成700左右的自然伤害，持续15秒；猛击，猛击地面，对正面15码范围内的所有玩家



造成12k伤害，并将其击倒至地面上，持续6秒；钻地，每隔一段时间Boss就会钻到地下，钻地大约持续40秒～







60秒；刺穿，从地面射出尖刺，刺穿4码范围内的所有目标，8k左右伤害并将其击飞至空中，落地后承受大约1/10总血量的跌落伤害，只在钻地后使用。

Boss分为地面和钻地两种形态，地面形态注意除了MT以外都别站在Boss正面就好，钻地形态注意躲开刺穿，刺穿有明显的效果动画，很容易躲开，钻地后会有很小怪刷出来，很容易对付，Boss从地下钻出来后有一两秒发呆时间，MT要赶紧过去拉住仇恨。最后要注意，一旦进入战斗，Boss所在圆台的门就会封住，所以队伍要一起进圆台，别到时候外边封住一两个干瞪眼的。

Boss成就

该走了：在4分钟内击败艾卓·尼鲁布的阿努巴拉克。

无他，DPS尔。4分钟虽然比较长，但Boss的钻地会浪费至少一半时间，所以不要掉以轻心。

艾卓·尼鲁布

入口

看门者克里克希尔

哈多诺克斯

阿努巴拉克



安卡赫特：古代王国

安卡赫特：古代王国位于龙骨荒野的西边，在一个地洞里边，和艾卓·尼鲁布在一起，共用一个集合石。这个副本虽然Boss有5个（包括一个英雄独有），但有3个都能跳过不打。此外，在艾卓·尼鲁布副本的门口还有个每日任务——好时光的一切，要求杀掉安卡赫特：古代王国副本最开始的两只怪，捡起他们的尸体，在尸体1小时消失时间之前把它扔到最后Boss身后的火盆里面即可完成，获得几十G金币，捎带手的事。



一、特色小怪

这个副本的小怪位置普遍比较密集，稍有不注意就可能Add。门口会遇到一种蜘蛛，叫安卡哈掷法者，这个怪会施放暗影冲击，伤害最高可达2万2以上，最低也有1万7以上，基本见谁秒谁，不过这个技能有6秒施法，可以打断。此外这个怪还有一个AE法术，攻击8次，每次都是对随机目标造成3k伤害，所以这个怪要优先处理掉。

1Boss后还有种磨骨者的怪，体型虽大，但很弱，就会一个伤害在2500左右的AE。4Boss前的暮光XXX小怪组合也比较厉害，尤其是AE，伤害非常高，另外还要注意小怪的巡逻路线，避免Add。5Boss前有种忘却者的小怪，会对随机较远目标发动暗影暴击（如果都聚在小怪脚下，那么它“可能”就不会用这个技能），造成12k以上的伤害。



这个成就需要两个T，首先MT把Boss定在房间顶部，Healer在房间中央进行治疗，安卡拉守护者刷出来后，2T拉住它，然后拖到房间底部，以使Boss和小虫脱离安卡拉守护者的光环范围，DPSer输出Boss即可。如果没有2T，那么就把从副本入口一直到Boss房间之间的所有小怪全部清掉，MT再把Boss拉到副本门口（期间可以慢慢把Boss血打到80%以下，但别到75%），然后全力DPS，一定要在安卡拉守护者走过来之前杀掉Boss。

二、Boss攻略

1.纳多克斯长老



43.1万血，主要技能有：孵育瘟疫：使随机目标染上瘟疫，在30秒内受到总计25500点自然伤害，疾病可驱散；召唤小虫，Boss会不断召唤小虫，这些小虫血量1万左右，可以AoE掉；孵育之怒：激怒小虫中的一个或几个，使其体型增大并且造成的伤害提高（400左右伤害）；召唤精英：Boss在75%、50%、25%时各召唤一只安卡哈守护者，游戏会提示“一个安卡哈守护者孵化了”，安卡哈守护者4万血不到，它带一个范围大约有30码的光环，这个光环范围内的所有小怪及Boss都处于无敌状态，但安卡哈守护者本身是可以攻击的。



疾病需要在第一时间驱散掉，这是Boss最大的伤害。如果不做成就，那么一旦安卡哈守护者出现，MT就去拉住它，然后大家一起DPS掉，再返回去打Boss即可。Healer会很危险，因为小虫子经常去找他们，所以得会自保，如果小虫太多，DPSer需要AoE下减轻压力。

Boss成就

尊敬长者：在没有杀死任何安卡拉守护者的情况下击败安卡赫特的纳多克斯长老。

2.塔达拉姆王子



2Boss前边有网挡着过不去。需要到他前边平台的右侧两个小平台上激活水晶球，两个水晶球激活后就可以打2Boss了，两个小平台小怪的群伤比较可观，需注意。

塔达拉姆王子有45.8万血，主要技能有：制造裂焰之球：制造3颗纯净火焰之球，每颗火球对18码范围内的最多3名玩家（包括宠物）造成每0.33秒700左右的伤害；消失：Boss在75%、50%、25%血量时进入潜行状态，持续3秒；吸血鬼之拥：对随机目标使用，使其昏迷并每2秒造成2.5k左右的暗影伤害，持续20秒，或者持续直到Boss承受4万伤害为止，一般是在Boss消失结束后立即使用，被吸血鬼之拥控制的玩家无法被治疗；嗜血：立即攻击目标，对其造成120%的普通武器伤





害，另外Boss接下来3次成功的近战攻击每次都会恢复1%生命力，持续10秒。

Boss召唤纯净火焰之球的时候跑远点，火球是慢慢往外飘开的，一直被打掉血还是很快的。消失和吸血鬼之拥可以简单看成是卡拉赞老2的另一个版本，由于无法治疗，所以只能快速DPS，把Boss打掉4万血以解放队友，中了吸血鬼之拥可以用冰箱、无敌解除。

Boss成就

派对结束了：在少于5人的情况下击败安卡赫特的塔达拉姆王子。

选一个DPS最低的队友暂时下线，毕竟要打掉4万血，DPS太低的玩家在这里意义就不算太大了。如果不分伯仲那就只能让DPSer们Roll点暂时下线了。

3.埃曼尼塔



这个Boss是英雄难度独有，打过2Boss后，从他身后的小洞钻出来，左边有片很像赞加沼泽的蘑菇森林，3Boss就在那里边了。

Boss有43.1万血，主要技能有：迷你化：降低所有玩家造成的伤害75%，并降低防御技能500点，不可驱



散，玩家需要站在健康蘑菇附近击杀这个蘑菇，以解除此Debuff，否则直到Boss死才能解除；毒箭雨：全屏AE，造成3k以上的自然伤害；重击：对当前目标造成5k左右伤害并将其击退；纠缠根须：对随机目标使用，每2秒造成2k左右伤害，并使其无法移动，持续10秒；召唤，一进入战斗，Boss会在整个战斗区域召唤大量的健康蘑菇和毒蘑



菇，站在毒蘑菇附近，毒蘑菇会对周围玩家释放一个叫毒云术的DoT，持续6秒，每3秒造成3k左右伤害，同时此毒蘑菇消失。

所有人找好位置站在健康的蘑菇附近，别用AoE技能，以免Boss施放迷你化的时候找不到健康的蘑菇可杀。Boss施放迷你化后，MT立即去杀掉健康蘑菇以解除Debuff，DPSer在继续输出Boss之前也应先找一个健康蘑菇杀掉。每次迷你施放完后，各种蘑菇会重新刷新。

4.耶戈达·觅影者



打过2Boss后，从他身后的小洞钻出来，能看到一个大平台，全是暮光XXX的人形怪，走到尽头就可以可以看到4Boss悬浮在半空中接受众暮光教徒的跪拜。当杀掉下面所有的非精英教徒之后，Boss会缓缓下落并激活战斗。一旦战斗激活，会从平台的两侧楼梯跑上来20多个暮光志愿者跪在平台四周，这些志愿者每个6万血不到，暂时无法被点选或攻击。

Boss有43.1万血，主要技能有：飓风打击，旋风斩+击退，近战范围，一般情况下伤害不高，但在Boss激怒时可能会秒DPS；闪电箭，对随机目标造







成5k左右自然伤害；雷霆震击，召唤雷云，持续10秒，对区域中的所有玩家首击造成6k自然伤害，每2秒造成4k左右伤害；献身，75%、50%、25%时Boss会飘起，并从周围的暮光志愿者中随机选择一个走到自己脚下法阵中，一旦进入，Boss会获得一个持续20秒的激怒Buff，所有伤害增加200%。

Boss难度不高，只要躲好雷霆震击就行。主要是及时杀死暮光志愿者，避免Boss激怒，除非想做成就，否则还是速度DPS掉暮光志愿者吧。Boss在点名的时候，在选中的暮光志愿者身上会有个类似星火术的效果，很容易就看出来。



Boss成就

志愿工作者：在不击杀暮光志愿者的情况下击败安卡赫特的耶戈达·觅影者。

双治疗会简单一些，反正也是做成就，就无所谓速度DPS掉暮光志愿者了。一旦Boss激怒，近战最好先闪开，只留MT一人在Boss身边，否则很容易被飓风打击秒掉，而MT要合理安排好3次激怒的保命技能、饰品激活顺序。



5.传令官沃拉兹



Boss有43.1万血，主要技能有：暗影箭雨，全屏AE，3k左右伤害；碎颤，对随机目标的Debuff，持续15秒，受到伤害时额外增加3k左右伤害；精神鞭笞，造成3次每次5k的伤害；疯狂，Boss在66%、33%血量时发动，使每个玩家都进入暗影位面，在这个位面中你只能看见你的4个队友化身成了黑暗之影并对你进行攻击，你必须杀掉这4个黑暗之影才能脱离暗影位面，脱离暗影位面的玩家可以帮助队友击杀黑暗之影。每个黑暗之影有12k血量，并根据每个玩家实际的天赋施放相应技能。当每个人都脱离暗影位面，也就是杀掉4×5个黑暗之影后，Boss才恢复正常，重新进入战斗。

Boss施放疯狂之后，坦克和DPS需要首先优先击杀Healer的黑暗之影（黑暗之影没有蓝条也可以无限加血），必要的时候辅以控制技能和打断，杀掉之后，其他人的黑暗之影就好打多了。而Healer本身需要从4个黑暗之影的攻击中存活下来，等待队友脱离黑暗位面帮助自己击杀影子——其实Healer自己也能杀掉一两个黑暗之影。

杀掉Boss后，他的身后就是完成“好时光的一切”任务需要的那个火盆。

Boss成就

速杀沃拉兹：在2分钟击败安卡赫特的传令官沃拉兹。

完成这个成就的关键是在Boss发动疯狂后速杀黑暗之影，杀黑暗之影的时间直接影响到能否完成这个成就。另外由于黑暗之影是根据玩家天赋选择技能的，所以有个未经验证的战术，即Healer以输出天赋进行治疗，也许能减轻其他玩家击杀Healer的黑暗之影的难度。

安卡赫特：古代王国

WORLD OF WARCRAFT
魔兽世界
巫妖王之怒

魔枢

魔枢位于北风苔原西部的考达拉中心，是蓝龙军团的老巢。这个副本是环状的，从任意一个方向都可以开始清理3个主线Boss，然后回到入口处击败被囚禁的红龙Boss。英雄模式在左侧通道还有一个额外的阵营相关Boss。

一、特色小怪



一般大家都是从左边开始顺时针打起，而且副本在4Boss附近的一个出口设计似乎也暗示了这个顺序。1Boss附近会看到很多被冰冻的人形怪，只要靠近即自动激活，如果联盟玩家，将会看到被冰冻的是部落士兵，部落方则会看到联盟士兵，而1Boss就藏在这堆冰冻怪之中，注意别看错。快到3Boss时有很多龙形怪，其中苍蓝缚鳞者会治疗，注意打断。4Boss前是很多植物怪，其中跟小花一样的怪是无限刷新的，刷新间隔也很短，玩家要注意一起行动，4Boss杀死后它们就不会再刷新了。

二、Boss攻略

1.指挥官斯托比德/指挥官库鲁尔格

此Boss是英雄模式独有，如果是联盟玩家，那么Boss就是指挥官库鲁尔格，如果是部落玩家，那么就是指挥官斯托比德，Boss有33.7万血，带着两个牧师跟班——自然会加血。





Boss的主要技能有三：一是旋风斩，伤害很高，但一般只造成一次伤害，非板甲职业一旦被击中，基本



都得损失上万血，如果血不够1万5，很容易被秒；二是随机目标的冲锋，板甲5k左右，布衣挨着得1万左右伤害；三是群体恐惧（恫吓怒吼）。治疗跟班63k血，无非也就是快速治疗、给自己套个盾之类，也会攻击，3k左右。

由于Boss会群体恐惧，所以为了防止Add后边的小怪，最好能拉到门口杀，不过门口附近很狭窄，注意保持距离。MT拉着Boss退到门口时，其他DPSer先杀掉两个跟班，然后再打Boss。Boss的旋风斩其实威胁并不是很大，从旋起来到造成伤害有2秒多的反应时间，足够跑开，跑不开也没事，最多挨一下而已——只要不是血太少。而冲锋一般是对离他远的玩家目标使用，被旋风斩击中再被冲锋的几率很低，如果真发生这种情况，那只能怪人品不好。

2.大魔导师泰蕾丝塔



Boss有24.2万血，是个三系全修大法师，正常形态的技能是：火焰弹，对随机目标使用（大部分都是对第一仇恨目标使用），对目标及其周围造成小范围的AE伤害，2k以上；寒冰新星，全屏AE，3k以上伤害，并冻在原地3秒；重力之井，就是风暴要塞王子技能的翻版，所有玩家在空中到处飞，每0.5秒不到100的伤害，持续5秒左右，玩家只能用瞬发技能。Boss在66%、33%血量时会分身，奥、冰、火，一样一个，每个62k血，冰分身的会用冰刺（1k伤害）、暴风雪（范围占房间一大半，每2秒2k伤害），奥分身会变形术（老鼠、松鼠、兔子等等）、时间停止（1～2秒），火分身对随机目标使用灼烧（2k～4k伤害）。3个分身都死了，Boss会再次从房间中央出现。

这个Boss正常形态下是有仇恨的，分身状态下仇恨不明显，基本可以无视，而且三个分身都可以控制，变羊、击晕啥的。目前来看三个分身也没什么击杀顺序，因为他们不会互相治疗，看玩家心情，从技能看冰分身伤害很强，可先杀，奥分身无论变羊还是时间静止都属于打断型，起骚扰作用，其次杀，火分身很无聊，可最后杀之。

最后提醒下，如果打Boss时过于靠近门口，那么Boss有极低概率在发动重力之井时把玩家抛到房间门外的左边，而左边会有1组小怪（玩家都是贴右边进入Boss房间，故左边小怪一般不打）往往会被Add到，最后造成灭团，所以Boss战的时候要尽量把Boss往房间里边带。在分身形态下同样要注意此问题（火分身若靠近门口，会在死的瞬间有个奇怪的Bug导致Add到门外小怪，与玩家无关），不可过于靠近门口。

Boss成就

人格分裂：在两次分裂时，接连击杀三个分身的间隔时间不超过5秒的情况下，击败魔枢的大魔导师泰蕾丝塔。

这个成就并不算难，DPSer稍加控制一下，每个分身打到5%左右，然后一起AoE掉即可。不过这个成就有点运气成分，如果三个分身互相间距很大，而分身本身又不

太受仇恨控制，也就是说不太好拉在一起，这有可能造成不在AoE范围内的情况，这时可能需要DPSer分别打，这就稍微难了那么一点点。最后提醒一下，冰分身在放暴风雪时即使血量为0%也不算被杀死，要么等到暴风雪放完，要么被打断，这是个Bug，目前不知道修正没有。

3.阿诺玛鲁斯



43.1万血，主要技能有：混沌裂隙，游戏会提示“阿诺玛鲁斯开起了一道混沌裂隙”，然后召唤一个不会移动的电球，28k血，电球对15码范围内最近的3个目标造成每秒200左右的伤害，同时这个电球本身还会召唤小怪，1万血，会对随机目标施放奥弹，几百的伤害，Boss每15秒使用一次此技能。裂隙充能，游戏会提示“阿诺玛鲁斯





以护盾保护自己，并将自己的力量转移到裂隙之中”，Boss每下降25%血量使用一次，体型缩小并免疫所有伤害，同时召唤一个同混沌裂隙一样的电球，Boss在此状态下，电球的攻击范围变成无限。40秒后，或者所有电球被杀完后，Boss脱离裂隙充能状态恢复正常。秘法吸引，随机目标使用，增加奥术伤害2000点，持续10秒。

如果不想做成就，那么一定要先杀电球以及召唤的小怪，所以这个Boss对DPS有点要求，否则电球都打不完，再加上电球本身召唤的小怪，场面会越来越混乱，治疗压力也越来越大，直到灭团。如果DPS比较高，那么这个Boss是非常简单的。

Boss成就

混沌理论：在不摧毁任何混沌裂隙的情况下击败魔枢的阿诺玛鲁斯。

一种战术是风筝，适合装备一般的队伍，首先需要清场，把Boss所在平台前面所有的小怪群都清理掉。然后MT拖着Boss风筝，当Boss施放混沌裂隙时，由于所有电球的范围都变成无限距离，所以此时治疗要注意群体加血撑过这40秒，同时DPSer注意击杀电球召唤出来的小怪。电球只会攻击它最近的3个人，因此如果有人撑不住可以退后换一个人来顶，治疗最好不要站在前面，队伍里有法师的话可以给全队加上魔法抑制。另一种战术就是强杀，治疗压力大的难以想象，尤其是混沌裂隙的40秒，最好以1主1辅双治疗为佳，此外电球召唤的小怪也得打。

4.塑树者奥莫洛克



Boss是个水晶巨人，有43.1万血，主要技能有：法术反射，就是反射魔法而已；践踏，近战AE，4k～5k伤害；水晶尖刺，以Boss为中心呈放射状施放4条冰刺，2秒后冰刺破地而出，对在其上的玩家造成1万左右伤害



（伤害数值“可能”受护甲减免影响，曾有过1万3血的“红人”直接被秒的情况），并击飞，再造成相当于1/4总血量的跌落伤害，施放技能时效果很明显，所以很容易躲开。召唤，Boss会不停地召唤小花，小花攻击伤害400



多，比较烦的是它会对正在攻击的目标使用束缠技能（可驱散），把玩家缠绕在原地不能动，如果遇到Boss正好放冰刺在脚下就很郁闷了，小花存活10秒左右；暴怒，Boss在30%血量以下会暴怒，变红，伤害提高100%。

这个Boss就是个木桩。冰刺不多说，躲不开这个技能就太说不过去了，而在小花的缠绕状态下被冰刺击中是不会飞起的，只会损失1万来血，所以治疗只要保证所有人的血量在1万2以上，基本不会死人——如果没缠绕而被冰刺击飞摔死的就让他们死吧……DPSer打不打小花皆可，反正就存活10秒，而同时存在的小花不会超过3个，它们主要是攻击治疗，如果治疗很脆，那么DPSer就得帮帮忙了。

杀死Boss后，在Boss身后右侧有个小洞，钻过去跳下，杀掉几组小怪就可以到副本入口位置打5Boss了，不用再往回走绕远。

5.克莉斯塔萨

一条红龙，副本一进门就能看见，处于冰冻状态，杀完所有Boss后，点击Boss周围三个水晶球即可激活她。Boss血量51.2万，主要技能有：巨寒，DoT，Boss激活后立即触发，每秒叠加一次，无限叠加，每层造成每0.5秒50左右的伤害，唯一的解除办法就是移动或者跳跃，也就是说如果呆着不动就死定了，此DoT伤害受冰抗减免；晶火之息，正面锥形吐息AE，首击造成5k伤害，随后附加10秒魔法DoT及减速效果，每2秒造成1500左右的伤害，可驱散；结晶，实际上就是一个冰环，首击1500以







上伤害，然后将所有玩家冻在原地，受冰抗减免，魔法效果可被驱散；20%血以下暴怒，在尾部会被击退；

大家一起蹦蹦跳跳，这个Boss就是木桩子——MT也得跳，注意别站在Boss面前。另外如果队伍里有牧师，最好能站集中一些，以便Boss发动结晶技能的时候牧师的群驱散能一次全解掉，而且明显牧师的瞬发治疗技能多，也比其他治疗职业省点事。猎人的宠物比较惨一些，不加以控制很快就挂了。DPSer别太贪心，打一两下就蹦蹦，巨寒DoT叠多了掉血速度很快的。

Boss成就

巨寒：在巨寒叠加不超过两次的情况下击败魔枢的克莉斯塔萨。

这个成就是分开算的，如果你想拿成就你自己动得勤就好，别人堆叠100层巨寒不会影响你拿成就。最大的问题是结晶，也就是冰环，队里最好有会解魔法的职业，不然请准备徽章、闪现、斗篷、变形等办法。

魔枢

WORLD OF WARCRAFT
魔兽世界
巫妖王之怒

魔环

魔环位于北风苔原西部的考达拉中心，和奥核之心两个副本一上一下，类似上下黑石塔，入口离得很近。这个副本的地形简单来说就是螺旋向上盘旋，一边转一边杀怪打Boss，最顶端就是魔环的最终Boss。这个副本的另一个特色，就是“骑龙打仗”。

一、特色小怪

由于这个副本有骑龙战斗部分，所以要特别留心半空中的飞龙和幼龙，如果自己血少，尽量不要在悬空打，而要在下边有平台的低空打，这样即便被击落，也可以凭借“买一赠一”的降落伞缓缓飘落，否则直接摔死在副本外边。关于骑龙的介绍会在后边详述。



杀死1Boss后就可以选择骑龙了，随后会遇到几组人形怪——咒术师+巫女+傀儡，要特别注意咒术师和巫女，他们的单体法术及AE法术组合非常强劲，往往都是冰火两重天，一不小心就要死人。

二、Boss攻略

1.审讯者达库斯

一条龙型怪物，43.1万血，主要技能有：魔法拖拽，直接把所有玩家传到Boss身边；雷鸣践踏，小范围AE，造成2k以上的伤害，同时附带击飞及减速效果；奥术炸弹，Boss会召唤类似能源舰机器人的那种炸弹，半空飘来飘去，过段时间后





会停下来爆炸，对5码范围内的所有玩家造成3k以上的伤害。

这个Boss还是比较简单的，躲好炸弹即可，尤其是在把玩家传到Boss身边后，开始还好说，到了战斗后期可能在Boss身边堆积了不少炸弹会同时爆炸，瞬间造成的伤害还是很可观的。

杀掉1Boss后，他身后的3个囚笼就会打开，每个囚笼分别有个NPC，此时即可选龙了。龙有3色，晶红、翡翠、琥珀，不同色的龙技能不一样，自然在战斗中的作用



也不一样，要说明的是，一开始和小龙打的时候，3种龙的区别不是很明显，只有在进入最终Boss战各多加一种新技能后，3种龙才开始有区别。

晶红龙（红龙，Tank）：

灼热之怒：对目标龙造成6800～9200火焰伤害，并跳跃至30码内的下一个目标，每次跳跃增加50%伤害。最多跳跃5次。

闪避光环：红色龙可以闪避攻击，每次闪避攻击都可



以获得一点闪避充能。

机动闪避：闪避所有攻击，每次闪避攻击都会消耗一点闪避充能，持续30秒或者直到闪避充能被耗尽。

殉难：将所有友方龙受到的伤害转移到自己身上，持续10秒。

翡翠龙（绿龙，Healer）：



吸血毒药：使目标龙中毒，从它身上每2秒吸取1300伤害，持续12秒，可叠加3次。

噩梦之触：消耗绿龙30%的生命，对目标龙造成25000伤害并使其伤害降低25%，持续30秒。

梦境通道：每秒消耗绿龙5%的生命，为友方龙治疗等量的数值，持续10秒。

琥珀龙（黄龙，DPSer）：



冲击之枪：对目标造成4800～5600伤害并引爆所有的冲击充能，每一点冲击充能对目标额外造成6500伤害。

时间停止：使所有敌方龙的时间陷入停止，10秒无法行动，并使黄龙获得5点冲击充能。1分钟冷却时间。

时间裂隙：对敌方龙引导一个时间裂隙，持续10秒。受到时间裂隙影响的敌方龙受到100%额外伤害，并且每当敌方龙在时间裂隙中受到1万5伤害，黄龙就会获得一点冲击充能，冲击充能最多叠加10次。

另外还需注意的是：

①没有骑上龙的玩家可以给已经骑上龙的玩家加Buff，当然，给自己加Buff没有用，因为一旦骑上龙自己的所有Buff就会消失。所以Buff留在最终Boss战前再加。

②治疗职业在没骑龙的状态下给骑龙的玩家加血（最终Boss战前绿色龙玩家还未获得给其他骑龙玩家治疗的技能），自然，没有骑龙的DPS也可以攻击半空中飞的龙形怪——只要在攻击范围内。

③每次骑上龙，龙都会自动回到满血状态，但是如果自己骑的龙快没血了，想落到平台上通过下龙上龙来回满血，往往都比较困难，因为在战斗状态下是无法召唤龙的。

④玩家要一起飞，一起走，一起落，集中行动，一旦落单很容易被击落。

⑤如果选错龙，可以和1Boss位置的NPC对话重新换条龙。





2.瓦尔洛斯·云击



骑上龙以后（设定1Boss位于6点位置），直着上升，到达第二层下龙（7点位置），也是一个环形通道。杀完一圈，将环形通道的小怪全部杀光，再骑上龙（5点位置），在环状通道外围有3个平台（4点位置、8点位置、12点位置），首先清掉4点和8点位置的小怪，最后12点位置平台的保护罩消失，即可攻击2Boss瓦尔洛斯·云击了。要注意，只有环形通道和4点位置平台、8点位置平台这3个区域的怪物都杀光后，12点位置平台的保护罩才会消失，但这3个区域没有先后顺序，先杀哪里都行。

2Boss有43.1万血，主要技能有：魔法增效：增加随机目标受到的法术伤害最多1800点，治疗效果最多3600点，魔法效果可驱散；呼唤苍蓝之环队长，游戏会提示“瓦尔洛斯·云击呼唤苍蓝之环队长”，天空中会出现一条蓝龙，并随机对一名玩家释放蓝色射线，持续10秒，对在射线内的玩家造成每秒2k以上的基础伤害，此伤害受Boss魔法增效技能的影响而提高；充能核心，在在Boss平台的边缘有很多能量球，在战斗中，Boss会随机从一个方向上的几个能量球上吸取能量（Boss和能量球之间会有较细的蓝色光线连接），这样Boss和几个能量球之间会形成一个电网，当Boss释放充能核心时，被电网覆盖的玩家将受到9k左右的基础伤害，此伤害受Boss魔法增效技能的影响而提高。



对这个Boss主要就是躲他的技能，射线还好，比较容易看到，也容易躲开，就是注意别跑到队友身边。充能核心就难点，经常是玩家被蓝色射线追晕了，闯入电网范围内，然后Boss突然发动充能核心，如果血不足1万的话很可能就被秒了。只要记住，Boss每发动一次充能核心，自己一定要跑到电网范围外就好了。

3.法师领主伊洛姆



杀掉2Boss后（12点位置），上龙垂直飞高，然后在三层外环下龙（1点位置），可以看到一个人形怪摆个唤醒造型，这就是3Boss了。不过只要一靠近，他就会召唤4个元素怪，却自己传走了，杀掉这4个元素怪，上龙飞到5点位置，打败Boss召唤的4个动物怪，上龙飞到10点位置，再次打败Boss召唤的4个人形怪，Boss传回中央的内环，飞过去下龙后，才算真正进入Boss战。

Boss有43.1万血，主要技能有：时间爆弹，对随机目标使用，首先造



成6k左右伤害，6秒后引爆炸弹，对附近10码范围内的所有目标造成等量伤害并炸飞；冰霜爆弹：Boss在自己脚



下（也许是MT脚下）释放一个冰冻陷阱效果，对在效果范围内的玩家造成每0.5秒600以上的冰霜伤害，并减缓移动速度；强力魔爆术：Boss将自己传到内环中央，6秒施法后发动全屏AE，造成15k伤害，可以通过不在视野躲开



（参考塞泰克最终Boss）。

在内环平台上有3个石柱子，专门用来躲强力魔爆术的，如果熟练击杀塞泰克大厅的最终Boss，那么这个Boss也就很简单了，不过不同的是，Boss放完魔爆术后会直接瞬移到MT身边，所以其他玩家要尽快远离MT，免得中冰霜爆弹。如果近战比较多，MT要注意将Boss拖离冰霜爆弹的范围，以免造成不必要的治疗压力，没有近战的话MT也就不用躲了。对于时间爆弹，中了的人躲一边去就好，这是个很常见的技能，没必要多说。

4.魔网守护者埃雷苟斯



一直往上飞，清干净一些小蓝龙，飞到顶端，即可看到最终Boss，而你的龙坐骑也获得了最终技能。在6点（战利品箱子）、2点、10点各有一个平台，可以先喘口气，互相加个Buff啥的。

此Boss有近400万血量，不用害怕，骑龙攻击的话，这点血还不算多。Boss技能很多，但最具威胁的其实就一个：星界转移，游戏会提示“当魔网守护者埃雷苟斯转移至星界时形体异变”，随后Boss就会虚化进入无敌状态，并召唤5个缓慢追逐玩家移动的光球，光球大约15秒后爆炸，一旦玩家被击中，差不多就是死翘翘了。其他技能都是些常规打击手段，以及召唤几个小蓝龙骚扰下。

下边以最简单的组合1红、2绿、2黄为例简单介绍下，红龙的为Tank，绿龙为Healer，黄龙为DPSer。

红龙首先触发战斗，不停用1号技能攻击Boss，2号



闪避技能以及3号吸收队友负面状态技能也是CD一到就马上使用。而绿龙则要注意1号吸血技能要保持在Boss身上，以免自己没血无法治疗队友，并且轮流施放2号技能降低Boss所能造成的伤害，大部分时间里只要注意红龙的血量，其他黄龙只有在OT或者被群体魔法攻击了以后抽空治疗一下即可。黄龙负责输出以及时间停止，在输出



方面，2条龙轮流用3号技能来充能，在龙身上的Debuff叠加到10层之后，马上换下一条黄龙充能，当看到下一个黄龙的技能使用以后，用1号技能攻击Boss，再充能到10层，一次攻击可以打到15万左右（不充能只有8k左右），而下一个充能的黄龙也是如此操作，这样可以获得伤害的最大化。而黄龙还有一个工作是负责时间停止，Boss每过一段时间都会狂暴（Boss喊话：……必须惩罚你们！），黄龙要在这个时候使用时间停止来减少Boss对红龙的伤害，时间停止的技能CD是1分钟，而Boss狂暴的间隔则小于1分钟，因此2条黄龙要商量好时间停止的顺序，以免出现无CD的情况。时间停止持续时间10秒，但是其受效果递减的影响（3次后Boss就对时间停止技能免疫，星界转移可重置免疫），后面持续的时间会越来越短。当Boss使用星界转移的时候就跑，一般选择逆时针转圈迅速逃逸。星界转移结束后再过去攻击Boss，如此反复即可。Boss杀掉后去6点位置的平台上，战利品箱子就在那里。

Boss成就

老练的飞龙骑兵：以骑乘琥珀龙、翡翠龙和晶红龙三种方式击败魔环的魔网守护者埃雷苟斯。

打三次即可。

倒数吧：在魔环审讯者达库斯死亡后20分钟内击败魔网守护者埃雷苟斯。

推荐打法：首先，杀死1Boss后不要搭理天上飞的蓝龙，最好一只也不杀，这些蓝龙最耗费时间，尽快清理掉小怪，剩下的部分就快了。当然，队伍的配合要好，不能有失误灭团。其次，2Boss前的小怪击杀顺序也有讲究，内环有4组怪：8点、11点、1点、4点，外围有2个平台2组怪：8点、4点，Boss在12点的外围平台，所以推荐顺序是，内环8点→外围8点→外围4点→内环4点→内环1点→内环11点→外围12点Boss。这部分不需要特别赶时间，一般花费时间在10分钟以内即可（也就是杀掉2Boss后至少还有10分钟）。一定确保所无人Add蓝龙小龙再下龙，打蓝龙小龙要选择在有平台的上方（否则一旦被击落，尸体完全找不到，根本无法复活，要等死的玩家从副本外边跑进来，再飞过来，基本时间不够了），危急时刻还可以下龙继续打，治疗也可以下龙加血，小龙该杀的都杀。队伍一定要明确顺序，不要乱飞乱跑乱引怪，更耽误时间。3Boss比较简单，5分钟解决问题，最后5分钟留给最终Boss。最后的Boss战，如果只是为了拿成就，建议1红2绿2黄，简单且稳妥，在Boss周围的6点、10点、2点都有平台，建议和Boss选择交战的位置就在这些平台的上空，即使被击落也不会摔死甚至掉出副本，Boss使用星界转移的时候，大家一起飞远换个平台即可。

晶红虚空：在队伍无人使用晶红龙的情况下击败魔环的魔网守护者埃雷苟斯。

3绿2黄或者4绿1黄，1绿龙对Boss持续使用噩梦之触技能，最好可以一起行动并风筝Boss。风筝的要点是要走大圈，但不能太靠外面，如果走的太靠外Boss会被判定为拉出副本而直接消失，其他绿龙上DoT并治疗。黄龙一直给Boss使用时间裂隙，堆叠到几个冲击充能之后，再用第一个技能冲击之枪释放出去，Boss激怒时使用时间停止。

翡翠虚空：在队伍无人使用翡翠龙的情况下击败魔环的魔网守护者埃雷苟斯。

5黄，在此战术下你可以同时完成无红龙成就，不过这个是3个成就中最难的一个。注意时间停止有收益递减，所以需要一个循环并增加DPS，使得Boss快速进入星界转移重置时间停止。具体流程：

①1号龙首先拉Boss并使用时间停止，并立即对Boss引导时间裂隙。

②在1号龙引导时间裂隙的时候，其他4只龙对BOSS施放冲击之枪，使1号龙获得冲击充能。

③一旦1号龙获得了10层冲击充能，其他4只龙立即对Boss引导时间裂隙。

④1号龙使用冲击之枪，这一击足以使其他4只龙立即获得8～10层冲击充能。

⑤其他4只龙立即对boss使用冲击之枪，造成大约50万～60万的伤害。

⑥2号龙对Boss使用时间停止，并立即对Boss引导时间裂隙，从头开始循环。

按此循环，3号龙的技能放完后，Boss将会使用星界转移，这时速度跑开以免被炸。星界转移完成后，收益递减时间重置，从4号龙开始继续循环，直到Boss死掉。

琥珀虚空：在队伍无人使用琥珀龙的情况下击败魔环的魔网守护者埃雷苟斯。

2红3绿，比较简单，常规打就可以，激怒硬吃，稍稍加大治疗量即可。









魔环

WORLD OF WARCRAFT 魔兽世界 巫妖王之怒

达克萨隆要塞

达克萨隆要塞位于祖达克和灰熊丘陵的交界最西端，是当地巨魔的据点之一，由于达库鲁的背叛，这里已经被巫妖王的部下所占领。这个副本既可以从灰熊丘陵进入，也可以从祖达克进去，祖达克进入的话离集合石近一些。

一、特色小怪

副本入口通道里的小怪非常强悍，组合技能也多，如果队伍装备不佳，可能一进门就能来个下马威，复活的德拉克瑞灵魂法师会放暗影虚无（参考纳克萨玛斯4DK的黑水），首击3k～4k的伤害，随后每秒3k的伤害，复活的德拉克瑞战士的物理攻击力相当高，几个一起上的时候有可能秒T。

在最后Boss的祭坛上，有很多复活的德拉克瑞死亡骑士，它们会震耳咆哮，在恐惧玩家的同时造成2500的伤害。





二、Boss攻略

1.托尔戈



43.1万，由于这个Boss没有名字（将来的某一天国服开了WLK他就有名字了），很多第一次来的玩家都会误以为是普通小怪，等一上手才发现上了大当——当然也不排除从头到尾都以为这只是一只小怪的玩家。

主要技能有：1.吞噬，基本可算是全屏AE，但受视角影响，5k不到的暗影伤害，同时每发动一次都会得到一个使自身提高5%伤害的Buff，注意，这个Buff不但可叠加，而且叠加是按人头算的（宠物不算），也就是说一旦发动就至少5层，更要命的是，Boss身后会不停地有小怪往Boss身边跑试图攻击Boss（也攻击玩家），Boss发动的



吞噬也对他们起作用，Buff照算不误，纯粹是裹乱来的。吞噬技能随着Boss身上Buff的叠加，伤害也不断提高。2.尸体爆炸，前边不是说不断有小怪跑向Boss么，他们死后Boss就会用尸体爆炸技能，这是一个小范围的AE技能，至少造成5k的伤害，有时候达到8k甚至上万。3.对当前目标放一个疾病Debuff，持续10秒，使其受到的伤害提高15%。

这个Boss比较简单，就是个木桩，只要Tank比较硬就可以，因为他的绝大部分高伤害都是对Tank使用。至于刷出来的小怪一般不会攻击玩家——他们都会被Boss直接秒掉。

Boss成就

吞噬汇合点：英雄模式中，在吞噬叠加到十次前祭拜托尔戈。

想达成这个成就唯一要注意的就是躲吞噬，这个利用地形就行了，相信打过黑翼之巢4龙和7狗的玩家应该很熟悉。把Boss拉到台阶下边卡在柱子边上，自己在柱子外，Healer治疗MT就可以完全不中吞噬，分出一个强力DPSer跑远点专门清理小怪。由于Boss发动吞噬没有任何预警（有喊话，“好饿啊！必须吃饭！”，但同时就已经发动吞噬了），所以DPSer打一段时间就可以跑开，这个比较考验时间的拿捏，经验看是每10秒～20秒发动一次，所以一开Boss，DPSer打10秒就跑到柱子里，不能超过15秒，等待吞噬发动，发动后再打10秒，慢慢磨死……如果DPSer比较强，3个只要都能接近秒伤5k的水准，完全可以在30秒内干掉他，那样也可以达成这个成就，但是必须分神清理刷出来的小怪。

2.召唤者诺沃斯



Boss长得很像巫妖王，40.4万血，他一开始是没法攻击的，玩家只要一靠近，Boss马上会撑起防护罩，并进入一阶段的小怪战，如果玩家在没有打破防护罩的情况下进入防护罩内会受到每秒5k的伤害。

一阶段的小怪战，就是从房间的出口（进门面对Boss后房间的左边）刷各种小怪，他们都很脆，没什么特别奇怪的技能。其中有种叫水晶处理者的精英老头，41k血，主要技能是随机对正面的若干目标施放暗影冲击，3k～4k的暗影伤害，水晶处理者有可能从房间入口刷出来。每杀死一个水晶处理者，支撑





Boss防护罩的4根水晶就会碎1根，杀掉4个水晶处理者，4根水晶全碎，防护罩也就打破了，此时便进入二阶段的Boss战。



Boss的主要技能有：5k伤害的单体寒冰箭，苦难之怒，随机目标的一个DOT，2秒3k的伤害，持续8秒。召唤爪牙，招出五六个小怪，很脆，随便就能AOE掉。最后就是



每2秒4k～5k伤害附带减速效果的暴风雪。这个Boss没有仇恨，也不用T，尽力输出就是了，注意闪开暴风雪，稍稍有些治疗压力，但并不是很难。

Boss成就

喔！被孤立的诺沃斯：英雄模式中。在不让任何不死爪牙抵达楼下的情况下击败召唤者诺沃斯。

这里的不死爪牙不包括水晶处理者。也比较简单，所有人跑到出口台阶位置，堵住所有的小怪别漏即可，需要Tank一些技巧，以及比较强的DPS。需要注意的是，在防护水晶全被击碎的时候，有可能还有小怪没清理干净，如果Boss在台阶那里放一个暴风雪，那危险还是很大的，所以如果小怪不是太多，远程就可以在房间里边打了，Healer也下来治疗，留Tank拉住小怪慢慢杀就是了，保持分散且都在Healer的视野范围内。

3.暴龙之王爵德

一头巨大的魔暴龙王，43.1万血，此Boss理论上可被驯服，如果你能到82级的话……

他的主要技能有，畏怯咆哮是降低玩家攻强，碎裂斩是给目标增加一个流血效果提高75%的Debuff，穿甲斩是降低目标75%的护甲，这些都是些强力物理Debuff技能，会给Tank造成非常可怕的高伤害，这些技能发动



非常频繁，基本Tank身上只要没有Debuff，Boss就会挨个用一遍。除此之外，还有群体恐惧的低沉咆哮，以及重创撕咬，重创撕咬是对当前目标造成流血效果，除非血被加满否则无法驱散，参考奴隶围栏螃蟹Boss和祖金一阶段。这一系列技能混在一起完全是个标准秒T组合，不过这还不



算完，当游戏提示“暴龙之王爵德威吓性的举起了他的爪子”，此时Boss的攻击速度明显提升，这一切都得看Tank是不是够硬，Healer是不是够强了。另外它还有个和成就有关的技能，召唤迅猛龙，后文详述。



Boss成就

别理崔德：英雄模式中，在与暴龙之王爵德战斗期间杀掉6只德拉克瑞撕肠者或德拉克瑞镰爪龙的情形下击败它。

所谓德拉克瑞撕肠者和德拉克瑞镰爪龙，就是Boss所在围栏里四处游荡的迅猛龙，首先，Boss一般最多会在战斗中使用3次召唤迅猛龙，有时候只有两只；其次，Boss召唤的迅猛龙不是凭空而来，只有围栏里存在迅猛龙的情况下才能召唤出来，而围栏里一般也就是六七只左右。因此，围栏里的迅猛龙不能多杀，最多也就杀门口的一只，否则最后可凑不出6只迅猛龙。想完成成就，一般是先拉3～4只迅猛龙，每只打到20%血以下，开Boss，然后将迅猛龙杀掉，这样再算上Boss召唤的就能凑够数

了。另一个办法就是慢慢磨Boss，让它在战斗期间真的召唤出6只迅猛龙，但这样做恐怕治疗会受不了。

4.先知萨隆亚



一条骨头风蛇，有51.2万血，此Boss会在两个阶段间来回切换。



一是枯骨阶段，此阶段的技能有：暗影之箭雨，4k以上的伤害；生命诅咒，一个DOT，每3秒造成2k以上的伤害，直到生命值降到50%以下自动解除，可被驱散；血肉



凋零，Boss血量90%的时候第一次发动，6秒引导时间，期间无法攻击Boss（宠物、召唤宠物可攻击），引导结束后切换到血肉阶段

二是血肉阶段，此阶段的技能有：闪电吐息，2k左右伤害；毒云术，在地面放一大滩绿水，站在其上的玩家每秒受到2k不到的伤害；眼棱，引导技能，1秒吟唱，6秒引导，每两秒3k左右自然伤害；归还血肉，6秒引导时间，期间无法攻击Boss（宠物、召唤宠物可攻击），引导结束后切换到枯骨阶段。





枯骨阶段没啥好说的，一切都很正常，血肉阶段就不一样了，此阶段所有玩家都变成骷髅，且所有的技能都无法使用，变成了骷髅的独有技能。骷髅形态的技能主要有4个，1键位是近战攻击，2键位是嘲讽，无CD，3键位是骨盾，吸收一定伤害，12秒CD，4键位是生命之触，造成1500～2000伤害的同时治疗自己同等伤害数量的生命，6秒CD。血肉阶段Boss并没有什么特别强的攻击力，普攻1k都不到，主要是毒云伤害高一些，躲好即可，玩家控制骷髅时，首先用骨盾，然后生命之触进行攻击，近战也可以，如果血多可以用嘲讽吸引仇恨，分摊下伤害。放心，Boss不会对你造成很高的伤害，要是血少就别嘲讽了，多用生命之触吸血就行。



Boss本身并没有什么难点，躲好毒云，驱散好生命诅咒，就很简单了。第一次打的玩家可能不太适应血肉阶段的技能，多打几次就好了。

达克萨隆要塞











魔兽世界 巫妖王之怒

乌特加德城堡

乌特加德城堡坐落在环境优美的嚎风峡湾，矗立在匕鞘海湾的悬崖峭壁间。野蛮而神秘的维库人占据着这座固若金汤的堡垒。这座古代城堡深入地下，因此没有一个联盟或部落的探子能够活着探索出它深处的秘密。多年来，人们一直认为乌特加德是座废弃的古堡。直到最近，这座荒芜了千年的古堡才重新有了居住者。现在，半巨人种族维库人源源不断地从城堡斑驳的高墙后涌出来，攻击附近的联盟和部落驻地。

乌特加德城堡是很多70级玩家刚刚踏上诺森德土地就接触到的副本之一，普通副本对应玩家等级70～72级，最低65级即可进入，乌特加德城堡的门面向正南，在悬崖下边。

一、特色小怪

进门不久第一个大厅——仇恨火炉，你会看到通道被火阻挡不能进入，只要杀了那个正在拽铁链的掠龙熔炉管理员即可关闭火墙。

随后的掠龙围栏，有些趴在地上的被奴役的元龙，它们会喷火吐息及击退，注意调头和靠墙，以免掉怪堆。

过了掠龙围栏，会遇到掠龙符文使，他会给自己或其他怪施放各种各样的符文，其中爆炸符文比较猛，随机丢在玩家身上，血少可能会被炸死，优先消灭。

1Boss不和他前边的4个小怪Link，可以放心拉小怪过来打。

2Boss杀掉后到室外，会遇到一个骑龙的元龙骑兵，把元龙杀了，骑兵就下来，否则他会不停地扔飞斧，3000～5000伤害。室外虽然有很多元龙飞来飞去，但和玩家打架的就这一个。

二、Boss攻略

1.凯雷塞斯王子



41.7万血，主要有3个技能：暗影箭，6k左右伤害，发动很频繁；召唤骷髅，开打10秒左右后，Boss会召唤4到5个骷髅，骷髅血很短，但盯上治疗就比较麻烦了，坦克拉住AE掉即可。要注意在骷髅被全部杀死后，很快它们又会全部复活；冰霜之墓，对随机非第一仇恨的玩家使用，把玩家封在一个“冰棺材”里，造成每秒2k的伤害，持续20秒。冰霜之墓可以被选中打掉，被封在里边的玩家也可以接受治疗。

这个Boss很简单，没什么难点，Tank拉住，DPSer输出，Healer治疗，小骷髅出来的时候可能乱一下，但相信无论Tank是战士、圣骑士还是DK，都能很轻松地拉住它们，然后AE掉即可。至于冰霜





之墓，Healer稍微照看一下问题基本也不是很大，如果Healer中了冰霜之墓，去几个DPS打掉冰棺材即可，如果没人打那么中了冰霜之墓的玩家必死。



Boss成就

加冰：英雄模式中，在没有击碎任何一个冰霜之墓的情况下击败凯雷塞斯王子。

这个成就完成起来很简单，只要治疗给中冰霜之墓的玩家加血即可——前提是治疗没被点名，另外DPS也得稍微强一些。

2.控制者达尔隆、建筑师斯卡瓦尔德





两个Boss都是20.8万的血，达隆恩是法系，擅长对随机目标施放暗影箭，伤害在4000到4500左右，对随机玩家丢个衰弱DOT，3秒跳750，持续15秒。史卡沃是物理系，擅长对随机目标发动冲锋，伤害在1500左右，附带击倒效果。两个人的技能伤害都不高，也没有共享生命、互相补血的花招。唯一要注意的是，当一个Boss死了以后，他会以灵魂状态继续战斗，技能不变，但仇恨不太稳定。考虑到这点，一般都是先杀法系的达隆恩，防止史卡沃变成灵魂以后找治疗的麻烦。两个Boss都杀死，战斗就结束了，也没有两个必须一起杀死的说法。

这场战斗的治疗压力有点大，史卡沃的物理攻击还是有点威力的，如果再遇到暗影箭和DOT，血会掉的很快，所以DPSer应尽快杀掉一个以减轻治疗压力。





3.掠夺者因格瓦尔



俄塞的最终Boss，有24.7万血。他的战斗分成了两个阶段，阶段转换很明显。

一阶段，算是人形态，主要攻击手段都是物理系，顺劈，4k左右伤害，强力顺劈，7k左右伤害，溃击，正面扇形范围14k左右伤害，惊恐咆哮，全屏AE，3k不到的伤害，附带打断施法效果，并沉默6秒左右，最后，每过10秒他会给自己一个Buff，大约提升攻击力10%。

在这一阶段，近战职业最后躲在Boss身后躲顺劈，远程保持距离即可，他的强力物理攻击范围不是很大。治疗若看见Boss发动



惊恐咆哮，提前把Tank的血补满，或者加上Hot。因为血很短，所以Boss那个Buff影响不会太大，很快他就挂了。

然后会出现一个瓦格雷天使，玩DK的应该很熟悉这种邪恶的女天使，她把Boss臭骂一通无能后，直接复活成亡灵，随后进入二阶段。

二阶段算是亡灵形态，一进入二阶段，Boss会首先



使用惊惧咆哮，AE造成6k左右的伤害，同时给所有玩家一个Debuff，使玩家受到的暗影伤害提升10%，这个Debuff随着Boss的惊惧咆哮发动而叠加，其他的技能还有



黑暗破击，也是AE，造成2k左右伤害，附带击倒效果，另外一个技能专门对治疗使用，大约造成2k的伤害，但既不会打断施法也没有沉默效果，最后就是把自己的斧子扔出去，四处旋风斩，类似卡拉赞的王子3阶段，旋风斩范围内造成每秒3k的伤害（对板甲），伤害很高，见到斧子飞过来就赶紧躲开，如果Boss跟着再发动惊惧咆哮，八成就要秒人。

二阶段和一阶段差不多，只是AE伤害提高了很多，治疗压力变大而已，灵活地躲开飞斧，随时保持队伍的血下限不低于7k，战胜他还是很容易的。

乌特加德城堡

掠夺者因格瓦尔

控制者达尔隆

建筑师斯卡瓦尔德

入口

凯雷塞斯王子



乌特加德之巅

乌特加德之巅距离乌特加德城堡不远，前者门冲北，后者面向南。英雄级别的乌特加德之巅属于难度比较高的副本，至少比乌特加德城堡要难很多，这个副本一共有4个Boss，2、3比较难，1、4很废。

一、特色小怪

整个副本没有特别强力的小怪，因为都很强力……

1Boss前有几个掠龙先知+掠龙死亡搜寻者+狼的组合，比较危险，掠龙先知的闪电链一击在6k+，掠龙死亡搜寻者物理攻击也不低于这个数，要注意治疗。





3Boss过后下台阶，会遇到依米亚死灵法师+依米亚狂战士+依米亚暗暮萨满组合，更是危险，依米亚死灵法师单体或者群体暗影箭的伤害在6k到8k左右，不尽快杀死还会无限召唤小骷髅，一只5k血，同时依米亚死灵法师还会群体恐惧，极容易Add到其他怪，依米亚狂战士打板甲5k左右，依米亚暗暮萨满会变成狼形态，倒是没什么强力技能。建议优先杀死依米亚死灵法师。

二、Boss攻略

1.席瓦拉·索格蕾



进入Boss所在的房间时她还是维酷人形态（丝瓦拉），然后会看到她和巫妖王在唧唧歪歪，在表示了一番忠心后，巫妖王将其变成堕落天使，亡灵形态，改名为席瓦拉·索格蕾。有点要注意的是，在房间右边出口的台阶下有个天谴巨怪，这个怪物涉及到一项成就，如果不想完成或已完成，建议将其干掉，如果想完成成就，后文详述……

首先看Boss，43.1万血，主要技能是：呼唤烈焰，随机



对玩家使用火球术，4k左右伤害，剑之仪式，随机将一名玩家捆绑到她下边的祭坛上，该玩家无法移动、施法，然后进行剑之仪式，一柄大剑从空中缓缓降落，一旦降落到玩家头上就会造成巨大的伤害——具体多大不清楚，因为我们从来没让剑落下来过，据说有三四万的伤害，解决办法是迅速杀死3个仪式导魔师，每个仪式导魔师的血是1万3，还是很轻松的，但要注意仪式导魔师会给自己加3个暗影护盾，每打破一个护盾玩家就被叠加一层暗影伤害DOT，3秒作用一次，每层400～500的伤害，持续20秒，一般都是DPS中（玩家少用AOE技能，





万一叠了9层也不是闹着玩的），治疗是不会有的。剑之仪式一共发动3次，分别是在Boss血量75%、50%、25%时。

这个Boss其实很弱，唯一要注意的地方就是，在Boss进行剑之仪式时，她自己会飞到半空，此时是可以进行攻击的，所以很多DPS忘了切换目标攻击仪式导魔师还在猛打Boss，又或者杀完仪式导魔师而Boss还没飞下来时在发呆，两个极端哪个都不可取。

Boss成就

不可思议的巨怪：英雄模式中，迫使席瓦拉·索格蕾杀死天谴巨怪

Boss房间右边的通道里就有一个胖胖的憎恶——天谴巨怪，坦克拉住它，DPS“缓慢”输出，将其打到25%血以下，然后停手，坦克再去拉Boss，DPS再“缓慢”输出Boss，此时坦克要不停地调整天谴巨怪的位置，将其定位在祭坛上，注意天谴巨怪有击飞的技能，所以此时就是考验坦克的反应和定怪能力。在Boss血量到66%时开始发动第一次献祭，随机一名玩家被锁在祭坛上，同时一柄巨剑缓缓下落，坦克此时要将天谴巨怪定位到与被锁玩家重合的位置，其他人杀掉3个锁定玩家的小怪释放被锁玩家，巨剑落下来后就会杀死天谴巨怪，成就完成，随后Rush掉Boss即可。

几个需要注意的地方：1.如果第一次失败了，比如天谴巨怪把坦克打飞导致定位失败，那么Boss在33%血量的时候还会发动第二次献祭，可以再尝试一次。2.如果不小心把天谴巨怪宰了，那么在房间的底端还有个天谴巨怪（相对的Boss在房间顶端），可以再尝试一次。3.当把天谴巨怪定好位置后，牧师可以锁住天谴巨怪，然后一直锁到巨剑落下——此方法未经证实未经验证，只供参考。

2.戈托克·苍蹄



43.1万血，一进入Boss房间就会看到Boss身前的4尊怪物雕塑，脚趾头也能猜出来得先打它们才能打Boss。门口有个柱子，大约叫什么静脉产生器一类的名字，需要3名玩家一起点柱子进行激活，激活后出现一颗红球，它会按顺序激活4尊怪物雕塑（杀死一个它才会激活下一个，没有限时），4个怪物全杀掉后Boss激活。

4个怪物的血都是13.4万，它们的激活顺序是随机的，它们的主要技能是：大型的蛰猛巨虫，会正面的扇形酸性喷吐，6k不到的自然伤害，同时附带毒息的DOT，



每3秒1k血，这个DOT也会自动给Tank叠加，死后出现4～5个4k血的小虫子，AOE掉即可；极饿的熊怪，5k伤害



的闪电链，群体恐惧，外加对随机目标的冲锋，打布衣9k左右；狂乱的狼人，就是纯物理系攻击，还会跳斩，比较凶狠些，打板甲5k以上，50%血后会狂暴，提升些许攻击力，20%后会激怒，再次提升攻击力；凶猛的犀牛，会践



踏，对近战造成6k的伤害，并对随机目标发动冲锋，视玩家护甲造成2k～8k的伤害，同时“可能”附带一个沉默



或流血效果，没注意，总之很弱就是了……4个跟班杀死后，会过一段时间Boss才会激活，这段时间比复活时间稍短，如果急速比较高，复活还有可能的。

Boss会每10秒左右使用一次枯萎咆哮，全屏AE



技能，4k伤害，同时附带一个血上限降低1000点的Debuff，随着Boss发动枯萎咆哮无限叠加，还会对随机目标投矛穿刺，首击4k不到的伤害（板甲），附带一个流血DOT，3秒3k的伤害，持续9秒，其他的都是些常规物理攻击技能，没什么花招。

这个Boss本身没啥难度，一个木桩子而已，就是物理攻击颇狠，治疗压力较大，小怪和Boss本身会使用突然发动的高伤害技能，一不小心就会秒人，所以得保持全队的血上限。一般Boss战会叠加5～8个Debuff，也就是血上限下降5k～8k，如果玩家的总血量不到1万4，面相不好就被秒……



3.残忍的斯卡迪



2Boss过后走不了多久的露天通道上，残忍的斯卡迪和他的蓝色元龙坐骑古拉夫已经等在那里了，首先要注意，只要一接近他们就会触发Boss战，所以在人没到齐的情况下离他们远点。

触发Boss战后，残忍的斯卡迪就会骑上坐骑飞到天上，暂时无法攻击。首先，通道尽头会不停地刷新小怪，依米亚战士和依米亚鱼叉手的组合，血量在2万5到2万6之间，很好杀，其中依米亚鱼叉手死后会在尸体上立一根鱼叉，右键一点背包就多了一根鱼叉，这玩意是把Boss打下来用的，在通道尽头有3个鱼叉发射器，在游戏提醒“残忍的斯卡迪进入鱼叉发射器范围内”时跑到鱼叉发射器边上使用，就能对残忍的斯卡迪的蓝色元龙坐骑造成伤害，每次发射能造成30%～40%的伤害，一般三四次就能把Boss打到地面，然后进入Boss战。一开始别想着就去扔鱼叉，离发射器还远着呢，中间一大堆小怪还在等着你。扔鱼叉的熟练与否涉及到两个成就，后文详述。其次，当玩家在通道内征战的时候Boss骑着元龙会不停地捣乱，当游戏提示“古拉夫深深地吸了一口气”时，Boss很快就会骑着元龙进行一次低空俯冲吐息——冰封之云，覆盖整个



狭长通道的半边，对于吐息范围内的玩家首击造成4800的伤害，然后是每秒2400的伤害——也许是每半秒，总之是一串伤害数字冒出，同时降低玩家移动速度。玩家在出现提示后就要注意通道尽头Boss的空中位置，及时跑到另半边，否则掉血速度飞快，且冰封之云并不是随着Boss的掠过逐渐形成，而是瞬间就铺满半边通道。如果玩家实在来不及跑到另半边，那么使劲贴墙站也是没问题的，但会造成一些视野上的困扰，另外一个需要注意的，冰封之云形成的瞬间可能会造成玩家卡机。最后，除非Boss被鱼叉射下来，否则通道尽头左边的小屋内会不停地刷怪，永远也不结束，Boss只要一落地，小怪就停止刷新。

捡鱼叉，打到尽头，发射鱼叉，坐骑挂掉，Boss落地，进入Boss战。

残忍的斯卡迪有43.1万血，主要技能是旋风斩和毒矛，毒矛首击6k伤害，附带毒DOT，每3秒4k伤害，持续12秒，旋风斩很猛，每秒一次伤害，打板甲4k以上，布衣挨上基本就是秒，所以一定要躲好，Boss旋风斩的时候会以略低于玩家移动速度的速度穷追不舍，持续10秒，玩家别跑到死角或往屋子里跑就好，前2～3秒不会造成伤害，足够玩家反应并跑开，此时Tank可以嘲讽下，带着Boss跑向一个安全位置。Boss的近战物理攻击较强，Tank对他进行缴械会显著降低伤害。

此Boss的难点有二，一是通道，不过前边已经讲了大约流程和注意事项，打几次就应该很熟练了。二是Boss下地后Tank的接手，这时候的不确定因素很多，比如屋子里还在刷小怪，Tank在屋里抗怪来不及出去拉仇恨，Boss落地直接冲向治疗秒之……再比如屋子外还有冰封之云，玩家都聚在屋子里，Boss进屋使用旋风斩，秒倒一大片……所以建议射鱼叉的任务集中交给一个DPSer，如果不想打成就，那么在最后一次射鱼叉的时候通知一声，一旦Boss落地Tank赶紧接手，DPSer可以先杀干净小怪，然后再打Boss。



Boss成就

我马子老是想着斯卡迪：英雄模式中，在一口气就射下100%生命力的古拉夫后才击败残忍的斯卡迪。

这个成就的名字比较无厘头，达成也比较简单，一个人手脚利索点就能一次把Boss射下来。

啰迪多迪我们爱斯卡迪：英雄模式中，在第一发鱼叉射击后的3分钟内击败残忍的斯卡迪。

这个成就难了点，而且是建立在第一个成就基础之上的，队伍里除了Tank外最好有个DK或圣骑为佳——板甲毕竟耐打一些，由一个DPSer负责射鱼叉，一次就必须将Boss射下来，DK或圣骑负责在屋子里拉小怪，Healer加好血即可。Boss落地后Tank迅速接手，小怪不要理，让Tank或者DK、圣骑先拉着，否则可能时间不够，然后DPSer猛烈输出，在Boss旋风斩的空当近战可以去打打小怪，远程继续输出。总之这个成就需要比较强的DPS，也需要那么一点点运气。

4.伊米隆国王



3Boss杀死后左边小屋的门就开了，清完几组怪就来到4Boss的房间，伊米隆国王有56.6万的血。

伊米隆国王主要有三个技能，一是灾祸，会给自己一个Buff，持续5秒，在此Buff下所有对他的攻击都可能造成一次小范围的暗影AE，伤害1k左右，这个技能没有任何实际意义，感觉就是专为成就而设计的。死者尖啸，Boss在80%、60%、40%、20%各使用一次，将所有玩家击晕8秒左右。在使用死者尖啸后，他会跑到房间内4艘船中随机的一艘边上吸取技能，4艘船会赋予Boss不同的4种技能，Boss每吸取一次技能，在获得新技能的同时上一次吸取的技能就会消失。

说实话，这个Boss还有啥技能，以及4艘船分别赋予Boss什么技能，我也没能观察出来，整场战斗Boss都忙着跑来跑去，每打11万多的血Boss就晕一次所有人，然后跑到船旁边晃啊晃，实在不明白在干啥——你要知道3个DPS打掉11万血是件很快的事，大约也就是20秒左右，估计很多技能Boss还没来得及用就换船了……

但我也不能直接写“这个Boss还会什么技能我也不知道”，所以参考网上的攻略，再根据我自己的多次观察，给出以下参考，括号内为自己观察结果。

伊米隆国王自身还会两个技能：1.黑暗猛击，对当前目标造成相当于其50%生命值上限的暗影伤害（从没见过Tank一次掉一半的血，可能Boss发动不是很频繁，偶尔发动一次Tank也闪躲了）；2.恶臭腐烂，疾病效果，每3秒3000暗影伤害并降低受到的治疗效果30%，可解除（这个技能据观察是存在的，而且对Tank威胁很大）。

4艘船赋予Boss的技能分别是（以面对Boss的方向为准）：左上为召唤一只绿色的毒球，此球移动缓慢，



但是在球附近的人会受到很高的自然伤害，需要所有人躲开（据观察此技能存在，大概1秒5k的伤害，毒球是否移动不清楚，也许毒球刚出来还没来得及动Boss就换船了）；右上为精神打击，只对当前目标使用，造成5k左



右伤害并提高受到的物理伤害1000点，此效果可以叠加（这个技能据观察是存在的，的确也是5k伤害，但Debuff是否叠加不清楚，此技能Tank大都闪躲掉了，一般只来得及中一次）；左下为召唤，每隔一段时间召唤4只鬼魂，血很少（见过Boss发动技能，但4个鬼魂刚冒头Boss就倒了，我一度以为是4艘船依附在Boss身上的灵魂报销的小动画……）；右下为精神冲击，对他附近的所有人造成2500左右暗影伤害（技能存在，但台服译为暗影爆裂，对所有人造成5k暗影伤害）

Boss成就

王之祸：英雄模式中，在队伍无人触发灾祸的情况下击败伊米隆国王。

这个没的说，需要Tank和DPSer时刻注意Boss的施法进度条，一旦发动灾祸就停止攻击——灾祸大约1～2秒读条时间，应该足够反应过来。这个成就不是光Tank硬和DPS猛就能达到的，需要的是脑子反应和操作灵敏。

乌特加德之巅

入口

残忍的斯卡迪

伊米隆国王

戈托克·苍蹄

席瓦拉·索格蕾

魔兽世界 巫妖王之怒

古达克

古达克位于祖达克东北部，是当地巨魔尚未被巫妖王侵蚀的要塞。古达克是个环形副本，且具有两个入口，一般从集合石所在的副本入口打起，如果灭团，离墓地近的却是另一个入口，这点要注意，别跑分散了。副本中有3个Boss（斯拉德兰、达卡莱巨像和莫拉比）的后面都有一个开关，打开开关之后，通往最终Boss迦尔达拉的路才会开启，同时通向英雄副本独有的4Boss——凶残的伊克——的路才能打开。

一、特色小怪

这个副本中既没有攻击力很强的怪，也没有技能特别怪异的小怪。如果是集合石入口进，会遇到3只1组的蛇，毒伤害会比较厉害一些。





2Boss前有几个生命魔精，死后会在地上留下一滩紫水，站在上边会受到每秒1600的暗影伤害，躲开就好。

在5Boss前有些骑犀牛的巨魔，他们会稍微厉害一些，但只要不OT也没有太大关系。

二、Boss攻略

1.斯拉德兰



Boss前边的地面上有很多小毒蛇，先清干净，这些东西类似小动物，AOE几下就完事。否则Boss战的时候会影响你Tab切换到Boss召唤的小怪身上。

Boss只32.3万血，算是比较贫血的Boss，他的主要技能有三个，一是剧毒新星，以Boss为中心范围15码的AE，造成7k以上伤害，同时附带一个DOT，每秒造成2k以上的自然伤害，持续10秒，对于新手且无驱毒的队伍来说这几乎可算得上是一个灭团技





能。另一个技能是召唤毒蛇，分红立蛇、绿爬蛇两种，6k左右血，很容易AOE清理掉，威胁不算太大，红立蛇没什么特殊技能，绿爬蛇如果累计攻击一个目标5次，此目标就会被缠绕，为了完成成就，要优先干掉绿爬蛇。三是毒箭，单体4k～6k伤害，很一般。

这个Boss其实很简单，躲好剧毒新星就OK，他的血



很短，DPS高点很快就能把他打掉。此外，他在施放剧毒新星时好像会暂时脱离仇恨，直接走到人多的地方放，这点要注意。最后，别忘了打开机关。

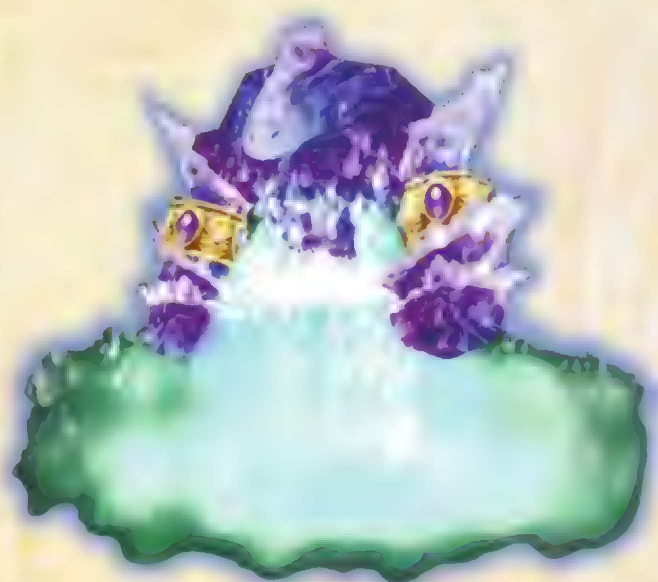
Boss成就

蛇，为什么一定得是蛇？：英雄模式中，在不被蛇缠住的情况下击败斯拉德兰。

很简单，优先且迅速地杀掉绿爬蛇，千万不可让它们过多地攻击同一目标。

2.达卡莱巨像、达卡莱元素





两个Boss都是21.5万血，一开始只有达卡莱巨像站在那里，周围有5个紫色生命魔精，一进入战斗，5



个魔精就会钻入达卡莱巨像体内，当把达卡莱巨像打到50%时，他会大吐紫水……达卡莱元素出现，达卡莱巨像变成不可攻击状态，再把达卡莱元素打到50%，他会跑到达卡莱巨像身边进行融合，达卡莱元素消失，达卡莱巨像以50%血量继续作战，直到将达卡莱巨像打





到0%，达卡莱元素会以50%血量再次钻出，最后将达卡莱元素杀死后，Boss战才算真正结束。特别注意的是，每次融合和分裂都会重置一次仇恨，需要给Tank留点拉仇恨的时间。

达卡莱巨像本身是个非常菜的木桩子，啥技能也没有，就会干打。真正麻烦的是达卡莱元素，他一出现就会随地吐痰——随机往某个玩家的脚下喷紫水，首击1600



的伤害，同时附带一个魔精浆的DOT，每秒掉800血，只要玩家跑开紫水的区域，此DOT自会消失。另一个技能是猛冲，随机选择一个玩家的方向发动冲锋，这个技能不是冲锋玩家，而是向他那个方向冲锋40码左右，不会对玩家造成什么伤害，但会在冲锋的沿途留下一溜紫水区域，站在上边的玩家尽快跑开便是，这个技能要求玩家要尽量分散展开，不能有两个玩家和Boss同时在一条直线上，否则一旦发动猛冲，会同时有两个人受到瞬间的高伤害，徒增治疗压力。

记得打开机关。

3.莫拉比



杀掉2Boss后，出房间的右边是个湖，可以直接跳下去游到对岸，直接打3Boss，会少打很多小怪，省不少时间。注意湖里有食人鱼，咬布衣还是挺疼的。

莫拉比是个巨魔，血量43.1万，主要技能是：变身，Boss会试图变成长毛象形态，转换形态的施法可以被打断，但这个施法时间会随着Boss血量的降低逐渐缩短，这又涉及到一个成就，后文详述。二是在长毛象形态下会发动地震，







全屏AE造成9k左右伤害，三是麻木咆哮，延长施法时间50%，持续5秒。

如果Boss不变身，就是个非常弱的家伙，而变身以后地震的技能会造成一定威胁，不过即便这样也是个很简单的木桩。难点在于成就。

记得打开机关。

Boss成就

短命莫拉比：英雄模式中，在与莫拉比的战斗期间内阻止他变身为长毛象并击败他。

前文说过，Boss转换形态的法术可以被打断，最初转换形态的时间是4秒，很容易打断，但是随着Boss血量逐渐降低，这个法术的吟唱过程越来越短，20%以后几乎是瞬发，很难把握到那一丝机会。一般打断任务都交给盗贼、DK、战士来完成，因为他们的打断技能CD较短，注意是打断，不能依靠提前给Boss放沉默来阻止他变身。首先要排定打断链，首先得按网络延迟高低排定顺序——就算反应再快若是有2000的延迟你也打断不了，延迟高的负责第一次打断，但还要注意，第一次和第二次打断要尽量拖后，这样可以稍微争取一点DPS时间，当然也别拖后到Boss把变身放出来……到了40%就要猛烈DPS，20%以后看运气，一是打断的运气，二是Boss用不用技能的运气，三是DPS全暴击的运气……





4.凶残的伊克（英雄副本独有）



3Boss死后，2Boss房间的密道会打开，你要再次跑到2Boss的位置，如果有小怪，可以出副本（墓地入口）换另一个入口进（集合石入口）。

进入密道会看到一跳一跳很像神谕者那群人的废墟居民，他们都比较弱，除了会清仇恨的长距离跳跃攻击，外加吐些绿水，也没什么别的花招。



凶残的伊克有43.1万，主要技能是：埃克弹跳，随机攻击一个玩家并重置仇恨；埃克喷吐，正面扇形的毒系吐息，持续3秒，每秒2k以上的伤害；埃克狂暴，进入战斗90秒后Boss狂暴，攻速提升150%，伤害增加500%。



这个Boss也很简单，Tank把他拉到背离队伍，在Boss跳跃时Tank嘲讽一下即可。Boss杀死后会给一个Buff：埃克的残渣，这个Buff持续1小时，没有任何正面或负面效果，但死亡后会消失，也会被冰箱、斗篷、无敌解除，这个Buff是否存在会影响到完成5Boss的一个成就。

5.迦尔达拉

前3个Boss杀完开了机关后，通向迦尔达拉的桥会架好，就可以去打他了。从3Boss的机关后边跳下可直接游到桥边，注意水里的食人鱼。

此Boss有51.2万血，分人和犀牛两个形态，人形态的主要技能是：旋风斩，每秒6k伤害；奔袭，召唤一只野牛冲向随机玩家，造成6k～7k的伤害，并将其击退。40%



血以下时转为犀牛形态（也许和战斗时间有关），技能是：雷霆一击，附带减速效果；穿刺，Boss随机冲向一名玩家并将其挂在犀牛角上，游戏会提示“XXX被钉住了！”，首击12k伤害，然后是持续5秒每秒1500的伤害，虽然玩家的模型确实在犀牛角上，但被穿刺的玩家仍然可以施法。

这个Boss的治疗压力较大，尤其是中了穿刺的玩家，累计受到2万的伤害，如果治疗不很强力，而你的血又不到2万甚至1万2，被秒也就是可以预见的了。













Boss成就

有福共享：英雄模式中，5位队伍成员在战斗中分别被刺穿过的情况下击败迦尔达拉。

DPS要放慢强度，慢慢等5个人全中穿刺，由于Boss是随机选人，也许要打很久才能5个人都轮一遍，队伍里最好有个辅助治疗，比如德鲁伊、圣骑士、萨满，在主治疗被穿刺的时候辅助加下血，即便不是主治疗，也应该援助一下，毕竟要完成这个成就DPS不再是主要的目的，治疗并保持全队满血才最重要。这个成就很看运气，也许某些人会被穿个七八次……

什么是埃克？：英雄模式中，在埃克残渣的效果下击败迦尔达拉。

完成这个成就第一要求先杀4Boss埃克，然后再打迦尔达拉，其次玩家在中途以及5Boss战中不能死亡，最后也不能用冰箱、无敌之类的招数。不建议两个成就一起完成，弄不好一个都成不了……

古达克





闪电大厅

闪电大厅隶属于奥杜尔副本群，位于风暴峭壁的北边，必须有飞行坐骑才能过去。副本入口偏右一些，面向南边，比较好找。

一、特色小怪

这个副本的小怪很恶心，首先在1Boss位置有很多风暴冶炼谋士，它们会给玩家释放电焊的技能，带着电焊Debuff的玩家不能动，一动就会受到持续的伤害。其次还有很多会击退（愤怒的蒸汽狂怒者，在1Boss后）以及群恐（泰坦钢突围者，2Boss后，需要玩家触发激活）的怪，一不小心就Link到其他怪，最后就是在3Boss后的泰坦钢先锋，它们会击飞，会投毒矛，物理伤害也不俗，而且怪物扎堆兼有各种巡逻，一不小心就要灭几次，总之要步步为营，稳妥为上。





二、Boss攻略

1.比亚格里将军



Boss会带着两个小怪，在副本进门不远的环形平台上以U字形路线巡逻，开口的自然是玩家进入副本后的位置。Boss经常会像抽筋一样给自己充上间歇电能，走上一会间歇电能又会消失，所以此Boss便有了两个难度不同的模式，在Boss身上有间歇电能时自然要强不少，但有个成就。

Boss有32.3万血，主要技能有：战斗姿态：增加攻击速度25%；狂暴姿态：增加伤害25%；防御姿态：减少受到的伤害25%；旋风斩：每秒对附近的玩家造成75%武器伤害，



持续8秒，三种姿态下都有可能出现；法术反射：反射下一次魔法，只在防御姿态下使用；冲锋：对随机玩家发动冲锋并将其击晕，三种姿态下都有可能出现；击退，



将周围所有玩家击退一定距离，并造成3k左右伤害；致死打击：对当前目标造成300%武器伤害并降低治疗效果50%持续5秒，三种姿态下都有可能出现；拳击，使目标5秒内不能施法，三种姿态下都有可能出现。另外要注意的是，这个Boss有正面的顺劈斩。

战术比较简单，由于Boss的两个跟班不吃任何控制技能，所以一般要优先杀掉，尤其是Boss在充能模式下，如果Boss是在普通模式，两个跟班可以让Tank先拉



着，杀完Boss再打。据说小怪会给Boss上Buff，但不知道是提升伤害还是回血，总之强队的话不会在乎这点，弱队的话就先杀掉跟班。另外由于Boss会击退，且跟班会电焊技能，所以远程就别往上凑了，Tank最好背靠着平台边上。放心，这里是不会被打下去的。另外由于顺劈斩的关系，近战就不要站在Boss正面了。

最后提醒下，这个Boss是可以跳过的，当Boss巡逻到左侧或右侧的顶端时，玩家可以从另一侧跑绕过去，当然你得把小怪清干净。

Boss成就

电光一击：在闪电大厅的比亚格里将军充斥着间歇电能时击败他。

Boss带着间歇电能且在狂暴姿态下，对于装备很一般的Tank可以做到一击必杀。所以只要Tank够硬，这个成就的难度并不高——当然治疗也得好点。

2.沃尔坎



过了1Boss后，会看到一个全是熔岩怪（名曰熔渣）的房间，这些熔岩怪血很短，但是死的时候会爆炸，基本上四五个一起爆炸就能造成2万以上的伤害，而且这些怪刷新速度很快，所以一般是全队先保持密集队形，由Tank将路上的所有熔岩怪带走——拉的越少越好，到对面后DPSer负责把它们AoE掉，注意DPSer要与熔岩怪保持足够距



离，Tank要开保命技能。另外要注意身后，别光顾着躲避引到后边小怪，特别是会击飞的愤怒的蒸汽狂怒者。

Boss有38.8万血，主要技能有：锻炼，Boss每隔一



段时间会冲向它的铁砧，然后召唤出两个熔火魔像，在熔火魔像被杀死后会变成易碎的魔像，易碎的魔像不会动，



也无法攻击玩家和被玩家攻击；激化，使熔火魔像的生命值提高30%；破碎践踏，Boss血在30%以下时施放，这个技能本身会对所有玩家造成5k左右的AE伤害，同时还会震碎那些易碎的魔像，并对魔像周围的玩家造成1万左右伤害，伤害可叠加，血不多的玩家很可能被直接秒掉。

这个Boss设计得很矛盾，或者说Boss召唤出来的熔火魔像很多余，它们除了会给治疗稍稍增加一些OT上的麻烦以外再也没有其他功能——几乎没有玩家去打魔像，都是直接Rush掉Boss完事，但偏偏Boss最强力的技能需要玩家打死熔火魔像才能触发……本人这个Boss打了几十次，遗憾的是还从来没见过易碎的魔像长的什么样子。

此外，在杀掉2Boss以后，楼下那个充满熔岩怪的房



间便停止工作，所有熔岩怪全部消失且不再刷新。

Boss成就

易碎不易碎：在闪电大厅的沃尔坎击碎4个易碎的魔像前击败他。

只要玩家不打熔火魔像，那么理论上说永远都不会出现易碎的魔像——当然这么打Tank和治疗都受不了。所以DPS高一些就能轻松完成成就。

3.艾欧纳尔



Boss有43.1万血，战斗分为本体和散化两个阶段，主要技能有：闪电球，随机对个玩家使用，造成5k左右伤害；静电超载，对一个随机玩家使用，在10秒内造成每秒3k不到的伤害，同时周期性地对附近所有队友造成3k的AE伤害。10秒后产生爆炸，对8码



范围内的所有玩家造成2500左右伤害，同时附带击退效果；散化，Boss分散成艾欧纳尔火花，转入散化阶段。

Boss在本体阶段时很简单，闪电球伤害也很一般。



散化以后，Boss分散成很多电球，这些电球免疫所有伤害（注意是免疫，不是无法攻击），而且有仇恨，一般是去找治疗，每个电球会对靠近它的玩家造成每半秒几百的伤害（可叠加）。散化阶段持续大约15到20秒，所以玩家只需要往后跑风筝这些电球即可，Tank风筝空间不大，不过一般电球不会去找Tank的麻烦，除非Tank放了什么AoE技能，比如圣骑的奉献之类，如果有电球找Tank，可以绕个小圈子，或者干脆硬挺。时间过了以后电球会回到Boss散化时的位置重新组合，再次进入本体阶段，继续正常打Boss即可。

4.洛肯



Boss有51.2万血，对于装备一般的玩家来说就是个灭团杀手。主要技能有：弧状闪电，有点像闪电链，首击造成4k不到的伤害，然后被击中的玩家获得一个持续4秒的Debuff，Debuff结束后“有几率”电击另一个玩家造成同等伤害；闪电新星，对20码内的所有玩家造成10k到12k的AE伤害；脉动震击光环，使玩家受到的伤害提升25%，持续10秒，每10秒施放一次，也就是说这个光环是永久存在的；闪电光环，每秒对所有玩家造成一次AE伤害，伤害数值取决于玩家和Boss的距离，站在Boss脚下大约每秒1k左右，每码增加至少200的伤害（个人感觉）。









这个Boss一般有跑位和硬打两种战术。跑位战术就是开打后所有人站在Boss脚下打，一看见Boss开始读条闪电新星（4秒左右），所有人立刻朝一个方向猛跑，等Boss放完闪电再回到Boss脚下继续打。这种战术一般是在装备等级不够时才采用的，因为这个战术很复杂，而且对玩家的操作有一定要求。

另一种硬打的战术就不多说了，尤其是队伍里若是有猎人或萨满开自然抗是最好，或者干脆就是装备够强可以硬扛，那完全可以无视Boss技能Rush，治疗累点，需要全程群刷，如果DPS稍差治疗可能会OOM。

Boss成就

死得刚刚好：在2分钟内击败闪电大厅的洛肯。

只要治疗够猛、DPS够狠、Tank够强，且采用硬打战术，那么这个成就很简单。如果采用跑位战术，那么这个成就是不可能完成的。

闪电大厅

入口
比亚格里将军
洛肯
沃尔坎
艾欧纳尔



岩石大厅

岩石大厅隶属于奥杜尔副本群，位于风暴峭壁的北边，必须有飞行坐骑才能过去。副本入口偏左一些，门口朝东，如果玩家是第一次去的话，飞过去的时候不太容易发现。

一、特色小怪



在去往1、2、3Boss的岔路口有几组怪，他们的巡逻路线互相交叉，而且其中还有远程法系怪，如果没有反制职业，或者Tank不会卡视角，非常容易造成Add，要格外当心。而在去往3Boss的路上会有几个石头人（狂怒的傀儡），装备比较一般的队伍最好不要一拉一大堆，这些石头人如果数量多的话对Tank的伤害还是很可观的



二、Boss攻略

1.悲伤圣女

Boss有43.1万血，主要技能有：悲痛风暴，俗称的黑水，对黑水内的玩家造成4k到5k的伤害，同时黑水内的玩家持续受到每秒2k不到的伤害，黑水存在20秒；哀伤震击，对随机玩家造成3k到4k的伤害，并使目标及其8码范围以内的所有玩家进入晕眩状态10秒，受到伤害时效果即可解除；哀痛之柱，对随机玩家造成5k以上的伤害，同时叠加一个持续10秒的Debuff，每2秒造成2k伤害；分离哀伤，向随机玩家射出可抽取法力的箭，每抽取1点法力就可造成1点伤害。







这个Boss和卡拉赞的圣女用的是一个模型，她基本是个木桩，Tank和近战躲好黑水即可，远程互相保持一定距离，其实中了晕眩也没关系，Boss的物理攻击力很低，除非持续地站在黑水上，否则一般不会死人。

此Boss可以跳过。

Boss成就

悲叹得好：在1分钟内击败岩石大厅的悲伤圣女。

这个成就确实没什么技巧可言，就是纯拼DPS。

2.克莱斯塔卢斯

Boss有43.1万血，其实是个变异版的戈鲁尔，主要技能有：巨砾丢掷：对随机玩家丢石块，伤害很低；地面猛击、石化之握、粉碎：地面猛击是将玩家震退，并使其叠加一个石化之握的Debuff，每秒速度降低20%，5秒后获得一个持续30秒的使玩家无法移动的石化Debuff，



紧接着Boss发动粉碎，对石化状态的玩家造成4k的基础伤害，以及与周围队友按距离远近计算的附加伤害，距离过近的话这个附加伤害会很高，有时候会直接秒（10码1万伤害，伤害为0的话估计互相间距20码）；践踏：AE，对所有玩家造成4k左右伤害；突地之刺，随机玩家释放，6k的伤害。

这个Boss注意三











点，一是互相保持足够的距离，相信打过戈鲁尔的都明白石化之握和粉碎是个什么概念，特别是近战和Tank之间的距离调整。第二是Boss的身后是个悬崖，可以直接跳下去回到入口位置，所以Tank在拉Boss的时候别背朝悬崖，因为Boss在放石化之握的时候会先放个震退，如果Tank位置不好，会直接被震到下边去，那时候恐怕就是一片混乱的场面。第三可能是游戏的Bug，就是如果Boss在放完石化之握之后还没来得及放粉碎就死了，那么玩家身上的石化Debuff无法自动解除，只能被固定在原地干瞪眼30秒。



此Boss可以跳过。

3.保护布莱恩·铜须

如果你是第一次来这个副本，那么在去岁月议庭的路上会看到那个矮子NPC并接到一个任务，叹号比较明显。以后再来这个副本也必须和这个矮子对话才能触发后续任务。



这场战斗，实际上就是保护那个矮子NPC完成偷窃资料的过程，战斗持续大约300秒，共分3个阶段。房间墙壁上一共有3个头像会在战斗中攻击玩家，1阶段1个头像攻击，2阶段2个，3阶段3个头像一起攻击。

1阶段的头像会对随机玩家发射一个飞弹，造成500伤害，虽然频率很快，不过影响基本可忽略不计。此阶段约每45秒就有一波由2个近战、1个法系精英怪物群从入口左右两侧轮番刷出，此阶段难度









很低，Tank就在入口等着，DPS正常打就行了。2阶段会加入一个头像，它随机对一个玩家所在的地面发射一个黑球，黑球触地后对5码范围内的所有玩家造成5k不到的



伤害，并附加移动速度降低50%的Debuff，持续20秒，此Debuff可以驱散。每波出怪频率加快为30秒，出的怪改为2个近战精英、2个法系非精英怪组成。此阶段难度稍有提升，DPS职业要稍加控场并AoE，近战职业要帮忙聚下怪。3阶段再加入一个头像，它随机对一个玩家所在的地面持续地发射火柱，持续12秒，对10码范围内



的所有玩家造成每半秒1500的伤害。出怪频率上升至每15秒一波，并改为1个精英石像怪、3个近战精英组成，2个法系非精英怪也会穿插其中。此阶段为控场+单杀，如果队伍装备一般，那么这个阶段会非常混乱，此时不再以杀伤怪为主，而是尽可能拖延时间，同时注意躲避火柱，那个伤害太高了。Tank要尽可能多拉怪，同时开保命技能，由于仇恨问题，DPS进行AoE并不太好，很可能被怪追着打，除非能自保，否则还是尽量单杀为佳。只要拖到时间，那么矮子NPC就能开启资料库，那3个石像会瞬间将房间内的所有小怪清场。实际上只要保证NPC能活到资料库打开就行，没必要为了成就而不让NPC一点不受伤害，适当时候让NPC被打分流一部分小怪也可减轻3阶段的压力。

Boss成就

毫发无伤的布莱恩：在布莱恩·铜须未受到任何伤害的情况下完成岩石大厅里的岁月议庭战役。

成就需要较高的装备水平，或者较高的配合及控场水平。装备好可以速度干掉那些刷新的小怪，即使没什么配合也能打。如果装备不太好，那么就得看配合和控场了，由于刷新的大部分是元素怪，所以变羊什么的没法用，而人形怪大都是非精英，变羊意义又不大，因而这里用的比较多的是减速技能，比如萨满的缚地、猎人的冰霜陷阱，鸟德的群击退也不错，而群恐惧可以在3阶段用。

4.塑铁者斯约尼尔



完成岁月议庭战役后，如果你不想等待那冗长的剧情对话——至少要等5分钟，那么直接和NPC对话，剧情对话就会取消，触发下一步任务——击败最后的Boss（即便等完整个剧情，也得和NPC对话触发下一步）。

Boss有47.1万血，他实际上在副本入口的房间里，必须完成岁月议庭战役才能让矮子NPC打开房间门。他的技能有：1.闪电之盾：Boss身上的Buff，一共10层，持续10分钟，这个Buff有50%的几率对近战或远程攻击者造成3k伤害。每





次闪电之盾发动攻击都会消耗一层Buff。因此Boss在被攻击10次后Buff就会消失，不过消失以后Boss马上会再补



上。2.闪电环：对30码范围内的玩家造成1k左右伤害，并使其获得一个受到伤害提高10%的Debuff，持续10秒，可



以驱散。3.闪电链：向随机一个玩家射出一支闪电箭，首击伤害5k左右，这支闪电箭会在命中目标后继续攻击它周围最近的玩家，最多可攻击3个目标。4.静电能量：使随机一名玩家身上充满静电能量，持续10秒，每2秒对20码范围内所有玩家、怪物，包括自己和Boss进行一次AE，对自己伤害在4k左右，对玩家伤害在2k～3k，对怪物1k左右，对Boss伤害在500左右。5.狂乱：Boss在20%血的时候发动，使其攻击速度提高50%，造成的物理伤害提高100%，全身变红。6.召唤小怪：一进入战斗后，Boss两侧会刷新各种各样的小怪，物理攻击的远程法系攻击的，伤害都在1k到2k左右，算是比较麻烦但还不构成威胁。

Boss战过程就是打木桩，基本他的所有技能都没法通过操作和跑位进行有效减免，所以治疗压力会比较大，





尤其是在Boss狂乱以后，伤害会非常高。闪电环的Debuff虽然可以驱散，但是叠的速度太快，所以完全没有必要驱散，完全靠治疗的群刷顶。小怪血都不多，可以打也可以忽略，忽略的话治疗要注意OT的处理，而Tank也要帮忙拉一下小的。

Boss成就

虐待软泥怪：在击杀5只铁淤泥怪后才击败岩石大厅的塑铁者斯约尼尔。

进入Boss战后大约50秒，两侧开始刷淤泥怪，两个淤泥怪合体之后才是铁淤泥怪，这点要特别注意，别一看模型就想当然地乱打一气。这个成就不能过早把Boss打入20%血，否则在Boss狂乱状态下治疗完全刷不上血。应该缓慢输出把Boss打到40%左右，然后停手打小怪，等刷淤泥怪等它们合体，杀够5个铁淤泥怪再把Boss迅速Rush掉。此成就对治疗要求较高，如果正常打Boss队伍的血都加得很勉强，那么还是别做成就了。









岩石大厅



净化斯坦索姆

这是WLK在时光之穴副本组中新开放的也是唯一的一个5人小队副本，无需完成时光之穴的前置任务即可进入。此外，这个副本无需跑到遥远的塔纳利斯，只需要从达拉然的传送门进入即可（传送门在达拉然城堡2楼，祈伦托声望军需官左边）。

一、特色小怪

副本里没有什么特别强力的小怪，虽然都是一组组出现，但玩家很轻松就能应付过去。在议事厅里会按照剧情刷4组恒龙，第一组在议事厅门口，第二组在刚上2楼的楼梯口，第三组在2楼的过道——过道头和尾各2个，第四组在2楼的房间内，第一次打这个副本的玩家不要跑过了，在原地稍等触发剧情。另外在后街上有很多精英、非精英混合的亡





灵怪，Tank拉一两组精英就AE一次，然后再拉下一波，保持队形稳扎稳打，不要相互距离过远，更不要掉队，由于小怪刷新很快，玩家一旦死亡比较难复活。

二、Boss攻略

1.肉钩



Boss有42.1万血，主要技能有：压迫之链：对随机



玩家使用，使其昏迷5秒，并对其每秒造成1800伤害；喷吐疾病，近战范围的AE，造成不到2k的伤害并中断玩家



施法，持续4秒。狂乱：Boss的血在80%左右时对自己使用的一个Buff，提高造成的物理伤害10%，持续30秒，以后大约每20秒释放一次，也就是可以叠加。无法驱散。

这Boss就是个木桩子，很简单，如果装备比较一般，那么Tank注意在治疗中锁链后开自保技能顶一下，或者有能治疗的DPS辅助一下。

2.塑血者沙尔拉姆



Boss有42.1万血，主要技能有：暗影箭，一般对Tank使用，造成5k左右伤害。召唤食尸鬼：召唤两个食尸鬼，非精英，1万血左右，普攻不超过500。爆破食尸鬼：爆破一个食尸鬼，对10码范围内的玩家造成6k左右伤害。窃取血肉，引导法术，对随机目标使用，使玩家造成的伤害降低75%，并提高自己造成的伤害75%。5.扭曲血肉诅咒，对随机目标使用，使其生命力上限降低25%，并每3秒造成2500伤害，持续30秒，可驱散。

对于装备比较一般的队伍来说，这个Boss的威胁还是比较大的，召唤的食尸鬼很容易造成DPS和治疗OT，所以





Tank一定要及时拉住，同时近战要注意尸爆，那瞬间的伤害还是很高的。而窃取血肉会造成DPS不足，扭曲诅咒不及时驱散或者队伍中没有能驱散的职业，那么中招的玩家无疑会给治疗带来巨大的压力——这个Debuff最多会同时存在两个。

3.时光领主埃博克



Boss血量为42.1万，主要技能有：费力诅咒：使所有玩家的法术和技能消耗提高100%，持续10秒。时间扭曲：降低所有玩家的攻击、施法和移动速度70%，持续6秒，同时在这6秒时间内，Boss会随机对玩家进行冲锋（有点像破碎大厅的酋长），造成3k左右伤害，冲锋不会丢失仇恨，6秒后Boss必然会回到Tank边上。致伤打击：一般对Tank使用，使其受到的治疗效果降低25%，同时每秒造成2k伤害，持续4秒。时间停止：50码范围内的所有玩家无法动作，持续2秒。

在杀掉最后一波恒龙后会一段很长的剧情对话，对话一结



束Boss直接冲向阿尔萨斯，所以Tank要站在阿尔萨斯边上，当阿尔萨斯说“我的一切决定都是为了罗德隆，你的言词或行动都无法阻止我”，Boss在喊一句“我们走着瞧，年轻的王子”后就会开始发动攻击，Tank第一时间接手Boss，然后基本上就是个木桩战，总体而言比较简单。

4.永恒腐蚀者



这个Boss只在英雄难度才出现，且只当队伍在25分钟内打到这里时Boss才不会消失。这个Boss不掉任何装备，但每次杀掉它都会必掉一个青铜龙坐骑。

此Boss异常简单，41.8万血，只有一个腐化荒疫的





技能可能对DPS有点要求（每3秒对Tank造成相当于生命上限8%的伤害，持续2分钟，最多可堆叠5次），但是对于25分钟就能打到这里的队伍来说，这个技能也可以忽略不计了。至于另一个技能：虚无打击（对敌人造成100%武器伤害，忽略护甲），基本可以无视。

5.玛尔加尼斯



Boss有50.5万血，主要技能有：腐肉成群，以一名随机玩家为目标，释放一个锥形AE，对范围以内的所有玩家造成6k以上的伤害，并附加一个持续15秒的Debuff，每3秒造成400左右的伤害。心灵震爆，对随机玩家使用，造成1万不到的伤害。催眠术：使一名随机玩家进入睡眠状态，持续10秒，可以驱散，不会对Tank使用。吸血之触：Boss给自己的Buff，使其造成的近战伤害将有一半治疗自己，持续30秒，可驱散。

这个Boss也有一段剧情对话，当阿尔萨斯说“让我





们做个了断吧，玛尔加尼斯，就你跟我两个”，Boss大喊“这是个很不错的测验，阿尔萨斯王子”，随后Boss就会冲向阿尔萨斯，而Tank要第一时间接手，并将Boss转过头来背朝队伍，队伍的其他人要分散站好，防止被腐肉同时击中1名以上玩家。当治疗被催眠时是最危险的，装备一般的Tank也就3万血左右，一个腐肉一个震爆，将近2万血就没了，此时Tank一要自保，其他的DPS会治疗的就辅助一下，同时治疗自己可以用PvP饰品、无敌等技能自解。吸血之触要尽快驱散，对于DPS一般的队伍来说，Boss的吸血技能还是很麻烦的。

当Boss还剩下1%的血时，触发剧情战斗结束，分取战利品。



副本成就

时光抉择：击败净化斯坦索姆中的永恒腐蚀者。

说白了就是个25分钟的限时任务，从第一波小怪刷新开始计时，25分钟内要触发与永恒腐蚀者的战斗。如果打到3Boss时还有10～15分钟，那么这个成就可以完成，如果连10分钟都没有，那么希望确实不大，因为后街相当浪费时间。如果还有点时间，那么后街打得就稍微迅速一些冲一下，如果没有时间，那么后街就打得稳一些。一般来说，3Boss前灭两次团就没戏了。这个成就其实并不需要团队有比较好的装备技术实力，很一般的情况下就能达成。

最后需要注意的是，在通过后街以后就可以到达市场区，直行是5Boss，左转是4Boss永恒腐蚀者。阿尔萨斯会站在市场区门口说“如果你们准备好了就通知我”，而有些玩家第一次来不知道情况，冒冒失失和阿尔萨斯对话，一旦对话阿尔萨斯会直接跑到5Boss那里触发剧情，如果玩家此时去打4Boss，那么阿尔萨斯就会和5Boss交手——必死无疑，当然死了也没什么影响，只是比较麻烦而已。

僵尸节：于净化斯坦索姆在1分钟内击杀100只复活的僵尸。

先正常杀掉1号Boss，随后把2号Boss拉到议事厅里边，先让坦克扛着，其他人别打Boss，一直到议事厅门口的僵尸刷新，因为进入议事厅肯定会把门口的僵尸引来并杀掉，而且一般门口这波也是最后杀的，所以门口僵尸刷新意味着游戏中所有被杀死的僵尸都已经全部刷新。然后杀掉2号Boss——2号Boss一死，僵尸便不会再刷新。随后触发剧情，阿尔萨斯会通知你们去议事厅门口集合，随后和阿尔萨斯对话继续剧情——此时也许会引来几个门口游荡的僵尸，不过无所谓，尽量少引就行了。阿尔萨斯进入议事厅后正常打，4波小怪后杀掉3号Boss，按剧情穿过密道到达后街，此时不要和阿尔萨斯对话，否则阿尔萨斯就会往前冲导致无法完成成就。下面就是坦克的表演时间，坦克先把自己身上所有反伤的技能都点掉，比如荆棘术、惩戒光环等等，原路返回拉僵尸，把从进副本开始的所有僵尸都拉到后街上，同时给队友信号提醒他们注意（如果有猎人或圣骑，可以开不死生物追踪），注意，因为僵尸速度没有玩家跑得快，所以当坦克跑到后街上时僵尸往往还没有追过来，此时其他人不要有任何动作，尤其是治疗不要大发慈悲给坦克治疗啥的，让坦克自己绷带+喝血瓶。等僵尸开始大量从门口涌出时（坦克如果血比较多还可以再稍微聚一下怪），坦克带着它们冲向后街大约第一个精英怪之前（仍然不要和阿尔萨斯对话），其他人所有的AE招数全部招呼上去吧。最好所有玩家都追踪下成就，万一差几个僵尸可以马上补杀。完成成就后和阿尔萨斯对话继续剧情，后边正常杀即可。



坦克的硬度决定了此成就的完成难度，如果坦克不够强，基本是没有任何希望的——坦克还没来得及跑到后街就被僵尸打死，那还怎么玩？

净化斯坦索姆











冠军的试炼

冠军的试炼和十字军试炼是3.22分别新增加的小队副本和团队副本，它们位于寒冰皇冠东北边的十字军试炼场内，试炼场的东门是十字军试炼团队副本的入口，北边是冠军的试炼的小队副本入口。

一、特色小怪

其实冠军的试炼几乎没有小怪，只在打1Boss和2Boss之前各有3组每组3个的小怪，1Boss前的那3组纯粹是骑马打仗，没什么好说的。2Boss前的3组，每组的3个里边，女的是个治疗（银白女牧师），会放治疗泉，而且是自动补血，相当于一个图腾，需要打掉，而且这个女的还会精神控制，所以应该优先杀掉。秃头男（银白僧侣）死之前会放一个群体减速（普通难度没有），一般放在最后杀。剩下的一个只是能打而已（银白圣光持护者），没什么特色，可以第二个杀。

二、Boss攻略

1.阵营勇士

阵营勇士战分为两阶段，联盟和部落各有5名勇士，Boss就是从这个5个勇士中随机选3个，玩家自然是遇到与自己阵营相对立的Boss组合。这5个勇士各代表一方阵营的一个种族，也各代表一种职业。

一阶段是一段骑马打仗的战斗，可以不用加Buff，玩家首先进门右转从武器架上拿根银白长枪，装备上后才可以骑墙边的坐骑，骑上以后技能栏就变了，只有5个技能：1是戳刺，这是近距离的攻击技能，伤害很低（无盾8k），一般是在冲锋后补上一个戳刺；2是破盾，一般用来对付Boss用，一次只能破一层盾；3是冲锋，这个需要保持一定距离才行，伤害很高（无盾2万），同时还有破一层盾的效果，为主要攻击方式；4是加盾，最多可以叠3层盾（Boss最多3层，小怪最多1层）；=为下马，一般在快没血的时候先跑到坐骑旁边，然后下坐骑再换个新坐骑（原坐骑消失），就

又满血了。

玩家上场后先保持3层满盾状态，然后和主持人对话后，3个阵营勇士出现，然后每个阵营勇士还带3个跟班，玩家首先和3个阵营的3个跟班对战，他们都比较简



单，75k的血，5个玩家一个轮冲就死了。9个跟班都干掉，阵营勇士上场（915k血），一般先做好标记，大家集火先打一个。阵营勇士比跟班要厉害很多，至少会破



甲，所以玩家要时刻保持自己身上是满3层盾，实在顶不住可以跑边上换坐骑，又是一条好汉。要注意的是，阵营勇士被玩家打下坐骑后会躺在地上装死，过一段时间他们会自己慢慢走向坐骑，试图重新作战，玩家只要跑到他身上晃几下，就会将其重新践踏倒地，同理，玩家被击落下马一样也会被阵营勇士践踏处于晕眩状态，并会掉血。当把3个阵营勇士都打落下坐骑后，一阶段就算胜利了，进入二阶段。



二阶段玩家就要面对真正的带技能的阵营勇士了，首先介绍下联盟/部落阵营各自的勇士特点。

菈娜·顽锤/亡灵哨兵威瑟瑞，是铁炉堡/幽暗城勇士/，矮子/亡灵贼，主要技能是剔骨、毒药瓶、飞舞刀刃，其中毒药瓶是往地上扔一摊绿水，玩家需要躲开，否则伤害挺高，飞舞刀刃就是类似贼的AoE技能。



杰科布·亚雷瑞斯元帅/碎颅者莫克拉，是暴风城/奥



格玛勇士，人类/兽人武器战，主要技能是旋风斩、拦截、致死打击、剑刃风暴、转动投掷，前几个技能玩家应该都很熟悉，而转动投掷相当于一个能将玩家击退的技能。

安布罗斯·拴炫/艾瑞西雅·曦咏，是诺姆瑞根/银月城勇士，侏儒/血精法，主要技能是变形术、火球术、冲击波（附加减速）、加速，这几个技能玩家也都很熟悉，不再多解释。这个Boss基本无视仇恨。



克罗索斯/鲁诺克·蛮鬃，是艾克索达/雷霆崖勇士，德国/牛头萨满，主要技能是治疗波、闪电链、愈合妖术、大地之盾，比较陌生的是愈合妖术，这个技能是对随机玩家放的一个Debuff，使玩家受到的直接治疗效果可同时治





疗周围的所有Boss，可被驱散。

洁琳·晚歌/祖尔拓，是达纳苏斯/森金勇士，暗精/巨魔猎，主要技能是多重射击、普通射击，闪电之箭、逃脱，闪电之箭说白了就是在基础伤害上再附加3k左右的自然伤害，这个Boss基本无视仇恨。



不同的Boss组合分别有不同的难度，显然法师、猎人是最简单的，他们没有特别致命或者强力的技能，相当于干扰者，一般都是最后才杀（先法师再猎人）。而贼和武器战显然最凶猛，应该先杀（先盗贼再战士）。萨满是个治疗，他的击杀先后顺序要看队伍情况，也就是和队伍的DPS能力挂钩。如果DPS比较强，治疗差点意思，那么可以先杀贼和武器战，然后萨满，最后法师和猎人，如果DPS一般般，治疗还不错，那么可以先萨满，然后贼和武器战，最后法师和猎人，如果都不行……可能真打不过。

这个副本允许跑尸，如果玩家死了，那么别发呆，赶紧释放灵魂跑尸体，说不定跑两次就能打过了。另外要注意二阶段在开始的时候会有Bug，玩家冲上去和Boss交战，几秒后Boss却自动消失了，要过一会才能刷出来，所以玩家不要在一开始就把大招全用了，否则Boss一消失你可就欲哭无泪了，建议等10秒左右。Boss消失过一次后不会再消失第二次。

2.纯洁者耶德瑞克、银色神官帕尔崔丝



2Boss实际上是从这两个一男一女Boss中随机选一个，如果你们的队伍水平一般，打阵营勇士都磕磕绊绊靠跑尸才能过，那么你们最好祈祷能遇到男人——纯洁者耶德瑞克，如果遇到银色神官帕尔崔丝，那么简直就是梦魇——这个女人的确也会召唤梦魇。台服告解者的声优很动听，很像林志玲，又软又嗲，当初曾在网上掀起过一番讨论（最后证明不是），如果你看过她的模型，你会更失望地发现她其实是个老女人——至少40以上。

纯洁者耶德瑞克，男人，74.4万血，主要技能有：制裁之锤，对随机玩家使用，使其晕眩6秒，可驱散；公正

之锤，对中了制裁之锤的玩家使用，如果玩家处于晕眩状态，也就是没有驱散制裁之锤效果，那么公正之锤将造成14k伤害，如果玩家制裁之锤的晕眩被驱散，那么玩家不但不会受到伤害，还可以接到Boss扔过来的锤子再扔回去揍他，这也涉及到一个成就；烈光，3秒施法，全屏



AE，所有玩家受到6k左右的伤害，同时如果玩家面对着Boss，那么会受到一个持续2秒的致盲效果。

这个Boss是个比较简单的木桩战，注意在Boss发动烈光的时候转过身子背对Boss就好了。不过对于某些刚刚80不久跟着朋友蹭的玩家来说，Boss的飞锤就是一个秒字，所以该驱散还是得驱散的。

银色神官帕尔崔丝，女人，16.1万血，这个Boss没有仇恨，完全随机打。主要技能有：神圣之火，随机玩家



施放，首击5k伤害，随后附加一个持续12秒的Debuff，每3秒造成3k左右伤害；圣光惩击，随机玩家释放，6k左右



伤害；恢复，一般对自己使用，有时也对过往的回忆用，每3秒恢复20k血，持续12秒，可驱散；反射护盾，可以按比例反射玩家的所有类型伤害，此盾只在Boss告解后施放，在玩家杀掉过往的回忆后盾消失；神圣新星，全屏AE，7k～9k伤害，同时晕眩玩家6秒；告解，大约Boss



的血量在30%左右发动（比较没谱），Boss首先发动神



圣新星将所有人晕住，然后从一个随机玩家脚下召唤出一个过往的回忆（所谓过往的回忆就是从60级到80级的各种Boss中随机选一个模型出来），一边召唤一般给自己套个盾，如果玩家之前给Boss身上加过DoT，那么此时玩家会不停地掉血。过往的回忆只会两种技能，群恐惧（清晰梦魇）和过往之影，群恐惧持续4秒，每秒对玩



家造成1k多的伤害，而过往之影对随机一名玩家直接造成7k伤害。

在玩家和过往的回忆纠缠时，Boss给自己套个无敌盾同时给自己恢复，等你们杀掉过往的回忆，Boss的盾自动消失，但血已经满了，不过此时的Boss很废柴，队伍里只要有DPS和治疗就能击败她。

这个Boss最难的地方就在于告解以后，尤其是在过





往的回忆发动恐惧时，本身恐惧就有4k以上的伤害，而Boss还会不停地放惩击，一旦玩家再中了神圣之火或者过往之影，几乎就是直接秒掉，运气不好的话玩家可能一下子要承受3万左右的伤害。所以这个Boss完全要看队伍的整体水平，包括装备特别是血上限。对于首次打的队伍来说，可能要灭好几次——也未必能过。治疗要特别注意驱散神圣之火的Debuff，时刻保持全队HoT。而Tank要在Boss告解后的第一时间拉住过往的回忆，因为过往的回忆随机刷在一个玩家脚下，如果Tank反应慢一些，过往的回忆会先攻击这个玩家并将其直接秒掉。

最后提醒下，记得跑尸。

Boss成就

再用脸滚键盘啊：在冠军的试炼中，用纯洁者耶德瑞克的锤子击败他。

这个成就的名字来源来自一部视频，视频里有一段描述了惩戒骑只要用脸滚一滚键盘就能赢的场面，这部视频是一位不满惩戒骑对盗贼过于压制、抱怨圣骑士操作无脑的玩家制作的。

首先要组两个能驱散魔法的职业，如果只有一个，那么有可能这个独苗自己中了制裁之锤。对于装备一般的队伍，由于DPS的问题整场战斗Boss会扔两次锤子，第一次可以忽略，在第二次当有人被制裁后，迅速驱散掉，等Boss锤子飞过来后，这个玩家的技能栏就变了，只有一个技能，那就是把锤子扔回去，其他人继续保持输出，当Boss血掉到2%的时候扔回去，这个时机要掌握好，早了一锤子砸不死，晚了的话游戏会提醒你无法攻击目标。另外要注意的是，拿着锤子的玩家好像有时间限制，一段时间内不把锤子扔回去就会自动消失，技能栏也恢复正常。

银白告解者：在冠军的试炼中，在不同次的挑战累积对付过五种不同过往的回忆后，击败银色神官帕尔崔丝。

这个成就随机性很大，因为你不能保证每次都遇到女人，遇到女人你也不能保证次次都出不一样的过往的回忆。所以只能当日常来做，也就是每天打一次，早亡能完成成就。

过往的回忆的随机Boss列表：
霍格、范克里夫、穆坦努斯、
赫洛德、鲁西弗隆、桑德兰、
克洛玛古斯、哈卡、维克尼拉斯、
卡利瑟里斯、玛克扎尔、格鲁尔、
瓦斯琪、阿克蒙德、伊利丹、德尔利萨、
穆鲁、因格瓦尔、塞安妮苟萨、
埃克、奥妮克希亚、希尔盖、
伊格尼斯、维扎克斯、奥尔加隆。

3.黑骑士



Boss按玩家阵营的不同会有两个不同的模型，而整个战斗分三个阶段：肉身阶段、骷髅阶段、灵魂阶段，每个阶段都有27.7万血。在进入战斗前，Boss会有一大段剧情对话，然后杀掉了冠军的试炼的主持人，随后进入1阶段战斗。

在肉身阶段，Boss会首先把死掉的主持人复活成食尸鬼，这个食尸鬼可以被锁，可以被陷阱冻住，也可以让Tank拉住，或者有猎人的话干脆让宠物顶着，需要注意在食尸鬼快死的时候会爆炸（爆炸为小范围AE，8k伤害），此时食尸鬼头顶会有个红箭头，玩家要尽快躲开。基本上一阶段就是个木桩战，没有什么特殊技能，稍微注意下驱散Tank的疾病即可。

将Boss杀死后进入骷髅阶段，骷髅阶段Boss上来的第一招就是召唤亡灵大军，大约有8个食尸鬼（如果一阶段的食尸鬼没干掉就是9个），另外此阶段Boss多了个亵渎的技能，说白了就是黑水，只不过颜色是黄色的而已。







亵渎对随机玩家脚下释放，每半秒对玩家造成2k伤害，同时降低移动速度50%，直到玩家脱离亵渎的范围。在这个阶段，一般是让Tank把食尸鬼都拉住，然后DPS打Boss，不管食尸鬼。不建议对食尸鬼放AE技能，很容易OT，而OT了说不准食尸鬼正好要爆炸，增加治疗压力不说，还影响一个成就。只有治疗可能会OT，这就要看Tank是否眼疾手快了，或者治疗风筝一下也可，其他DPS帮忙控下场。当有食尸鬼要爆炸的时候，食尸鬼本身是不会动的，Tank只要将



Boss拉走一段距离即可。在干掉Boss后，不管场上有多少食尸鬼，全部会爆炸（偶尔可能会漏1个），所以要特别注意头顶有红箭头的食尸鬼。随后进入灵魂阶段。

在灵魂阶段，Boss只会放两个技能：死亡标记和死亡侵噬，死亡标记对随机玩家使用，使其受到的伤害提高200%，持续10秒，无法驱散，中了标记的玩家头上会有个绿色箭头，猎人的宠物也有几率中……死亡侵噬是一个AE技能，Boss在灵魂阶段每2秒放一次，对玩家造成3k的基础伤害，同时每中一次死亡侵噬，玩家就会叠一层受到



伤害提升5%的Debuff，暗抗可以帮助你抵抗死亡侵噬。如果在叠了10层死亡侵噬之后还不能杀死Boss，那么估计中了死亡标记的玩家会先完蛋。在灵魂阶段，治疗除了玩命群刷血意以外，还要盯着中了死亡标记的玩家，他们受到的伤害格外多。另外要注意，在所有的3个阶段中（一般一、二阶段多），Boss偶尔会放个死亡缓刑的技能，这个技能会对玩家造成8k左右伤害（可能更高），同时把玩家击退到墙根下边，玩家要记得迅速跑回来以防治疗加不到你的血。

Boss成就

糟糕透顶：在冠军的试炼中，在队伍中没有玩家被食尸体鬼爆炸击中的情况下击败黑骑士。

做这个成就以坦骑、牧师加3个AoE职业为佳，尽量不要组近战DPS，2法师+1猎人最好，冰冻+减速是最理想的状态。如此只要Tank足够机灵，看见红箭头就跑开，那么成就还是很简单的。

另外一个办法就是全力输出Boss，完全不理食尸鬼，当Boss被干掉后，Tank和近战立刻有多远跑多远，也算是比较轻松就能完成。

冠军的试炼




阵营勇士



纯洁者耶德瑞克

银色神官帕尔崔丝



黑骑士

魔兽世界 巫妖王之怒

紫罗兰监狱

紫罗兰监狱是在漂浮于天空的城市——达拉然内的5人小队副本，祈伦托监狱守卫正努力抵挡着受命于玛里苟斯而入侵的蓝龙军团，它们正使用魔法之门穿越紫罗兰监狱并且试着破坏出口以进入受魔法保护的达拉然。

跟TBC时的黑暗沼泽（18波）很像的副本。3个Boss的前面2个是从6个Boss中随机挑的2个，只有最后的Boss是固定的塞安妮苟萨。



一、特色小怪

因为这就是一个复刻版的18波，有18波小怪。小怪有时候是一个大家伙单独出现，有时候是四五个成一组出现，但它们没有什么特别强悍或者技能特别古怪的，实力都很一般，唯一能值得一提的就是有几个小怪会群体击退。

打过第6波、第12波小怪后，会从房间中央刷出来一个无法被攻击的苍蓝破坏者，它会跑到一个Boss前边解除封锁门，释放出一个Boss。而第18波小怪清光后，最终Boss塞安妮苟萨即会出现。

二、Boss攻略

1.埃雷克姆

一个萨满型鸟人，带着两个跟班，自己有43.1万血，跟班6.3万血，左边第一个门出现。

主要技能有：治疗链：最多为3个目标（也就是所有）加血，可被打断。大地之盾：以大地护盾保护一个目标，使被保护者受到近战攻击时恢复生命力，总共可



使用20次，持续2分钟。大地震击：以震荡性的能量震击敌人，并造成自然伤害，使其正在施放的法术被打断，且在2秒内无法再次施放。嗜血术：使自己和跟班的近战、远程攻击和施法速度提高35%，持续20秒，可被驱散。破除羁绊：破除20码范围内所有缓速、控场和昏迷效果。风暴打击：立即挥动主、副手武器攻击玩家，同时使目标受到的下两次自然伤害提高20%，持续12秒。闪电箭，以闪电魔法攻击玩家，对其造成自然伤害，可被打断。

尽量打断它的治疗链、驱散掉它们的嗜血术。如果它的两个跟班都被打死，Boss会狂怒。英雄模式下，可以先打死一只跟班再打Boss，最后杀死剩下的一个跟班。装备好的话可以直接Rush掉Boss。

2.摩拉格

一个眼魔，右边第二个在台阶上的门出现，43.1万血。

主要技能有：腐蚀唾液，对当前Tank使用，降低其护甲值降低5%，可叠加20次。光学连结，一个引导技能，对随机目标使用，持续12秒，对目标引导黑暗能量的光束，在12秒内造成暗影伤害，每秒2k～3k的伤害。3.苦难射线，对随机目标使用，持续15秒，每秒造成1500左右的伤害。

一个木桩Boss，除了治疗稍微要卖点力气，其他没什么特别值得说的，很简单。





3.艾库隆



一个水形Boss，43.1万血，在右边第三个水池子里出现。

主要技能有：水箭之雨，向半径45码范围内的所有玩家射出水箭，造成4k～5k伤害。保护泡泡，以水泡保护自己，受到的伤害减少99%。每次受到攻击或法术命中将移除一次防护能量，此法术在35次



防护能量消耗完毕后消失。水流冲击，对随机一个玩家发射冲击波，将其击退并5k～6k伤害。狂乱，提高施法速度100%，提高所造成的物理伤害25%，持续10分钟。宣泄，Boss排出体内的水份。

正常打法是，一开始把Boss的护盾打掉，也就是消掉保护泡泡这个Buff，当护盾破掉后Boss会爆炸并把所有玩家击退，同时场上出现一些小水元素（脓液水珠），每个2800多血，Boss呈尸体状。此时必须把小水元素清掉，不然它们聚到Boss尸体边上就会给Boss补血。大约在12～15秒后Boss重生，如果场上还有水元素，Tank可以把Boss拉远离那些小水元素。如此反复两三次，Boss就死了。要注意小水元素在死的时候似乎会放一个小范围的AE，1k左右伤害，同时把周围的玩家击飞。

简便打法是，队伍先商量好谁去开防御水晶，以及开



的顺序，等Boss一旦开始放小水元素，就跑过去点防御水晶，瞬间全场小水元素全灭，反复两次即可搞定。防御



水晶就是房间墙壁上红色的很像灯泡的东西，鼠标移过去会成齿轮状。房间里大约有七八个水晶，不过是否开水晶涉及到一个成就。

Boss成就

脱水：在不让脓液水珠融合的情况下击败紫罗兰监狱的艾库隆。

最简单的办法就是开防御水晶。但开了防御水晶至少本次是无法完成不需防御这个成就的。

4.谢沃滋



一个长得很像星界财团的绷带男，43.1万血，中间靠左楼下的门出现，6个随机Boss中最强的一个。

主要技能有：召唤伊斯利之球，英雄模式召唤两个，伊斯利之球会追向Boss（追到的话也没什么，但估计Tank和近战受不了），沿路不停地放奥爆，对靠近的玩家每秒造成1k伤害，而且死了Boss还会再召。秘法之击：对随机一个玩家造成2k奥术伤害，并使其受到的奥术伤害提高300点，持续20秒，可以驱





散。 秘法弹幕雨：向随机几名玩家发射奥弹，造成4k奥术伤害。

只有一种打法，Tank拖着Boss楼上楼下风筝，躲开奥爆球，DPS跟在Boss后边追着打，注意和奥爆球保持距离，治疗除了躲开奥爆球，还要保证所有人都始终在自己的治疗范围内，除此以外没什么更好的战术。

5.拉文索尔



一个很像MC双头狗的Boss，43.1万血，右边第一个门出现。



主要技能是：火焰箭，对随机玩家使用，造成4k左右伤害。熔岩烧灼：对随机玩家使用，对其所在地面发射一个熔岩炸弹，并在地面上形成一个火焰圈，首击造成4k伤害，对火焰圈范围内的玩家造成每秒不到2k的伤害。火息术：锥形AE，对范围内的玩家造成6k以上的伤害，一般



以Tank为目标释放。灼焚之焰：全屏AE，对所有玩家造



成不到3k以上的伤害，并使其受到的火焰伤害提高35%，持续3分钟。

进入战斗后Tank把Boss拉至背向队友，其他玩家不要站Boss前面，躲好熔岩炸弹即可，很简单的一个木桩Boss。

6.湮灭者祖拉玛特

一个像术士蓝胖子的Boss，43.1万血，中间靠左2层的门出现。

主要技能有：黑暗障蔽，一个自身Buff，当Boss受



到伤害时，将使攻击者获得的治疗效果降低20%。虚空移形，引导法术，持续6秒，随机对一个玩家发动，每秒造



成750点暗影伤害，在此法术结束时可将玩家移形至虚无



之中，并可看到虚无生物。召唤虚无哨兵，召唤一个虚无哨兵。虚无哨兵就一个技能，群暗影箭，1k左右伤害。

如果装备比较强，治疗和DPS都很猛，完全可以Rush掉它，什么虚空什么障壁啊，完全可以无视。但如果装备不佳，那就要用正规战术。也就是进入虚无之中的



玩家首先攻击虚无哨兵，另外要注意的是Boss给自己上黑暗障蔽的Buff时，最好是能停止攻击，不然队友打有黑暗障蔽的Boss时，会有一个治疗量减少的减益效果，若不停止攻击，也要能尽快地驱散，一旦叠加到100%治疗就无效了。

Boss成就

虚无之舞：在未击杀任何虚无哨兵的情况下击败紫罗兰监狱中的湮灭者祖拉玛特。

治疗群加猛一些，DPS火力猛一些，完全可以完成这个成就。

7.塞安妮苟萨



先是人形，然后嚷嚷几句废话跳下楼来变身成一条蓝龙。Boss有50.5万血。

主要技能有：秘法真空：将所有玩家召唤至自己脚下，貌似这是蓝龙的看家技能。暴风雪：召唤持续8秒的暴风雪，对指定范围内的所有玩家每2秒造成3k冰霜伤害，并附加移动速度降低40%的Debuff。尾翼扫击：对身后锥形范围内的玩家造成不到4k的伤害，并中断其施法，持续2秒。失控能量：正面锥形吐息，造成7k～8k奥术伤害，同时附加个持续15秒的Debuff，每3秒受到2k奥术伤害。法力浩劫，对随机目标施放（自然是有蓝条的）一个Debuff，持续8秒，每2秒燃烧750点法力与生命，可被驱散。

由于Boss会频繁将玩家拉到自己脚下，且有尾击的存在，所以DPS和治疗要第一时间跑到Boss的侧面，







Tank尽量把Boss的脑袋固定在一个方向上，其他时候躲好暴风雪即可。另外要注意，远程DPS在被Boss拖拽的时候可能会OT（远程变近战，仇恨超过110%），Tank要准备好在第一时间嘲讽Boss。

副本成就

不需防御：在不使用防御控制水晶和监狱封印完整度保持100%的情况下击败紫罗兰监狱的塞安妮苟萨。

如果没遇到艾库隆，这个成就还是很好完成的，如果遇到也无所谓，总不会每次都遇到吧。

封锁：击败紫罗兰监狱的谢沃滋、拉文索尔、艾库隆、湮灭者祖拉玛特、埃雷克姆和摩拉格。

这个成就看运气，每天打一次，打上十天半个月总会完成这个成就，除非那种脸特别丑的。

紫罗兰监狱

















《巫妖王之怒》战场和竞技场

曾经有一段时间，在区分"魔兽玩家"时，有"副本流"和"战场流"这种分法，说的是玩家倾向于打刷副本还是倾向于杀战场，不过那个时候"副本流"的玩家数量上有很大优势。到后来多了"闲逛流"之后，情况发生了较大的变化。"闲逛流"是我个人的提法，指的是由于游戏版本长期不更新而玩家干什么都没兴趣只是在游戏里东游西逛这种。反正是穷极无聊，似乎杀战场的人就变多了。

有了"成就"这个设定以后，似乎战场的受关注程度进一步提高。我的一位玩家朋友说"打副本的是装备第一，成就是捎带手完成；而杀战场的，却未必是为了玩家间的对抗，倒是关注'成就'的居多"。这意思是说打副本的玩家主要是关注装备，而杀战场的玩家主要是去做成就。另一个朋友认为他说的没什么道理，"就是有一群玩家，是疯狂的'成就控'，不管是战场成就还是副本成就通通都要。"

不管谁是谁非吧……这次战场和竞技场心得部分，我们同时给出了打法和相关成就列表两部分内容，大家各取所需就是。

魔兽世界 WORLD OF WARCRAFT 巫妖王之怒

《巫妖王之怒》战场和竞技场

一、战场

1.远古海滩

规格

15vs15

战场说明

远古海滩是位于龙骨荒野南部海滩上一处存放泰坦神器的远古遗迹，不过不像阿拉希盆地等旧的战场，地图上并不存在实际的入口，只能通过战场排队工具或是在各主城的战场军官处排队进入。

战场由一方防守泰坦遗迹，另一方从海滩登陆进攻。需要防守的遗迹由三道防线组成，靠近海滩的第一道防线东西两侧各有一道门，分别是蓝色和绿色；第二道防线较短些，由红色和橙色的两道门组成；最后是一道黄色的门，以上五道门旁各有两门可以操控的炮台。黄门后是一个院子，尽头处是存放神器的房间，房间入口有道大门。

进攻方开始会从海上分乘两艘船在海滩两侧登陆，在两处码头各有两辆攻城车，需要用它们来攻破城门，攻城车可以远程抛射巨石，也可以朝正前方使用撞锤攻击（带击退效果）。攻城车由一人驾驶和射击，另外可以搭载两名乘客，乘客仍然可以使用远程攻击和治疗，而且无法被攻击。攻城车被摧毁后不久会在码头重新刷新。另外在码



头还会刷新单个玩家可以携带的爆盐炸弹，在门前放下一段时间后会爆炸对城门造成伤害，但在引爆前防守方可以接近后点击炸弹来拆除（要读条）。

进攻方开始只有海滩中央的一处墓地（不能被对方夺取），攻破第一道防线后可以夺取绿门和蓝门后两处墓地的旗帜（要读条）来占领墓地，同时还会夺取和激活两

处墓地旁的攻城车间，每个车间都会刷新两辆攻城车，被摧毁一段时间后还会重新刷新，车间门口也有爆盐炸弹可拿。攻破第二道防线后可以夺取黄门前的一处墓地。防守方最后的墓地是在院子里，无法夺取。防守方无法夺回被占领的墓地。

战场分为两轮，双方轮流攻守，原先第一轮固定由联盟进攻，部落防守；第二轮由部落进攻，联盟防守。进攻方必须突破三道防线，击破神器房间的大门，再由一个玩家冲进房间点击神器（不用读条）即可夺取。每轮10分钟，如果第一轮联盟夺取泰坦神器，那么第二轮的时间就设定为联盟方第一轮所耗费的时间——比如说第一轮进攻只用了2分钟，那么第二轮联盟防守时只需要守住2分钟即可，部落需要在这个时间内夺取神器，也就是比联盟使用更少的时间，才能取胜。如果第一轮联盟方未能夺取神器，则第二轮时间还是10分钟。在巫妖王之怒中期规则修改为开始时随机分配防守和进攻方。



操纵炮台

打法介绍

对于进攻方来说，只有攻城车才能摧毁城门（炸弹可以起辅助作用），驾驶者应该明确这个目标，不要用攻城车去攻击玩家，其它队友则要尽量保护攻城车。开始时一般都把四辆攻城车集中在一侧集中火力进攻绿门蓝门其中之一，突破后再集中攻击第二道防线上位于同一侧的门，最后突破黄门和神器房间的大门。进攻时其它人要注意保护攻城车，其它城门容易攻破两侧的炮台可以不用理会，但黄门处的最好先打掉，炮台威胁很大，但无法被修理也不会重新刷新。一波进攻被击退后，新刷新的攻城车务必要与其它车辆会合后再一起进攻，最忌讳的就是一辆一辆地往前冲被轻易地各个击破。



围杀攻城车

不过这种打法也会让防守方可以集中全力防守一侧，所以有时候也采用分头进攻的办法，或者“明修栈道暗度陈仓”：集中火力进攻一侧吸引敌人的防守，而其中一辆或者重新刷新的攻城车偷偷攻击没有防守的另一侧，往往可以收奇效。第三道防线由于只有一道门，防守方聚集此处，就算击破黄门，攻城车突入院子击破神器房间大门可能也会有困难，这时就可以利用院子右侧的一堆炸弹，当大家在门口吸引火力的时候，由一两个潜行职业偷偷用炸弹攻击大门。有的时候，进攻方会选择不占领黄门前的墓地，让防守方在那里复活而不是院子里，这样虽然击破黄门会更困难，但击破黄门后利用院子里的炸弹攻击大门阻碍会比较少。

对于防守方来说，对应的，摧毁攻城车是最重要的事情，开始时必须有四个人分别操控绿门和蓝门的炮台，其它人可以聚集在两处码头，在对方船只靠岸后就可以马上开始攻击，优先攻击攻城车，但不要在攻城车还没有人驾驶的时候摧毁（那样会很快刷新，最好打到剩一点血）。之后就要看进攻方的进攻方向，注意沟通，如果对方集火一侧大家都要集中防守那里，但还要时刻注意另一侧以防对方改变进攻方向或者偷袭。第一道防线被突破后需要有人马上操控第二道防线的炮台，这时不要轻易放弃这里的墓地，应该尽量拖延对方占领攻城车间的时间，从码头开新的攻城车过来就要费事多了。第二道防线被突破后大家就要尽快退守黄门，但是在对方都在黄门前进攻的时候，特别是对方占领了黄门前墓地的时候，留几个人到两个攻城车间处去阻挠对方取得新的攻城车也可以有效地拖延时间。

炸弹对城门也会造成不小的伤害，携带炸弹的玩家可以搭乘攻城车或者使用坐骑，通过查看他们的Buff可以看到炸弹的图标，携带炸弹的玩家应该优先杀死，如果他们成功放下炸弹，大家要注意解除。如果黄门被突破，还要提防对方用院子里的炸弹偷袭大门，有时候一个优秀的潜行者就会决定一场战斗的胜负。



占领墓地



相关成就介绍

成就名称	说明	点数
远古海滩胜利	在远古海滩取得一场胜利。	10
远古海滩精英	在远古海滩取得100场胜利。	10
远古庭院卫士	在远古庭院中杀死100名玩家。这是累计的，不要求亲手杀死。除非是被快速偷袭击破，正常防守会很快累积。	10
远古防卫者	在一场比赛中，在远古庭院杀死10名玩家。正常防守时几乎没法避免取得的成就。	10
炮台专家	在一场比赛中用炮台摧毁5辆投石车。非常简单，操控一门炮台，走开去解个手或者喝杯咖啡，回来就完成了。因为只要你操控着炮台，附近有人摧毁投石车都算。	10
炮台精英	用炮台摧毁100辆投石车。累计的。同上，不需要很多场比赛就可完成。	10
马上扔掉它!	在一场战斗中杀死5名携带爆盐炸弹的玩家。携带炸弹的玩家有一个Buff，另外不需要亲手杀死，取得荣誉击杀就算。	10
扔掉它!	杀死100名携带爆盐炸弹的玩家。累计的。这个成就可能会需要较长的时间才能完成，很多玩家甚至都不知道爆盐炸弹的存在。	10
爆破精英	布署100枚爆盐炸弹，并成功摧毁一段城墙。最初的版本中炸已经摧毁的城门也算，后来被修正了，现在必须是还没倒的城门。大多数时候进攻方会集中攻击一侧城门，可以在那边城门突破后独自去炸另一边没有防守的城门，如果有人防守要注意不要让对方拆除炸弹，炸弹必须引爆才算。有人说工程制作的萨钢炸弹等也算，而且防守时用于己方的城门也行，可以试试看。	10
爆破专家	在一场战斗中布署5枚爆盐炸弹，并成功摧毁一段城墙。参考上面说明。	10
稳若盘石	在一场战斗中拆除5枚爆盐炸弹。难度较高，一般懂得放置爆盐炸弹的玩家都会努力阻止你拆除，而炸弹很快就会爆炸。一般在黄门或者神器房间大门处对方会经常试图放置炸弹。另外，据说圣骑士在无敌状态人可以拆除>_<。	10
抢滩登陆	在4分钟内夺取泰坦圣物。要取得这项成就一般需要两种情况：一是进攻方知道怎么玩：集中投石车进攻，注意保护投石车，而防守方不知道怎么玩，不懂得优先摧毁投石车，不懂得退守，这样在他们忙于在前方赚荣誉击杀的时候，我方一两辆投石车可以长驱直入。另一种情况则是进攻方实力上有明显优势，可以迅速杀死对方突破防守，保护投石车快速击破城门。顺带一提，这个成就最初部落是无法取得的，因为第一轮防守的时间也算在内，后来的版本中修正了。	10
片甲不丢	在不损失任何攻城载具的情况下赢得一场远古海滩战斗的胜利。这个难度是相当的高，因为对方再怎么弱，要集中炮台和玩家的火力摧毁一台生命值并不高的投石车还是可以做到的，这首先需要进攻方在实力或者人数上有压倒性的优势，首先摧毁城门的炮台再让投石车上前，还要注意很多时候总会有个别笨蛋非要驾驶投石车独自冲向城门，也不跟大家会合。在资料片开放初期如果对方还不知道怎么玩，不懂得攻击投石车的重要性，达成的几率会比较高。	10
DotA	在不损失任何一座城墙的情况下保卫海滩。难度同样非常高，因为两辆投石车几次攻击就能摧毁一道城门，要在对方未造成任何伤害前把投石车都击毁不太容易。这同样需要己方队伍在人数或者实力上有压倒性的优势，把对方堵在船上然后围住墓地，不让对方取得投石车，另外攻击投石车让它们只剩一点点生命值，等待有人驾驶的时候很快就可以摧毁。另外，如果己方第一轮先进攻就会比较容易达成，只要第一轮在最短的时间内攻破防线夺取神器，第二轮留给对方的时间就非常短，比如2分钟左右，这样做这个成就就轻松多了，摧毁第一波刷新的投石车，对方基本上就没机会了。	10
远古海滩主宰	完成下列远古海滩成就： 远古海滩精英　抢滩登陆　稳若盘石　爆破精英　爆破专家　片甲不丢　炮台精英 炮台专家　扔掉它！　马上扔掉它！　远古保卫者　远古庭院卫士　DotA 也就是完成所有的远古海滩成就，这项成就是完成“战场主宰”成就取得头衔的前提条件之一。	25

2.征服之岛

规格

40vs40

战场说明

3.2.0补丁加入的大型战场，位于冰冠堡垒西部的一个岛屿，由于岛上的资源和战略位置上的重要性而成为联盟和部落争夺的焦点。这个战场综合了奥特兰克山谷、阿拉希盆地、冬拥湖等多个战场的设计特点。

类似于奥特兰克山谷，地图正北方是部落方的要塞，地图正南方是联盟方的堡垒。两个堡垒的设计则类似于冬拥湖的堡垒，三面有门，只有攻城载具和爆盐炸弹可以对大门造成伤害。堡垒前方的两个角落有楼梯通往守卫塔，





码头



攻城车间位于飞机棚所在处的山下

塔上各有六门炮台，炮台可以对攻城车辆造成大量伤害，但是转动角度有限。炮台可以被摧毁，但玩家可以修理（需读条）。两个堡垒内部分别是部落和联盟的指挥官，但只有堡垒的其中一道城门被攻破时通往堡垒内部房间的门才会打开，玩家才能进去攻击对方的指挥官。跟奥特兰克山谷一样，取胜有两种途径，一是抢先杀死对方的指挥官，如果都不能做到，第二种途径就是令对方的后援点数先降到0。

除了双方的堡垒外，地图中部还有三处关键的战略要点，西边是码头，中间是攻城车间，东边是飞机棚。占领码头后会刷新多辆投石车（Catapult）和两辆旋刃投掷器（Glaive Throwers），投石车由1人驾驶，可以进入高速行驶而且潜行的状态，但没有任何攻击能力，它的作用是驾驶者可以把自己装填后抛射到瞄准的地点，主要用途是抛射到对方堡垒内进行破坏，特别是抛射到堡垒角落的塔楼上摧毁对方的炮台。旋刃投掷器的特点是射程非常远（位置选择适当的话超过要塞炮台的射程），旋刃发射速度快，可对城门造成较高伤害，另外可以发射大量利刃对玩家造成大量的AoE伤害，但是旋刃投掷器的生命值非常少（3万左右），一个爆发力强的DPS完全可以采用“自杀式攻击”将其秒杀。旋刃投掷器和投石车在被摧毁一段



飞机棚



码头的投石车和旋刃投掷器

时间后会在码头重新刷新。

东边的飞机棚则提供另一种攻击方式。占领飞行棚后玩家可以从这里的传送点传送到飞艇上，飞艇会飞向对方的堡垒，盘旋一圈后再飞回飞机棚，短暂停留后再次出发。飞艇上有多门炮台可以操控，在接近对方堡垒时炮台可以用来攻击城门或是堡垒院子里的对方玩家，但飞艇主要还是用于“空降部队”，所有玩家从飞艇上跳下去时都会获得一个缓降效果。在对方的院子里可以取得“巨型爆盐炸弹”，可用来从内部对城门造成伤害。

战场中央的攻城车间则提供正面进攻的手段，占领攻城车间后会刷新四辆攻城车，类似于其它战场中的攻城车，攻城车由一个玩家驾驶和负责射击，可以对城门造成大量伤害，另外攻城车可以额外搭载两个玩家，搭乘的玩家仍然可以进行远程攻击和治疗，而且不会受到攻击。另外，攻城车间在3分钟后会刷新一辆攻城坦克，生命值极高，而且对城门和玩家都可以造成极高的伤害。攻城坦克由1人驾驶，另外可以搭载3个其它玩家来操控主炮和两侧的副炮。攻城车被摧毁一段时间后会在攻城车间重新刷新，而攻城坦克被摧毁后则需要3分钟时间才会刷新。除了这两种主要的攻城车辆，玩家还可以在攻城车间取得爆盐炸弹，从外部对城门造成伤害。

除了上述三个据点，征服之岛上还有两个资源点，一个是地图西北角靠近部落要塞的石油精炼厂，一个是地图东南角就在联盟要塞旁边的采石场。控制一个资源点可以生成荣誉值和增援点数，而且己方所有攻城武器伤害会提高15%。

地图上的墓地共有七处。联盟与部落要塞内各有一处墓地，这个墓地只有在要塞城门被攻破后才可以被占领，玩家复活的位置都是在要塞中靠近地图东部的角落，部落是东北角，联盟是东南角，而墓地旗帜的位置却是在靠近地图西部的角落，这样的设计是防止出现奥特兰克山谷龟缩防守墓地的弊病。另外，占领码头、飞机棚和攻城车间也会顺带取得该处的墓地。除了以上五处墓地外，地图东北角还有一处部落墓地，地图西南角有一处联盟墓地，这两处墓地无法被对方占领，当一方失去所有其它墓地后就会在这里复活，由于离要塞还有一段距离，一般到这种地步就不可能挽回败局了。



联盟最后的墓地

车辆资料

旋刃投掷器（Glaive Thrower）

驾驶者技能

发射旋刃（Glaive Throw）：瞬发，无冷却。对目标发射一柄大型的旋刃，在5码范围内造成7069到7931点伤害，并造成4242到4758点攻城伤害。

尖刃激射（Blade Salvo）：瞬发，30秒冷却。对目标区域射出无数小型的利刃，每柄利刃可对5码范围内的敌人造成2828到3172点伤害，持续10秒。



旋刃投掷器刚好停在炮台的最大射程之外

投石车（Catapult）

驾驶者技能

发射（Launch）：瞬发，消耗40点能量。将驾驶员投射到瞄准的地点。

暗影蔽幕（Shadow Veil）：瞬发，使投石车进入潜行状态，并提高50%移动速度，持续20秒。



投石车

攻城车（Demolisher）

驾驶者技能

投掷巨石（Hurl Boulder）：10-70码射程，瞬发，2秒冷却。投掷一颗巨石，对敌人造成2999到3001点伤害。对周围建筑造成900到1100点攻城伤害。

撞锤（Ram）：15码射程，瞬发，4秒冷却。撞击攻城车前方的所有敌人，造成3000点伤害，并将他们击

退。对建筑物造成1500点攻城伤害。



攻城车

攻城坦克（Siege Engine）

驾驶者技能

撞击（Ram）：瞬发，消耗20点能量，1.5秒冷却。撞击攻城车前方的所有敌人，造成3500点伤害，并将他们击退20码。对建筑物造成2000点攻城伤害。

蒸汽冲刺（Steam Rush）：瞬发，消耗80点能量，15秒冷却。使蒸汽发动机在短时间内超速运转，向前冲锋，造成攻城伤害，并将敌人击退。

主炮技能

发射火炮（Fire Cannon）：10-70码射程，瞬发，消耗25点能量，无冷却。发射火炮，造成4998到5002点火焰伤害，并对周围建筑造成4742到4758点攻城伤害。

蒸汽冲击（Steam Blast）：瞬发，消耗100点能量，30秒冷却。对10码内所有敌人造成9425到10575点火焰伤害，并将他们击退。一旦使用此技能，炮塔将会在4秒无法生成蒸汽能量。

副炮技能

烈焰炮台（Flame Turret）：瞬发，无冷却。使敌人浸没在烈焰之中，对攻城坦克前方15码范围内的敌人造成3299到3701点火焰伤害。

汽油弹（Napalm）：瞬发，消耗40点能量，无冷却。发射一发汽油弹，爆炸后对5码范围内的所有敌人造成1885点火焰伤害。此外，目标将被覆盖在凝固汽油之中，每秒造成2000点火焰伤害，持续5秒。



攻城坦克

打法介绍

在征服之岛刚开放的时候，最流行的打法是除了少数操控要塞炮台的玩家外，其它人一开始就集中全力夺取位于地图东部山顶上的飞机棚。在这一点上联盟有地形的优势，总能先冲到飞机棚，并将部落压制在通往山顶的狭窄坡道上。夺取飞机棚后所有玩家都传送到飞艇上，少数玩家操控炮台轰炸对方要塞，清除对方要塞院子里防守或是AFK的玩家，然后全体跳伞空降在要塞院子里，然后使用院子里的巨型爆盐炸弹集中炸一侧城门（一般是靠近地图西侧的城门）。炸开城门后冲进要塞内部迅速干掉对方指挥官。但这种打法后来被削弱了，巨型爆盐炸弹的伤害降低，而且一个玩家取得炸弹后炸弹堆会短暂地消失，其它人需要等待，限制了轰炸城门的进度。这个打法有时仍然行得通，关键有二：一是当对方有人防守院子的时候，进攻的玩家需要很好地配合，要注意治疗以及复活队友，因为这时候还无法夺取对方的墓地，如果不注意的话即使对方人数不多也可以逐渐削弱我方，而我方在其它地方复活的人会需要较长时间才能再次空降下来增援，如果期间飞机棚被对方偷袭占领就更糟。第二是需要有一部分人防守——由于炸弹刷新时间的限制，空降对方院子的人过多也没什么帮助，防守人员一定要摧毁对方的旋刃投掷器并尽量摧毁攻城车和攻城坦克，否则从内部炸开城门的速度是绝对赶不上这些攻城武器的。

开始全力争夺码头后来也是一度流行，现在也还很常见的打法，因为旋刃投掷器的射程超过防守方炮台的射程，而且发射速度快可对城门造成大量伤害。一般联盟方会把旋刃投掷器开到靠近部落要塞西侧城门的山坡上，部落会把它们停在联盟要塞西侧城门西北边的山坡上，安全地在炮台射程外攻击城门。但旋刃投掷器的问题就是太脆弱，当大家意识到它们的巨大威胁后往往都会重点照看，一个爆发力强的DPS，比如一个奥法，或者是冲锋过来使用剑刃风暴的战士，或者潜行者，都可以通过突袭的方式在很短时间内破坏掉旋刃投掷器，至少也会造成大量伤害，一两个人轮流采用“自杀式袭击”就可以摧毁旋刃投掷器，再多的人保护也无济于事。



攻击部落堡垒的西门



炮击城门

应该说现在最可行的打法还是争夺攻城车间，这里的两种攻城车辆都很好用：四台攻城车可以对城门造成大量伤害，而且不像旋刃发射器那么容易被摧毁，可以轻易干掉大量敌人的攻城坦克更是令防守方头疼的怪物。另外还有爆盐炸弹可以使用，虽然威力不大但也可以起到辅助作用。但是这些车辆的问题就是很多人不懂得如何充分利用，总会有一些不懂怎么操控它们却为了成就或只是好玩的理由而抢着驾驶的人，然后把车辆开到要塞的正门，在正面的六门炮台攻击下，在几乎没有对城门造成任何伤害前就被摧毁了。正门实在是最糟的选择——两侧的炮台可以完全覆盖这个区域，没有死角。懂得驾驶的人就会把攻城车开到西侧的城门去，对双方来说都是这样，往西侧开的过程中远端的炮台鞭长莫及，又处于上方炮台的死角，对于试图阻止的玩家，攻城车搭载的两个乘客又可以发挥巨大作用——对于法师之类的远程DPS，最爽的事情就是搭乘攻城车在完全不受干扰的情况下尽情开火。攻击西侧城门时也有窍门，有些人会把攻城车开到城门前方去，这样正好在侧面炮台的火力范围内，而且有些人还会傻傻呆在炮台投射的火焰内，其实只要待在贴近城门的角落里，就既可以使用投掷巨石攻击城门，撞锤也能从这个角度攻击到城门，更妙的是炮台正好打不到，急死防守者。有些聪明的防守者会跳到附近的城墙墙头上攻击攻城车，但只要攻城车上有搭载远程DPS，就可以轻易反击。甚至驾驶员自己是远程DPS的话，也可以临时切换到乘客位置干掉敌人再切换回去继续攻击城门。如果运气好，四个驾驶都懂得如何使用攻城车，而又有远程DPS保护，不需要攻城坦克就可以很快打破对方的城门。



部落堡垒西门

还有一点要注意的是很多人往往不会注意石油提炼厂和采石场，甚至不清楚控制这两个据点有什么的意义，15%的攻城伤害帮助可是很大的，还有额外的荣誉值，荣誉值正是大家打战场的目的，增援点数也很关键，有些比赛最后双方都无法攻破对方要塞，也要靠增援点数来决胜负。石油提炼厂和采石场本身没有墓地，一方占领后也不会留人防守，很容易偷袭得手。而试图夺回它们的往往也只有一两个人。有时候一个技术好的玩家就可以夺取并守住一个据点，起到很大作用。这个战场虽然是40vs40，但是很多时候胜负关键其实只在个别玩家：一个懂得而且能够摧毁旋刃投掷器的玩家，一个懂得驾驶攻城车的玩家，一个在关键时候偷袭攻城车间之类的据点得手拖延对方攻城车辆刷新的玩家，都可能决定最后的输赢。



采石场的旗帜在船头上

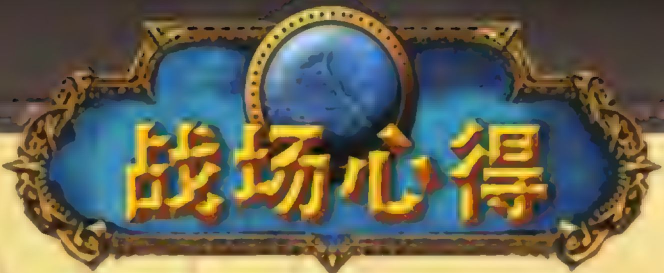


夺取采石场的旗帜



每个据点的墓地距离旗帜都有一段距离

不管是采用什么战术，最关键是大家都明确相同的目标，如果大家开始就分散攻击各处，最后的结果常常就是哪个据点都抢不下来。不过有时如果人数和实力明显不如对方，集中全力攻击攻城车间就未必是好主意，夺取飞机棚和码头并注意摧毁对方的攻城车，仍有机会抢在对方之前攻破城门。



相关成就介绍

成就名称	说明	点数
炸弹惹人嫌	在一场征服之岛战斗中，对敌人大门使用5次爆盐炸弹。爆盐炸弹可以在占领攻城车间后在车间门口取得，最初可以无限使用但有10秒的冷却时间，修正后只能使用一次，用掉以后必须再去攻城车间拿。如果己方在正在攻击的大门外占优势就在那里使用炸弹，否则可以偷偷溜去没有攻击的那一边放，不过炸弹要爆炸对大门造成伤害才算，要注意可能有其它人为了做成就等着解除你的炸弹。	10
炸弹惹人厌	在一场征服之岛战斗中，对敌人大门使用5次巨型爆盐炸弹。这个成就就容易多了，巨型爆盐炸弹是从对方的院子里取得的，而夺取飞机棚空降对方院子是常见的战术，就算没有控制飞机棚，控制码头利用投石车抛射到对方院子里偷偷放置炸弹也是可行的，很多时候都没什么人留在院子里防守。	10
遍岛皆是	在一场征服之岛战斗中，在下列地点各杀死一个玩家： 攻城车间　飞机棚　码头　部落要塞　联盟要塞 这个成就只是要求勤快点。	10
走后门	在征服之岛中，在敌方的大门还没被攻破前进入敌人的中庭。从飞艇上空降对方庭院或是用投石车抛射进去，无意中就会完成的成就。	10
剪蓝线…不，剪红线！	在征服之岛中，拆除25颗炸弹。这个成就很不容易完成。因为拆弹需要读条，当敌人从外部放置炸弹的时候，通常都是集中攻击的那道大门，门口遍布敌人，而且也意味着对方控制了攻城车间，这样才能拿到炸弹，门口一般都一直被攻城车攻击，要想冲过去拆弹而且不被打断，几率是非常之小。一个技巧是在靠近门口的地方死掉，然后灵魂状态跑回来不要马上复活，观察对方的行动，但看到有人放下炸弹跑开后，马上复活并拆弹，来个出其不意，往往能够奏效，但不足之处是每次复活等待时间会越来越长。法师潜行者等也可以靠潜行/隐形，如果可能的话也可以让朋友先冲过去帮忙吸引对方的注意力。如果对方控制飞机棚或码头，空降或投射到我方的院子里，也是很好的机会，最好先躲在塔楼入口里，或者在大门附近假装AFK（离开键盘），通常敌人从内部轰炸大门的时候都会放下炸弹后就跑开再去拿炸弹，这时候可以趁机拆弹，但敌人发现一次后就会试图阻止了。做这个成就需要很有耐心，多守株待兔，反正是累计的，一场如果能抓到1-2次机会，十多场下来就搞定了。	10
撞车大赛	在征服之岛中，摧毁下列载具： 旋刃投掷器攻城车　投石车　攻城坦克 这项成就要求必须完成击杀，而不是取得荣誉击杀，所以难度也是相当高，别的车辆还好，攻城坦克可是相当困难，因为3分钟才刷新一辆，而且通常都是大家集火的对象，要抢到最后一击非常困难，只能在攻城坦克生命值较低的时候就准备使用高伤害的爆发技能，并祈祷自己运气好。好在并不是要求一场战斗中完成，一直努力早晚可以抢到一辆攻城坦克击杀的。	10
超级大车库	在征服之岛中，控制下列载具： 旋刃投掷器　攻城车　投石车　攻城坦克 抢到驾驶3分钟刷新一次的攻城坦克不太容易，但这项成就同样不需要一场战斗中完成，而且只需要驾驶一下就可以，如果别人抢到也可以尝试请他/她让你驾驶一下再交回。	10
旋刃葬礼	在征服之岛中，使用旋刃投掷器杀死10个玩家而不死。这项成就原本难度不小，一场战斗中用生命值很低的旋刃投掷器杀死10个玩家并不容易，虽然要求是自己不死而不是说车辆不被摧毁，可以驾驶多部旋刃投掷器，只要注意在形势不妙时尽早弃车逃跑，不被杀死就好。但后来改成了任何荣誉击杀都算，只要当时驾驶着旋刃投掷器，这就容易多了。	10
征服之岛明星	在一场征服之岛战斗中，突袭一个基地，防守一个基地，摧毁一台载具和杀死一个玩家。杀死玩家不需要造成击杀，只要荣誉击杀即可。摧毁载具也是比较容易的，特别是对方控制码头的时候，驾驶员投射进来后投石车就留在那里，生命值不高很容易摧毁。突袭和防守基地最好是在石油提炼厂和采石场，一般没人防守，夺取后可以躲起来，常会有个别玩家过来占领，有把握可以杀死他们然后夺回旗帜完成防守，否则就先等他们离开，一般人都不会浪费时间等到完成占领。	20
征服之岛胜利	在征服之岛取得1场胜利。	10
征服之岛精兵	在征服之岛取得100场胜利。	10
资源过剩	当你的队伍同时控制采石场和石油精炼厂的时候赢得征服之岛战斗。这项成就不难完成，特别战斗最后一般没人关心这两个据点，自己就可以夺取没人防守的据点。	10
全是我的	在同时控制采石场、石油提炼厂、码头、攻城车间和飞机棚的情况下赢得征服之岛战斗。完成上一项成就后才能看到这项成就，但两项成就可以在同一场战斗中完成。这些据点不需要属于己方控制，刚刚占领旗帜还没有完全控制的也算。这项成就要求近乎完美的胜利，几百场战斗中也难得碰到几次，需要我方有压倒性的优势而且大家有意识地要控制所有据点，由于各据点分散各处，一个敌人对没有防守的据点的偷袭就可以毁了你的成就。	10
扫荡	在征服之岛中，用炮塔摧毁10台载具和100个玩家。对于载具，要求是完成击杀，对于玩家，只要荣誉击杀即可。必须操控要塞塔楼上的炮台，一般西侧的为佳，码头的车辆是这个方向来的，而投石车是最佳选择，生命值少，而且驾驶者一般会把车辆停在炮台射程内，自己反射进来。只是有很多时候他们是发射到塔楼上来破坏炮台，这时候需要先干掉他们，或者寡不敌众的话也完全可以在他们摧毁炮台前干掉投石车。荣誉击杀就很容易累积了。	10
征服之岛大师	完成下列的征服之岛成就： 征服之岛精兵　全是我的　超级大车库　炸弹惹人嫌　炸弹惹人厌　扫荡 剪蓝线…不，剪红线！　遍岛皆是　走后门　撞车大赛　旋刃葬礼 也就是完成所有的征服之岛成就，由于征服之岛是后添加的战场，并没有算作【战场大师】成就的前提条件，只想要头衔而不关心成就点数的话可以不用浪费时间。不过完成这项成就会奖励一件“征服战袍”。	25



3.其它战场成就说明

奥特兰克山谷（Alterac Valley）

成就名称	说明	点数
奥特兰克山谷胜利	在奥特兰克山谷获胜。	10
奥特兰克山谷精英	在奥特兰克山谷获得100场胜利。	10
奥特兰克盗墓贼	在奥特兰克山谷夺取墓地50次。亲自夺取墓地的旗帜才算。开始时冲在前面一般可以夺取雪落墓地，之后可以躲在附近，经常会有个别对方玩家来夺取雪落墓地，一般也不会留下防守。一般情况下尽量不要夺取对方进攻路线上的重要墓地，如果造成对方龟缩防守的局面拖长战斗，只会拖延完成成就的速度。	10
防御哨塔	在奥特兰克山谷中保卫哨塔50次。亲自夺回哨塔的旗帜才算。防守要塞里的两个哨塔是个好办法，经常会有潜行者/德鲁伊等偷袭，而且很多时候他们夺取后就会躲起来，不会试图防守。儿童周的时候做这项成就非常容易，很多玩家会坐视对方夺回哨塔以便能够再次夺取，如果你杀死敌人队友还会骂你。	10
忠诚的卫士	部落：在奥特兰克山谷的霜狼大厅中杀死50名敌方玩家。联盟：在奥特兰克山谷的雷矛大厅中杀死50名敌方玩家。这个成就所指的大厅就是己方将军所在的房间，只要荣誉击杀即可。一个人守在房间里的话，可以引诱个别沉不住气的敌人冲进来结果被将军和手下秒掉，能有治疗者陪你一起防守就更容易些。最好的办法是己方人数不足的时候呼吁大家索性放弃进攻，一起龟缩防守大厅做这个成就，一场比赛就可以完成了。	10
毫不浪费	在己方占领两座矿洞的情况下获得奥特兰克山谷的胜利。	10
奥特兰克闪击战	在6分钟内取得奥特兰克山谷的胜利。只需要1～2个装备精良（T9、T10）的坦克，1～2个治疗者，开始就号召大家直冲到对方要塞，途中不用占领任何东西，开嗜血/英勇，有两个坦克的话一个扛住所有手下，一个扛住将军，没有的话一个好的坦克也可以全部扛住，很短时间内就可以干掉。	20
生病的瞪羚	在奥特兰克山谷的征战平原上，抢在一名敌人下马之前将其杀死。只要是荣誉击杀就可以，不需要亲手杀死。	10
完美雷矛	在不损失任何一名上尉或任何一座哨塔、同时还控制着所有对方哨塔的情况下夺取奥特兰克山谷的胜利。完美胜利需要人数或实力上占绝对优势，重点是防守，需要守住石炉墓地，保护好脆弱的巴琳达，守住前沿的石炉哨塔，另外后方始终要有少数人员防守要塞内的两个哨塔，避免出现最后时刻被潜行者偷袭煮熟的鸭子飞了的悲剧，只要有一座哨塔被对方夺取，即使没有烧毁也不算。进攻方面必须摧毁部落的四座哨塔，而不仅仅是占领。不需要杀死加尔范上尉，也最好不要杀死——做这个成就的一个难点就是不能杀死太多敌人，不能让对方的资源点数过早降到0，在对方被迫龟缩防守的情况下要摧毁对方基地内的两座哨塔而又不杀死太多敌人并不容易。	20
完美霜狼	上一个成就的部落版本。会稍微容易些，在冰血哨塔附近组成防线就可以截住联盟的进攻，顺便保护好加尔范上尉。	20
奥特兰克山谷的全能明星	在一场奥特兰克山谷的战斗中，夺取敌人的一座墓地，夺回己方的一座墓地，夺取敌人的一座哨塔，保卫己方的一座哨塔，并且在征战平原上杀掉一名敌方成员（不需要亲手杀死）。做这个成就除了努力还需要不少运气。一般开始冲在前面就能夺得雪落墓地（联盟）或石炉墓地（部落），然后在征战平原找到个别落单的敌对玩家并不难，接着赶紧往前冲，如果中部的哨塔已经被占领，就争取占领对方要塞内的哨塔，如果是潜行职业会容易很多。然后再掉头防守，一般奥特兰克山谷双方都追求速战速决，一路往前冲，占领的墓地和哨塔都没有防守或只有个别玩家防守。	20
霜狼坐骑	拥有一头霜狼坐骑。以前需要用奥特兰克山谷战斗奖章购买，现在版本移除了所有战斗奖章，只需要50000点荣誉值即可购买，在奥特兰克山谷战场内要塞的军需官，或是奥特兰克山脉战场入口外的军需官处有售。	10
雷矛军用坐骑	拥有一头雷矛军用坐骑。联盟版本。请参考上面的说明。	10
霜狼氏族的英雄	霜狼氏族声望达到崇拜。奥特兰克山谷中己方摧毁哨塔、杀死对方上尉等都会提高声望，另外要注意拾取对方玩家的尸体，拾取的各种物品可在要塞内上交，会提高霜狼氏族声望以及主城的声望。这项成就不作为“奥特兰克山谷主宰”成就的前提条件。	10
雷矛卫队的英雄	雷矛卫队声望达到崇拜。上述成就的联盟版本。	10
曝光的照片	在奥特兰克山谷中拾取“提古勒和弗洛尔的合影”。从敌对玩家的尸体上拾取到的最稀有的垃圾物品。照片不绑定，但是交易取得的或是以前取得的不算，必须在奥特兰克山谷内拾取到才算。拿到的几率非常低，不过只要不断尝试，在达成100场胜利之前应该会得到。	10
奥特兰克山谷主宰	完成下列奥特兰克山谷成就：奥特兰克山谷老兵　奥特兰克盗墓贼　防御哨塔　忠诚的卫士　毫不浪费　奥特兰克闪击战　生病的瞪羚　完美雷矛（联盟）/完美霜狼（部落）　奥特兰克山谷全明星　霜狼坐骑（联盟）/雷矛军用坐骑（部落）　曝光的照片	25



阿拉希盆地

成就名称	说明	点数
阿拉希盆地胜利	在阿拉希盆地获胜。	10
阿拉希盆地精英	在阿拉希盆地获得100场胜利。	10
完美阿拉希盆地	在阿拉希盆地以1600比0获胜。 实力有明显优势的队伍很容易达成，对付很多缺乏沟通和配合的临时队伍，只要夺取了对方的马棚（如果对方是联盟）/农场（部落）并全力防守，对方往往会集中全力想要夺回，而不是去防守或进攻其它基地，我方其它据点甚至都不需要防守，最多安排一个人防止个别机灵的玩家偷袭就好。	20
夺旗能手	在阿拉希盆地夺取50面旗帜。	10
横扫盆地	在一场阿拉希盆地的战斗中夺取3座基地。 很多临时队伍都不重视防守，总是夺下一处基地就马上前去攻击下一个基地，只要跟着大部队，趁大家都在战斗的时候夺取旗帜就好。	10
固若金汤	在一场阿拉希盆地的战斗中防守3座基地。 防守基地的难度就大多了，因为大多数时候对方都是占明显优势的情况下夺取基地，要在占领前的短时间内夺回来不太可能。有一个办法就是独自防守己方的据点，比如说矿洞，然后躲在矿洞里，或者防守铁匠铺，假装AFK。这种情况下经常会有个别敌人以为有机可趁而试图偷袭基地，等对方夺取旗帜后控制他或者迅速干掉他然后夺回来即可，如果自己能够潜行或者有朋友帮忙就更好了，毕竟时间很短，碰上有些难缠的职业纠缠太久就很难在被占领前夺回。	10
雷霆救兵！	在阿拉希盆地中，通过夺回旗帜保卫50次基地。 可使用上面说的办法，这个成就可能要打很多场阿拉希盆地才能完成，耐心点吧。	10
百折不挠	在阿拉希盆地中，在资源落后500点的情况下反超并获胜。 如果只是单独排队，靠临时队伍想完成这个成就希望极其渺茫。最好是找公会朋友组15人队伍打，开始可以让对方占领4个基地，这样对方的资源点数会迅速增加，然后在接近时分成两队迅速展开反击，占领全部基地快速解决战斗。	10
领土优势	在占领全部5面旗帜的情况下取得10次阿拉希盆地的胜利。 阿拉希盆地这种压倒性的局面还是挺常见的。	10
一鼓作气	在6分钟内取得阿拉希盆地的胜利。做1600:0的成就时就会同时完成。	10
完胜！*咳*	在阿拉希盆地以1600比1590获胜。 在成就系统加入前的几年时间里，打过不计其数的阿拉希盆地中可能2000比1990的情况也只会碰到一两次（或者是“杯具”的1990比2000）。除非运气特别好，做这个成就一定要找公会朋友组队打，而且一定要完整的15人队伍———个不听话的白痴就会毁了整个计划。最稳妥的打法是刚刚好在对方占领两座基地之前占领两座基地，比如说对于联盟来说占领马棚和铁匠铺，速度要快，同时让一个潜行者或德鲁伊前往锯木场，通过语音沟通，确保我方占领铁匠铺的时间正好在对方占领锯木场之前，但没有提前过多，一部分人前往矿洞，要阻止对方占领，但自己也不占领，从头到尾保持中立状态。这样就可以一直保持10点资源的领先直到结束。途中每个基地留下两三人防守，其它人在路口机动，随时增援对方攻击的基地。这个打法比较稳妥，但所需时间较长，而对方由于比分如此接近也不会轻易放弃，稍有疏漏被对方偷袭矿洞就乱了。还有种打法是先让对方占领4～5个基地，然后逐步夺取对方的基地，最后在对方达到1590时夺下最后一个基地，迅速达到1600获胜。	10
污染者	污染者声望达到崇拜。主要通过打阿拉希盆地取得，平时每取得160点资源点数就会提高10点声望，阿拉希盆地战场周末时稍多些。要达到崇拜需要打几百场阿拉希盆地才行。不过目前版本这项成就已经不是“阿拉希盆地主宰”成就的前提条件了。	10
阿拉索的骑士	阿拉索联军声望达到崇拜。上述成就的联盟版本。	10
阿拉希盆地全能明星	在一场阿拉希盆地的战斗中，夺取两座基地，防守两座基地。	20
阿拉希盆地刺客	在一场阿拉希盆地的战斗中，在每座基地都取得5个荣誉击杀。 3.2补丁增加了队友可以取得经验值、荣誉击杀等以及有资格取得战利品的距离，因此目前版本只要待在铁匠铺就可以共享队友在其它基地取得的荣誉击杀。	20
阿拉希盆地主宰	完成下列阿拉希盆地成就：阿拉希盆地精英　完美阿拉希盆地　夺旗能手　横扫盆地　固若金汤　雷霆救兵！　百折不挠　领土优势　一鼓作气　完胜！*咳*　阿拉希盆地全能明星　阿拉希盆地刺客	25



风暴之眼

成就名称	说明	点数
风暴之眼胜利	在风暴之眼获胜。	10
风暴之眼精英	在风暴之眼取得100场胜利。	10
完美风暴	在风暴之眼以1600比0获胜。风暴之眼完胜在临时队伍中也是经常发生的。开始只留个别人占领自己这边的两个基地，其它人分为两队进攻对方一侧的两个基地，一旦夺下对方往往就会放弃。	10
统御风暴之眼	在占领4座基地的情况下取得10次风暴之眼的胜利。	10
疾风闪电	在6分钟内取得风暴之眼的胜利。完成"完美风暴"时就会顺便完成。	10
突击队员	在一场风暴之眼的战斗中杀死5名旗帜携带者。只要荣誉击杀即可。不过如果不是双方都是全力争夺旗帜是很难做到的，可以采取自己拿到旗帜带到敌人面前丢掉引诱对方捡起然后将其杀死的办法。注意可以在死后变成僵尸的死亡骑士不算。	10
风暴旗手	在风暴之眼中夺取并把旗帜运回己方基地。	10
荣耀之跃	在一场风暴之眼的战斗中，在不死亡的情况下夺取（并运回）旗帜3次。 从战斗开始到运回第3面旗帜前都不能死亡，否则不算。	10
风暴刺客	在一场风暴之眼的战斗中，在每座基地取得5个荣誉击杀。现在版本很容易就能完成的成就，甚至不需要东奔西跑。这项成就不是综合成就的前提条件。	10
你需要冷静一下	在风暴之眼中，杀死一名获得了狂暴增效的玩家。搞笑的是很多人说在阿拉希盆地中也取得了这个成就，可能因为是同样的Buff。这项成就不是综合成就的前提条件。	10
嗜血的狂暴者	在风暴之眼的战斗中，在拥有狂暴效果的时候亲手杀死一名敌人。 这个就更搞笑，有人在阿拉希盆地中农场取得Buff后杀死一只老鼠取得了这个成就。	10
风暴的荣耀	当你的队伍占领风暴之眼的4座基地时，夺取旗帜并将其运回基地。 一般在占领四座基地后，大家都忙着在对方刷新的大石头下面围堵，拿到旗帜并不困难。这项成就不是综合成就的前提条件。	10
风暴之眼主宰	完成下列风暴之眼成就：风暴之眼精英　完美风暴　统御风暴之眼　疾风闪电　突击队员　风暴旗手　荣耀之跃　嗜血狂暴者	25

战歌峡谷

成就名称	说明	点数
战歌峡谷胜利	在战歌峡谷获胜。	10
战歌峡谷精英	在战歌峡谷取得100场胜利。	10
夺旗	在战歌峡谷中夺取并运回旗帜。	10
坚定的卫士	在战歌峡谷中夺回本方旗帜50次。点击掉落在地上的己方旗帜将其归还，眼捷手快低延迟是关键。	10
疯狂防御者	在一场战歌峡谷的战斗中归还5面旗帜。	10
超级防守者	在战歌峡谷中杀死100个携带旗帜者。只要荣誉击杀即可。	10
完美战歌峡谷	以3比0的比分在战歌峡谷获胜。	10
战歌如风	在7分钟内赢得战歌峡谷的胜利。需要没有什么阻碍地连续夺取和运回旗帜，运送旗帜的人如果是是德鲁伊或者有工程技能的就更好，最好已经有人等着取得下一面旗帜。	10
铁人	在一场战歌峡谷的战斗中，连续夺取和运回3面旗帜，并且不死亡。装备精良加上有好的治疗者。朋友把旗帜夺回来丢下让你去占领也可以，有时甚至会碰到这样好心的陌生人。沟通也很关键，跟大家说明自己正在做这个成就，拜托大家不要争抢旗帜，一般大家都乐于帮忙。	10
战歌氏族	战歌氏族声望达到崇拜。目前版本中极难提高。己方在战歌峡谷中夺取一面旗帜可提高35点声望（战场周末时45点），需要好几百场比赛才能达到崇拜。不过这项成就已经不再是战歌峡谷主宰成就的前提条件之一了。	10
银翼哨兵	银翼要塞声望达到崇拜。同上，这是联盟的版本。	10
不是很快	在战歌峡谷中，杀死一名获得了加速增效的敌人。只要荣誉击杀即可，经常会莫名其妙取得。另外同样有人说在阿拉希盆地中也能取得。这项成就不是综合成就的前提条件之一。	10
我的地盘，我说了算	联盟：在一场战歌峡谷的战斗中，在敌人携带我方旗帜离开银翼军旗室之前将其杀死，总计2次。部落：在一场战歌峡谷的战斗中，在敌人携带我方旗帜离开战歌军旗室之前将其杀死，总计2次。军旗室仅限于旗帜所在的内间，地道和外间都不算。原本是要求10次。	10
来去如风	拿起旗帜并在75秒内交还。就算没有任何阻碍，大多数职业也需要两个加速增效或者火箭靴等其它手段辅助才能做到。必须亲自从对方军旗室取得旗帜，中途拾取不算。	10
好险！	当敌方的旗帜仍在他们基地，处于他们的控制下，而敌方成员已经将你方的旗帜带回他们的军旗室时，杀死该名携带旗帜者。只要取得荣誉击杀即可。可与朋友一起埋伏在对方军旗室等着得意洋洋独自冲回来的携带者。	10
战歌峡谷主宰	完成下列战歌峡谷成就：战歌峡谷精英　夺旗　坚定的卫士　疯狂防御者　超级防守者　完美战歌峡谷　战歌如风　铁人　我的地盘，我说了算　来去如风　好险！	25

4.冬拥湖（Lake Wintergrasp）

规格

100vs100（户外PvP区域）

战场说明

冬拥湖是巫妖王之怒加入的第一个户外PvP区域，位于诺森德西部，夹在北风苔原、索拉查盆地、龙骨荒野、晶歌森林、冰冠冰川几个区域之间，因为特殊的地理位置，曾经给玩家带来很大麻烦，因为在冬拥湖无法使用飞行坐骑，玩家在诺森德西部旅行时必须很麻烦地绕过去，后来版本中改成了可以使用飞行坐骑。在地面上几个区域都没有与冬拥湖连接的通道，前往冬拥湖可以通过几种途径：使用飞行坐骑、打开飞行点后使用飞行路线（部落的小营地位于冬拥湖西部，联盟的位于东北部）、在己方阵营控制冬拥湖时通过达拉然的传送门直接到达冬拥湖的堡垒。

冬拥湖平时与其它区域没有太大差别，只是没有正常的任务，分布了很多元素生物，矿也很丰富，是打金者外挂最泛滥的区域之一。进入这个区域会自动打开PVP标记，就像在PvP服务器上一样。



堡垒

每隔约2小时30分钟，争夺冬拥湖的战斗就会开始（下一场战斗都在上一场开始后约2小时30分钟开始）。战斗开始前15分钟可以开始排队，排队有两种途径，一是前往冬拥湖，战斗开始前会提示是否要排队，二是在达拉然的冬拥湖战斗大师处排队。最开始的时候冬拥湖是没有人数限制的，暴雪的设想是史诗级的户外PVP大战，结果却是那么多人挤在较小的区域内，特别是当一方攻入堡垒时，几百人挤在小小的庭院里，还有各种法术和攻城载具的攻击，很多人的FPS都会降到很低，而延迟更是可怕，一个法术或者技能要几分钟才能放出去，根本就没办法打，实际上很多战斗的结果都是因为这种延迟而决定了胜负，防守方在这种情况下很难摧毁攻城载具阻止对方攻破城墙。而且这种情况还给服务器带来巨大负担，当冬拥湖战斗进入最后阶段时还会连累其它区域的玩家，久了大家一发现服务器卡了不用看就知道冬拥湖战斗正在进行。大



多数时候还会导致服务器崩溃重启。而且按原先的设计，冬拥湖的战斗在服务器重启后会重新开始，曾经有一次更新补丁后，冬拥湖本身战斗的激烈加上一个Bug，导致冬拥湖战斗结束时就会造成服务器重启，然后冬拥湖战斗又再次开始，结束时又再度重启……结果服务器每10多分钟就重启一次，严重影响玩家的正常游戏。

针对冬拥湖的各种问题已经有过多次修正，目前的版本中，已经加入了人数上限，限制为100VS100，将来可能还会修改成根据双方排队的人数来做到1:1的平衡，而且既有上限也有下限。系统会从直接在冬拥湖排队的玩家以及在达拉然的战斗大师处排队的玩家中随机选取一些人加入冬拥湖的战斗，参加战斗最低等级需求是75级，但系统会优先挑选80级玩家，所以加入人数上限后低等级玩家基本没机会参加，除非是在半夜人少的时候。被选中加入战斗的玩家接受请求后会被传送到冬拥湖（如果战斗开始时人不在冬拥湖），被系统自动编组到团队中，而没有选上的玩家则会被自动传送到冬拥湖区域外最近的相邻区域。在战斗进行期间，没有参加战斗的玩家仍然可以在冬拥湖上空使用飞行坐骑飞行，但如果落地试图加入战斗，而人数已满的话，就会被自动传送出去。在整个战斗进行期间，如果有玩家离开，系统会在排队的玩家中挑选替补加入。



堡垒大门

尽管冬拥湖存在种种问题，大家仍然非常热衷参与，一来是冬拥湖战斗本身比较有趣，在魔兽世界中第一次引入了载具战斗，其次是冬拥湖的战斗提供大量的荣誉值，冬拥湖战斗奖章可以用来换取不错的PvP装备，还有就是当己方阵营取得胜利控制冬拥湖后，在接下来的2个多小时内玩家就可以进入冬拥湖堡垒内的副本“阿尔卡冯的宝库”，这个结构简单，小怪很少副本内的首领战斗比较简单，而且掉落也相当好：每个Boss都是掉当季的PvP装备的护腿和护手部分，加上所有的散件，还有对此赛季相对应的Tier的PvE套装，同样是护腿和护手部分，直接掉限定职业的装备本身，而不是兑换套装的对象。



堡垒内部

当冬拥湖战斗开始后，上一场战斗的胜者，原先控制冬拥湖的一方，将进行防守，初始地点是在堡垒的庭院，目标是守住冬拥湖北部的堡垒30分钟，另一个阵营则担任进攻方，初始地点是在己方的小营地（部落在西边，联盟在东北边）。堡垒有两层城墙，将内部分隔为四个区域：正中的庭院是通往堡垒内部的大门所在处，大门后面就是泰坦神器以及通往副本的入口，进攻方最终的目标就是击破这道大门，并有一个人点击神器（无需读条）来夺取堡垒；东西两侧的庭院里各有一个攻城车间，可以被摧毁但无法被夺取，防守方可以在这里制造攻城载具协助防守，攻城车间门口还可以无限次地取得反坦克火箭筒。南侧的庭院是堡垒的大门所在处，但是不同于上面介绍的两个战场，进攻方可以摧毁任何一处城墙来突入堡垒，不限于大门，实际上大多数时候突破大门都是很不明智的选择，易



堡垒内部的副本入口

于防守方防守。堡垒的城墙上分布着多个炮塔，堡垒东西两边还各有两个从内部进入的塔楼，楼顶各有两门炮塔。炮塔威力巨大，射程很远，角度很大，被摧毁后需要一段时间才会重新刷新，如果塔楼被摧毁，塔楼内的炮塔就不会再刷新。内层城墙上也有几门炮塔，在对方突入庭院后仍可以用于防守。不过大多数炮塔角度都照顾不到中部的庭院。东侧的攻城车间背后有小路通往堡垒背后的山坡，那是堡垒内部墓地的所在地。堡垒内外还有多个传送点，防守方可用来传送到城墙外，以及传送进来，使用后会得到一个Debuff，短时间内无法连续使用。

在堡垒外面，地图东部和西部共有四个攻城车间，西北和东北的两个分别叫做“破碎神殿”和“沉降之环”，对进攻方来说是最重要的据点，主要在这里制造攻城载具，对堡垒发动攻击。这两个车间不能被摧毁，但可以被双方夺取，夺取方式是根据车间周边玩家的数量，类似于暴风之眼的战场，玩家数量占优的一边控制条就逐渐朝那边移动，移到蓝色或红色区域就会被联盟或部落占领，人越多占领速度就越快。西南部和东南部的“西部火花车间”可以被夺取，也可以被攻城载具摧毁，这两个车间对于进攻方的作用要小一点，因为如果从这里制造载具，离堡垒太远，对于移动速度较慢的载具来说很浪费时间，但也仍然有用，因为每占领一个车间，可拥有的攻城载具上限就会提高，最低是4辆，2个车间是8辆，4个就是16辆。而且如果这两个车间被防守方占领，就可以用来制造载具就近攻击南部的塔楼。



堡垒西北角的塔楼

冬拥湖南部有三座塔楼，最初版本没什么用处，后来为了让玩家不要过度集中于堡垒区域，并且增加冬拥湖战斗的多样性，塔楼被赋予了新的作用。塔楼属于进攻方所有，每个塔楼提供5%伤害的Buff，如果三座塔楼都被防守方摧毁，进攻方就会损失10分钟时间，而这10分钟时间往往会决定胜负。

冬拥湖战斗中还有一个军衔/级别系统。战斗刚开始时大家都是第1级，这个级别无法使用任何载具，需要取得5个荣誉击杀（除了玩家外，也可以通过杀对方的NPC来取得，杀NPC必须完成击杀才算）才能升到第2级，这个级别可以使用最低级的载具投石车。达到第2级后再取得10个荣誉击杀就可以升到最高的第3级，可以使用所有

的载具，包括了攻城车和攻城坦克。级别系统不仅影响可以驾驶的载具，而且影响最后可以取得的冬拥湖战斗奖章数量，第1级只能取得1枚，跟失败方取得的一样多，第2级可以取得2枚，第3级可以取得全部3枚。如果是半夜对方没什么人参与战斗的时候，往往需要杀NPC来提高级别。



南部的攻城车间

三种载具中，投石车是最基本的，特点是速度很快，但攻城伤害非常低，而且生命值低容易被摧毁，当然16辆投石车也是颇有威胁的，另外投石车对付玩家很有效果，对防守方很有帮助。攻城坦克生命值最高，最难摧毁，但移动缓慢，驾驶者只有撞击一项技能，伤害比攻城车略高，攻城坦克需要有另外一个玩家搭乘操控上面的攻城炮台，可以进行远程攻击，双管齐下对城墙的破坏力最高。攻城炮台是有生命值可以被瞄准的独立目标，当攻城坦克被摧毁时也会一并被摧毁。有时玩家用TAB键来选择目标时就会错误地攻击炮台而不是攻城坦克本身。攻城车虽然生命值要低些，攻城伤害也没有那么高，但是射程远，没有攻城坦克那么引人注目，有时在攻城坦克无法贴近攻击的时候，攻城车的远程攻击往往能奏奇效。另外攻城车可以搭载两个乘客，跟其它战场的攻城车一样，乘客可以使用远程攻击或治疗而且不会被攻击到，在防守和进攻时这个特点都很有用。载具的生命值和伤害会根据玩家的装备等级而提高。



在车间门口可以拿到反坦克导弹

三种载具的具体资料如下：

冬拥湖投石车（Wintergrasp Catapult）

瘟疫桶（Plague Barrel）：1.5秒施法，2秒冷却，向远方投掷一只瘟疫桶。在目标区域形成一片毒雾，对毒雾内的玩家持续造成伤害。

烈焰喷射（Flame Breath）：瞬发，无冷却。施法者面前一个锥形区域内的所有敌人在3秒内受到3000点火焰伤害。

冬拥湖攻城车（Wintergrasp Demolisher）

投掷巨石（Hurl Boulder）：10到70码射程，瞬发，2秒冷却。向远方投掷一块燃烧的巨石，对敌人造成2999到3001点伤害，并对周围建筑造成900到1100点伤害。

撞击（Ram）：15码射程，瞬发，4秒冷却。撞击攻城车前方的所有敌人，造成3000点伤害，并将他们击退。对建筑物造成1500点攻城伤害。

冬拥湖攻城坦克（Wintergrasp Siege Engine）

攻城坦克自身技能

撞击（Ram）：瞬发，1.5秒冷却。撞击攻城坦克前方的所有敌人，造成3500点伤害，并将他们击退。对建筑物造成2000点攻城伤害。

攻城炮台技能

火炮（Fire Cannon）：10-70码射程，瞬发。发射火炮，造成5997到6003点伤害，并对周围建筑造成1300点攻城伤害。

大多数服务器上阵营人数是不平衡的，为了平衡冬拥湖的战斗，暴雪作了一些相应的设定，其中一项是“坚韧（Tenacity）”Buff，但一方人数大大少于另一方时所有成员都会获得这个Buff，每一层Buff提高生命值、治疗和生命恢复速度18%，提高伤害14%，最多可以叠加到20层，也就是360%的生命值，280%的伤害。另外，人少的一方所有载具也会获得Buff，但每一层只有提高生命值18%，并不提高伤害。这个Buff最初还要更强大，后来被削弱了。这个Buff有时候可以帮助人数少但比较精锐的一番获得胜利，在人数悬殊过大的时候，比如很多服务器上半夜会出现的情景，有一方只有几个玩家参加战斗，每个人都有10多层甚至20层的Buff，几十万的生命值，技能几乎都是秒杀对手，给人感觉就像一个副本的小Boss一样，尽管如此，毕竟人数占优的对手仍然拥有多得多的控制技，最终还是寡不敌众。而且人少也难以守住所有攻城车间或是保护攻城载具打破城墙。

除此之外，在3.3.3补丁中暴雪还加入了一套复杂的“拔河系统”来平衡冬拥湖的胜负，这个系统是隐藏的，中点为0，两端表示联盟和部落，最高都是700点。开始为0，当一个阵营连续两次成功防守冬拥湖之后，指示器会朝对方阵营的方向移动100点，之后每防守成功一次，就多移动100点。如果是在拥有此统提供的任何优势的情况下夺取冬拥湖，指示器就朝对方方向移动100点。当指示器偏向一个阵营的时候会提供下列优势：

0～300点：没有优势。

400点：战斗一开始己方就拥有沉降之环攻城车间。

500点：战斗一开始己方就拥有沉降之环和破碎神殿

两个攻城车间。

600点：战斗一开始己方就拥有沉降之环和破碎神殿两个攻城车间，而且只要取得一个荣誉击杀就可以升到第二级，可以使用投石车。


车辆可以通过攻城车间门口的传送点传送出去

700点：战斗一开始己方就拥有沉降之环和破碎神殿两个攻城车间，而且只要取得一个荣誉击杀就可以升到第三级，可以使用投石车、攻城车和攻城坦克。

举例来说，拔河系统开始为0，之后联盟方进攻并占领了冬拥湖，指示器不会移动。而之后联盟连续两次防守冬拥湖成功，指示器就朝部落方向移动100点。这之后联盟每防守成功冬拥湖一次，指示器就朝部落方向多移动100点，在部落连续失败六次（防守失败一次和进攻失败五次）以后，指示器就指在部落方向400点的位置，系统开始让部落方取得优势。

又比如，这之后部落进攻并占领了冬拥湖，指示器就朝联盟方向移动100点，之后部落连续防守成功两次，指示器就又朝联盟方向移动100点，之后部落每防守成功一次就朝联盟方向多移动100点，在联盟连续失败六次（防守失败一次和进攻失败五次）后指示器就指在联盟方向100点的位置。

打法介绍

对于进攻方来说，首先当然是占领几个攻城车间，并尽快提高级别以便能够在攻城车间制造和驾驶载具，投石车有一定作用，但是一旦提高到第3级，就应该放弃大多数的投石车——让对方摧毁，开到湖中，无人驾驶一段时间也会自行毁灭，总之要腾出空间，载具有上限，要让给攻城车和攻城坦克。早期版本可以由一个达到第3级的玩家制造高级载具然后留给其它人驾驶，后来改成了驾驶也会检查所需的级别。载具一定要集中，一个接一个地送上门去是防守方最乐意看到的，而16辆攻城坦克和攻城车组成的大部队就很容易突破城墙或者至少造成一定的伤害。攻城坦克一定要有人当炮手，只有驾驶者的攻城坦克不过是移动速度慢而伤害又更低的攻城车而已，浪费时间。进攻时间看似充裕其实很有限，每一波进攻都需要不少时间，一定要组织好。在战斗早期就应该有人摧毁将要进攻的方向的炮台，在敌人还没有重点防守之前。另外进攻时大家一定要注意保护载具，特别是看到使用火箭筒的一定要优先招呼。一般来说应该专注于进攻一个方向，比如西侧或东侧，或者西北角、东北角这样的，但是如果只从一个方向进攻也会使对方更容易防守，所以也要根据实际


联盟营地

情况调整，有时候在不同方向打开两三个缺口会令防守分散，然后再集中攻击其中较薄弱的一处就可能会成功。要明确目标是打破城墙突入中庭最后打破存放神器房间的大门，有时候不要吝惜攻城载具。还有很多时候防守过于严密，大量攻城坦克冲进缺口也很容易被炮台和里面大量的防守人员迅速干掉，这种时候如果有一两辆攻城车停在缺口处远远地炮击内层城墙，在一片混乱中往往不会被注意到，就算有个别机灵的玩家想要阻止，缺口外面都是我方人员，也很容易干掉他们，而且攻城车还可以搭载两个保镖呢。只要不是人数悬殊，一般来说只要进攻方专注于打破城墙，30分钟内总能够突破的。


部落营地

问题的关键就是有没有30分钟时间。很多时候进攻失败都是因为没有注意保护南部的三座塔楼。三座塔楼总共提供15%伤害的Buff，而且如果全部被摧毁就会损失10分钟时间，有很多场战斗差的就是这10分钟。从地图上可以看到双方的攻城载具，如果对方前去攻击南部塔楼，就要赶紧前去阻止，如果不能都保护，至少也要守住其中一座。

对于防守方来说，开始一定要有人操控各处炮台，


炮台


炮台可以轰到车间出口附近

炮台射程极远，可以打到攻城车间出口不远的地方，不过炮弹飞行路线那么远，要打到移动中的车辆，会需要一点技巧估算提前量。很多时候对方会在比赛开始时就潜入要塞破坏炮台，不过往往对方破坏一侧炮台也很可能意味着要从这里进攻，就要提醒大家注意防守。对于冬拥湖这样大规模的战斗，其实说不上什么策略，能够沟通好稍微有点配合就不错了。一定要注意利用聊天频道沟通对方的动向，进攻哪个方向等等，防守能够相应调整。

另外，不要一味死守堡垒，一定要有一小部分人前去攻击南部的攻城车间和塔楼，不摧毁塔楼，要守住整整30分钟难度要高多了。另外夺取攻城车间也可以减少对方的车辆上限，大大影响对方的进攻，不只是南部的车间，视对方聚集的位置也可以骚扰沉降之环和破碎神殿两个攻城车间，很多时候对方虽然人数较多，却不注意防守，只顾着进攻堡垒，结果其它车间都被占领，一度只能制造4或8辆车辆，进攻就大受影响。

反坦克导弹的使用也是很重要的，这些导弹可以在堡垒内攻城车间门口取得，可以无限取得，每个可以使用5次，射程极远（150码），对载具可以造成极高的伤害，投石车可一击摧毁，攻城车和攻城坦克中了也基本完蛋，而且导弹是造成小范围AoE伤害，当多辆攻城坦克挤在同一堵城墙前面的时候，一发准确命中的导弹会让你觉得很爽的。不过导弹要用得好还要一些经验，它的射程很远，高度差别也有影响，从侧面打的时候很容易打过头，一定要把握好距离。正面攻击就比较容易，可以击中途中碰到迎面而来的车辆，不过就很容易被发现而且打断，因为发射导弹有5秒施法时间，中途受到任何攻击都会打断。用好反坦克导弹可以有效地阻止对方的载具。

另外，虽然冬拥湖虽然是魔兽世界最大规模的PvP战斗，但很多时候也是一两个人就可以决定胜负。很多时候大家注意力都集中在对方主要进攻的方向，比如说西侧，而一辆攻城车辆偷偷从东侧进攻就没有人注意到，自以为一切顺利，直到神器大门要被打破才发现，可是已经太迟了。这时如果有一个玩家尽早注意到并在频道里提醒就能改变这个结果。还有一种情况就是偷偷在缺口处远程攻击城门的车辆，特别是这样一种情况：攻城车从侧面庭院的角落（一般是西侧，因为东侧是从墓地复活的玩家必经之路）可以斜斜地越过城墙直接打到神器房间的大门，这点很多人都不会注意到，输了都不知道怎么输的。而同样一个有经验的玩家注意到并且将其摧毁就可以阻止。

这种偷袭战术也可以变成一种正规的战术，比如全力攻破西侧庭院的外围城墙，然后控制这个庭院，由于内侧城墙没有打破，防守方进入西侧庭院只能通过两个炮台所在的小平台和城墙下面一个狭小的入口，用几辆投石车持续抛射毒气桶令毒雾覆盖两个平台和入口，就可以控制住庭院，变成一种转攻为守的局面，这时再用一两辆攻城车隔着城墙炮击大门，就是有少数几个人注意到，也很难突破防守冲进来攻击攻城车。虽然不常看到，对于防守方来说，一旦对方使用这种战术，还是非常头疼的，只能是在频道里提醒大家一起冲击不惜一切也要摧毁攻城车。


敌人长驱直入


控制冬拥湖的一方可以通过传送门直接前往冬拥湖堡垒

成就说明

成就名称	说明	点数
冬拥湖的胜利	在冬拥湖的战斗中获胜。	10
冬拥湖的精英	在冬拥湖获得100场胜利。 冬拥湖的战斗每两个半小时一次，累积100场胜利需要很长时间，如果己方阵营在服务器上处于弱势，所需要的时间久更长了，尽量不要错过。	10
胜券在握	攻打冬拥湖，并且在10分钟内获胜。 特别是在“拔河系统”提供己方阵营最大优势的情况下，这个成就还是很容易达成的，一开始16辆攻城坦克集中攻击，往往还在防守方还没回过神来，忙着攻击攻城车间或者南方塔楼的时候战斗就结束了。	10
冬拥湖游侠	在冬拥湖的下列区域各杀死10名玩家： 冬拥堡垒、东部火花车间、火光塔楼、破碎神殿、影目塔楼、烈焰之坑、沉降之环、冬缘塔楼、冰冷湿地、西部火花车间，冰川瀑布原本也在列表上，后来版本中被移除了。这是一个非常麻烦的成就，堡垒以及沉降之环和破碎神殿这两个主要的车间自然是很容易；两个南部的车间也经常会有战斗；而三座塔楼的重要性在3.0.8补丁后大大提高，成为双方争夺的一个关键，就容易不少；烈焰之坑也经常会有玩家在那里刷火焰元素。如果还缺一两处地方，可以通过假装胆怯逃跑或者激怒对手把他们引到所需的区域。	10
毁车灭迹	摧毁下列各种载具： 冬拥湖投石车　冬拥湖攻城车　冬拥湖攻城坦克　冬拥湖塔楼火炮　很容易完成的成就，不需要完成击杀。顺带一提，这个成就最初有Bug，击毁对方的攻城坦克也不算，后来一些玩家想了个办法，跟一个朋友，然后上一辆攻城坦克，让朋友将其摧毁，这样反而就算。	10
人仰车翻	在冬拥湖使用载具或火炮杀死100名玩家。多参加几次冬拥湖战斗就会在无意中完成的成就。	10
冬拥湖斜塔	摧毁冬拥湖的一座哨塔。	10
毫无机会	使用炮台杀死20名骑乘坐骑的玩家。 又一项很恶心的成就，虽然不一定要自己击杀，只要周围有人杀死骑乘坐骑的敌人就可以，但是有几个人会不下马战斗的。有时在一场战斗的末期进攻方会孤注一掷的骑马涌进堡垒，但要在他们下马前击杀还是很困难，笔者参加了可能有150多场战斗，也只杀了13个。对拥有坚韧效果的一方可能容易些。如果大家不想等到猴年马月，也许需要找部落的朋友帮忙。	10
50块岩石守卫者的碎片	获得50块岩石守卫者的碎片。 岩石守卫者的碎片来源有二，一是己方获得胜利控制冬拥湖期间，80级5人副本的首领掉落的，每次4块；二是完成冬拥湖的PvP周常任务奖励，每个任务奖励10块。	10
100块岩石守卫者的碎片	获得100块岩石守卫者的碎片。	10
250,块岩石守卫者的碎片	获得250块岩石守卫者的碎片。	10
500块岩石守卫者的碎片	获得500块岩石守卫者的碎片。	10
1000块岩石守卫者的碎片	获得1000块岩石守卫者的碎片。	10
黑色猛犸战象	获得一头黑色猛犸战象。 己方控制冬拥湖期间在堡垒内用300块岩石守卫者的碎片购买。	10
重型黑色猛犸战象	获得一头重型黑色猛犸战象。 普通和英雄模式下的冬拥湖副本阿尔卡冯的宝库中所有Boss都有很小几率掉落。曾经是“冬拥湖主宰”成就的前提条件之一，后来被改成了一项跟所有稀有坐骑一样的“光辉事迹”。	-
岩石看守者阿尔卡冯（10人）	击败岩石看守者阿尔卡冯（10人模式）。 在己方获得胜利控制冬拥湖期间，可以进入堡垒内的团队副本挑战里面的Boss，岩石看守者阿尔卡冯处于走廊最深处，是巫妖王之怒刚推出时就存在的第一个Boss，它随机掉落两件T7（10人版本）或S5（低级版本）装备，25人模式随机掉落四件T7（25人版本）或S5（高级版本）装备。在巫妖王之怒后期因为掉落的装备大家都看不上眼所以往往都被跳过不打，要拿这项成就要趁早。	10

岩石看守者阿尔卡冯（25人）	击败岩石看守者阿尔卡冯（25人模式）。	10
风暴看守者艾玛隆（10人）	击败风暴看守者艾玛隆（10人模式）。阿尔卡冯宝库在每个PvP赛季都会增加新的Boss，掉落最新的PvP和PvE装备。这是第二个加入的Boss，刚推出时难度很高，后来降低了难度以便广大临时队伍能够取得高级装备。	10
风暴看守者艾玛隆（25人）	击败风暴看守者艾玛隆（25人模式）。	10
烈焰看守者寇拉隆（10人）	击败烈焰看守者寇拉隆（10人模式）。这是阿尔卡冯宝库加入的第三个Boss。	10
烈焰看守者寇拉隆（25人）	击败烈焰看守者寇拉隆（25人模式）。	
寒冰看守者拓拉凡（10人）	击败寒冰看守者拓拉凡（10人）。这是阿尔卡冯宝库加入的第四个Boss，应该也是最后一个。掉落冰冠堡垒级别的T10装备和同等级的PvP装备。	10
寒冰看守者拓拉凡（25人）	击败寒冰看守者拓拉凡（25人）。	10
冬拥湖主宰	完成下列冬拥湖成就。 冬拥湖的精英　胜券在握　冬拥湖游侠　黑色猛犸战象　1000块岩石守卫者的碎片　岩石看守者阿尔卡冯（10人）　岩石看守者阿尔卡冯（25人）　毁车灭迹　人仰车翻　冬拥湖斜塔　毫无机会　后来新增的各种Boss的成就就没有增加作为前提条件。	10
逆境求生	在拥有坚韧效果的情况下获得冬拥湖战斗的胜利。 最初版本的一项成就，但是如果己方阵营在一个服务器上占优势，几乎永远都没机会获得坚韧效果，完成这项成就的希望就很渺茫，后来版本中这项成就被删除了。	-
工业战争	在冬拥湖摧毁20座攻城车间。 已经被删除的成就，但是以前做的时候还是很好玩的，因为防守时可以摧毁南部的两个车间，而进攻时除了堡垒内的两个车间，也可以摧毁己方控制的东西两个车间，其实摧毁后只是外表破烂点，一点不影响制造载具，但是不明真相的群众还是会以为你通敌。	-

冬拥湖周常任务

冬拥湖的任务当己方控制冬拥湖时可以在冬拥湖堡垒内接，没有控制时可以在己方营地接。这些任务最初是日常任务，奖励大量荣誉值和岩石守卫者的碎片，由于这样取得荣誉值太轻松，后来改成了周常任务，其实是大约4天的重置时间，如果周二完成，周六可以再次完成，每周都可以做两次。再后来才改成了真正的周常任务，目前版本每个任务奖励1861点荣誉值和10个岩石守卫者的碎片。

冬拥湖的胜利（双方）：取得一场冬拥湖战斗的胜利。

摧毁塔楼（部落）／南方破坏工作（联盟）：摧毁战场南部的影目塔楼、火光塔楼或冬缘塔楼。目前版本甚至不需要到南面去，在堡垒内只要同团队的队友参与摧毁了塔楼就算。

阻止攻城（双方）：防守时才会接到的任务。摧毁3辆对方的攻城载具。

保卫攻城车（双方）：进攻时才会接到的任务，驾驶或保护一辆攻城载具，摧毁3座部落建筑物。具体判定条件不详，但基本上有超过三辆攻城载具打破一道城墙或大门的时候你在附近，任务就会完成。这是上一个任务的不同版本，每周只能接到和完成其中一个。

全都干掉（部落）／绝不留情（联盟）：杀死10



交任务

个对方玩家。在没有战斗的时候杀死堡垒或者路上的对方NPC也算（这些NPC会不断刷新）。

采集任务（每周随机提供其中一种，如果还保留上周的采集任务，就无法取得新的任务）：

稀有的草药（联盟）：到地图西北角的生命草原杀那里的两种花（成熟的鞭笞者和自然鞭笞者）收集10个部落草药包，共需要收集这个，如果在这个区域杀死部落玩家，可以从尸体上拾取到5个（其它任务也是这样）。

治疗用的玫瑰（部落）：上述任务的部落版本，收集10个联盟草药包。

骨头和箭矢（双方）：到地图西南部（部落据点南边）杀暗影元素收集10根龙骨箭，游荡之影会掉落1根，暗影亡魂掉落2根。

战车的燃料（双方）：到地图东南角的烈焰之坑杀火元素收集10堆永恒灰烬，暴怒之焰会掉落1堆，烈焰亡魂掉落2堆。

保护士兵（联盟）：到地图东部，联盟营地南面，烈焰之坑北面山上的湖边以及山下自东往西的河流中杀死水元素收集10个灌魔的部落护甲，水流亡魂和冰川之魂都是掉落1个。

防卫城墙/攻打城墙（部落）：上述任务的部落版本，收集10个灌魔的联盟护甲。


提供其中一个采集任务的NPC

二、竞技场

1.达拉然下水道


达拉然下水道竞技场

这个竞技场处于室内，原来比较小，后来版本进行了调整，稍微加大了一些，并且允许使用坐骑。开始时双方队伍分别在西北角和东南角的管道内，但比赛开始时通往场地的管道口会打开，如果玩家不跳下去，就会被随后喷出的水流冲下去。场地中间是个不太高的平台，西北角和东南角有通往平台上的台阶，平台中央在比赛进行中不时会有强烈水流冲下来，西南角和东北角还有两小堆木箱。

这个场地比较小，也不复杂，不像旧的场地那么容易风筝和躲藏，但仍然有很些LoS（视线）可以利用，比如可以绕着台子边缘跑并在需要时跳下台子，治疗者也可以利用木箱堆来绕，躲在木箱后给队友加血。

2.勇气竞技场


达拉然下水道内的旅店

这个竞技场一直位于奥格瑞玛深处，在燃烧远征末期，巫妖王之怒前的世界事件中萨尔和加罗什在这里交过手，巫妖王之怒中成为竞技场的一个地图。这个战斗场比达拉然下水道略大些，但仍然有限，也可以使用坐骑，但一般都没什么机会使用。一开始双方队伍就处于一个升降台上，准备时间开始后平台就会缓缓上升，要注意观察地图认清方向，因为双方的平台距离非常之近，在升到顶之前就可以选中对方队员了。这个场地被两道沟分割成三个区域，平台升上去后是在中央的区域，东西两边还各有一小块区域，开始时两道沟燃烧着火墙，穿越会受到伤害并因而打破



隐形/潜行，令潜行职业和法师无法躲到左右两个区域去。开始一小段时间后火墙会熄灭，比赛过程中不会再燃起（最初版本则是相反，开始没有燃烧，后来才会间歇地燃起）。

另外，场地南北两端，开始的升降台旁边各有一根细圆柱，场地东西两边各有一根较粗的圆柱，刚开始南北的细柱子是升起的，一段时间后会缩下去，同一时间西边两侧的柱子会升起，经过一段时间后缩下去，同时细柱子再次升起，这样反复。这些柱子可用于LoS，而且较粗的圆柱上是可以站人的。

据说这个场地设计的特点有利于猎人等职业，对手大多数时间内没有东西来挡视线。笔者作为一个PvE法师经验有限，但在巫妖王之怒初期的时候打过几场，这个场地碰到死亡骑士，刚开始反魔法区域一罩，一个死亡之握拉进去，就挂了。

成就说明

成就名称	说明	点数
进入竞技场	在80级时赢得一场竞技场排位赛的胜利。	10
残酷的斗士	在80级时赢得100场竞技场排位赛的胜利。	10
坚定的复仇者	在80级时赢得200场竞技场排位赛的胜利。	10
野蛮的坚定	在80级时赢得300场竞技场排位赛的胜利。 奖励：蛮力战袍（Tabard of Brute Force）	10
世界冠军	80级时，在刀锋山竞技场、纳格兰竞技场、洛丹伦废墟、达拉然下水道和勇气竞技场各赢得一场排位赛的胜利。	10
两人世界：1550）	在80级2v2竞技场中达到1550个人等级。	10
两人世界：1750	在80级2v2竞技场中达到1750个人等级。	10
两人世界：2000	在80级2v2竞技场中达到2000个人等级。	10
两人世界：2200	在80级2v2竞技场中达到2200个人等级。	10
三人行：1550	在80级3v3竞技场中达到1550个人等级。	10
三人行：1750	在80级3v3竞技场中达到1750个人等级。	10
三人行：2000	在80级3v3竞技场中达到2000个人等级。	10
三人行：2200	在80级3v3竞技场中达到2200个人等级。	10
五子登科：1550	在80级5v5竞技场中达到1550个人等级。	10
五子登科：1750	在80级5v5竞技场中达到1750个人等级。	10
五子登科：2000	在80级5v5竞技场中达到2000个人等级。	10
五子登科：2200	在80级5v5竞技场中达到2200个人等级。	10
连战连胜	在80级时连续赢得10场排位赛的胜利。不需要是同一天、同一周，也不需要是同一个级别（2v2、3v3），只要是连续的10场胜利就可以。如果实力没有那么强，可以通过先故意输到等级很低的办法。	10
再接再厉	在80级时获得连续10场排位赛的胜利，战队等级达到1800。	10
最后一人	在80级的5v5竞技场排位赛中成为最后一名幸存者。	10
挑战者	在80级的竞技场赛季中获得“挑战者”头衔。取得更高的头衔也会同时完成较低级的成就，另外现在版本2V2已经不再奖励头衔或坐骑。	10
竞争者	在80级的竞技场赛季中获得“竞争者”头衔。	10
决斗者	在80级的竞技场赛季中获得“决斗者”头衔。	10
角斗士	在80级的竞技场赛季中获得“角斗士”头衔。	10
竞技场大师	完成下列竞技场成就：世界冠军　野蛮的坚定　两人世界：2200　三人行：2200　五子登科：2200　连战连胜　再接再厉　最后一人　奖励头衔：竞技场大师（Arena Master）	50
战无不胜	在80级时获得连续10场排位赛的胜利，战队等级达到2000。奖励头衔：完美胜者（The Flawless Victor）　这个成就已经被移除了。	-

《巫妖王之怒》装备大观园

小明说："内涵，是一定要有的。做有内涵的人，就要玩有内涵的游戏"——于是，小明在达拉然魔法都市绚丽的光芒下沉迷了……

我们之所以认为《魔兽世界》是一款很有内涵的网游，原因之一就是因为其厚重的文化背景积淀，甚至于一件小小的饰品，都有着不一般的故事。在这一章节中的前半部分中，我们就给大家讲几段经典装备的故事。在故事中你不仅可以了解到装备本身的来历，还能够体味到正在使用这些装备的，如同小明一般有内涵的那些玩家们别样的情怀。而在本章的后半部分里，则是全新制作的《巫妖王之怒》装备掉落分类索引。这次采用了不同以往的形式，为了便于查找，我们按照所有职业可用的装备来进行大的分类，比较繁琐的武器、项链、戒指及饰品等则单独列出，而装备的出处则放在每件装备的后面标明。这样，所有职业可以按照自己的需求直接查找自己需求的装备，并了解装备出自哪个副本。同时，我们将装备按照不同等级在每个大分类里再进行细分，以便玩家装备升级更换查询。为了更好的辅助玩家进入副本RAID过程，我们特意将最初级的装备（200级）也囊括了进去，而重点则是放在了232级、245级和258级的装备上。

魔兽世界 巫妖王之怒

精品装备轶事录

葛罗伦萨格——银手至高之刃

在死亡骑士阿尔萨斯刺杀了自己的父亲，把伟大的洛丹伦推向了深沉的黑暗之中后。混乱与恐惧吞噬了洛丹伦的人民，在绝望中，即便最不相信神的人也开始祈祷，祈祷他们的王子能够清醒，弄够悔悟，能够……如果不能，那么，死掉也可以！

自然，阿尔萨斯没道理会好好的就那么突然死掉，所以唯一的选择，就只有——杀死他！

可惜今天的阿尔萨斯不论在精神上还是在力量上，都已经不是昔日的洛丹伦王子。在洛丹伦，甚至整个艾泽拉斯，能够让他得到制裁的人，已经屈指可数。而在那区区数人当中，必然包括他的身影——“光明使者”乌瑟尔。



面对人民的期待，乌瑟尔表现出了岩石般的坚毅，他已经决定不惜一切阻止自己昔日的爱徒。而在他身后，白银之手的其它成员，则在绞尽脑汁希望增加乌瑟尔的胜算。他们相信，光明使者本人绝对比阿尔萨斯优秀。但是，当最后的对决到来时，乌瑟尔要面对的不仅仅是了解自己一切的阿尔萨斯，还有他手中的“霜之哀伤”。



为了获得优势——或者说，至少不要让乌瑟尔在兵器上处于劣势，白银之手希望给他们的领袖和导师寻找一把能驱除邪恶的圣洁武器。他们第一个想到了“灰烬使者”，那是许多年前艾泽拉斯最强大的圣光信徒们为对抗被预见的黑暗而铸造的希望之剑。然而地天灾潮水般的侵袭下，白银之手已经失去了这把圣剑和守护它的莫格莱尼的讯息。

在白银之手的骑士们努力寻找“灰烬使者”以及其它寄宿强大圣光之力的武器下落时，阿尔萨斯和他的天灾军团已经兵临城下。对此乌瑟尔没有丝毫动摇，即便没有足以匹敌“霜之哀伤”武器，他仍然以无比的勇气等待着，等待着一个适当的机会和他昔日的爱徒决一死战。而在这个时候，白银之手的铸造大师们把“葛罗伦萨格”拿到了光明使者的面前。

早在圣骑士们四处奔波的时候，白银之手的铸造大师们就预见了一无所获的可能。虽然他们真心期望骑士们能够成功，但他们也认为至少还需要一个备用计划。最后他们决定，要铸造一把



可以匹敌“灰烬使者”的圣剑，让乌瑟尔用以抗衡“霜之哀伤”。

在白银之手的巧匠口中，这把前所未有的圣剑是由最纯净的光铸铁铸成。它包含了人类和矮人全部铸造艺术的真意，它由被纯净的圣光洗礼，足以对抗任何不洁之力。

于乌瑟尔面前，白银之手的铸造大师们完成了最后一道程序，一如他们口中的呼喊，这样的话语被铭刻在“葛罗伦萨格”之上——“圣光之典范啊，带领我们对抗即将来临的黑暗吧。”

那是铸剑者的期望！是白银之手的期望！是洛丹伦人民的期望！

当乌瑟尔第一次举起这把剑——葛罗伦萨格——银手至高之刃，洁净优雅的圣光笼罩了全场。在圣光的照耀下，一切都显得纯粹无暇，充满生机和希望。那时候，所有的在场者都坚信，光明必将驱逐黑暗，洛丹伦的旗帜会再次飘扬在胜利的号角声中。

然而，虽然正义终将战胜邪恶，但在那之前，正义总会遇到难以想象的挫折，会付出无法预估的牺牲。那一天，光明使者倒在了他深爱的洛丹伦的土地上，他的灵魂被霜之哀伤吞噬，他手中的圣剑也成为了夸耀阿尔萨斯荣耀的战利品。

这些年，这把为了驱逐黑暗而生的圣剑，一直默默地待在黑暗的最深处，暗淡无光。直到最近，感受到正义力量的追近，“葛罗伦萨格”再次放射出纯净的光芒，仿佛在呼唤着来自远方的勇者。



排除橙斧不论，在25人英雄模式巫妖王战斗胜利后掉落的284级，有着344.2DPS，198力量智、222耐、122暴击、114精准等级，以及三个红色的插槽的“葛罗伦萨格，银手至高之刃”，就是整个WLK里战士、双手死亡骑士，惩戒骑最强大的武器。不论是用来DPS还是做Tank（死亡骑士）它都不会让使用者失望。

当然美中也有不足，“葛罗伦萨格，银手至高之刃”并没有对大多数物理职业来说最重要的破甲属性。不过对于少数无视破甲的职业（没错！就是圣斗士们！），这把双手剑几乎就是橙斧外最好的选择。而假如从另一方面考虑，“葛罗伦萨格，银手至高之刃”有着高达114的精准等级。作为一个合格的DPS或者Tank，精准已经和命中一样，不是重要与否，而是必须要达标的硬属性，它的存在会大大减少你搭配其它装备时的难度。

所以，不论你是在现在，还是在可以预见的未来，如果都和橙斧无缘的话，那么“葛罗伦萨格，银手至高之刃”就是你在《巫妖王之怒》里最好的选择，当你见到它时，不要吝惜你的DKP（或者某种可以用一个英文字母代表的游戏内常见物品），得到它！

黑心——黑骑士力量最后的凝聚

为了对抗巫妖王阿尔萨斯，银白十字军的领袖弗丁在冰冠冰川举办了联赛，希望能以此提升正义的力量，团结联盟和部落的勇士。如此大胆的计划，巫妖王当然不会视而不见！

“攻陷一座坚固的堡垒，最有效的办法就是从内部破坏它。毁灭一群团结一致的人，也是如此。渗透进他们的内部，散播猜疑、恐惧、不安，让他们分崩离析。然后，强大的天灾军团将吞噬他们所有人。”

很久以来，这是天灾取得的一个又一个辉煌战绩重要的基础。巫妖王和他的天灾领主们当然不会吝惜再次使用这个一向功效卓著的战术。

黑骑士——巫妖王最信任的部下之一，这次他接受了一个特殊，却具有重要意义的任务——从内部瓦解联赛！

谋杀，接连不断的谋杀。阴郁的气氛开始在联赛中弥漫，猜忌开始污染勇士们的心灵。黑骑士几乎就要成功了，然而对他来说很不幸……或者说，对发誓讨伐巫妖王的英雄们非常幸运，在最后关头，英勇的冒险者揭露了黑骑士的真面目，并给予了他应有的制裁。



事情似乎已经圆满解决了，但邪恶永远不会如此轻易的承认失败，在勇士们庆祝的欢宴还未结束的时候，新的消息已经把阴霾重新带回了他们中间——黑骑士的尸体消失了！

对于接下来会发生的，人们有各种各样的猜测，但不论如何，他们没有想到结果会那样快的出现。

“你们以为能如此轻易的摆脱巫妖王的密探？”

在勇士试炼上，已经重生为死亡骑士的黑骑士再次登场，他的力量与志强相比已经不可同日而语，这一次，他决定用更快速、更直接的方法，破坏白银联赛。

不过很可惜，黑骑士高估了重生后的自己，在参加联赛的冒险者的奋战下，这位被巫妖王委以重任的密探再次暗淡收场。这一次，为了防止他再次复活，十字军们谨慎地处理了黑骑士的尸体。然而让他们惊讶的是，他们无法摧毁黑骑士那颗闪烁着幽暗光芒的心脏。

“那就是黑骑士力量最后的凝聚，它已经没有任何威胁，相反它会带给持



有者意想不到的力量。现在，作为驱散黑暗迷雾的奖赏，它，归你所有了。”

银白十字军的领袖，提里奥·弗丁领主这样对打倒黑骑士的冒险者说。

“勇士，愿圣光充盈你的身躯，成为无可比拟的正义道标，让黑暗与邪恶在你面前原形毕露！”

黑心，黑骑士最后的遗产，当你通过普通难度的勇士试炼后，就有机会（考虑到黑骑士的掉落列表，那的确不能说是很大的机会，不过好在作为普通难度的副本是可以一直连续刷下去的）得到这件带给你126耐力，并且在被击中时可能得到7056护甲的完美饰品。

以一个80级的普通副本而论，勇士试炼是非常和谐的存在，机会接近没有的小怪、即便一身任务蓝绿也能打通的难度、优秀的物品属性分配，让它成为所有满级后玩家从环保迈向强力之途的最好起点。而黑心，更是在所有坦克向的饰品中，一定不能错过的。它几乎，或者说必然会伴随每一个坦克的成长之路，也是让可怜的黑骑士每天都被各种不同的人执著的一百遍啊一百遍的罪魁祸首。

自从暴雪被高端玩家完美的免伤属性弄到掀桌，进而搞出个“递减”规则后，耐力和护甲以不会衰退、收益永远恒定这两个特性，成为了防御属性的王者（什么？你的护甲达到上限了？哦……那个，你确定你不是25人的英雄寒冰城寨毕业后，并且开了大绝的某职业吗？）。而在开荒的时候，更高的护甲更高的血量，和那些会被神秘的RP指数休整的免伤属性相比，永远是更能保证生存的数值。因此作为一个只有200物品等级的饰品，它的实际效用却几乎超越了所有232级别。

常驻126耐力，在你得到更高端，比如寒冰城寨哪一级别的饰品前，这个数值基本上就是最高的存在，而虽然确实有少数同级别饰品在耐力上超越黑心（比如啤酒节的酒吧双妹），但是再考虑到特效之后，黑心依然处于完胜的状态。

被动触发的特效更是夸张的10秒持续7056护甲，在新人坦克普遍护甲较低的时候，7056护甲带来的物理免伤效果是非常显著的，当效果触发时，你不需要查看任何战斗记录，就能很直观的感受到伤害的减免。而且这个特效的内置CD只有45秒，对，没错，相信你的眼睛！就是45秒！同时它的触发效果几率也高达25%，甚至能接近30%的地步！而更重要的是，即使你闪避招架了对方的攻击，这个效果也同样可以触发！

所以，假如你有志成为一个优秀的坦克，那么当你到达80级后，最先要做的就是参加勇士试炼，压制所有争夺者，得到这个完美的饰品。而假如你对自己的ROLL点的能力没有太大信心，那么你也可以试试下面这个，能在黑心掉落后把入手率增加到百分之百的办法——“普通勇士无限刷！不要黑心的来！”

血涛——克尔苏加德的苦痛之刃



东瘟疫之地的失败，给了克尔苏加德——这位以阿尔萨斯副手的身份统领天灾的大巫妖前所未有的打击。尽管作为一个几乎永生不灭的大巫妖，克尔苏加德的身体很快就恢复了万全的状态，但是许许多多其它的东西，并未随着他的身体一起恢复旧观。

面对惨败而回的克尔苏加德，巫妖王阿尔萨斯并未像很多高阶天灾领主以为的那样，给于严厉的惩戒。相反，阿尔萨斯甚至把最重要的任务交给了自己的副手——迎击联盟的王牌，历经无数险恶战场，却长胜不败的第七军团。

被委以重任的克尔苏加德知道，自己所侍奉的伟大王者，不会因一次偶然的失败就对功勋卓著的手下降以雷霆之怒。但他也很清楚，端坐在寒冰宝座上的那位王者，不会对连续的失败表现出任何宽容。阿尔萨斯交给他的，既是重振声威的契机，也是置之死地的考验。

“要么是彻底的胜利！要么就是比寒冰更阴冷的死亡！”

在两段生命历程中，克尔苏加德第一次以这样彻底的觉悟走向了战场。

作为巫妖王的首席参谋，克尔苏加德不仅仅拥有强大的力量，也有着常人难以企及的智慧，这种智慧的表现之一就是他能深刻认识到自己的不足。他需要更强大的力量，但是对于像他这样原本就已经异常强大的存在，百尺竿头更进一步并非短时间就可以达成的目标。

当克尔苏加德环顾四周时，很快就得到了提示。那个提示来自他侍奉的王者巫妖王阿尔萨斯，以及符文剑霜之哀伤。无疑，巫妖王阿尔萨斯本身就是艾泽拉斯最强大的存在之一，然而当他手握霜之哀伤时，则不可战胜！

大巫妖找到了方向，他要铸造一把强大的武器，来为自己，为天灾，为阿尔萨斯扫平一切障碍！

作为昔日达拉然的大法师，集合了光明与黑暗全部知识精华的克尔苏加德，知道许许多多创造强大武器的方法。但他同时也知道，他的时间所剩无几。所以在所有的备选项目中，大巫妖选择了最迅速、最有效……最残忍的一种。

在纳克萨玛斯的核心，无数联盟与部落的俘虏、诺森德的原住民，甚至诅咒神教的信徒，被用最残虐的手段杀害，他们饱含痛苦的灵魂，伴随着奔涌的血液流入了被符文法阵缠绕的熔炉。在熔炉之中前所未有的符文魔剑——放射着微弱，却无法被任何神圣力量湮灭的青蓝色光芒。

“它的名字——血涛！集合万千痛苦的魔剑！它的诞生将成就我王和我的一切！”



在熔炉前，克尔苏加德无数次这样呼喊。

“世界即将燃烧！！！”



作为铸就魔剑的最后一个步骤，“血涛”需要来自最深沉黑暗的祝福，来自巫妖王的祝福。然而面对取得主动权的第七军团，克尔苏加德已经无暇亲身前往阿尔萨斯御前。几经思考后大巫妖派遣自己最亲信的弟子——“亡语女士”携带“血涛”前往寒冰城寨。

在那一刻，克尔苏加德相信自己已经看到了美妙的胜利果实。

然而对于克尔苏加德来说，命运从来就充满了讽刺。他又一次败在了似曾相识的情形下。在冒险者的帮助下重新确立优势的“第七军团”发动了斩首行动，在弗塔根公爵的带领下和冒险者们一起攻入了纳克萨玛斯，克尔苏加德再次被杀死。而这一次的死亡，对于这位大巫妖来说，将是永远的。

现在，失去原本主人的魔剑，就封存在了巫妖王的宝库中，静静地等待着新的主人。

在你凭借自身的实力帮助你的团队在25人或者25人英雄模式中战胜巫妖王后，只要你身边没有一个拥有“法力陵墓”、“禁魔监狱”这样终极传说称号的逆天强者，那么就会有相当大的机会见到它——血涛，科尔苏加德的苦痛之刃，这把散发着淡蓝符文光芒的长剑，整个“巫妖王之怒”里法系武器的收官作之一，也法师、术士或者剑控治疗骑的最终武器。

在英雄模式的巫妖王之战后掉落的284级“血涛，克尔苏加德的苦痛之刃”，有着81智、81耐、71急速、55暴击、893法伤，以及一个红色的插槽，这样堪称完美的属性。如果非要挑些毛病的话，那大概只有没有命中这一点了。但是作为一个能推倒巫妖王的娴熟高端强力玩家，命中显然有其它各种各样的方法解决，比如平衡德、暗牧、德莱尼（哦？你是部落的勇士？那我们再看看鹌鹑……）。

同样，假如你是一个对宝剑有



着执著的爱的治疗骑士（虽然法师、术士们会对这种爱抱有强烈的怀疑，但是牧师、萨满、德鲁伊们或许会对这样的爱笑而不语吧？大概……），这把剑也将是不二之选。虽然没有回蓝，但对于一个身处成功推倒巫妖王的团队中的强大治疗骑士，和如此高的急速暴击相比，几十点MP5之类的属性，在推倒巫妖王前很久，就已经不放在眼中了吧？

无论如何，有一点是毋庸置疑的，“血涛，科尔苏加德的苦痛之刃”不论是用来输出还是治疗，都拥有完美的属性！所以当它出现在你面前时，你不需要任何犹豫，尽己所能成为它新的主人吧！

负犬的远吠——当橙锤遇到橙斧

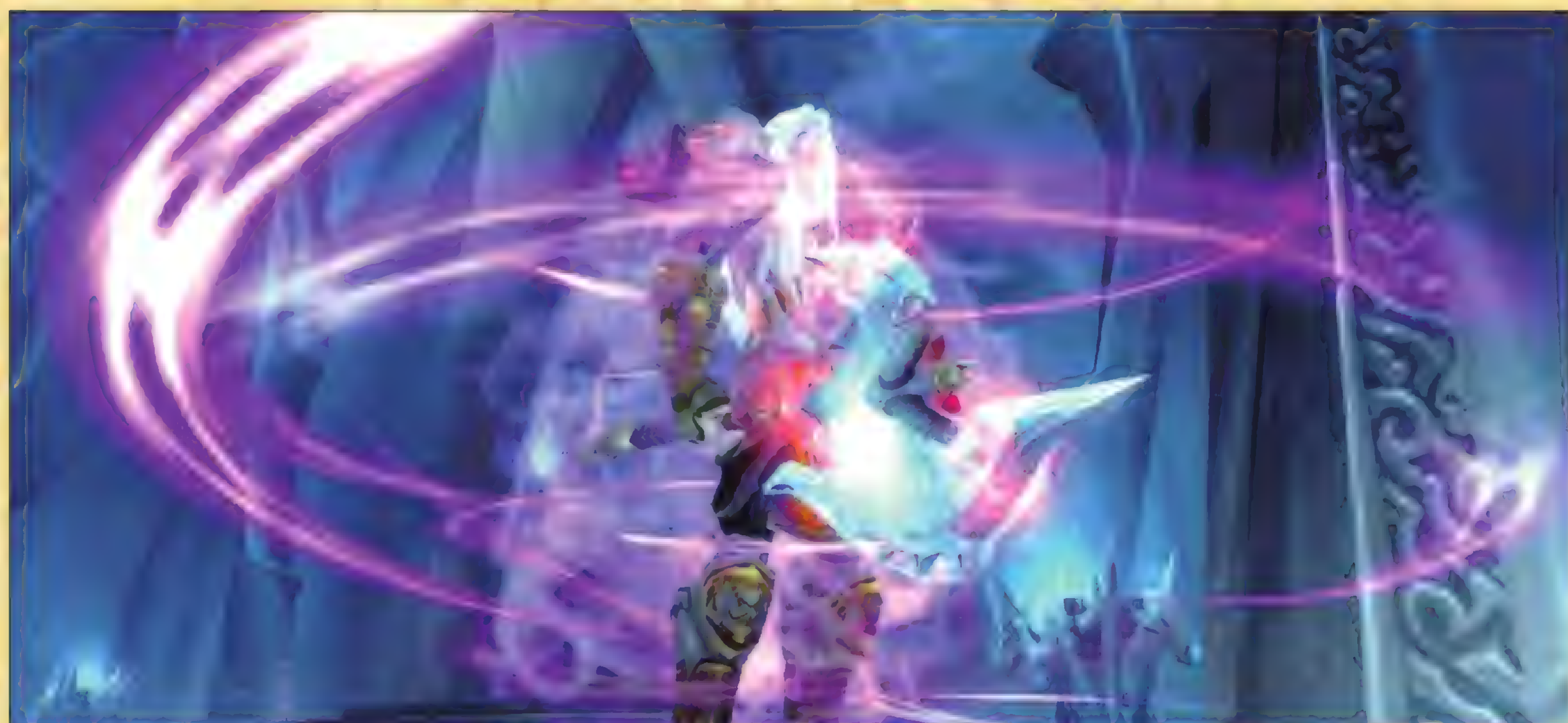
前言：奥杜尔的橙锤“瓦兰奈尔，远古王者之锤”的性价比虽然算不上出类拔萃，但就算在WLK后期仍是一把毫不过时的武器，而橙斧“影之哀伤”则是WLK中最让人废寝忘食的奋斗目标。加之那黄灿灿的“橙色”，说这两把武器是WLK的装备代表也毫不为过。不过相比官方赋予它们的背景故事，或是让人咋舌的数据表现，多年之后我们躺在摇椅上偶然回想起的也许只是当时那些朋友之间鸡毛蒜皮的小事，或者一段围绕着这两把武器的朦胧情愫……我是说，武器什么的，并不重要。



这个故事开始于一年多前。

当美服已经出炉第一把巫妖王版橙锤的时候，我还在国服上无聊地玩着无尽的远征……

当时本人所在的服务器是一个乡下小服，隶属公会则是个满级人数不到六十并且名不见经传的小公会，每晚在线率不超过一半。由于会员



们大多都很休闲，再加上主坦兼会长大人远在国外留学，只要是Raid高峰时期一开Boss他必定会毫无悬念地掉线……所以在几乎所有公会都高奏凯歌平推太阳井的时候，我们的副本进度依然止步于黑庙，连可爱的伊利丹同学都仅仅只见过三四次而已。

“橙弓？那是什么！！”

这是我们会的猎人们每天在公会频道里哀怨的怒吼声，接着一群连蛋刀都没见过的潜行者们便纷纷淡定地表达着同情，顺便路过道：“咦？这可真是悲剧啊……”

就这样，时间在无聊的远征中一天一天平淡无奇地流过，直到某日我在网上看到美服有人拿到了巫妖王版第一把橙锤的新闻……

“橙锤？！”

我愣愣地瞪了那条新闻五分钟后，突发奇想地在公会频道里问有没有人想跟我去台服开荒拿橙锤。果不其然，频道里一片嘘声……

不过，晚上Raid结束后就有人悄悄密我是不是要去台服开荒，那是我们公会的一个主力牧师，名叫“二奶”。

我一直不太清楚这个名字是怎么



能允许注册的，而且也跟他不是很熟，因为他是个相当不爱在公会频道说话的人，平时我们之间的交流仅止于Raid团灭后在那个“二奶想要复活你”的提示上点个同意而已……

不过，我还是很欣慰地快速回了消息：

“怎么，你也想一起来开荒么？”

他说“我和几个朋友也想去台服体验下，你能不能带上我们？”

“你们有几个人啊？都会玩么？鼠标流我可不要啊……”

他说有八个，不过其中有五个女生。

“请问你们能带上我么？我一定不会拖你们后腿的！”我痛哭流涕地哀求道。他说好啊，不过我朋友的男朋友危机意识很强烈，你能不能装成女生啊。我说没有问题！人妖这个不需要什么技术含量的职业对我这个高材生来说完全可以自学成才！

数月后，远征台服的我们已经纷纷成功登陆北极，身为防战而且声称已经熟稔所有五人英雄副本的我在众人无比的仰慕中，当之无愧地成为了“负犬的远吠”公会会长……

如今回想起来，这还真是一个让人回味不尽的经典会名啊……

“二奶，等下心灵控制没被羊的治疗怪给我加血，免得它群恐。”

“嗯。”

“二奶，注意随时驱散猎人宠物的恐惧，不然凭那家伙的速度能把半个副本的怪拉来！”

“嗯。”

“二奶，Boss狂暴后别让我的血掉到百分之六十。”

“嗯。”

“二奶你借我点修装费吧……”

“嗯。”

“二奶！跑开影遁！直接关WOW下线！”

过了一会儿，完美地战术性掉线后的二奶从QQ上发来讯息：“嗯。”

不得不说二奶同志真是一个可靠的好同志，毕竟是前公会主力治疗，虽然不爱说话，但是无论什么指示都会做到尽善尽美。可惜一个人的强大却无法扭转整个团队的弱小……

“你误导给我们的弱智贼干什么！她连块盾牌都没有，决斗也从没赢过你啊！”

“你把灵魂石绑在小鬼身上有毛用啊喂！”

“你激活一个连蓝条都没有的我干毛！”

“贼，这就是你说的传说中PvP和PvE完美兼顾的超强天赋么，DPS居然还没我高啊喂！……你想上去干嘛！我让你扰乱不是让你去闷，那个是不能闷的！！……快给我消失啊！！……嗯，我们已经全灭，你们在QQ上叫二奶赶快上来扫地吧……”

“法师你要再敢在治疗空蓝时开怪，然后还‘需掉’我的坦剑拿去达拉然满大街炫耀，你就等着我用木马彻底轰杀掉你的电脑吧！”



看看一向操作精湛可靠无比的二奶，再看看这群让人无力到虚脱的废柴娘，真是让我头痛得要死……对这帮不可雕琢的朽木，我已是心如死灰，若不是顶着个会长的头衔，我早叛逃到其他大公会去当个站着发呆都能轻松拿装的人妖治疗了。

于是乎一场Raid下来，我打字的时间几乎比打怪的时间还多……因为要装女生，我只能借口自己的人品和各种聊天软件互不兼容了。唉，人家装人妖是为了取悦会长好骗装备，我自己在当会长却依然要装人妖……这真是何苦来哉。

“二奶，没有你在的话我刚才几乎就没信心继续打下去了。”某次艰难打完某十人普通本后，我私底下悄悄对他感慨道，“我发现我真是越来越离不开你了啊……”

“嗯。”他一如既往的惜字如金，不过这次突然多了三个字，“对不起……”

我正纳闷他为何突然道歉，难道是为了他那群废柴朋友们？紧接着他后面又加了一句："能再说一遍么？"

"啊？"

"你刚才的话，再说一遍。"



"哦，我发现我现在越来越需要你了……"

"嗯，对不起，还有……谢谢。"

真是个莫名其妙的人。

某次白天挂机时，在私人频道里我突然看到了表姐和二奶的私下对话。

"你觉得我们会长人怎么样？"表姐问二奶。

"很好。"二奶回答。

"哦？"表姐颇有兴味地开始了意淫，"你俩每次在Raid时的对话，感觉很让人浮想联翩呢！就像一对无口攻和傲娇受的组合一样。"

"谁攻谁受？"

"当然是你攻他受了。"

"哦。"

太阳穴和菊花同时开始隐隐作痛的我顿时忍无可忍，冒出头来："你们别以为我不在就可以随便黑我！还有，表姐你才是个傲娇受！你们全家都是傲娇受！"

"哦呵呵呵，原来主角也在啊！"表姐立刻娇笑着跑掉了。

此表姐倒并不是我表姐，只是我一个QQ上很聊得来的朋友，标准的腐女，虽然成天在群里和那些女人们聊着令我倒胃口的话题，不过私底下倒是个见识广博无艺不精的百事通，据说还是某名牌大学硕士毕业，现如今赋闲在家，天天给某家软件媒体写稿子。为了凑齐十个人好下团队副本，我不得已硬顶着发麻的头皮把她给哄到了台服。随她一起来的还有她那个更令人头痛的表弟……

"听说你是个大美人啊……"表弟某次Raid前悄悄密我。

"你听哪个没带狗眼的混蛋说的……"

"我姐啊。"

"……"我实在是无语。

"你有男朋友了么？"

我抓狂地在电脑前差点掀桌道："当然不可能有！"

"哦，那太好了！"听不懂人话的死骑表弟立刻如同吃了兴奋剂一样，当晚全程DPS把第二名落下一大截。

身为一个纯爷们，为这事儿我在QQ上不止一次和表姐抱怨，不过表姐表示如果不这么说，她那个弟弟是绝对不肯扔下太阳井主力二十五人团固定位置跑来台服陪我们开荒的。

"我说你是我大学同学，一个被无数人狂追却傲娇无比的富二代校花，他立刻就点头同意来了。"

"他就一点都不怀疑么？"

"当然，我和我同学的合影照片都给他看了，他能不信么！"

"……"愣了半天后的我猛然清醒过来，激动无比地拼命敲着键盘道，"你快把你同学介绍给我！！下次掉坦剑我让你需！"

"你快给我醒醒！我个萨满能拿剑么？！"

"你能不能拿剑与我和你同学之间即将展开的恋爱故事有什么关系么？你只需要记得欠了我个人情就行了！"

开荒十人困难本时，为了能加快推进速度，我不得不靠卖月卡来买Raid药水。某天Raid前发放药水时，我无比心痛地说："你们一定要一次过啊，这些可都是拿我卖身钱买的药啊！"



表弟立刻热心地密我："你还卖身？How much 419？！要不先把你的网银账号给我，我们先从包月QQ视频开始吧！"

我恶心得二话没说，直接就把这段话贴到了他表姐的QQ上。几分钟后，表姐和表弟不出所料地同时afk了……

据表姐后来说当时表弟正被她打得躲在被子里嗷嗷直叫。而接下来的几周里，表弟果然老实了很多，只要表姐在线，就绝不敢再轻易向我搭讪。事后我不由感慨万分，看来家暴有时也并非是件坏事儿啊……

在台服偶尔也有让人异常开心的事情发生。当二奶得知我穷得在靠卖月卡买Raid药水时，问我要了银行账号直接汇了五千块过来，让我去大卖特卖。

"我不缺钱。"我在私人频道腼腆地感谢着，心里乐开了花。

"嗯，我知道。"他淡淡地回了句。



在频道里偷偷当着观众的表姐义愤填膺道："啧啧，真是个不懂情调的傲娇受，这种时候分明应该说'哼，虽然我一定会拒绝，但就特别开恩让你多表白几次吧'之类的话吧！"。

"拜托，你给我适可而止一会儿吧！"

虽然来台服开荒已经半年有余，但我们这个十几人的小公会距离橙锤这个终极目标却是越来越远……而且当暴雪更新了巫妖王新版本后，又出来了影之哀伤这把橙斧……

"橙斧影之哀伤！限定职业有死骑！高掉率的五十个碎片！！那岂不是我也能拿影之哀伤了么！！哦哦哦哦哦！！"得知新版本的消息后，表弟天天在公会频道里兴奋得上蹿下跳。

"你快别做梦了好伐！"我们全体十来个人无情地一起在公会频道里朝他拼命泼着冷水。

真是天有不测风云，就在台服刚刚更新3.3版本后，已经对我这颓废无

比的宅男生活忍无可忍的老妈突然说让我要么去找个女友，要么就去当个和尚，两者二选一，没有第三个选项。

我置若罔闻不久后，神通广大的老妈居然不知道靠哪里的关系联系了一位有道高僧，说让我去寺庙里清修三个月，来帮我摆脱网瘾，好让她在有生之年能抱上孙子，连公司的假都帮我请好了。我心说享誉天下的杨教授你不请，居然请了个默默无闻的有道高僧？而我那个脑残的上司居然还能答应？老妈你还真是个能让我痛哭流涕到五体投地的超级女生啊！！

我那个平日里总说要把女儿嫁给我的女上司也亲切发来慰电说，听闻君夜夜沉迷网络，不由焦虑得夜不能寐。君虽是公司之栋梁，公司不可一日无君，但如此继续沉迷下去，不但是君之不幸，令堂之不幸，更是公司之大不幸！特准三月带薪假，盼君速去戒掉网瘾，早日得胜还朝，钦此！

我当时真想仰天大吼一声："我



不找女朋友跟公司有个毛关系啊！！"

当然，这种丢人的事我不可能在公会里实话实说，只能胡诌说我远在澳大利亚的表弟突然得了重病，一个人孤苦伶仃无人看顾，他父母又忙着一笔大生意脱不开身，拜托我去照顾几个月云云，网估计是铁定上不了了。

公会里顿时一片哀鸿遍野，大家纷纷说会长你走了我们怎么办啊，谁来为我们提供免费药水和修装费啊，谁来带我们小号副本啊，谁来帮我们在战场吸引敌人火力啊，谁来教我们怎么骗寂寞宅男心甘情愿掏钱给我们买大鸟啊，谁来给我们在团灭跑路时讲冷到不行的冷笑话啊，谁来跟表弟419啊！

我气得敲着键盘道："你们都给我适可而止好伐！"



表姐在私人频道里更是直接道："傲娇会长你要是走了，无口二奶以后找谁来聊以自慰呀！"

我头痛道："姐姐，我都是要即将远行的人了，你就不能说点好听的来安慰一下我么！"

"好吧，祝你和你表弟早日执子之手开花结果！"

"……"

二奶则私下对我说："需要帮忙么，我在澳大利亚有朋友，他认识个几个还算靠谱的医生，要不要我帮你联系下？"

我连忙礼貌地谢绝，说我表弟并不是什么不治之症，只是盲肠炎引起的肠穿孔罢了。二奶哦了一声，又说了句一路平安，祝你表弟早日康复，你好速去速回。

临走前我思前想后，觉得不能就这样耽误了二奶的大好前程，私下里密他说，让他去经常买我点卡的大公会混装，以我的人情和他的技术，当上主力绝对绰绰有余。最好是能混把橙锤，也好不白来台服一趟。跟着我混，是一辈子都出不了头的。

二奶嗯了一声，算是应了。

于是我亲自给经常买我点卡的某大公会会长写了封声情并茂的推荐信，洋洋洒洒数千字，把我的无奈之情和二奶的明珠蒙尘都一一详细叙述了一遍，希望他能收留我们会这个唯一能拿得出手的牧师。那个会长貌似平日里也听说过二奶的大名，收到信后立刻去找了二奶详谈，还没等我真正离开就已经把他招入了麾下……

随后我又在公会布告栏里宣布临时解散公会，我的账号交由表姐代为管理，请大家暂时去各奔前程，有需要可以找表姐上我的号拿钱买装和药，凭着各位的人品和长相，相信我回来的时候大家都应该已经二十五人冰霜城堡毕业了吧！言下之意就是你们这些废柴女们趁这个机会赶快去死命祸害那些进度让人眼红的大公会吧！

表弟则私下找我说："会长，我愈发中意你了啊！平日里分外凶悍的美女，想不到却会千里迢迢离乡背井去照顾一个陌生的亲人，想想都让人感动得掉泪！真是的，你父母怎么能



放心让你这样一个千娇百媚的美女去照顾一个大男人啊！难道他们就不怕你被你表弟给生吞活剥了么？！"

我说："我表弟又不是你！您就不要在这里咸吃萝卜操淡心了好伐！"

"我怎么能不操心！你可是我和我妈都看好的未来媳妇儿啊！"

"别作梦了，我们之间是不可能的！"

"那我要怎样才能让你当我媳妇儿？"

我本来打算直接把他拉黑的，但一想到他为了公会付出的心血也不比我少多少，便没忍心，叹了口气道："你要能拿到影之哀伤的话，我兴许会考虑下。"

"真的？！"

"嗯，真的会考虑下……"我昧着良心道。

"那要是考虑不同意，也能'419'么？！"

我终于还是咬牙切齿地把这厮拉黑了……

度日如年般的三个月清修终于过去，我不但没能戒掉网瘾，反而让跟我一起清修的两位高干子弟也沉迷了进去……不过那两位沉迷进的分别是网上同步更新的日本新番动漫和时下正火爆的推特（twitter），看来有妹有车有一位成功老爸的成功人士一般是不会去网络游戏里找什么成就感的。

回来后老妈对我是彻底死了心，口中不住念着阿弥陀佛说了句："罢罢罢，真是上辈子造的孽啊……"便再也不管我了。

欢呼着再次登录上久违了三个月的《魔兽世界》后，我看着登录界



面里的我那个人类女战士呆呆瞅了半天，心说您这一身造型好陌生啊，但是手里那把斧子真的好眼熟好眼熟哦！等等，这该不会是传说中的橙斧影之哀伤吧！

莫名其妙地登录之后，我打开人物界面，这才惊恐兼惊喜地发现我的战士居然成了一个全服寥寥无几的橙斧战士！天哪！本人妖会长何德何能，居然能让系统自动奖励给我一把橙斧！难道系统AI已经能自动辨别这种肯自我牺牲去当会长的人妖，并为了挽留住我而主动予以如此丰厚的奖励了么？！

此时好久不见的表姐突然发来密语："你谁啊，不会是盗号的吧！拜托装备千万别删，拿了钱赶快走人吧！"

表弟也拼着命刷屏密我道："那是我一生的幸福啊！求你了，千万别删装备！要多少钱我可以给你！月卡要不要！"

我激动莫名道："是我啊！我回来了！这这这到底是怎么回事儿？！"

"哦……"表姐松了口气，"你终于死回来了啊……"

"哦！！！"表弟则更加兴奋了，"我的419！！"

然而事实的真相竟然是如此让人惊悚莫名……原来表弟为了给我这个战士拿到橙斧，把"我"和他表姐的合影照发给了一个偶尔和他一起下了趟副本的某大公会会长，并说只要能拿到橙斧，419什么的完全不是问题。于是乎那个公会会长居然真的荷尔蒙分泌过量，力排众议让我这个破烂防战当上了公会主力团的副坦，居然还排在了拿橙斧的第一顺位上，再加上表弟对我那至死不渝的"忠贞"竟然感动了天地，导致人品大爆发，两个月不到就集齐了所有碎片，还从副坦改为了公会的主力DPS……

"于是我现在不光要和你419，还要和那个什么公会的鸟会长也419么！"我火大地冲着表弟吼道。

"呃……只和我就好了，那个鸟会长那边我去哄哄就好了……"表弟颇为尴尬地小心回答着。

"……"我无语了半晌，愁眉苦脸道，"那我现在要退会重建公会怎么办？"

"那就退吧！反正都毕业了，人家无数人都正巴不得我这个混DKP和牌子的主力DPS快让位子呢！！"

"你们会长不会说什么吗？"

"放心，一切有我！！"表弟拍着胸脯保证道，"我把和那个鸟会长私聊的内容截图存证了，我看他敢把



你怎么样！"

"……"不得不承认，为了爱情而盲目的男人有时候真的很可怕……

"这可让我如何是好……"我私下里对表姐抱怨着，"想不到我当时随口一句话他居然就当真了，还闹出这么一出来……到时候真相暴露了，可怎么收场啊。"

"既来之，则安之嘛。怕什么，反正你是个男的，又不会吃亏。"表姐无所谓道。

"要不我告诉他我是个男的好了……"

"我怕他和他现任会长都会承受不住这个打击一起割腕自杀的……"表姐不无忧虑地坦承道。

然而更大的惊喜和烦恼还在后面……得知我回来后，二奶第一时间回到了公会。跟他一起回来的，还有一把刚入手不到两天的橙锤……

我已经不知道该用什么语言来形容我此刻的激动心情了，只能不断地在私人频道里刷着"…………"。

紧接着我就收到了那个经常买我点卡的公会会长的决斗邀请密语，说要跟我在铁炉堡门口决斗，输了的人就自动删号并且终生放弃追求二奶同志的权利！

我说风太大我没听清！麻烦您再大声点说一遍好么！！

他立刻又激动无比地回了一遍，言辞貌似辛辣无比，而且大概是由于已经出离了愤怒，导致没被系统屏蔽掉的字比标点符号还少。我说我看不懂您的外语！麻烦您能用中文再说一遍么！！

接着我就问二奶，这到底是怎么回事儿，怎么你一回来你们会长就要找我决斗啊……

二奶说，我问那个会长怎么才能拿橙锤，他说光治疗量第一是不行的，毕竟我资历太浅，DKP也不够，不过如果我是个美女的话他可以考虑让别人让一下，于是我就发了照片过去，他又要和我视频，我就和他视频了。于是我就拿到了橙锤。然后你回来了，我就退会了，他自然就不干了……

"……！！！"这对我来说，简直就是个比橙斧和橙锤加起来还要令人震惊的内幕……

当晚十一点，铁炉堡门口……

追求二奶的公会会长：你快把二奶还给我！别逼我去全服刷屏搞臭你们公会！为了她我差点没得罪光我们会里所有的老治疗！真搞不明白，她干嘛还要回你们这种一无是处的破烂公会！

我：二奶，你还是回去吧，拿了橙锤就退会好像不太好吧……而且你还没彻底毕业呢，跟着我们混是永远毕不了业的。

二奶：不。

我（苦口婆心）：跟着我们没



前途的，而且你的名声也肯定要完蛋了，以后就算你想去别的公会，也没人敢要你了。

二奶：不。

我：呃……那怎么办？要不你把锤子摧毁了，我赔个十几张月卡给他们，让他们别声张就是了。

二奶：嗯。



我：别忘了截图，摧毁后银行和包包以及人物界面全部打开来截图。

二奶：嗯。

我：等三个月后再截一次让他们相信你没有申请恢复。

二奶：嗯。

追求二奶的公会会长：你们疯了么！！你们这两个疯子！你们整个公会都是一群疯子！那可是橙锤！橙锤啊啊啊啊啊啊！！！你们知不知道，锤子的碎片比你那个破橙斧的碎片掉率可低多了！！

我：橙锤怎么了？不就是个锤子么……

二奶：是啊，怎么了。

追求二奶的公会会长（气急败坏着满地跳来跳去的侏儒战士）：我……我服了U……好吧，别删锤子，我不会去刷屏了……不过这事儿不会就这么完的，你们给我等着！！给我等着！！

然后紧接着是满满一屏幕被系统屏蔽后的乱码……他果然已经为了二奶而彻底陷入癫狂之中了么？

“你是个女的？！”那个癫狂的会长下线后，我才惊讶地开始盘问二奶道，“我一直以为你是个男的啊！”

她说是么，那还真令人遗憾。

“喂喂，等下，根本没有女人会起这种名字吧！！你欺骗了我纯真的感情啊！”

她说你不也骗了我们么，说是去澳大利亚照顾表弟，结果是去庙里当和尚去了……

我悚然道：“你你你……你怎么知道的……”

她说我找表姐要了你家的电话去问了下，你妈都告诉我了。

“口古月！！表姐根本不知道我家电话！她连我的手机号码也只知道前三位而已！！”

她沉默了半天后，终于说是找电信的朋友查了我QQ的IP地址和宽带，查出来了电话号码以及身份证、家庭住址、单身与否、所属公司等等等等很多资料……

“…………”

她说表姐还给她看过我的照片，看起来还不错的样子，比复印的身份证上的清晰很多，也好看多了……

我立刻上QQ找到表姐，质问她是不是把我那张惨不忍睹的“叼着烧饼看夕阳”照片出卖给了二奶。

“哦呵呵呵，难得无口攻如此热情地展开攻势，我怎么能阻挠你们之间那蠢蠢欲动的禁忌之爱呢……”表姐故作无辜地娇笑道。

“他妈的那是个女的！！还是个让那个专收月卡的公会会长都发疯了的超级大美女！！据我不完全推测，他妈的那还是个关系网遍布全宇宙的千金大小姐！”

表姐立刻傻了眼：“这……这不会是真的吧啊喂！！”

“别啊喂了！！你差点就毁掉了我终生的幸福啊啊啊！起码也要告诉我一声，我也好去找张能见人点的照片吧！”

不再理会已经震惊得失语的表姐，我又匆匆回到私聊频道。

“二奶同志，你这么神通广大，不会真的是个某国际富翁的二奶吧……”

她说你猜呢？

我说我猜应该不是……但也许可能就是……虽然我希望不是……但现实往往在你希望不是的时候它偏偏就是……不过就算是也没关系……当然不是最好……其实是不是好像都跟我没关系……啊你当我什么都没说好了……

二奶说：“好”。

我抓狂道：“喂……你到底是不是啊！”

二奶说：“不是”。

大松了口气的我顿时身子一软，顺着椅背就滑了下去，感觉额头的冷汗流水般往下直淌，浑身都几乎要虚脱掉了……然后突然很悲哀地问自己，人家是不是二奶跟你到底有个毛的关系啊，你在这里瞎紧张个屁啊……

二奶又说了声对不起。

我说：“不客气……等等，哦，你要对不起什么……”

二奶说：“我爸爸跟我说要相信一个人，就要去彻底了解对方，我想相信你，所以就去找朋友调查了下……对不起。”



我说：“哦，没关系，反正我没啥见不得人的事情……诶？等等，你这分明是在侵犯公民个人隐私权啊喂！！”

二奶说：“对不起，我实在是太好奇了……真的对不起。其实我当时打电话是想去问你什么时候从澳大利亚回来的，我看能不能赶在你回来前拿到橙锤，结果你妈妈说你根本没去澳大利亚……然后我才知道你是去庙里戒网瘾去了……你妈妈还不错，没



把你介绍给杨教授。”

“…………那我还能活着回来么……”

我说：“这么丢人的事情拜托你千万别跟别人说好伐……这样吧，我们做个交易吧，我给你一万金币封口费，顺带你以后所有修装费我全包了，你别跟人说我这三个月是去庙里戒网瘾了，不然我这会长以后没法当了……”

二奶说：“好奇怪，你那些钱难道不是我给你的么？”

我再次抓狂道：“你怎么偏偏这个时候就不‘嗯’了呢！！”

二奶说：“这样吧，我不说出去，你也原谅我不经你允许就调查你的事情吧。”

我想了想，说：“好。”

二奶说：“那我们这算是一笔勾销了，明天我们重新开始Raid十人本吧。”

我说：“好。”

二奶说：“你还是当坦吧，不然没主坦了。”

我说：“好。”



二奶说：“你去买个双天赋吧，一千金又不贵，DPS不够时还能去当输出。”

我说：“好。”

二奶说：“你怎么了？”

我说：“好……哦……好好的啊？！”

第二天一个浑身高端副本都快毕业了GS近六千的猎人偷偷摸摸密我们公会还要不要熟练技术工种，我说我们只开荒十人本，您来实在是太屈才了，还是另谋高就去吧！

他说没关系，他就喜欢十人本！小公会呆着舒服！而且不要装备只要牌子！！G和牌子不分都没关系的！

我说您这样的好人真是打着灯笼



都难找啊，得，您进来吧！！

晚上Raid开始后，二奶QQ上问我怎么把那个猎人招进来了。我说这是个难得的大好人啊，帮忙开荒还不求回报，简直就是新世纪的活雷锋啊！！

二奶抓狂地说：“他就是昨天要跟你决斗让你删号的那人的小号啊喂！！”

我愣了愣，哦了一声后转身就把那个猎人踢出了公会。

不明真相的会员们纷纷鼓掌说会长威武，这是从开创“负犬的远吠”以来公会的处女踢啊！应该值得在史书上大书特书！表弟更是无耻地谄媚说：“会长，您的处女踢应该留给我啊！！”

我说：“好啊，你早说啊，不过现在还不晚！”

表弟立刻说：“认真你就输了！啊……其实我只是开玩笑的……真的啊喂！！”

开始Raid后，那个猎人在副本外拼命密着我：“我只是想和二奶同学一起下副本罢了！！我都不再计较橙锤的事情了！你别这么冷酷无情！！好歹我可是买了你不少月卡的老客户啊！”

我顿时心软犯了难，把这段话贴给了二奶，二奶说：“你把他叫进私聊频道，我跟他说明白好了。”

把猎人叫进私聊频道后，二奶说：“前会长你好，我知道你很舍不得我，不过相信你们公会的好治疗应该不少的。”

猎人表示没有一个能比上二奶的，以往各种副本数据早已说明了一切问题。

二奶说：“那还真是令人遗憾，不过我真的不打算回去了，你也别来打扰我们了。要赔月卡要摧毁锤子都没问题的，只求你别来烦我们了好么。”

猎人立刻表示说：“我没想让你会去，我是来投奔你们的啊！”

我说：“你好好一个有前途的会长不当，跑来我们这个鸟不拉屎的乡下公会当个免费打工的，你也太伟大了吧……”

猎人说：“爱情是会让人盲目的，我这也是没办法。”

我说：“二奶这都是你惹的祸啊，你没事儿跟人视频做什么……”

二奶说：“哦……对不起。不过是他主动提的要求。”

猎人说：“既然我已经走错了一步，你们就让我一错到底吧！求你们让我和你们一起副本吧！！”

二奶说：“对不起，我已经有喜欢的人了，你没希望的，别浪费时间了。”

猎人说：“没关系，我可以等！！”

我说：“二奶你给我等等，你啥时候有喜欢的人了啊！！你又要欺骗我纯真的感情了么！……啊，你当我什么都没说过好了……你们继续，继续……”

二奶说：“好……”

猎人幸灾乐祸地对我说：“原来我们同是天涯沦落人啊，我还以为你比我领先多少进度呢……”

我说：“你少来，我至少不会发疯到你这种地步！”

二奶沉默了会儿，突然说：“很遗憾，我喜欢的就是我们现任会长……”

紧接着私聊频道里陷入了一片长久的沉默……我的脑子也在这一瞬间一片空白……



五分钟后，偷偷当观众的表姐终于忍不住大喊："人呢！！你们都死光了么！！都给我出来说句话啊！！"

我这才清醒过来，故作镇定地呵呵笑道："二奶，你不能这么陷害我啊喂！你让我以后还怎么卖给这个人生的负犬月卡啊！！哈哈哈哈哈哈！"

二奶说："哦，对不起，那以后找别人卖也是一样的吧。"

猎人也醒过来发疯道："你在开玩笑吧？！在开玩笑吧？！开玩笑吧？！玩笑吧？！笑吧？！吧？！"

表姐说："这真是'赤果果'的悲剧啊……会长，你不会也喜欢二奶吧！"

我羞赧地说："哎呀这种事情让人怎么好意思开口哇……喂！你快给我滚出去好伐！我喜不喜欢她关你毛事啊！"

表姐沉默了一会儿，突然说："二奶你太让我伤心了，我还以为你真是个与世无争甘心被我调教的无口攻呢……呜呜呜呜……"

二奶说："对不起，很抱歉，真的very sorry。"

表姐说："算了，反正都这样了，我认命了……"

然后表姐就退出了频道。

我叹了口气，看着不再说话的众人，最后总结道："嗯，这个世界真是太奇妙了啊……唉，二奶的前会长同志，你还要来我们公会么？"

不久之后，我们服便开始流传一个很奇怪的传言，据说只要一个公会团的主坦拿到了橙斧影之哀伤，主治疗拿到了橙锤瓦兰奈尔·远古王者之锤，那么这两个人必然会成为令人艳羡的一对，无论是男是女。

我相当怀疑这个传言是表姐传出去的……

表弟最终还是知道了我的真实性别，郁闷了一个月后，突然又转而开始说服我做他姐夫。

我说："你疯了吧！！你姐只喜欢看着两个男人结婚，她自己是没兴趣和男人结婚的！"

表弟哭着说："我不管我姐到底喜欢啥，总之你快救救我吧，这一个月我被我姐打了七八次了……"

我说："你真厉害，一个月就勾引了七八个少女跟你视频啊。"

他说："没有啊，而且我根本不知道为啥！但是我就是觉得只要会长你能做我姐夫，我姐肯定不会再打我了！"

我说："我真的无能为力了，因为我已经有喜欢的人了。"

表弟说："你不会和我喜欢上同一个人了吧。"

我说："你喜欢谁了？"

表弟说："二奶！！我姐把她的照片给我看了！！"

我说："你给我等等，为了防患于未然，我这就把你踢出公会……"

表弟立刻说："哈哈哈，认真你就输了啊！啊……会长，我错了！！我真的错了！！"

得知国服即将要开巫妖王后，二奶问我回不回国服。

我说："无所谓啊，你呢？"

二奶说："我也无所谓，关键是看你。"

我说："回国服我就不是会长了……你也再也不能专门给我治疗了，感觉会很奇怪吧。"

二奶说："是啊。"

我说："那我们还是不回去好了。"

二奶说："好吧。"

我想了想后说："还是回去吧，毕竟那里才是我们真正的家啊。"

二奶说："是啊，其实我也蛮想回去的。"

我说："哦，是么？对了，你到底喜欢我哪点啊，不说清楚我就不回国服了。"

二奶沉默了半天，才说："因为你说你需要我……不是因为别的什么乱七八糟的东西，而是因为你真的很需要我。"

我说："这个理由也太牵强了吧！那个负犬会长也说很需要你啊！"

二奶说："他需要的不是真正的我，只是个漂亮的女人罢了。"

我心说那个会长真是负犬得可以了，漂亮女人谁不需要啊，偏偏他当人家面说出来了，真是个悲剧。

一直在偷偷当观众的表姐忍不住跳出来说："喂！你们就不考虑下好不容易拿到的橙锤橙斧了么！就这么丢了不可惜么！"

我说："不就是把破斧子么……"

二奶说："是啊，不就是把破锤子么……"

表姐说："你们忘了那个传说了么！拿着橙斧的主坦和拿着橙锤的主治疗必然会成为和谐美好的一对啊！"

我说："口古月！！这分明不就是你传出去的谣言么啊喂！！"

二奶则说："口古月！鬼才信那东西呢啊喂！"（文 冷钻）





在做装备列表之前，有玩家提过，曾经为了查找一件适合自己用的装备，不得不翻遍了整个装备列表，看完了所有的Boss掉落，正是由于以上原因，所以这次的装备掉落采用了不同以往的形式，按照所有职业可用的装备来进行大的分类，比较繁琐的武器、项链、戒指及饰品等则单独列出，而装备的出处则放在每件装备的后面标明，这样，所有职业可以按照自己的需求直接查找自己需求的装备并了解装备出自哪个副本。

同时，我们将装备按照不同等级在每个大分类里再进行细分，以便玩家装备升级更换查询。为了更好的辅助玩家进入副本RAID过程，我们特意将最初级的装备（200级）也囊括了进去，按照台服的经验，在凑齐一身200级的装备（或“牌子装”后）就可以进行“勇气试炼”了。所以，这次装备的重点是放在了232级、245级以及258级的装备上。至于一些性价比不是很高的副本，诸如奥杜尔等，则未包含在内，有待于玩家自行探索。有些装备，联盟和部落方名称不同，采用A/B的方式给出。

板甲系装备

物品等级：200级

焰须的护腕

拾取后绑定
手腕 板甲
980 护甲
+ 37 耐力
+ 38 智力
装备：提高49点致命一击等级。
装备：提高59点法术能量。
掉落：艾卓·尼鲁布（英雄模式）-阿努巴拉克

上古结盟束腰

拾取后绑定
腰部 板甲
1261 护甲
+ 38 力量
+ 99 耐力
装备：提高48点防御等级。
装备：提高66点闪躲等级。
掉落：艾卓·尼鲁布（英雄模式）-阿努巴拉克

信使护腕

拾取后绑定
手腕 板甲
980 护甲
+ 34 力量
+ 75 耐力
装备：提高32点防御等级。
装备：提高49点招架等级。
掉落：安卡赫特：古代王国（英雄模式）-传令官沃拉兹

浴火钢铁束腰

拾取后绑定
腰部 板甲
1261 护甲
+ 66 力量
+ 85 耐力
蓝色插槽
镶孔奖励：+4力量
装备：提高59点致命一击等级。
掉落：魔枢（英雄模式）-克莉斯塔萨

保护光环护腿

拾取后绑定
腿部 板甲
1961 护甲
+ 67 耐力
+ 68 智力
红色插槽
黄色插槽
镶孔奖励：+9耐力
装备：提高73点加速等级。
装备：提高85点法术能量。
掉落：魔环（英雄模式）-瓦尔洛斯·云击

龙怒护手

拾取后绑定
手套 板甲
1401 护甲
+ 67 力量
+ 97 耐力
+ 48 敏捷
装备：提高38点命中等级。

掉落：魔环（英雄模式）-瓦尔洛斯·云击

惊人腿铠
拾取后绑定
腿部 板甲
1961 护甲
+ 83 力量
+ 109 耐力
红色插槽
黄色插槽
镶孔奖励：+9耐力
装备：提高80点命中等级。
掉落：乌特加德城堡（英雄模式）-掠夺者因格瓦尔

角尖护手
拾取后绑定
手套 板甲
1401 护甲
+ 38 力量
+ 97 耐力
装备：提高48点防御等级。
装备：使你的熟练等级提高67点。
掉落：古达克（英雄模式）-迦尔达拉

石铸手环
拾取后绑定
手腕 板甲
980 护甲
+ 50 力量
+ 73 耐力
装备：提高50点加速等级。
掉落：岩石大厅（英雄模式）-塑铁者斯约尼尔

斯琼尼尔束腰
拾取后绑定
腰部 板甲
1261 护甲
+ 49 耐力
+ 51 智力
装备：提高77点法术能量。
装备：每5秒恢复33点法力。
掉落：岩石大厅（英雄模式）-塑铁者斯约尼尔

加固腿铠
拾取后绑定
腿部 板甲
1961 护甲
+ 68 力量
+ 123 耐力
红色插槽
镶孔奖励：+6耐力
装备：提高81点防御等级。
装备：提高45点命中等级。
掉落：紫罗兰监狱（英雄模式）-塞安妮苟萨

遭弃忠诚腿甲
拾取后绑定
腿部 板甲
1961 护甲
+ 44 力量
+ 134 耐力
蓝色插槽
镶孔奖励：+4防御等级
装备：提高60点防御等级。
装备：提高60点闪躲等级。
装备：使你的熟练等级提高56点。
掉落：冠军的试炼-勇士的贮藏箱

获胜英豪头盔
拾取后绑定
头部 板甲
1821 护甲
+ 50 耐力
+ 60 智力
变换插槽
蓝色插槽
镶孔奖励：+8智力
装备：提高96点法术能量。
装备：提高52点加速等级。
装备：提高44点致命一击等级。
掉落：冠军的试炼-勇士的贮藏箱

帝国竞技胸甲
拾取后绑定
胸部 板甲
2241 护甲
+ 90 力量
+ 96 耐力
红色插槽
蓝色插槽
镶孔奖励：+6力量
装备：提高52点护甲穿透等级。
装备：提高48点命中等级。
掉落：冠军的试炼-耶德瑞克的贮藏箱/帕尔崔丝的贮藏箱

勇敢十字军护手
拾取后绑定
手套 板甲
1401 护甲
+ 76 力量
+ 64 耐力
黄色插槽
镶孔奖励：+4加速等级
装备：提高46点致命一击等级。
装备：提高37点加速等级。
掉落：冠军的试炼-耶德瑞克的贮藏箱

大圣骑士护胫
拾取后绑定
脚部 板甲
1541 护甲
+ 38 耐力
+ 50 智力
红色插槽
镶孔奖励：+5法术能量
装备：提高30点加速等级。
装备：每5秒恢复20点法力。
装备：提高73点法术能量。
掉落：冠军的试炼-耶德瑞克的贮藏箱

衷心悔悟长靴
拾取后绑定
脚部 板甲
1541 护甲
+ 41 力量
+ 99 耐力
红色插槽
镶孔奖励：+6耐力
装备：提高47点防御等级。
装备：提高39点闪躲等级。
装备：使你的熟练等级提高29点。
掉落：冠军的试炼-耶德瑞克的贮藏箱

怜悯之握
拾取后绑定
手套 板甲
1401 护甲
+ 42 力量
+ 99 耐力
红色插槽
镶孔奖励：+4防御等级
装备：提高38点防御等级。
装备：提高41点闪躲等级。
装备：使你的熟练等级提高35点。
掉落：冠军的试炼-帕尔崔丝的贮藏箱

暗淡骑士束腰
拾取后绑定
腰部 板甲
1261 护甲
+ 48 力量
+ 99 耐力
蓝色插槽
镶孔奖励：+6耐力
装备：提高36点防御等级。
装备：提高44点招架等级。
装备：提高24点命中等级。
掉落：冠军的试炼-黑骑士

暴力斗殴头盔
拾取后绑定
头部 板甲
1821 护甲
+ 90 力量
+ 72 耐力
变换插槽
黄色插槽
镶孔奖励：+8致命一击等级
装备：提高44点致命一击等级。
装备：提高56点护甲穿透等级。
掉落：冠军的试炼-黑骑士

傲慢覆灭束腰
拾取后绑定
腰部 板甲
1261 护甲
+ 68 力量
+ 76 耐力
红色插槽
镶孔奖励：+4力量
装备：提高37点加速等级。
装备：提高41点护甲穿透等级。
掉落：冠军的试炼-黑骑士

物品等级：219级

无情猛击腿铠
拾取后绑定
腿部 板甲
2032 护甲
+ 121 力量
+ 103 耐力
蓝色插槽
镶孔奖励：+4力量
装备：提高50点致命一击等级。
装备：提高81点加速等级。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-耶德瑞克的贮藏箱/帕尔崔丝的贮藏箱

气馁挑战者头盔
拾取后绑定
头部 板甲
1886 护甲
+ 66 力量
+ 135 耐力
变换插槽
蓝色插槽
镶孔奖励：+12耐力
装备：提高56点防御等级。
装备：提高70点招架等级。
装备：提高54点命中等级。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-耶德瑞克的贮藏箱/帕尔崔丝的贮藏箱

威严银匠重肩甲
拾取后绑定
肩部 板甲
1741 护甲
+ 82 力量
+ 78 耐力
红色插槽
镶孔奖励：+4加速等级
装备：提高40点致命一击等级。
装备：提高60点加速等级。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-耶德瑞克的贮藏箱

银白休战腿铠
拾取后绑定
腿部 板甲
2032 护甲
+ 98 耐力
+ 70 智力
蓝色插槽
镶孔奖励：+5法术能量
装备：提高50点致命一击等级。
装备：每5秒恢复38点法力。
装备：提高124点法术能量。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-耶德瑞克的贮藏箱

真心束腰
拾取后绑定
腰部 板甲
1306 护甲
+ 60 耐力
+ 56 智力
黄色插槽
镶孔奖励：+4加速等级
装备：提高56点致命一击等级。
装备：提高34点加速等级。
装备：提高92点法术能量。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-帕尔崔丝的贮藏箱

天命装甲护胫
拾取后绑定
脚部 板甲
1596 护甲
+ 86 力量
+ 78 耐力
黄色插槽
镶孔奖励：+4力量
装备：提高38点致命一击等级。
装备：提高59点护甲穿透等级。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-帕尔崔丝的贮藏箱

华贵含金重肩甲
拾取后绑定
肩部 板甲
1741 护甲
+ 59 力量
+ 115 耐力
黄色插槽
镶孔奖励：+4闪躲等级
装备：提高46点防御等级。
装备：提高50点闪躲等级。
装备：提高35点命中等级。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-帕尔崔丝的贮藏箱

揭露护手
拾取后绑定
手套 板甲
1451 护甲
+ 53 耐力
+ 58 智力
蓝色插槽
镶孔奖励：+4智力
装备：提高45点致命一击等级。
装备：每5秒恢复27点法力。
装备：提高87点法术能量。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-黑骑士

秽邪指挥护臂
拾取后绑定
手腕 板甲
1016 护甲
+ 68 力量
+ 68 耐力
装备：提高46点护甲穿透等级。
装备：提高29点致命一击等级。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-黑骑士

物品等级：232级

忿怒发动护手/怒升护手
拾取后绑定
手 板甲
1480 护甲
+94 力量
+102 耐力
黄色插槽
插槽加成：+4命中等级
装备：提高命中等级46点。
装备：提高致命一击等级63点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-冰嚎

惧鳞臂甲/惧鳞护腕
拾取后绑定
手腕 板甲
1036 护甲
+48 力量
+100 耐力
装备：提高防御等级34点。
装备：提高命中等级39点。
装备：提高你的招架等级51点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-冰嚎

冰冻之境束腰/冰冻之境腰带
拾取后绑定
腰部 板甲
1332 护甲
+72 耐力
+66 智力
装备：提高法术能量105点。
装备：提高加速等级68点。
装备：提高致命一击等级45点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-冰嚎

穿刺者束腰/穿刺者腰带
拾取后绑定
腰部 板甲
1332 护甲
+94 力量
+102 耐力
黄色插槽
插槽加成：+4护甲穿透等级
装备：提高加速等级52点。
装备：你的护甲穿透等级提高58点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-冰嚎

虚空勇士腰带/虚空勇士束腰
拾取后绑定
腰部 板甲
1332 护甲
+89 力量
+134 耐力
装备：提高防御等级47点。
装备：使你的闪躲等级提高57点。
装备：提高你的招架等级30点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-贾拉克瑟斯领主

虚空领主臂甲/虚空领主臂铠
拾取后绑定
手腕 板甲
1036 护甲

+76 力量
+76 耐力
装备：提高致命一击等级39点。
装备：你的护甲穿透等级提高48点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-贾拉克瑟斯领主

白银防卫者肩铠/夺日者防卫者肩铠

拾取后绑定
肩部 板甲
1777 护甲
+81 力量
+134 耐力
黄色插槽
插槽加成：+4招架等级
装备：提高防御等级39点。
装备：提高你的招架等级41点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-勇士的贮藏箱

白银勇士面铠/夺日者勇士面铠

拾取后绑定
头部 板甲
1925 护甲
+121 力量
+125 耐力
变换插槽
红色插槽
插槽加成：+8致命一击等级
装备：提高致命一击等级59点。
装备：提高加速等级76点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-勇士的贮藏箱

徘徊漩涡胫甲/徘徊漩涡护胫

拾取后绑定
脚 板甲
1629 护甲
+60 力量
+134 耐力
黄色插槽
插槽加成：+4闪躲等级
装备：提高防御等级45点。
装备：使你的闪躲等级提高68点。
装备：提高命中等级40点。

掉落：十字军试炼（10人模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

不朽蜘蛛腿铠/日行者腿甲

拾取后绑定
腿部 板甲
2073 护甲
+92 耐力
+84 智力
红色插槽
蓝色插槽
插槽加成：+6致命一击等级
装备：提高法术能量132点。
装备：提高致命一击等级73点。
装备：每5秒恢复35点法力。
掉落：十字军试炼（10人模式）-阿努巴拉克

赎罪之血腿铠/白银之手腿铠

拾取后绑定
腿部 板甲
2073 护甲
+121 力量
+125 耐力
黄色插槽
红色插槽
插槽加成：+6致命一击等级
装备：提高致命一击等级57点。
装备：你的护甲穿透等级提高89点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-阿努巴拉克

石肤胸铠/守望者护胸

拾取后绑定
胸部 板甲
2369 护甲
+120 力量
+169 耐力
蓝色插槽
插槽加成：+6耐力
装备：提高防御等级63点。
装备：提高你的招架等级56点。
装备：使你的闪躲等级提高60点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-阿努巴拉克

物品等级：245级

冰冻之境束腰/冰冻之境腰带

拾取后绑定
腰部 板甲
1391 护甲
+81 耐力
+73 智力
蓝色插槽
插槽加成：+4智力
装备：提高法术能量109点。
装备：提高加速等级77点。
装备：提高致命一击等级45点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-冰嚎

惧鳞臂甲/惧鳞护腕

拾取后绑定
手腕 板甲
1082 护甲
+50 力量
+102 耐力
蓝色插槽
插槽加成：+6耐力
装备：提高防御等级34点。
装备：提高命中等级44点。
装备：提高你的招架等级58点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-冰嚎

穿刺者束腰/穿刺者腰带

拾取后绑定
腰部 板甲
1391 护甲
+99 力量
+115 耐力
黄色插槽
蓝色插槽
插槽加成：+6护甲穿透等级
装备：提高加速等级54点。
装备：你的护甲穿透等级提高63点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-冰嚎

忿怒发动护手/怒升护手

拾取后绑定
手 板甲
1545 护甲
+99 力量
+115 耐力
黄色插槽
红色插槽
插槽加成：+6命中等级
装备：提高命中等级45点。
装备：提高致命一击等级71点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-冰嚎

勇武长靴/勇武胫甲

拾取后绑定
脚 板甲
1700 护甲
+77 耐力
+77 智力
蓝色插槽
插槽加成：+5法术能量
装备：提高法术能量109点。
装备：提高致命一击等级59点。
装备：提高加速等级67点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-冰嚎

高大巨怪链衫/高大巨怪胸铠

拾取后绑定
胸部 板甲
2473 护甲
+103 力量
+180 耐力
红色插槽
蓝色插槽
插槽加成：+9耐力
装备：提高防御等级90点。
装备：使你的熟练等级提高69点。
装备：使你的闪躲等级提高74点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-冰嚎

碎骨臂铠/碎骨护臂

拾取后绑定
手腕 板甲
1082 护甲
+86 力量
+86 耐力
装备：提高致命一击等级50点。
装备：使你的熟练等级提

高50点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-冰嚎

虚空勇士腰带/虚空勇士束腰
拾取后绑定
腰部 板甲
1391 护甲
+97 力量
+139 耐力
蓝色插槽
插槽加成：+6耐力
装备：提高防御等级49点。
装备：使你的闪躲等级提高64点。
装备：提高你的招架等级34点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-贾拉克瑟斯领主

虚空领主臂铠/虚空领主臂甲
拾取后绑定
手腕 板甲
1082 护甲
+78 力量
+86 耐力
红色插槽
插槽加成：+4力量
装备：提高致命一击等级36点。
装备：你的护甲穿透等级提高54点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-贾拉克瑟斯领主

破晓者胫甲/破晓者护胫
拾取后绑定
脚 板甲
1700 护甲
+101 力量
+139 耐力
红色插槽
插槽加成：+6耐力
装备：提高防御等级53点。
装备：提高你的招架等级53点。
装备：使你的闪躲等级提高45点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-贾拉克瑟斯领主

衰退圣光腿铠/衰退圣光护腿
拾取后绑定
腿部 板甲
2164 护甲
+103 耐力
+103 智力
蓝色插槽
黄色插槽
插槽加成：+7法术能量
装备：提高法术能量140点。
装备：提高致命一击等级80点。
装备：提高加速等级84点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-贾拉克瑟斯领主

狂热献身腿铠/狂热献身腿甲
拾取后绑定
腿部 板甲
2164 护甲
+103 力量
+180 耐力
红色插槽
蓝色插槽
插槽加成：+9耐力
装备：提高防御等级90点。
装备：提高你的招架等级74点。
装备：使你的熟练等级提高69点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-贾拉克瑟斯领主

血浴腰带/血浴束腰
拾取后绑定
腰部 板甲
1391 护甲
+107 力量
+115 耐力
黄色插槽
插槽加成：+4力量
装备：提高致命一击等级59点。
装备：使你的熟练等级提高67点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-贾拉克瑟斯领主

白银防卫者肩铠/夺日者防卫者肩铠
拾取后绑定
肩部 板甲
1854 护甲
+91 力量
+139 耐力
黄色插槽
蓝色插槽
插槽加成：+6招架等级
装备：提高防御等级43点。
装备：提高你的招架等级45点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-勇士的贮藏箱

白银勇士面铠/夺日者勇士面铠
拾取后绑定
头部 板甲
2009 护甲
+139 力量
+143 耐力
变换插槽
红色插槽
插槽加成：+8致命一击等级
装备：提高致命一击等级69点。
装备：提高加速等级86点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-勇士的贮藏箱

霜狼英雄胸铠/霜诞英雄胸铠
拾取后绑定
胸部 板甲
2473 护甲
+139 力量
+155 耐力
蓝色插槽
红色插槽
插槽加成：+6力量
装备：提高命中等级74点。
装备：提高加速等级90点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-勇士的贮藏箱

染血伤痕束腰/染血伤痕腰带
拾取后绑定
腰部 板甲
1391 护甲
+101 力量
+139 耐力
红色插槽
插槽加成：+6耐力
装备：提高防御等级53点。
装备：使你的闪躲等级提高45点。
装备：提高你的招架等级53点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-勇士的贮藏箱

断系护腕/断系护臂
拾取后绑定
手腕 板甲
1082 护甲
+58 耐力
+58 智力
装备：提高法术能量89点。
装备：提高致命一击等级50点。
装备：每5秒恢复25点法力。
掉落：十字军试炼（25人模式）-勇士的贮藏箱

徘徊漩涡胫甲/徘徊漩涡护胫
拾取后绑定
脚 板甲
1700 护甲
+64 力量
+151 耐力
黄色插槽
蓝色插槽
插槽加成：+6闪躲等级
装备：提高防御等级39点。
装备：使你的闪躲等级提高77点。
装备：提高命中等级47点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

飞升腿甲/飞升腿铠
拾取后绑定
腿部 板甲
2164 护甲
+139 力量
+155 耐力
蓝色插槽
红色插槽
插槽加成：+6力量
装备：提高致命一击等级90点。
装备：提高加速等级74点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

女盾侍臂甲/女盾侍护腕
拾取后绑定
手腕 板甲
1082 护甲

+58 力量
+114 耐力
装备：提高防御等级50点。
装备：使你的熟练等级提高38点。
装备：提高你的招架等级50点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

冰冻之湖胸甲/冰冻之湖胸铠
拾取后绑定
胸部 板甲
2473 护甲
+103 耐力
+103 智力
蓝色插槽
黄色插槽
插槽加成：+7法术能量
装备：提高法术能量140点。
装备：提高加速等级90点。
装备：提高致命一击等级74点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-华尔琪双子：艾狄丝·暗寂

白银之手腿铠/赎罪的血骑士腿铠
拾取后绑定
腿部 板甲
2164 护甲
+139 力量
+143 耐力
黄色插槽
红色插槽
插槽加成：+6致命一击等级
装备：提高致命一击等级65点。
装备：你的护甲穿透等级提高101点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-阿努巴拉克

不朽蜘蛛腿铠/日行者腿甲
拾取后绑定
腿部 板甲
2164 护甲
+103 耐力
+95 智力
红色插槽
蓝色插槽
插槽加成：+6致命一击等级
装备：提高法术能量150点。
装备：提高致命一击等级83点。
装备：每5秒恢复40点法力。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-阿努巴拉克

守望者护胸/石肤胸铠
拾取后绑定
胸部 板甲
2473 护甲
+136 力量
+180 耐力
蓝色插槽
蓝色插槽
插槽加成：+9耐力
装备：提高防御等级71点。
装备：提高你的招架等级63点。
装备：使你的闪躲等级提高61点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-阿努巴拉克

被遗忘殉难者腰带/被遗忘殉难者束腰
拾取后绑定
腰部 板甲
1391 护甲
+77 耐力
+77 智力
黄色插槽
插槽加成：+5法术能量
装备：提高法术能量109点。
装备：提高致命一击等级59点。
装备：每5秒恢复34点法力。
掉落：十字军试炼（25人模式）-阿努巴拉克

苦涩报复手套/苦涩报复护手
拾取后绑定
手 板甲
1545 护甲
+107 力量
+115 耐力
蓝色插槽
插槽加成：+4力量
装备：提高致命一击等级67点。
装备：你的护甲穿透等级提高59点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-阿努巴拉克

萨钢城塞护胫/第七军团护胫
拾取后绑定
脚 板甲
1700 护甲
+107 力量
+115 耐力
黄色插槽
插槽加成：+4力量
装备：提高致命一击等级67点。
装备：使你的熟练等级提高59点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-阿努巴拉克

物品等级：258级

勇武长靴/勇武胫甲
拾取后绑定
脚 板甲
1779 护甲
+86 耐力
+86 智力
蓝色插槽
红色插槽
插槽加成：+7法术能量
装备：提高法术能量114点。
装备：提高致命一击等级60点。
装备：提高加速等级76点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-冰嚎

高大巨怪链衫/高大巨怪胸铠
拾取后绑定
胸部 板甲
2588 护甲
+116 力量
+182 耐力
红色插槽
黄色插槽
蓝色插槽
插槽加成：+12耐力
装备：提高防御等级102点。
装备：使你的熟练等级提高78点。
装备：使你的闪躲等级提高86点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-冰嚎

碎骨臂铠/碎骨护臂
拾取后绑定
手腕 板甲
1132 护甲
+89 力量
+97 耐力
黄色插槽
插槽加成：+4力量
装备：提高致命一击等级49点。
装备：使你的熟练等级提高57点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-冰嚎

狂热献身腿铠/狂热献身腿甲
拾取后绑定
腿部 板甲
2264 护甲
+116 力量
+194 耐力
红色插槽
蓝色插槽
黄色插槽
插槽加成：+12耐力
装备：提高防御等级94点。
装备：提高你的招架等级86点。
装备：使你的熟练等级提高78点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-贾拉克瑟斯领主

破晓者胫甲/破晓者护胫
拾取后绑定
脚 板甲
1779 护甲
+114 力量
+146 耐力
红色插槽
蓝色插槽
插槽加成：+9耐力
装备：提高防御等级60点。
装备：提高你的招架等级52点。
装备：使你的闪躲等级提高52点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-贾拉克瑟斯领主

衰退圣光腿铠/衰退圣光护腿
拾取后绑定

腿部 板甲
2264 护甲
+116 耐力
+116 智力
蓝色插槽
黄色插槽
蓝色插槽
插槽加成：+9法术能量
装备：提高法术能量151点。
装备：提高致命一击等级88点。
装备：提高加速等级92点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-贾拉克瑟斯领主

血浴腰带/血浴束腰

拾取后绑定
腰部 板甲
1455 护甲
+114 力量
+129 耐力
黄色插槽
黄色插槽
插槽加成：+6力量
装备：提高致命一击等级68点。
装备：使你的熟练等级提高68点。
掉落：
十字军试炼（25人英雄模式）-贾拉克瑟斯领主

霜狼英雄胸铠/霜诞英雄胸铠

拾取后绑定
胸部 板甲
2588 护甲
+158 力量
+174 耐力
蓝色插槽
红色插槽
黄色插槽
插槽加成：+8力量
装备：
提高命中等级86点。
装备：
提高加速等级102点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-勇士的贮藏箱

断系护腕/断系护臂

拾取后绑定
手腕 板甲
1132 护甲
+65 耐力
+65 智力
黄色插槽
插槽加成：+5法术能量
装备：提高法术能量91点。
装备：提高致命一击等级57点。
装备：每5秒恢复24点法力。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-勇士的贮藏箱

染血伤痕束腰/染血伤痕腰带

拾取后绑定
腰部 板甲
1455 护甲
+114 力量
+146 耐力
红色插槽
蓝色插槽
插槽加成：+9耐力
装备：提高防御等级60点。
装备：使你的闪躲等级提高44点。
装备：提高你的招架等级60点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-勇士的贮藏箱

飞升腿甲/飞升腿铠

拾取后绑定
腿部 板甲
2264 护甲
+150 力量
+174 耐力
蓝色插槽
红色插槽
黄色插槽
插槽加成：+8力量
装备：提高致命一击等级94点。
装备：提高加速等级86点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

女盾侍臂甲/女盾侍护腕

拾取后绑定
手腕 板甲
1132 护甲
+65 力量
+116 耐力
红色插槽
插槽加成：+6耐力
装备：提高防御等级57点。
装备：使你的熟练等级提高43点。
装备：提高你的招架等级49点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

冰冻之湖胸甲/冰冻之湖胸铠

拾取后绑定
胸部 板甲
2588 护甲
+116 耐力
+116 智力
蓝色插槽
黄色插槽
红色插槽
插槽加成：+9法术能量
装备：提高法术能量151点。
装备：提高加速等级94点。
装备：提高致命一击等级86点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-华尔琪双子：艾狄丝·暗寂

萨钢城塞护胫/第七军团护胫

拾取后绑定
脚 板甲
1779 护甲
+114 力量
+130 耐力
黄色插槽
红色插槽
插槽加成：+6力量
装备：提高致命一击等级76点。
装备：使你的熟练等级提高60点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-阿努巴拉克

苦涩报复手套/苦涩报复护手

拾取后绑定
手 板甲
1617 护甲
+114 力量
+130 耐力
蓝色插槽
红色插槽
插槽加成：+6力量
装备：提高致命一击等级76点。
装备：你的护甲穿透等级提高60点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-阿努巴拉克

被遗忘殉难者腰带/被遗忘殉难者束腰

拾取后绑定
腰部 板甲
1455 护甲
+86 耐力
+86 智力
黄色插槽
蓝色插槽
插槽加成：+7法术能量
装备：提高法术能量114点。
装备：提高致命一击等级60点。
装备：每5秒恢复38点法力。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-阿努巴拉克

锁甲系装备

物品等级：200级

炽热方尖碑手甲

拾取后绑定
手套 锁甲
784 护甲
+ 54 耐力
+ 49 智力
装备：提高66点致命一击等级。
装备：提高77点法术能量。
掉落：安卡赫特：古代王国（英雄模式）-传令官沃拉兹

鳞片交织护腕

拾取后绑定
手腕 锁甲
549 护甲
+ 35 敏捷
+ 54 耐力
+ 29 智力
装备：提高32点致命一击等级。
装备：提高100点攻击强度。
掉落：魔枢（英雄模式）-克莉斯塔萨

肢体再生护腕

拾取后绑定
手腕 锁甲
549 护甲
+ 42 耐力
+ 36 智力
装备：提高50点加速等级。

装备：提高59点法术能量。
掉落：达克萨隆要塞（英雄模式）-先知萨隆亚

尊贵腰带
拾取后绑定
腰部 锁甲
705 护甲
+ 51 敏捷
+ 67 耐力
+ 33 智力
装备：提高43点命中等级。
装备：提高132点攻击强度。
掉落：乌特加德之巅（英雄模式）-伊米隆国王

大地倾听锁甲束腰
拾取后绑定
唯一
腰部 锁甲
705 护甲
+ 57 耐力
+ 48 智力
装备：提高77点法术能量。
装备：每5秒恢复33点法力。
掉落：闪电大厅（英雄模式）-洛肯

岩石大厅护腿
拾取后绑定
腿部 锁甲
1097 护甲
+ 60 敏捷
+ 88 耐力
+ 52 智力
装备：提高64点致命一击等级。
装备：提高180点攻击强度。
掉落：岩石大厅（英雄模式）-塑铁者斯约尼尔

自然之力腿甲
拾取后绑定
腿部 锁甲
1097 护甲
+ 66 耐力
+ 70 智力
装备：提高89点致命一击等级。
装备：提高104点法术能量。
掉落：净化斯坦索姆（英雄模式）-黑暗符文箱

蛮荒使节缠手
拾取后绑定
手套 锁甲
784 护甲
+ 65 敏捷
+ 52 耐力
+ 34 智力
装备：提高36点致命一击等级。
装备：提高132点攻击强度。
掉落：紫罗兰监狱（英雄模式）-塞安妮苟萨

异域者鳞甲长靴
拾取后绑定
脚部 锁甲
862 护甲
+ 50 敏捷
+ 60 耐力
+ 47 智力
黄色插槽
镶孔奖励：+4致命一击等级
装备：提高39点护甲穿透等级。
装备：提高33点致命一击等级。
装备：提高67点攻击强度。
掉落：冠军的试炼-勇士的贮藏箱

恐怖预视壳甲
拾取后绑定
胸部 锁甲
1254 护甲
+ 46 智力
+ 83 耐力
蓝色插槽
镶孔奖励：每5秒恢复2法力
装备：每5秒恢复26点法力。
装备：提高52点致命一击等级。
装备：提高105点法术能量。
掉落：冠军的试炼-耶德瑞克的贮藏箱/帕尔崔丝的贮藏箱

无间懊悔腕甲
拾取后绑定
手腕 锁甲
549 护甲
+ 38 敏捷
+ 32 耐力
+ 36 智力
蓝色插槽
镶孔奖励：+4敏捷
装备：提高29点致命一击等级。
装备：提高25点护甲穿透等级。
装备：提高51点攻击强度。
掉落：冠军的试炼-帕尔崔丝的贮藏箱

无情残虐腰带
拾取后绑定
腰部 锁甲
705 护甲
+ 48 敏捷
+ 60 耐力
+ 43 智力
黄色插槽
镶孔奖励：+4敏捷
装备：提高43点致命一击等级。
装备：提高40点加速等级。
装备：提高59点攻击强度。
掉落：冠军的试炼-黑骑士

无血骑士护腿
拾取后绑定
腿部 锁甲
1097 护甲
+ 76 耐力
+ 57 智力
黄色插槽
镶孔奖励：+4致命一击等级
装备：提高54点加速等级。
装备：提高56点致命一击等级。
装备：提高105点法术能量。
掉落：冠军的试炼-黑骑士

物品等级：219级

贪婪魔鬼护胸
拾取后绑定
胸部 锁甲
1299 护甲
+ 61 敏捷
+ 74 耐力
+ 60 智力
黄色插槽
镶孔奖励：+4敏捷
装备：提高65点护甲穿透等级。
装备：提高56点命中等级。
装备：提高212点攻击强度。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-勇士的贮藏箱

喧嚣强风肩铠
拾取后绑定
肩部 锁甲
974 护甲
+ 79 耐力
+ 53 智力
黄色插槽
镶孔奖励：+4命中等级
装备：提高30点致命一击等级。
装备：提高60点命中等级。
装备：提高85点法术能量。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-勇士的贮藏箱

隐匿反感肩铠
拾取后绑定
肩部 锁甲
974 护甲
+ 75 敏捷
+ 55 耐力
+ 38 智力
黄色插槽
镶孔奖励：+4护甲穿透等级
装备：提高113点攻击强度。
装备：提高42点致命一击等级。
装备：提高37点命中等级。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-帕尔崔丝的贮藏箱

无惧征服者束腰
拾取后绑定
唯一
腰部 锁甲
731 护甲
+ 64 耐力
+ 56 智力
红色插槽
镶孔奖励：+5法术能量
装备：提高37点致命一击等级。
装备：每5秒恢复28点法力。
装备：提高88点法术能量。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-黑骑士

黑暗流亡手套
拾取后绑定

手套 锁甲
812 护甲
+ 79 敏捷
+ 46 耐力
+ 37 智力
红色插槽
镶孔奖励：+4敏捷
装备：提高39点致命一击等级。
装备：提高113点攻击强度。
装备：提高46点护甲穿透等级。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-黑骑士

物品等级：232级

灵魂行者肩铠/灵魂行者肩卫

拾取后绑定
肩部 锁甲
994 护甲
+68 耐力
+65 智力
红色插槽
插槽加成：+5法术能量
装备：提高法术能量96点。
装备：提高致命一击等级64点。
装备：提高加速等级47点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-冰嚎

北地巡者臂环/北地巡者护腕

拾取后绑定
手腕 锁甲
580 护甲
+67 敏捷
+35 耐力
+35 智力
装备：提高攻击强度89点。
装备：提高命中等级45点。
装备：提高加速等级35点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-冰嚎

先知束腰/暗矛仪式束带

拾取后绑定
唯一
腰部 锁甲
746 护甲
+72 耐力
+66 智力
装备：提高法术能量105点。
装备：提高致命一击等级45点。
装备：每5秒恢复34点法力。
掉落：十字军试炼（10人模式）-贾拉克瑟斯领主

苦痛空间胫甲/苦痛空间长靴

拾取后绑定
脚 锁甲
911 护甲
+68 耐力
+68 智力
黄色插槽
插槽加成：+4致命一击等级
装备：提高法术能量96点。
装备：每5秒恢复26点法力。
装备：提高致命一击等级60点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-贾拉克瑟斯领主

哨兵斥探护胫/战歌盗猎者护胫

拾取后绑定
脚 锁甲
911 护甲
+89 敏捷
+71 耐力
+47 智力
蓝色插槽
插槽加成：+8攻击强度
装备：提高攻击强度119点。
装备：提高加速等级39点。
装备：提高致命一击等级52点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-贾拉克瑟斯领主

白银游侠头盔/夺日者游侠头盔

拾取后绑定
头部 锁甲
1077 护甲
+108 敏捷
+78 耐力
+63 智力
变换插槽
蓝色插槽
插槽加成：+8敏捷
装备：提高攻击强度161点。
装备：提高致命一击等级76点。
装备：提高命中等级41点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-勇士的贮藏箱

森金祭仪师手套/碧空预言者手套

拾取后绑定
手 锁甲
828 护甲
+68 耐力
+68 智力
红色插槽
插槽加成：+5法术能量
装备：每5秒恢复25点法力。
装备：提高致命一击等级62点。
装备：提高法术能量96点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-华尔琪双子：艾狄丝·暗寂

暗影猎手肩铠/永恒猎人肩铠

拾取后绑定
肩部 锁甲
994 护甲
+89 敏捷
+78 耐力
+37 智力
红色插槽
插槽加成：+4致命一击等级
装备：提高攻击强度120点。
装备：提高致命一击等级47点。
装备：提高加速等级42点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-阿努巴拉克

地穴领主盔帽/地穴领主头盔

拾取后绑定
头部 锁甲
1077 护甲
+92 耐力
+84 智力
变换插槽
黄色插槽
插槽加成：+8致命一击等级
装备：提高法术能量122点。
装备：提高加速等级50点。
装备：提高致命一击等级84点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-阿努巴拉克

物品等级：245级

灵魂行者肩卫/灵魂行者肩铠

拾取后绑定
肩部 锁甲
1038 护甲
+77 耐力
+71 智力
红色插槽
黄色插槽
插槽加成：+7法术能量
装备：提高法术能量99点。
装备：提高致命一击等级72点。
装备：提高加速等级49点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-冰嚎

北地巡者臂环/北地巡者护腕

拾取后绑定
手腕 锁甲
605 护甲
+70 敏捷
+40 耐力
+40 智力
红色插槽
插槽加成：+4加速等级
装备：提高攻击强度89点。
装备：提高命中等级50点。
装备：提高加速等级36点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-冰嚎

寒冰掘洞者束带/寒冰掘洞者腰带

拾取后绑定
唯一
腰部 锁甲
778 护甲
+77 耐力
+77 智力
蓝色插槽
插槽加成：+5法术能量

装备：提高法术能量109点。
装备：提高致命一击等级59点。
装备：每5秒恢复34点法力。
掉落：十字军试炼（25人模式）-冰嚎

残酷意图胸衣/残酷意图胸甲
拾取后绑定
胸部 锁甲
1384 护甲
+74 敏捷
+107 耐力
+71 智力
红色插槽
蓝色插槽
插槽加成：+12攻击强度
装备：提高攻击强度255点。
装备：提高致命一击等级82点。
装备：提高加速等级71点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-冰嚎

先知束腰/暗矛仪式束带
拾取后绑定
唯一
腰部 锁甲
778 护甲
+75 耐力
+71 智力
红色插槽
插槽加成：+5法术能量
装备：提高法术能量109点。
装备：提高致命一击等级51点。
装备：每5秒恢复38点法力。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-贾拉克瑟斯领主

战歌盗猎者护胫/哨兵斥探护胫
拾取后绑定
脚 锁甲
951 护甲
+101 敏捷
+80 耐力
+49 智力
蓝色插槽
蓝色插槽
插槽加成：+12攻击强度
装备：提高攻击强度135点。
装备：提高加速等级39点。
装备：提高致命一击等级53点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-贾拉克瑟斯领主

苦痛空间胫甲/苦痛空间长靴
拾取后绑定
脚 锁甲
951 护甲
+77 耐力
+77 智力
黄色插槽
蓝色插槽
插槽加成：+6致命一击等级
装备：提高法术能量99点。
装备：每5秒恢复26点法力。
装备：提高致命一击等级67点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-贾拉克瑟斯领主

模糊预兆护腕/模糊预兆裹腕
拾取后绑定
手腕 锁甲
605 护甲
+58 耐力
+58 智力
装备：提高法术能量89点。
装备：每5秒恢复25点法力。
装备：提高致命一击等级50点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-贾拉克瑟斯领主

白银游侠头盔/夺日者游侠头盔
拾取后绑定
头部 锁甲
1124 护甲
+124 敏捷
+90 耐力
+71 智力
变换插槽
蓝色插槽
插槽加成：+8敏捷
装备：提高攻击强度181点。
装备：提高致命一击等级86点。
装备：提高命中等级50点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-勇士的贮藏箱

大地震颤胫甲/大地震颤长靴
拾取后绑定
脚 锁甲
951 护甲
+77 耐力
+77 智力
蓝色插槽
插槽加成：+5法术能量
装备：提高法术能量109点。
装备：提高加速等级67点。
装备：提高致命一击等级59点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-勇士的贮藏箱

未言残杀护腕/无声残杀护腕
拾取后绑定
手腕 锁甲
605 护甲
+76 敏捷
+40 耐力
+40 智力
装备：提高攻击强度101点。
装备：提高致命一击等级50点。
装备：你的护甲穿透等级提高40点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-勇士的贮藏箱

隐匿仇恨腿甲/隐匿仇恨护腿
拾取后绑定
腿部 锁甲
1211 护甲
+103 耐力
+103 智力
红色插槽
蓝色插槽
插槽加成：+7法术能量
装备：提高法术能量140点。
装备：提高加速等级74点。
装备：每5秒恢复45点法力。
掉落：十字军试炼（25人模式）-勇士的贮藏箱

无情审判胫甲/无情审判护胫
拾取后绑定
脚 锁甲
951 护甲
+93 敏捷
+80 耐力
+53 智力
黄色插槽
插槽加成：+4敏捷
装备：提高攻击强度119点。
装备：提高命中等级53点。
装备：你的护甲穿透等级提高67点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

碧空预言者手套/森金祭仪师手套
拾取后绑定
手 锁甲
865 护甲
+77 耐力
+77 智力
红色插槽
黄色插槽
插槽加成：+7法术能量
装备：每5秒恢复23点法力。
装备：提高致命一击等级70点。
装备：提高法术能量99点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-华尔琪双子：艾狄丝·暗寂

暗影猎手肩铠/永恒猎人肩铠
拾取后绑定
肩部 锁甲
1038 护甲
+101 敏捷
+89 耐力
+39 智力
红色插槽
蓝色插槽
插槽加成：+6致命一击等级

装备：提高攻击强度128点。
装备：提高致命一击等级53点。
装备：提高加速等级41点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-阿努巴拉克

地穴领主盔帽/地穴领主头盔
拾取后绑定
头部 锁甲
1124 护甲
+103 耐力
+95 智力
变换插槽
黄色插槽
插槽加成：+8致命一击等级
装备：提高法术能量140点。
装备：提高加速等级60点。
装备：提高致命一击等级94点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-阿努巴拉克

流动元素胸衣/流动元素护胸
拾取后绑定
胸部 锁甲
1384 护甲
+103 耐力
+103 智力
黄色插槽
黄色插槽
插槽加成：+7法术能量
装备：提高法术能量140点。
装备：提高致命一击等级74点。
装备：每5秒恢复45点法力。
掉落：十字军试炼（25人模式）-阿努巴拉克

致命统辖腰带/致命统辖护腰
拾取后绑定
腰部 锁甲
778 护甲
+93 敏捷
+80 耐力
+53 智力
黄色插槽
插槽加成：+4敏捷
装备：提高攻击强度119点。
装备：提高命中等级53点。
装备：你的护甲穿透等级提高67点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-阿努巴拉克

威胁潜伏腿甲/威胁潜伏护腿
拾取后绑定
腿部 锁甲
1211 护甲
+120 敏捷
+71 耐力
+107 智力
蓝色插槽
黄色插槽
插槽加成：+6敏捷
装备：提高攻击强度165点。
装备：提高致命一击等级82点。
装备：你的护甲穿透等级提高71点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-阿努巴拉克

物品等级：258级

残酷意图胸甲/残酷意图胸衣
拾取后绑定
胸部 锁甲
1448 护甲
+86 敏捷
+121 耐力
+80 智力
红色插槽
蓝色插槽
黄色插槽
插槽加成：+16攻击强度
装备：提高攻击强度274点。
装备：提高致命一击等级86点。
装备：提高加速等级80点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-冰嚎

寒冰掘洞者束带/寒冰掘洞者腰带
拾取后绑定
唯一
腰部 锁甲
814 护甲
+86 耐力
+86 智力
蓝色插槽
红色插槽
插槽加成：+7法术能量
装备：提高法术能量124点。
装备：提高致命一击等级68点。
装备：每5秒恢复38点法力。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-冰嚎

模糊预兆护腕/模糊预兆裹腕
拾取后绑定
手腕 锁甲
633 护甲
+65 耐力
+65 智力
黄色插槽
插槽加成：+5法术能量
装备：提高法术能量91点。
装备：每5秒恢复28点法力。
装备：提高致命一击等级49点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-贾拉克瑟斯领主

隐匿仇恨腿甲/隐匿仇恨护腿
拾取后绑定
腿部 锁甲
1267 护甲
+116 耐力
+116 智力
红色插槽
蓝色插槽
黄色插槽
插槽加成：+9法术能量
装备：提高法术能量151点。
装备：提高加速等级86点。
装备：每5秒恢复47点法力。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-勇士的贮藏箱

未言残杀护腕/无声残杀护腕
拾取后绑定
手腕 锁甲
633 护甲
+77 敏捷
+45 耐力
+45 智力
黄色插槽
插槽加成：+4敏捷
装备：提高攻击强度114点。
装备：提高致命一击等级49点。
装备：你的护甲穿透等级提高45点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-勇士的贮藏箱

大地震颤胫甲/大地震颤长靴
拾取后绑定
脚 锁甲
995 护甲
+86 耐力
+86 智力
蓝色插槽
黄色插槽
插槽加成：+7法术能量
装备：提高法术能量114点。
装备：提高加速等级76点。
装备：提高致命一击等级60点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-勇士的贮藏箱

无情审判胫甲/无情审判护胫
拾取后绑定
脚 锁甲
995 护甲
+98 敏捷
+90 耐力
+60 智力
黄色插槽
黄色插槽
插槽加成：+6敏捷
装备：提高攻击强度135点。
装备：提高命中等级60点。
装备：你的护甲穿透等级提高68点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

流动元素胸衣/流动元素护胸
拾取后绑定
胸部 锁甲
1448 护甲
+116 耐力
+116 智力
黄色插槽
黄色插槽

红色插槽
插槽加成：+9法术能量
装备：提高法术能量151点。
装备：提高致命一击等级78点。
装备：每5秒恢复51点法力。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-阿努巴拉克

威胁潜伏腿甲/威胁潜伏护腿
拾取后绑定
腿部 锁甲
1267 护甲
+129 敏捷
+80 耐力
+121 智力
蓝色插槽
黄色插槽
红色插槽
插槽加成：+8敏捷
装备：提高攻击强度172点。
装备：提高致命一击等级94点。
装备：你的护甲穿透等级提高80点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-阿努巴拉克

致命统辖腰带/致命统辖护腰
拾取后绑定
腰部 锁甲
814 护甲
+98 敏捷
+90 耐力
+60 智力
黄色插槽
红色插槽
插槽加成：+6敏捷
装备：提高攻击强度135点。
装备：提高命中等级60点。
装备：你的护甲穿透等级提高68点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-阿努巴拉克

皮甲系装备

物品等级：200级

翼蛇护腿
拾取后绑定
唯一
腿部 皮甲
494 护甲
+ 67 耐力
+ 68 智力
装备：提高90点加速等级。
装备：提高104点法术能量。
掉落：达克萨隆要塞（英雄模式）-先知萨隆亚

锐刺皮甲腰带
拾取后绑定
腰部 皮甲
317 护甲
+ 45 敏捷
+ 75 耐力
蓝色插槽
镶孔奖励：+4熟练等级
装备：使你的熟练等级提高43点。
装备：提高132点攻击强度。
掉落：乌特加德城堡（英雄模式）-掠夺者因格瓦尔

镀金镶边皮甲护手
拾取后绑定
手套 皮甲
353 护甲
+ 48 敏捷
+ 57 耐力
装备：提高66点命中等级。
装备：提高132点攻击强度。
掉落：乌特加德之巅（英雄模式）-伊米隆国王

鲜血移除束带
拾取后绑定
腰部 皮甲
317 护甲
+ 49 耐力
+ 51 智力
装备：提高66点加速等级。
装备：提高77点法术能量。
掉落：古达克（英雄模式）-迦尔达拉

角抵毛皮腿甲
拾取后绑定
腿部 皮甲
494 护甲
+ 89 敏捷
+ 96 耐力
装备：提高52点命中等级。
装备：提高180点攻击强度。
掉落：古达克（英雄模式）-迦尔达拉

高级皮雕手环
拾取后绑定
手腕 皮甲
247 护甲
+ 36 敏捷
+ 43 耐力
装备：提高49点加速等级。
装备：提高100点攻击强度。
掉落：闪电大厅（英雄模式）-洛肯

瘟疫感染护腕
拾取后绑定
手腕 皮甲
247 护甲
+ 37 耐力
+ 38 智力
+ 28 精神
装备：提高36点致命一击等级。
装备：提高59点法术能量。
掉落：净化斯坦索姆（英雄模式）-黑暗符文箱

炽烈竞逐腰带
拾取后绑定
腰部 皮甲
317 护甲
+ 66 敏捷
+ 38 耐力
装备：提高31点致命一击等级。
装备：提高47点护甲穿透等级。
装备：提高101点攻击强度。
掉落：冠军的试炼-勇士的贮藏箱

宁静林地束带
拾取后绑定
腰部 皮甲
317 护甲
+ 61 耐力
+ 46 智力
+ 49 精神
红色插槽
镶孔奖励：+4精神
装备：提高28点加速等级。
装备：提高69点法术能量。
掉落：冠军的试炼-勇士的贮藏箱

银白盲信手套
拾取后绑定
手套 皮甲
353 护甲
+ 66 敏捷
+ 61 耐力
蓝色插槽
镶孔奖励：+6耐力
装备：提高45点致命一击等级。
装备：提高34点护甲穿透等级。
装备：提高73点攻击强度。
掉落：冠军的试炼-耶德瑞克的贮藏箱/帕尔崔丝的贮藏箱

无耻侵入护腿
拾取后绑定
腿部 皮甲
494 护甲
+ 89 敏捷
+ 56 耐力
红色插槽
镶孔奖励：+4攻击强度
装备：提高64点命中等级。
装备：提高52点致命一击等级。
装备：提高128点攻击强度。
掉落：冠军的试炼-耶德瑞克的贮藏箱

纠结蔓生披肩
拾取后绑定
肩部 皮甲
423 护甲
+ 58 耐力
+ 47 智力
装备：提高44点致命一击等级。
装备：提高44点命中等级。
装备：提高78点法术能量。
掉落：冠军的试炼-耶德瑞克的贮藏箱

阴郁守卫者之凝
拾取后绑定

头部 皮甲
458 护甲
+ 65 耐力
+ 52 智力
+ 56 精神
变换插槽
红色插槽
镶孔奖励：+9法术能量
装备：提高52点致命一击等级。
装备：提高86点法术能量。
掉落：冠军的试炼-帕尔崔丝的贮藏箱

恶名流氓肩垫
拾取后绑定
肩部 皮甲
423 护甲
+ 62 敏捷
+ 50 耐力
红色插槽
镶孔奖励：+4敏捷
装备：提高27点命中等级。
装备：提高47点护甲穿透等级。
装备：提高101点攻击强度。
掉落：冠军的试炼-黑骑士

物品等级：219级

凄凉运势足靴
拾取后绑定
脚部 皮甲
402 护甲
+ 73 敏捷
+ 54 耐力
红色插槽
镶孔奖励：+4敏捷
装备：提高59点致命一击等级。
装备：使你的熟练等级提高42点。
装备：提高113点攻击强度。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-勇士的贮藏箱

雪白刺藤护腿
拾取后绑定
腿部 皮甲
511 护甲
+ 83 耐力
+ 80 智力
蓝色插槽
镶孔奖励：+4精神
装备：提高52点致命一击等级。
装备：提高69点加速等级。
装备：提高124点法术能量。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-勇士的贮藏箱

谨慎戒备臂环
拾取后绑定
手腕 皮甲
256 护甲
+ 59 敏捷
+ 45 耐力
装备：提高40点命中等级。
装备：提高39点护甲穿透等级。
装备：提高90点攻击强度。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-耶德瑞克的贮藏箱/帕尔崔丝的贮藏箱

凄凉运势手套
拾取后绑定
手套 皮甲
365 护甲
+ 51 耐力
+ 63 智力
装备：提高50点致命一击等级。
装备：提高54点加速等级。
装备：提高92点法术能量。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-耶德瑞克的贮藏箱/帕尔崔丝的贮藏箱

树革足靴
拾取后绑定
脚部 皮甲
402 护甲
+ 58 耐力
+ 61 智力
装备：提高63点致命一击等级。
装备：提高34点命中等级。
装备：提高92点法术能量。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-耶德瑞克的贮藏箱

遥远记忆面具
拾取后绑定
头部 皮甲
475 护甲
+ 98 敏捷
+ 74 耐力
变换插槽
红色插槽
镶孔奖励：+8敏捷
装备：提高61点致命一击等级。
装备：提高64点命中等级。
装备：提高142点攻击强度。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-黑骑士

物品等级：232级

酸喉长靴/酸喉足靴
拾取后绑定
脚 皮甲
410 护甲
+85 敏捷
+78 耐力
黄色插槽
插槽加成：+4致命一击等级
装备：提高攻击强度118点。
装备：使你的熟练等级提高48点。
装备：提高命中等级63点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-冰嚎

冰川旷野肩垫/冰川旷野肩铠
拾取后绑定
肩部 皮甲
447 护甲
+60 耐力
+66 智力
蓝色插槽
蓝色插槽
插槽加成：+7法术能量
装备：提高法术能量86点。
装备：提高加速等级52点。
装备：提高致命一击等级60点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-冰嚎

冬至腰带/血蹄使节腰带
拾取后绑定
腰部 皮甲
335 护甲
+68 耐力
+68 智力
+60 精神
红色插槽
插槽加成：+4精神
装备：提高法术能量96点。
装备：提高致命一击等级48点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-贾拉克瑟斯领主

白银刺客手套/夺日者刺客手套
拾取后绑定
手 皮甲
373 护甲
+85 敏捷
+64 耐力
红色插槽
插槽加成：+4敏捷
装备：提高攻击强度139点。
装备：提高致命一击等级54点。
装备：你的护甲穿透等级提高54点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-勇士的贮藏箱

众影移形外衣/众影移形护甲
拾取后绑定
胸部 皮甲
596 护甲
+118 敏捷
+106 耐力
黄色插槽
红色插槽
插槽加成：+6敏捷
装备：提高攻击强度140点。
装备：提高致命一击等级81点。
装备：你的护甲穿透等级提高59点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

雪白石穴头盔/高峻岩地头盔
拾取后绑定
头部 皮甲
485 护甲
+74 耐力
+86 智力

+78 精神
变换插槽
蓝色插槽
插槽加成：+8智力
装备：提高法术能量122点。
装备：提高致命一击等级62点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-华尔琪双子：艾狄丝·暗寂

霜雪歹徒肩垫/霜雪歹徒肩甲

拾取后绑定
肩部 皮甲
447 护甲
+84 敏捷
+70 耐力
红色插槽
插槽加成：+4加速等级
装备：提高攻击强度124点。
装备：提高加速等级61点。
装备：提高致命一击等级51点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-阿努巴拉克

物品等级：245级

酸喉足靴/酸喉长靴

拾取后绑定
脚 皮甲
428 护甲
+93 敏捷
+85 耐力
黄色插槽
黄色插槽
插槽加成：+6致命一击等级
装备：提高攻击强度127点。
装备：使你的熟练等级提高51点。
装备：提高命中等级69点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-冰嚎

冰川旷野肩垫/冰川旷野肩铠

拾取后绑定
肩部 皮甲
467 护甲
+69 耐力
+75 智力
蓝色插槽
蓝色插槽
插槽加成：+7法术能量
装备：提高法术能量99点。
装备：提高加速等级59点。
装备：提高致命一击等级67点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-冰嚎

破碎野兽裹腿/破碎野兽护腿

拾取后绑定
腿部 皮甲
545 护甲
+120 敏捷
+136 耐力
蓝色插槽
红色插槽
插槽加成：+12攻击强度
装备：提高攻击强度149点。
装备：提高加速等级90点。
装备：提高命中等级74点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-冰嚎

凛冬长靴/无尽风暴长靴

拾取后绑定
唯一
脚 皮甲
428 护甲
+77 耐力
+77 智力
+59 精神
黄色插槽
插槽加成：+5法术能量
装备：提高法术能量109点。
装备：提高致命一击等级67点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-冰嚎

血蹄使节腰带/冬至腰带

拾取后绑定
腰部 皮甲
350 护甲
+77 耐力
+77 智力
+64 精神
红色插槽
蓝色插槽
插槽加成：+6精神
装备：提高法术能量99点。
装备：提高致命一击等级51点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-贾拉克瑟斯领主

秋柳束腕/秋柳护腕

拾取后绑定
手腕 皮甲
272 护甲
+58 耐力
+58 智力
+50 精神
装备：提高法术能量89点。
装备：提高加速等级50点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-贾拉克瑟斯领主

灾难命运胸衣/灾难命运外衣

拾取后绑定
胸部 皮甲
623 护甲
+120 敏捷
+136 耐力
黄色插槽
蓝色插槽
插槽加成：+12攻击强度
装备：提高攻击强度149点。
装备：提高致命一击等级90点。
装备：提高加速等级90点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-贾拉克瑟斯领主

白银刺客手套/夺日者刺客手套

拾取后绑定
手 皮甲
389 护甲
+97 敏捷
+57 耐力
红色插槽
红色插槽
插槽加成：+6敏捷
装备：提高攻击强度145点。
装备：提高致命一击等级61点。
装备：你的护甲穿透等级提高61点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-勇士的贮藏箱

冰行者之足靴/冰行者足靴

拾取后绑定
脚 皮甲
428 护甲
+93 敏捷
+101 耐力
黄色插槽
插槽加成：+4敏捷
装备：提高攻击强度135点。
装备：提高命中等级67点。
装备：你的护甲穿透等级提高59点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-勇士的贮藏箱

破碎友谊法衣/破碎友谊长袍

拾取后绑定
胸部 皮甲
623 护甲
+103 耐力
+103 智力
+90 精神
红色插槽
蓝色插槽
插槽加成：+7法术能量
装备：提高法术能量140点。
装备：提高加速等级74点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-勇士的贮藏箱

众影移形外衣/众影移形护甲

拾取后绑定
胸部 皮甲
623 护甲
+126 敏捷
+107 耐力
黄色插槽
红色插槽
红色插槽
插槽加成：+8敏捷
装备：提高攻击强度162点。
装备：提高致命一击等级93点。
装备：你的护甲穿透等级提高67点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

残忍杀手腰带/冷酷杀手腰带
拾取后绑定
腰部 皮甲
350 护甲
+93 敏捷
+101 耐力
黄色插槽
插槽加成：+4敏捷
装备：提高攻击强度135点。
装备：提高命中等级59点。
装备：提高加速等级67点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

雪白石穴头盔/高峻岩地头盔
拾取后绑定
头部 皮甲
506 护甲
+85 耐力
+97 智力
+89 精神
变换插槽
蓝色插槽
插槽加成：+8智力
装备：提高法术能量140点。
装备：提高致命一击等级71点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-华尔琪双子：艾狄丝·暗寂

苍白荆棘之索/苍白荆棘腰带
拾取后绑定
腰部 皮甲
350 护甲
+77 耐力
+77 智力
+67 精神
黄色插槽
插槽加成：+5法术能量
装备：提高法术能量109点。
装备：提高加速等级59点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-华尔琪双子：艾狄丝·暗寂

霜雪歹徒肩垫/霜雪歹徒肩甲
拾取后绑定
肩部 皮甲
467 护甲
+91 敏捷
+79 耐力
红色插槽
黄色插槽
插槽加成：+6加速等级
装备：提高攻击强度132点。
装备：提高加速等级69点。
装备：提高致命一击等级52点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-阿努巴拉克

觉醒护腿/觉醒裹腿
拾取后绑定
腿部 皮甲
545 护甲
+103 耐力
+103 智力
红色插槽
蓝色插槽
插槽加成：+7法术能量
装备：提高法术能量140点。
装备：提高加速等级90点。
装备：提高致命一击等级74点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-阿努巴拉克

黑暗决断护腕/黑暗决断臂环
拾取后绑定
手腕 皮甲
272 护甲
+76 敏捷
+76 耐力
装备：提高攻击强度101点。
装备：提高命中等级50点。
装备：提高致命一击等级50点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-阿努巴拉克

物品等级：258级

凛冬长靴/无情风暴长靴
拾取后绑定
唯一
脚 皮甲
448 护甲
+86 耐力
+86 智力
+60 精神
黄色插槽
黄色插槽
插槽加成：+7法术能量
装备：提高法术能量114点。
装备：提高致命一击等级76点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-冰嚎

破碎野兽裹腿/破碎野兽护腿
拾取后绑定
腿部 皮甲
570 护甲
+137 敏捷
+153 耐力
蓝色插槽
红色插槽
黄色插槽
插槽加成：+16攻击强度
装备：提高攻击强度172点。
装备：提高加速等级102点。
装备：提高命中等级86点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-冰嚎

秋柳束腕/秋柳护腕
拾取后绑定
手腕 皮甲
285 护甲
+65 耐力
+65 智力
+49 精神
蓝色插槽
插槽加成：+5法术能量
装备：提高法术能量91点。
装备：提高加速等级57点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-贾拉克瑟斯领主

灾难命运胸衣/灾难命运外衣
拾取后绑定
胸部 皮甲
652 护甲
+137 敏捷
+153 耐力
黄色插槽
蓝色插槽
红色插槽
插槽加成：+12攻击强度
装备：提高攻击强度172点。
装备：提高致命一击等级86点。
装备：提高加速等级102点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-贾拉克瑟斯领主

破碎友谊法衣/破碎友谊长袍
拾取后绑定
胸部 皮甲
652 护甲
+116 耐力
+116 智力
+102 精神
红色插槽
蓝色插槽
黄色插槽
插槽加成：+9法术能量
装备：提高法术能量151点。
装备：提高加速等级78点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-勇士的贮藏箱

冰行者之足靴/冰行者足靴
拾取后绑定
脚 皮甲
448 护甲
+98 敏捷
+114 耐力
黄色插槽
红色插槽
插槽加成：+6敏捷
装备：提高攻击强度135点。
装备：提高命中等级76点。
装备：你的护甲穿透等级提高68点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-勇士的贮藏箱

残忍杀手腰带/冷酷杀手腰带
拾取后绑定
腰部 皮甲
367 护甲
+98 敏捷
+114 耐力
黄色插槽

红色插槽
插槽加成：+6敏捷
装备：提高攻击强度135点。
装备：提高命中等级68点。
装备：提高加速等级76点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

苍白荆棘之索/苍白荆棘腰带

拾取后绑定
腰部 皮甲
367 护甲
+86 耐力
+86 智力
+76 精神
黄色插槽
红色插槽
插槽加成：+7法术能量
装备：提高法术能量114点。
装备：提高加速等级60点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-华尔琪双子：艾狄丝·暗寂

黑暗决断臂环/黑暗决断护腕

拾取后绑定
手腕 皮甲
285 护甲
+69 敏捷
+85 耐力
蓝色插槽
红色插槽
插槽加成：+6敏捷
装备：提高攻击强度98点。
装备：提高命中等级49点。
装备：提高致命一击等级57点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-阿努巴拉克

觉醒护腿/觉醒裹腿

拾取后绑定
腿部 皮甲
570 护甲
+ 116 耐力
+ 116 智力
红色插槽
蓝色插槽
黄色插槽
镶孔奖励：+9法术能量
装备：提高151点法术能量。
装备：提高94点加速等级。
装备：提高86点致命一击等级。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-阿努巴拉克

布甲系装备

物品等级：200级

仆从束带

拾取后绑定
腰部 布甲
169 护甲
+ 58 耐力
+ 52 智力
装备：提高64点致命一击等级。
装备：提高76点法术能量。
掉落：艾卓·尼鲁布（英雄模式）-阿努巴拉克

古王国裤裙

拾取后绑定
腿部 布甲
263 护甲
+ 67 耐力
+ 68 智力
装备：提高104点法术能量。
装备：每5秒恢复45点法力。
掉落：安卡赫特：古代王国（英雄模式）-传令官沃拉兹

闪耀符文手套

拾取后绑定
手套 布甲
188 护甲
+ 49 耐力
+ 51 智力
+ 44 精神
红色插槽
镶孔奖励：+4致命一击等级
装备：提高36点致命一击等级。
装备：提高68点法术能量。
掉落：魔枢（英雄模式）-克莉斯塔萨

飞翼飘升腕轮

拾取后绑定
手腕 布甲
131 护甲
+ 37 耐力
+ 38 智力
+ 32 精神
装备：提高33点加速等级。
装备：提高59点法术能量。
掉落：魔环（英雄模式）-瓦尔洛斯·云击

俯瞰手甲

拾取后绑定
手套 布甲
188 护甲
+ 49 耐力
+ 51 智力
+ 66 精神
装备：提高77点法术能量。
掉落：达克萨隆要塞（英雄模式）-先知萨隆亚

灾祸束腰

拾取后绑定
腰部 布甲
169 护甲
+ 49 耐力
+ 51 智力
+ 38 精神
装备：提高48点命中等级。
装备：提高77点法术能量。
掉落：乌特加德之巅（英雄模式）-伊米隆国王

织纹窄护腿

拾取后绑定
腿部 布甲
263 护甲
+ 67 耐力
+ 68 智力
装备：提高89点致命一击等级。
装备：提高105点法术能量。
掉落：闪电大厅（英雄模式）-洛肯

苍蓝布甲束腕

拾取后绑定
手腕 布甲
131 护甲
+ 36 耐力
+ 38 智力
装备：提高50点致命一击等级。
装备：提高59点法术能量。
掉落：紫罗兰监狱（英雄模式）-塞安妮苟萨

邪恶束腕

拾取后绑定
手腕 布甲
131 护甲
+ 41 耐力
+ 37 智力
装备：提高33点致命一击等级。
装备：提高33点命中等级。
装备：提高58点法术能量。
掉落：冠军的试炼-勇士的贮藏箱

腾炎腰带

拾取后绑定
腰部 布甲
169 护甲
+ 53 耐力
+ 49 智力
装备：提高35点致命一击等级。
装备：提高50点命中等级。
装备：提高78点法术能量。
掉落：冠军的试炼-耶德瑞克的贮藏箱/帕尔崔丝的贮藏箱

哈迦德学徒腿甲

拾取后绑定
腿部 布甲
263 护甲
+ 84 耐力
+ 49 智力
+ 56 精神
蓝色插槽
黄色插槽
镶孔奖励：+7法术能量
装备：提高47点致命一击等级。
装备：提高96点法术能量。
掉落：冠军的试炼-耶德瑞克的贮藏箱/帕尔崔丝的贮藏箱

帕尔崔丝束带

拾取后绑定
腰部 布甲

169 护甲
+ 43 耐力
+ 53 智力
+ 45 精神
黄色插槽
镶孔奖励：+4精神
装备：提高34点致命一击等级。
装备：提高69点法术能量。
掉落：冠军的试炼-帕尔崔丝的贮藏箱

弃绝希望裹手
拾取后绑定
手套 布甲
188 护甲
+ 63 耐力
+ 41 智力
+ 49 精神
红色插槽
镶孔奖励：+5法术能量
装备：提高29点加速等级。
装备：提高73点法术能量。
掉落：冠军的试炼-黑骑士

极恸恐惧披肩
拾取后绑定
肩部 布甲
225 护甲
+ 60 耐力
+ 47 智力
装备：提高49点加速等级。
装备：提高37点致命一击等级。
装备：提高78点法术能量。
掉落：冠军的试炼-黑骑士

物品等级：219级

疯狂之拥
拾取后绑定
胸部 布甲
311 护甲
+ 74 耐力
+ 70 智力
+ 56 精神
蓝色插槽
蓝色插槽
镶孔奖励：+6智力
装备：提高69点致命一击等级。
装备：提高124点法术能量。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-黑骑士

脆裂火焰长靴
拾取后绑定
脚部 布甲
214 护甲
+ 58 耐力
+ 61 智力
黄色插槽
镶孔奖励：+4命中等级
装备：提高35点命中等级。
装备：提高51点致命一击等级。
装备：提高92点法术能量。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-黑骑士

未知凝视
拾取后绑定
头部 布甲
253 护甲
+ 54 耐力
+ 74 智力
变换插槽
红色插槽
镶孔奖励：+8命中等级
装备：提高67点致命一击等级。
装备：提高57点命中等级。
装备：提高115点法术能量。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-黑骑士

物品等级：232级

冰嚎系腰/冰嚎束带
拾取后绑定
腰部 布甲
178 护甲
+68 耐力
+63 智力
黄色插槽
插槽加成：+4加速等级
装备：提高法术能量96点。
装备：提高加速等级60点。
装备：提高命中等级57点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-冰嚎

魔炫束腕/魔炫护腕
拾取后绑定
手腕 布甲
139 护甲
+49 耐力
+51 智力
装备：提高法术能量78点。
装备：提高命中等级36点。
装备：提高加速等级50点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-贾拉克瑟斯领主

恶魔信使裹腿/恶魔信使护腿
拾取后绑定
腿部 布甲
278 护甲
+106 耐力
+86 智力
+86 精神
黄色插槽
插槽加成：+4精神
装备：提高法术能量132点。
装备：提高致命一击等级62点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-贾拉克瑟斯领主

白银魔导师便鞋/夺日者魔导师便鞋
拾取后绑定
脚 布甲
218 护甲
+64 耐力
+69 智力
黄色插槽
插槽加成：+4致命一击等级
装备：提高法术能量100点。
装备：提高命中等级40点。
装备：提高致命一击等级64点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-勇士的贮藏箱

悲悼灵魂便鞋/悲悼灵魂长靴
拾取后绑定
脚 布甲
218 护甲
+68 耐力
+68 智力
+52 精神
装备：提高法术能量105点。
装备：提高致命一击等级64点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-华尔琪双子：艾狄丝·暗寂

朦胧暗影手套/朦胧暗影裹带
拾取后绑定
手 布甲
198 护甲
+68 耐力
+60 智力
黄色插槽
红色插槽
插槽加成：+6加速等级
装备：提高法术能量96点。
装备：提高命中等级44点。
装备：提高加速等级60点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-华尔琪双子：艾狄丝·暗寂

不眠法衣/不眠长袍
拾取后绑定
胸部 布甲
317 护甲
+92 耐力
+88 智力
蓝色插槽
插槽加成：+5法术能量
装备：提高法术能量132点。
装备：提高命中等级86点。
装备：提高致命一击等级65点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-阿努巴拉克

不灭系腰/永恒腰带
拾取后绑定
腰部 布甲
178 护甲
+68 耐力
+64 智力
+64 精神
黄色插槽
插槽加成：+4智力
装备：提高法术能量105点。
装备：提高致命一击等级40点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-阿努巴拉克

物品等级：245级

冰嚎束带/冰嚎系腰
拾取后绑定
腰部 布甲
186 护甲
+77 耐力
+67 智力
黄色插槽
红色插槽
插槽加成：+6加速等级
装备：提高法术能量99点。
装备：提高加速等级67点。
装备：提高命中等级61点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-冰嚎

飞升流动长袍/飞升流动法衣
拾取后绑定
胸部 布甲
331 护甲
+103 耐力
+103 智力
+90 精神
红色插槽
黄色插槽
插槽加成：+7法术能量
装备：提高法术能量140点。
装备：提高加速等级74点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-冰嚎

阴晦迷雾腰带/阴晦迷雾之索
拾取后绑定
腰部 布甲
186 护甲
+77 耐力
+77 智力
+67 精神
蓝色插槽
插槽加成：+5法术能量
装备：提高法术能量109点。
装备：提高加速等级59点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-冰嚎

魔炫束腕/魔炫护腕
拾取后绑定
手腕 布甲
145 护甲
+56 耐力
+58 智力
黄色插槽
插槽加成：+4致命一击等级
装备：提高法术能量80点。
装备：提高命中等级33点。
装备：提高加速等级56点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-贾拉克瑟斯领主

恶魔信使护腿/恶魔信使裹腿
拾取后绑定
腿部 布甲
290 护甲
+119 耐力
+89 智力
+89 精神
黄色插槽
红色插槽
插槽加成：+6精神
装备：提高法术能量150点。
装备：提高致命一击等级71点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-贾拉克瑟斯领主

舒缓之触束裤/舒缓之触护腿
拾取后绑定
腿部 布甲
290 护甲
+103 耐力
+103 智力
+90 精神
蓝色插槽
蓝色插槽
插槽加成：+7法术能量
装备：提高法术能量140点。
装备：提高加速等级74点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-贾拉克瑟斯领主

夺日者魔导师便鞋/白银魔导师便鞋
拾取后绑定
脚 布甲
228 护甲
+72 耐力
+70 智力
黄色插槽
红色插槽
插槽加成：+6致命一击等级
装备：提高法术能量104点。
装备：提高命中等级47点。
装备：提高致命一击等级72点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-勇士的贮藏箱

刺骨寒冻之索/刺骨寒冻腰带
拾取后绑定
腰部 布甲
186 护甲
+77 耐力
+77 智力
蓝色插槽
插槽加成：+5法术能量
装备：提高法术能量109点。
装备：提高致命一击等级72点。
装备：提高命中等级51点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-勇士的贮藏箱

悲伤寡妇便鞋/悲伤寡妇长靴
拾取后绑定
脚 布甲
228 护甲
+77 耐力
+77 智力
+67 精神
蓝色插槽
插槽加成：+5法术能量
装备：提高法术能量109点。
装备：提高加速等级59点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-勇士的贮藏箱

织天者法衣/织天者长袍
拾取后绑定
胸部 布甲
331 护甲
+103 耐力
+103 智力
蓝色插槽
黄色插槽
插槽加成：+7法术能量
装备：提高法术能量140点。
装备：提高加速等级82点。
装备：提高命中等级82点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

朦胧暗影手套/朦胧暗影裹带
拾取后绑定
手 布甲
207 护甲
+77 耐力
+69 智力
黄色插槽
红色插槽
插槽加成：+6加速等级
装备：提高法术能量109点。
装备：提高命中等级51点。
装备：提高加速等级67点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-华尔琪双子：艾狄丝·暗寂

悲悼灵魂长靴/悲悼灵魂便鞋
拾取后绑定
脚 布甲
228 护甲
+77 耐力
+77 智力
+51 精神
黄色插槽
插槽加成：+4智力
装备：提高法术能量109点。
装备：提高致命一击等级72点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-华尔琪双子：艾狄丝·暗寂

黑暗精华束腕/黑暗精华束腕
拾取后绑定
手腕 布甲
145 护甲
+58 耐力
+58 智力
装备：提高法术能量89点。

装备：提高命中等级38点。
装备：提高致命一击等级58点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-华尔琪双子：艾狄丝·暗寂

不灭系腰/永恒腰带
拾取后绑定
腰部 布甲
186 护甲
+77 耐力
+73 智力
+72 精神
黄色插槽
插槽加成：+4智力
装备：提高法术能量118点。
装备：提高致命一击等级47点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-阿努巴拉克

不眠法衣/不眠长袍
拾取后绑定
胸部 布甲
331 护甲
+103 耐力
+95 智力
蓝色插槽
红色插槽
插槽加成：+7法术能量
装备：提高法术能量140点。
装备：提高命中等级96点。
装备：提高致命一击等级71点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-阿努巴拉克

灰白圣徒束腕/灰白圣徒臂环
拾取后绑定
手腕 布甲
145 护甲
+58 耐力
+58 智力
+50 精神
装备：提高法术能量89点。
装备：提高加速等级50点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-阿努巴拉克

虚无深郁马裤/虚无深郁护腿
拾取后绑定
腿部 布甲
290 护甲
+103 耐力
+103 智力
红色插槽
蓝色插槽
插槽加成：+7法术能量
装备：提高法术能量140点。
装备：提高命中等级82点。
装备：提高致命一击等级82点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-阿努巴拉克

霜结浮冰长靴/霜结浮冰薄靴
拾取后绑定
脚 布甲
228 护甲
+77 耐力
+77 智力
蓝色插槽
插槽加成：+5法术能量
装备：提高法术能量109点。
装备：提高命中等级59点。
装备：提高加速等级67点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-阿努巴拉克

无生命之触手套/无生命之触裹手
拾取后绑定
手 布甲
207 护甲
+77 耐力
+77 智力
蓝色插槽
插槽加成：+5法术能量
装备：提高法术能量109点。
装备：提高致命一击等级59点。
装备：提高加速等级67点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-阿努巴拉克

物品等级：258级

阴晦迷雾腰带/阴晦迷雾之索
拾取后绑定
腰部 布甲
195 护甲
+86 耐力
+86 智力
+76 精神
蓝色插槽
红色插槽
插槽加成：+7法术能量
装备：提高法术能量114点。
装备：提高加速等级60点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-冰嚎

飞升流动长袍/飞升流动法衣
拾取后绑定
胸部 布甲
347 护甲
+116 耐力
+116 智力
+94 精神
蓝色插槽
红色插槽
黄色插槽
插槽加成：+9法术能量
装备：提高法术能量151点。
装备：提高加速等级86点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-冰嚎

舒缓之触束裤/舒缓之触护腿
拾取后绑定
腿部 布甲
303 护甲
+116 耐力
+116 智力
+94 精神
红色插槽
蓝色插槽
蓝色插槽
插槽加成：+9法术能量
装备：提高法术能量151点。
装备：提高加速等级86点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-贾拉克瑟斯领主

刺骨寒冻之索/刺骨寒冻腰带
拾取后绑定
腰部 布甲
195 护甲
+86 耐力
+86 智力
蓝色插槽
红色插槽
插槽加成：+7法术能量
装备：提高法术能量114点。
装备：提高致命一击等级73点。
装备：提高命中等级58点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-勇士的贮藏箱

悲伤寡妇便鞋/悲伤寡妇长靴
拾取后绑定
脚 布甲
238 护甲
+86 耐力
+86 智力
+76 精神
蓝色插槽
红色插槽
插槽加成：+7法术能量
装备：提高法术能量124点。
装备：提高加速等级68点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-勇士的贮藏箱

织天者法衣/织天者长袍
拾取后绑定
胸部 布甲
347 护甲
+116 耐力
+116 智力
蓝色插槽
黄色插槽
红色插槽
插槽加成：+9法术能量
装备：提高法术能量151点。
装备：提高加速等级94点。
装备：提高命中等级86点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

黑暗精华束腕/黑暗精华束腕
拾取后绑定
手腕 布甲
152 护甲

+65 耐力
+65 智力
黄色插槽
插槽加成：+5法术能量
装备：提高法术能量91点。
装备：提高命中等级43点。
装备：提高致命一击等级57点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-华尔琪双子：艾狄丝·暗寂

霜结浮冰长靴/霜结浮冰薄靴
拾取后绑定
脚 布甲
238 护甲
+86 耐力
+86 智力
蓝色插槽
红色插槽
插槽加成：+7法术能量
装备：提高法术能量114点。
装备：提高命中等级60点。
装备：提高加速等级76点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-阿努巴拉克

灰白圣徒束腕/灰白圣徒臂环
拾取后绑定
手腕 布甲
152 护甲
+ 65 耐力
+ 65 智力
+ 57 精神
蓝色插槽
镶孔奖励：+5法术能量
装备：提高91点法术能量。
装备：提高49点加速等级。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-阿努巴拉克

虚无深郁马裤/虚无深郁护腿
拾取后绑定
腿部 布甲
303 护甲
+116 耐力
+116 智力
红色插槽
蓝色插槽
黄色插槽
插槽加成：+9法术能量
装备：提高法术能量151点。
装备：提高命中等级94点。
装备：提高致命一击等级86点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-阿努巴拉克

无生命之触手套/无生命之触裹手
拾取后绑定
手 布甲
217 护甲
+86 耐力
+86 智力
蓝色插槽
红色插槽
插槽加成：+7法术能量
装备：提高法术能量114点。
装备：提高致命一击等级60点。
装备：提高加速等级76点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-阿努巴拉克

披风

物品等级：200级

不败披鳖
拾取后绑定
背部 布甲
150 护甲
+ 57 力量
+ 57 耐力
装备：提高36点致命一击等级。
装备：提高28点加速等级。
掉落：冠军的试炼-黑骑士

物品等级：219级

库瑞苏的迟疑
拾取后绑定
背部 布甲
155 护甲
+ 52 耐力
+ 42 智力
装备：提高33点致命一击等级。
装备：提高44点命中等级。
装备：提高70点法术能量。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-耶德瑞克的贮藏箱

物品等级：245级

狂野捕猎者披鳖/狂野捕猎者披风
装备后绑定
背部 布甲
166 护甲
+76 敏捷
+76 耐力
装备：提高攻击强度101点。
装备：提高致命一击等级50点。
装备：提高加速等级50点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-冰嚎

清新之风披鳖/清新之风披巾
拾取后绑定
背部 布甲
166 护甲
+58 耐力
+58 智力
+50 精神
装备：提高法术能量89点。
装备：提高加速等级50点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-冰嚎

埃雷达尔之傲/恶魔领主之傲
拾取后绑定
背部 布甲
166 护甲
+58 力量
+114 耐力
装备：提高防御等级50点。
装备：使你的闪躲等级提高50点。
装备：使你的熟练等级提高38点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-贾拉克瑟斯领主

移位披风/移位罩鳖
装备后绑定
背部 布甲
166 护甲
+58 耐力
+58 智力
装备：提高法术能量89点。
装备：提高加速等级50点。
装备：提高命中等级50点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-勇士的贮藏箱

处女的眷顾/处女的爱慕
拾取后绑定
背部 布甲
166 护甲
+58 耐力
+58 智力
装备：提高法术能量89点。
装备：提高致命一击等级50点。
装备：每5秒恢复25点法力。
掉落：十字军试炼（25人模式）-阿努巴拉克

奈幽之力/奈幽力量
拾取后绑定
背部 布甲
166 护甲
+86 力量
+86 耐力
装备：提高致命一击等级54点。
装备：提高命中等级44点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-阿努巴拉克

物品等级：258级

狂野捕猎者披鳖/狂野捕猎者披风
拾取后绑定
背部 布甲
173 护甲
+77 敏捷
+85 耐力
蓝色插槽
插槽加成：+4敏捷
装备：提高攻击强度98点。
装备：提高致命一击等级57点。
装备：提高加速等级57点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-冰嚎

清新之风披鳖/清新之风披巾
拾取后绑定
背部 布甲
173 护甲
+65 耐力
+65 智力
+57 精神
黄色插槽
插槽加成：+5法术能量
装备：提高法术能量91点。
装备：提高加速等级49点。

掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-冰嚎

埃雷达尔之傲/恶魔领主之傲
拾取后绑定
背部 布甲
173 护甲
+65 力量
+116 耐力
黄色插槽
插槽加成：+6耐力
装备：提高防御等级57点。
装备：使你的闪躲等级提高49点。
装备：使你的熟练等级提高43点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-贾拉克瑟斯领主

移位披风/移位罩壁
拾取后绑定
背部 布甲
173 护甲
+65 耐力
+65 智力
黄色插槽
插槽加成：+5法术能量
装备：提高法术能量91点。
装备：提高加速等级57点。
装备：提高命中等级49点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-勇士的贮藏箱

奈幽之力/奈幽力量
拾取后绑定
背部 布甲
173 护甲
+ 89 力量
+ 97 耐力
黄色插槽
镶孔奖励：+4力量
装备：提高53点致命一击等级。
装备：提高50点命中等级。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-阿努巴拉克

处女的眷顾/处女的爱慕
拾取后绑定
背部 布甲
173 护甲
+65 耐力
+65 智力
蓝色插槽
插槽加成：+5法术能量
装备：提高法术能量91点。
装备：提高致命一击等级49点。
装备：每5秒恢复28点法力。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-阿努巴拉克

各职业饰品

物品等级：200级

深渊符文
拾取后绑定
唯一
饰品 杂项
装备：提高84点加速等级。
装备：每当你施放有害法术时，有一定的机率获得590点法术能量，持续10秒。
掉落：冠军的试炼-耶德瑞克的贮藏箱/帕尔崔丝的贮藏箱

胜利旌旗
拾取后绑定
唯一
饰品 杂项
装备：提高84点护甲穿透等级。
装备：每当你的近战或远程攻击命中时，有一定的机率获得1008点攻击强度，持续10秒。
掉落：冠军的试炼-帕尔崔丝的贮藏箱

败亡之泪
拾取后绑定
唯一
饰品 杂项
+ 84 智力
装备：每当你施放助益法术时，有一定的机率获得500点法力。
掉落：冠军的试炼-黑骑士

黑心
拾取后绑定
唯一
饰品 杂项
+ 126 耐力
装备：每当你受到近战攻击时，有一定的机率获得7056点护甲值，持续10秒。
掉落：冠军的试炼-黑骑士

物品等级：232级

胜者之唤/被遗忘者的报复
拾取后绑定
唯一
饰品
装备：使你的熟练等级提高83点。
使用：每当你击中一名敌人时，可获得215点攻击强度，最多可堆叠5次。整体效果可持续20秒。
掉落：十字军试炼（10人模式）-勇士的贮藏箱

束缚之光/束缚之石
拾取后绑定
唯一
饰品
装备：每5秒恢复57点法力。
使用：每当你施放助益法术时，可获得66点法术能量，最多可堆叠8次，整体效果可持续20秒。
掉落：十字军试炼（10人模式）-勇士的贮藏箱

霜诞狂热/伊崔格之誓
拾取后绑定
唯一
饰品
装备：使你的闪躲等级提高114点。
使用：每当你受到攻击时，可获得1265点护甲值，最多可堆叠5次。整体效果可持续20秒。
掉落：十字军试炼（10人模式）-勇士的贮藏箱

易变之力神像/易变之力咒符
拾取后绑定
唯一
饰品
装备：提高致命一击等级114点。
使用：每当你施放有害法术时，可获得57点加速等级，最多可堆叠8次。整体效果可持续20秒。
掉落：十字军试炼（10人模式）-勇士的贮藏箱

物品等级：245级

落败抚慰/堕落抚慰
拾取后绑定
唯一
饰品
装备：提高法术能量150点。
装备：每当你施放助益法术时，可获得每5秒16点法力，持续10秒。最多可堆叠8次。
掉落：十字军试炼（25人模式）-贾拉克瑟斯领主

胜者之唤/被遗忘者的报复
拾取后绑定
唯一
饰品
装备：使你的熟练等级提高83点。
使用：每当你击中一名敌人时，可获得250点攻击强度，最多可堆叠5次。整体效果可持续20秒。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-勇士的贮藏箱

束缚之光/束缚之石
拾取后绑定
唯一
饰品
装备：每5秒恢复63点法力。
使用：每当你施放助益法术时，可获得74点法术能量，最多可堆叠8次，整体效果可持续20秒。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-勇士的贮藏箱

霜诞狂热/伊崔格之誓
拾取后绑定
唯一
饰品
装备：使你的闪躲等级提高126点。
使用：每当你受到攻击时，可获得1422点护甲值，最多可堆叠5次。整体效果可持续20秒。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-勇士的贮藏箱

易变之力神像/易变之力咒符
拾取后绑定
唯一
饰品
装备：提高致命一击等级126点。
使用：每当你施放有害法术时，可获得64点加速等级，最多可堆叠8次。整体效果可持续20秒。
掉落：十字军试炼（10人

英雄模式）-勇士的贮藏箱

狂热的活力/萨崔娜的阻碍甲虫
拾取后绑定
唯一
饰品
+192 耐力
使用：提高4610点生命力上限，持续15秒。与其他战斗大师饰品共用相同的冷却时间。
掉落：十字军试炼（25人模式）-勇士的贮藏箱

死亡抉择/死亡裁决
拾取后绑定
唯一
饰品
装备：提高攻击强度256点。
装备：当你造成伤害时，有一定的机率获得至善的效果，使你的力量或敏捷提高450点，持续15秒。提高的该项属性以你最高的属性为准。
掉落：十字军试炼（25人模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

无息君临/亡者君临
拾取后绑定
唯一
饰品
装备：提高法术能量150点。
装备：每当你的非周期性法术造成致命一击时可获得一颗烈焰微粒。当你获得3颗微粒时将会释放能量，射出一道烈焰火柱造成1741到2023点伤害。每2秒最多只能获得一颗烈焰微粒。
掉落：十字军试炼（25人模式）-阿努巴拉克

物品等级：258级

落败抚慰/堕落抚慰
拾取后绑定
唯一
饰品
装备：提高法术能量168点。
装备：每当你施放助益法术时，可获得每5秒18点法力，持续10秒。最多可堆叠8次。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-贾拉克瑟斯领主

萨崔娜的阻碍甲虫/狂热的活力
拾取后绑定
唯一
饰品
+216 耐力
使用：提高5186点生命力上限，持续15秒。与其他战斗大师饰品共用相同的冷却时间。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-勇士的贮藏箱

死亡抉择/死亡裁决
拾取后绑定
唯一
饰品
装备：提高攻击强度288点。
装备：当你造成伤害时，有一定的机率获得至善的效果，使你的力量或敏捷提高510点，持续15秒。提高的该项属性以你最高的属性为准。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

亡者君临/无息君临
拾取后绑定
唯一
饰品
装备：提高法术能量168点。
装备：每当你的非周期性法术造成致命一击时可获得一块烈焰裂片。当你获得3块裂片时将会释放能量，射出一道烈焰火柱造成1959到2275点伤害。每2秒最多只能获得一块烈焰裂片。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-阿努巴拉克

各职业项链

物品等级：200级

明亮冰霜护符
拾取后绑定
颈部 杂项
+ 38 耐力
+ 34 智力
黄色插槽
镶孔奖励：+4命中等级
装备：提高21点命中等级。
装备：提高36点致命一击等级。
装备：提高53点法术能量。
掉落：冠军的试炼-帕尔崔丝的贮藏箱

物品等级：219级

阿拉索上古坠饰
拾取后绑定
颈部 杂项
+ 42 敏捷
+ 52 耐力
装备：提高44点致命一击等级。
装备：提高33点护甲穿透等级。
装备：提高119点攻击强度。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-耶德瑞克的贮藏箱/帕尔崔丝的贮藏箱

救赎符记
拾取后绑定
颈部 杂项
+ 43 耐力
+ 41 智力
蓝色插槽
镶孔奖励：+4智力
装备：提高29点致命一击等级。
装备：每5秒恢复21点法力。
装备：提高67点法术能量。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-黑骑士

督军邪堕
拾取后绑定
颈部 杂项
+ 42 力量
+ 89 耐力
装备：提高34点防御等级。
装备：提高30点闪躲等级。
装备：提高104点盾牌格挡值。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-黑骑士

物品等级：232级

无间苦难项圈/无止尽苦难项圈
拾取后绑定
颈部
+67 敏捷
+57 耐力
装备：提高攻击强度97点。
装备：提高致命一击等级46点。
装备：你的护甲穿透等级提高42点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-冰嚎

束缚元素坠饰/束缚元素护符
拾取后绑定
颈部
+52 耐力
+50 智力
装备：提高法术能量78点。
装备：提高致命一击等级45点。
装备：每5秒恢复22点法力。
掉落：十字军试炼（10人模式）-贾拉克瑟斯领主

炼狱火之耐/炼狱火之韧
拾取后绑定
颈部
+39 力量
+100 耐力
装备：提高防御等级45点。
装备：使你的闪躲等级提高45点。
装备：使你的熟练等级提高48点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-贾拉克瑟斯领主

暗寂坠饰/暗寂护符
拾取后绑定
颈部
+47 耐力
+51 智力
蓝色插槽
插槽加成：+4智力
装备：提高法术能量69点。
装备：提高致命一击等级46点。
装备：提高命中等级36点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-华尔琪双子：艾狄丝·暗寂

物品等级：245级

无止尽苦难项圈/无间苦难项圈
拾取后绑定
颈部
+70 敏捷
+65 耐力
蓝色插槽

插槽加成：+4敏捷
装备：提高攻击强度106点。
装备：提高致命一击等级52点。
装备：你的护甲穿透等级提高40点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-冰嚎

束缚元素坠饰/束缚元素护符
拾取后绑定
颈部
+59 耐力
+57 智力
黄色插槽
插槽加成：+4智力
装备：提高法术能量80点。
装备：提高致命一击等级50点。
装备：每5秒恢复21点法力。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-贾拉克瑟斯领主

炼狱火之韧/炼狱火之耐
拾取后绑定
颈部
+40 力量
+114 耐力
红色插槽
插槽加成：+4闪躲等级
装备：提高防御等级46点。
装备：使你的闪躲等级提高50点。
装备：使你的熟练等级提高46点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-贾拉克瑟斯领主

埃雷达尔的蕴藏/恶魔领主的蕴藏
拾取后绑定
颈部 杂项
+ 76 敏捷
+ 76 耐力
装备：提高101点攻击强度。
装备：提高54点致命一击等级。
装备：提高44点加速等级。
掉落：十字军试炼（25人模式）-贾拉克瑟斯领主

处决者之怒/处决者之恶
装备后绑定
颈部
+86 力量
+86 耐力
装备：提高致命一击等级50点。
装备：提高命中等级50点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

军团士兵颈甲/仲裁者的沉思
拾取后绑定
颈部
546 护甲
+76 力量
+114 耐力
装备：提高防御等级40点。
装备：使你的闪躲等级提高40点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

暗寂坠饰/暗寂护符
拾取后绑定
颈部
+54 耐力
+58 智力
蓝色插槽
插槽加成：+4智力
装备：提高法术能量80点。
装备：提高致命一击等级52点。
装备：提高命中等级42点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-华尔琪双子：艾狄丝·暗寂

华尔琪之嚎/华尔琪之泣
拾取后绑定
颈部
+58 耐力
+58 智力
装备：提高法术能量89点。
装备：提高致命一击等级58点。
装备：提高加速等级38点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-华尔琪双子：艾狄丝·暗寂

物品等级：258级

埃雷达尔的蕴藏/恶魔领主的蕴藏
拾取后绑定
颈部
+77 敏捷
+85 耐力
红色插槽
插槽加成：+4敏捷
装备：提高攻击强度98点。
装备：提高致命一击等级61点。
装备：提高加速等级50点。
掉落：
十字军试炼（25人英雄模式）-贾拉克瑟斯领主

处决者之怨/处决者之恶
拾取后绑定
颈部
+89 力量
+97 耐力
黄色插槽
插槽加成：+4力量
装备：提高致命一击等级57点。
装备：提高命中等级49点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

军团士兵颈甲/仲裁者的沉思
拾取后绑定
颈部
616 护甲
+85 力量
+116 耐力
红色插槽
插槽加成：+6耐力
装备：提高防御等级45点。
装备：使你的闪躲等级提高37点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

华尔琪之嚎/华尔琪之泣
拾取后绑定
颈部
+65 耐力
+65 智力
黄色插槽
插槽加成：+5法术能量
装备：提高法术能量91点。
装备：提高致命一击等级57点。
装备：提高加速等级43点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-华尔琪双子：艾狄丝·暗寂

各职业戒指

物品等级：200级

拱心石伟大之戒
拾取后绑定
装备唯一
手指 杂项
490 护甲
+ 32 力量
+ 75 耐力
装备：提高49点闪躲等级。
掉落：达克萨隆要塞（英雄模式）-先知萨隆亚

安海德之戒
拾取后绑定
装备唯一
手指 杂项
+ 50 耐力
+ 33 智力
装备：提高49点加速等级。
装备：提高59点法术能量。
掉落：乌特加德城堡（英雄模式）-掠夺者因格瓦尔

出血环戒
拾取后绑定
装备唯一
手指 杂项
+ 49 敏捷
+ 51 耐力
装备：使你的熟练等级提高33点。
装备：提高100点攻击强度。
掉落：古达克（英雄模式）-迦尔达拉

狡诈指环
拾取后绑定
装备唯一
手指 杂项
+ 49 耐力
+ 34 智力
装备：提高50点加速等级。
装备：提高59点法术能量。
掉落：净化斯坦索姆（英雄模式）-黑暗符文箱

纯净徽记
拾取后绑定
装备唯一
手指 杂项
+ 43 耐力

+ 36 智力
+ 30 精神
装备：提高35点致命一击等级。
装备：提高58点法术能量。
掉落：冠军的试炼-耶德瑞克的贮藏箱

乌鲁卡的狂热指环
拾取后绑定
装备唯一
手指 杂项
+ 36 敏捷
+ 44 耐力
装备：使你的熟练等级提高32点。
装备：提高34点致命一击等级。
装备：提高100点攻击强度。
掉落：冠军的试炼-黑骑士

物品等级：219级

不懈印记
拾取后绑定
装备唯一
手指 杂项
+ 48 力量
+ 89 耐力
蓝色插槽
镶孔奖励：+6耐力
装备：提高30点闪躲等级。
装备：使你的熟练等级提高26点。
装备：提高34点招架等级。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-勇士的贮藏箱

罪人之忏
拾取后绑定
装备唯一
手指 杂项
+ 47 耐力
+ 45 智力
装备：提高44点命中等级。
装备：提高33点致命一击等级。
装备：提高70点法术能量。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-帕尔崔丝的贮藏箱

物品等级：232级

戈莫克指环/肉食指环
拾取后绑定
手指
+68 力量
+76 耐力
蓝色插槽
插槽加成：+4加速等级
装备：你的护甲穿透等级提高45点。
装备：提高加速等级34点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-冰嚎

火焰风暴戒指/火焰风暴指环
拾取后绑定
手指
+48 耐力
+52 智力
装备：提高法术能量78点。
装备：提高命中等级50点。
装备：提高致命一击等级36点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-贾拉克瑟斯领主

巡界者徽记/巡界者指环
拾取后绑定
手指
+61 敏捷
+68 耐力
黄色插槽
插槽加成：+4敏捷
装备：你的护甲穿透等级提高39点。
装备：提高命中等级38点。
装备：提高攻击强度102点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-贾拉克瑟斯领主

华尔琪双子戒环/华尔琪双子指环
拾取后绑定
手指
490 护甲
+67 力量
+100 耐力
装备：提高防御等级31点。
装备：使你的闪躲等级提高38点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

物品等级：245级

戈莫克指环/肉食指环
拾取后绑定
手指
+70 力量
+86 耐力
蓝色插槽
黄色插槽
插槽加成：+6加速等级
装备：你的护甲穿透等级提高41点。
装备：提高加速等级42点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-冰嚎

暴力躁怒戒指/暴力躁怒指环
拾取后绑定
手指
+86 力量
+86 耐力
装备：提高致命一击等级50点。
装备：提高加速等级50点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-冰嚎

火焰风暴指环/火焰风暴戒指
拾取后绑定
手指
+54 耐力
+59 智力
红色插槽
插槽加成：+5法术能量
装备：提高法术能量80点。
装备：提高命中等级56点。
装备：提高致命一击等级33点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-贾拉克瑟斯领主

巡界者指环/巡界者徽记
拾取后绑定
手指
+70 敏捷
+77 耐力
黄色插槽
插槽加成：+4敏捷
装备：你的护甲穿透等级提高44点。
装备：提高命中等级44点。
装备：提高攻击强度115点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-贾拉克瑟斯领主

暗　者戒指/暗　者环戒
装备后绑定
手指
+58 耐力
+58 智力
装备：提高法术能量89点。
装备：提高加速等级50点。
装备：每5秒恢复25点法力。
掉落：十字军试炼（25人模式）-贾拉克瑟斯领主

无情侵略戒指/无情侵略指环
拾取后绑定
手指
+76 敏捷
+76 耐力
装备：提高攻击强度101点。
装备：提高致命一击等级54点。
装备：提高加速等级44点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-勇士的贮藏箱

华尔琪双子指环/华尔琪双子戒环
拾取后绑定
手指
532 护甲
+64 力量
+114 耐力
蓝色插槽
插槽加成：+6耐力
装备：提高防御等级35点。
装备：使你的闪躲等级提高39点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

可悲暴力指环/火红显现
拾取后绑定
手指
+58 耐力
+58 智力
+44 精神
装备：提高法术能量89点。
装备：提高致命一击等级54点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-阿努巴拉克

逆王指环/逆王徽记
装备后绑定

手指
+76 力量
+114 耐力
装备：提高防御等级40点。
装备：使你的闪躲等级提高40点。
装备：提高你的招架等级40点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-阿努巴拉克

物品等级：258级

暴力躁怒戒指/暴力躁怒指环
拾取后绑定
手指
+89 力量
+97 耐力
黄色插槽
插槽加成：+4力量
装备：提高致命一击等级57点。
装备：提高加速等级49点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-冰嚎

暗癒者戒指/暗癒者环戒
拾取后绑定
手指
+65 耐力
+65 智力
黄色插槽
插槽加成：+5法术能量
装备：提高法术能量91点。
装备：提高加速等级49点。
装备：每5秒恢复28点法力。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-贾拉克瑟斯领主

无情侵略戒指/无情侵略指环
拾取后绑定
手指
+77 敏捷
+85 耐力
蓝色插槽
插槽加成：+4敏捷
装备：提高攻击强度98点。
装备：提高致命一击等级61点。
装备：提高加速等级50点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-勇士的贮藏箱

逆王指环/逆王徽记
拾取后绑定
手指
+85 力量
+116 耐力
红色插槽
插槽加成：+6耐力
装备：提高防御等级45点。
装备：使你的闪躲等级提高37点。
装备：提高你的招架等级45点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-阿努巴拉克

可悲暴力指环/火红显现
拾取后绑定
手指
+65 耐力
+65 智力
+50 精神
黄色插槽
插槽加成：+5法术能量
装备：提高法术能量91点。
装备：提高致命一击等级53点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-阿努巴拉克

远程武器

物品等级：200级

逝往君王节杖
拾取后绑定
远程 魔杖
332 - 617 暗影伤害 速度1.80
（263.6 伤害 / 每秒）
+ 21 耐力
+ 21 智力
装备：提高27点致命一击等级。
装备：提高33点法术能量。
掉落：艾卓·尼鲁布（英雄模式）-阿努巴拉克

安卡赫特魔杖
拾取后绑定
远程 魔杖
332 - 617 暗影伤害 速度1.80
（263.6 伤害 / 每秒）
+ 24 耐力
+ 20 智力
+ 27 精神
装备：
提高33点法术能量。
掉落：安卡赫特：古代王国（英雄模式）-传令官沃拉兹

龙骑之弩
拾取后绑定
远程 弩
290 - 436 伤害 速度 2.80
（129.6 伤害 / 每秒）
+ 29 敏捷
装备：提高26点致命一击等级。
装备：提高56点攻击强度。
掉落：乌特加德城堡（英雄模式）-掠夺者因格瓦尔

物品等级：219级

真瞄长步枪
拾取后绑定
远程 枪械
309 - 575 伤害 速度 3.00
（147.3 伤害 / 每秒）
+ 34 敏捷
+ 35 耐力
装备：提高34点护甲穿透等级。
装备：提高42点攻击强度。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-黑骑士

物品等级：232级

禁锢灵魂节杖/禁锢灵魂权杖
拾取后绑定
远程 魔杖
414 - 769 自然伤害 速度1.80
（每秒伤害328.6）
+36 耐力
+26 智力
装备：提高致命一击等级28点。
装备：提高加速等级21点。
装备：提高法术能量44点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-冰嚎

外交手段/粗管燧石枪
拾取后绑定
远程 枪械
387 - 660 伤害 速度 2.80
（每秒伤害187.1）
+35 敏捷
+20 耐力
黄色插槽
插槽加成：+4敏捷
装备：提高攻击强度59点。
装备：提高致命一击等级26点。
装备：提高命中等级15点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

暗喉之弩/巴尔古恩重弩
拾取后绑定
远程 弩
448 - 637 伤害 速度 2.90
（每秒伤害187.2）
+38 敏捷
+38 耐力
装备：提高攻击强度50点。
装备：提高致命一击等级26点。
装备：提高加速等级23点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-阿努巴拉克

物品等级：245级

禁锢灵魂权杖/禁锢灵魂节杖
拾取后绑定
远程 魔杖
455 - 846 自然伤害 速度1.80
（每秒伤害361.4）
+40 耐力
+29 智力
装备：提高致命一击等级31点。
装备：提高加速等级24点。
装备：提高法术能量50点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-冰嚎

亡镞之弩/锐爪击
拾取后绑定
远程 弩
494 - 694 伤害 速度 2.80
（每秒伤害212.2）
+43 敏捷
+43 耐力
装备：提高攻击强度57点。
装备：提高加速等级28点。

装备：你的护甲穿透等级提高28点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-贾拉克瑟斯领主

外交手段/粗管燧石枪
拾取后绑定
远程 枪械
444 - 744 伤害 速度 2.80
（每秒伤害212.2）
+40 敏捷
+23 耐力
黄色插槽
插槽加成：+4敏捷
装备：提高攻击强度66点。
装备：提高致命一击等级30点。
装备：提高命中等级18点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

巴尔古恩重弩/暗喉之弩
拾取后绑定
远程 弩
512 - 718 伤害 速度 2.90
（每秒伤害212.1）
+35 敏捷
+43 耐力
黄色插槽
插槽加成：+4敏捷
装备：提高攻击强度57点。
装备：提高致命一击等级30点。
装备：提高加速等级18点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-阿努巴拉克

物品等级：258级

亡镞之弩/锐爪击
拾取后绑定
远程 弩
564 - 784 伤害 速度 2.80
（每秒伤害240.7）
+40 敏捷
+48 耐力
蓝色插槽
插槽加成：+4敏捷
装备：提高攻击强度49点。
装备：提高加速等级32点。
装备：你的护甲穿透等级提高32点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-贾拉克瑟斯领主

双手武器

物品等级：200级

龙人战斗法杖
拾取后绑定
双手 法杖
198 - 355 伤害 速度 2.10
（131.4 伤害 / 每秒）
+ 67 耐力
+ 90 智力
+ 69 精神
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高1073点。
装备：提高88点加速等级。
装备：提高408点法术能量。
掉落：魔环（英雄模式）-瓦尔洛斯·云击

超巨镶髅斩斧
拾取后绑定
双手 双手斧
507 - 761 伤害 速度 3.40
（186.5 伤害 / 每秒）
+ 90 力量
+ 54 敏捷
+ 94 耐力
装备：提高90点加速等级。
掉落：闪电大厅（英雄模式）-洛肯

诡诈法杖
拾取后绑定
双手 法杖
358 - 537 伤害 速度 2.40
（186.5 伤害 / 每秒）
+ 89 敏捷
+ 133 耐力
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高1843点。
装备：提高180点攻击强度。
掉落：紫罗兰监狱（英雄模式）-塞安妮苟萨

物品等级：219级

坏灭之锋
拾取后绑定
双手 双手斧
594 - 892 伤害 速度 3.50
（212.3 伤害 / 每秒）
+ 121 力量
+ 97 耐力
装备：提高62点致命一击等级。
装备：提高76点护甲穿透等级。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-勇士的贮藏箱

髓击
拾取后绑定
双手 长柄武器
594 - 892 伤害 速度 3.50
（212.3 伤害 / 每秒）
+ 106 敏捷
+ 101 耐力
黄色插槽
镶孔奖励：+4敏捷
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高2205点。
装备：提高57点致命一击等级。
装备：提高60点护甲穿透等级。
装备：提高154点攻击强度。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-帕尔崔丝的贮藏箱

物品等级：232级

清算/苦痛之锋
拾取后绑定
双手 剑
651 - 977 伤害 速度 3.50
（每秒伤害232.6）
+112 敏捷
+92 耐力
蓝色插槽
插槽加成：+4护甲穿透等级
装备：提高攻击强度183点。
装备：提高加速等级62点。
装备：你的护甲穿透等级提高86点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

启蒙/启迪
拾取后绑定
双手 法杖
342 - 632 伤害 速度 3.10
（每秒伤害157.1）
+72 耐力
+92 智力
蓝色插槽
黄色插槽
插槽加成：+6加速等级
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高1432点。
装备：提高法术能量550点。
装备：提高加速等级108点。
装备：提高致命一击等级113点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-华尔琪双子：艾狄丝·暗寂

堕灭/冰冷汇聚
拾取后绑定
双手 法杖
231 - 427 伤害 速度 2.10
（每秒伤害156.8）
+92 耐力
+112 智力
黄色插槽
插槽加成：+4致命一击等级
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高1427点。
装备：提高法术能量550点。
装备：提高致命一击等级88点。
装备：提高加速等级116点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-阿努巴拉克

弗塔根刃矛/苦痛
拾取后绑定
双手 长柄武器
651 - 977 伤害 速度 3.50
（每秒伤害232.6）
+137 耐力
+104 敏捷
红色插槽
插槽加成：+4护甲穿透等级
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高2489点。
装备：提高攻击强度123点。
装备：你的护甲穿透等级提高86点。
装备：提高加速等级62点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-阿努巴拉克

物品等级：245级

正义使者/双刃屠斧
拾取后绑定
双手 斧
736 - 1105 伤害 速度 3.60
（每秒伤害255.7）
+147 力量
+155 耐力
蓝色插槽
插槽加成：+4力量
装备：提高致命一击等级90点。
装备：你的护甲穿透等级提高82点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-勇士的贮藏箱

清算/苦痛之锋
拾取后绑定
双手 剑
715 - 1074 伤害 速度 3.50
（每秒伤害255.6）
+120 敏捷
+103 耐力
蓝色插槽
蓝色插槽
插槽加成：+6护甲穿透等级
装备：提高攻击强度206点。
装备：提高加速等级63点。
装备：你的护甲穿透等级提高97点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

贪婪长杖/双子契印
拾取后绑定
双手 法杖
490 - 736 伤害 速度 2.40
（每秒伤害255.4）
+128 敏捷
+136 耐力
蓝色插槽
插槽加成：+4敏捷
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高2808点。
装备：提高攻击强度181点。
装备：提高加速等级90点。
装备：你的护甲穿透等级提高82点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

启蒙/启迪
拾取后绑定
双手 法杖
376 - 693 伤害 速度 3.10
（每秒伤害172.5）
+73 耐力
+103 智力
蓝色插槽
黄色插槽
黄色插槽
插槽加成：+8加速等级
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高1648点。
装备：提高法术能量621点。
装备：提高加速等级117点。
装备：提高致命一击等级122点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-华尔琪双子：艾狄丝·暗寂

冰冷汇聚/堕灭
拾取后绑定
双手 法杖
254 - 469 伤害 速度 2.10
（每秒伤害172.4）
+103 耐力
+120 智力
黄色插槽
红色插槽
插槽加成：+6致命一击等级
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高1646点。
装备：提高法术能量621点。
装备：提高致命一击等级95点。
装备：提高加速等级128点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-阿努巴拉克

弗塔根刃矛/苦痛
拾取后绑定
双手 长柄武器
715 - 1074 伤害 速度 3.50
（每秒伤害255.6）
+155 耐力
+118 敏捷
红色插槽
红色插槽
插槽加成：+6护甲穿透等级
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高2811点。
装备：提高攻击强度125点。
装备：你的护甲穿透等级提高97点。
装备：提高加速等级63点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-阿努巴拉克

执政官长勾刀/恶徒长勾刀
拾取后绑定
双手 长柄武器
715 - 1074 伤害 速度 3.50
（每秒伤害255.6）
+128 敏捷
+136 耐力
黄色插槽
插槽加成：+8攻击强度
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高2811点。
装备：提高攻击强度165点。
装备：提高致命一击等级90点。
装备：你的护甲穿透等级提高90点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-阿努巴拉克

物品等级：258级

正义使者/双刃屠斧
拾取后绑定
双手 斧
811 - 1217 伤害 速度 3.60
（每秒伤害281.7）
+158 力量
+174 耐力
红色插槽
蓝色插槽
插槽加成：+6力量
装备：提高致命一击等级94点。
装备：你的护甲穿透等级提高94点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-勇士的贮藏箱

贪婪长杖/双子契印
拾取后绑定
双手 法杖
540 - 811 伤害 速度 2.40
（每秒伤害281.5）
+137 敏捷
+141 耐力
蓝色插槽
红色插槽
插槽加成：+6敏捷
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高3173点。
装备：提高攻击强度204点。
装备：提高加速等级102点。
装备：你的护甲穿透等级提高94点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

恶徒长勾刀/执政官长勾刀
拾取后绑定
双手 长柄武器
788 - 1183 伤害 速度 3.50
（每秒伤害281.6）
+137 敏捷
+153 耐力
黄色插槽
红色插槽
插槽加成：+12攻击强度
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高3175点。
装备：提高攻击强度188点。
装备：提高致命一击等级102点。
装备：你的护甲穿透等级提高94点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-阿努巴拉克

单手武器

物品等级：200级

无法回报之爱战争钉锤
拾取后绑定
主手 单手锤
105 - 303 伤害 速度 2.30
（88.5 伤害 / 每秒）
+ 49 智力
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高471点。
装备：提高408点法术能量。

装备：每5秒恢复24点法力。
掉落：魔枢（英雄模式）-克莉斯塔萨

勇武红剑
拾取后绑定
装备唯一
单手 单手剑
160 - 299 伤害 速度 1.60
（143.4 伤害 / 每秒）
+ 25 力量
+ 58 耐力
装备：提高38点防御等级。
装备：提高26点命中等级。
掉落：乌特加德之巅（英雄模式）-伊米隆国王

血肉塑型者
拾取后绑定
装备唯一
单手 匕首
206 - 310 伤害 速度 1.80
（143.3 伤害 / 每秒）
+ 22 敏捷
+ 58 耐力
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高1239点。
装备：提高27点命中等级。
装备：提高76点攻击强度。
掉落：岩石大厅（英雄模式）-塑铁者斯约尼尔

贪婪
拾取后绑定
主手 拳套
261 - 485 伤害 速度 2.60
（143.5 伤害 / 每秒）
+ 29 敏捷
+ 57 耐力
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高1241点。
装备：提高80点攻击强度。
装备：提高22点护甲穿透等级。
掉落：净化斯坦索姆（英雄模式）-黑暗符文箱

物品等级：219级

保安官之刃
拾取后绑定
单手 剑
171 - 318 伤害 速度 1.50
（163.0 伤害 / 每秒）
+ 69 耐力
+ 31 力量
黄色插槽
镶孔奖励：+4熟练等级
装备：提高29点闪躲等级。
装备：提高23点招架等级。
装备：使你的熟练等级提高21点。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-耶德瑞克的贮藏箱/帕尔崔丝的贮藏箱

阿雷达的战星锤
拾取后绑定
单手 锤
297 - 552 伤害 速度 2.60
（163.3 伤害 / 每秒）
+ 46 敏捷
+ 30 耐力
黄色插槽
镶孔奖励：+4命中等级
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高1518点。
装备：提高31点护甲穿透等级。
装备：提高13点命中等级。
装备：提高73点攻击强度。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-耶德瑞克的贮藏箱

玛瑞尔之恸
拾取后绑定
主手 锤
81 - 258 伤害 速度 1.80
（94.1 伤害 / 每秒）
+ 46 耐力
+ 46 智力
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高549点。
装备：每5秒恢复23点法力。
装备：提高31点致命一击等级。
装备：提高487点法术能量。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-耶德瑞克的贮藏箱

黑骑士的圆柄短剑
拾取后绑定
单手 匕首
235 - 353 伤害 速度 1.80
（163.3 伤害 / 每秒）
+ 46 敏捷
+ 35 耐力
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高1519点。
装备：提高27点命中等级。
装备：提高70点攻击强度。
装备：提高33点致命一击等级。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-黑骑士

鬼灵波刃剑
拾取后绑定
唯一
主手 匕首
81 - 258 伤害 速度 1.80
（94.1 伤害 / 每秒）
+ 30 耐力
+ 30 智力
蓝色插槽
镶孔奖励：+4致命一击等级
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高549点。
装备：提高36点致命一击等级。
装备：提高46点加速等级。
装备：提高487点法术能量。
掉落：冠军的试炼（英雄模式）-黑骑士

物品等级：232级

兽人亡刃/守夜人短匕
拾取后绑定
单手 匕首
200 - 301 伤害 速度 1.40
（每秒伤害178.9）
+52 敏捷
+52 耐力
黄色插槽
插槽加成：+8攻击强度
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高1738点。
装备：提高攻击强度62点。
装备：提高加速等级22点。
装备：提高命中等级37点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-贾拉克瑟斯领主

白银使徒之刃/夺日者使徒之刃
拾取后绑定
唯一
主手 匕首
88 - 283 伤害 速度 1.80
（每秒伤害103.3）
+39 耐力
+43 智力
红色插槽
插槽加成：+4致命一击等级
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高679点。
装备：提高法术能量550点。
装备：提高加速等级52点。
装备：提高致命一击等级32点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-勇士的贮藏箱

冰瀑之刃/天敌之刃
拾取后绑定
单手 匕首
257 - 387 伤害 速度 1.80
（每秒伤害178.9）
+52 敏捷
+33 耐力
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高1737点。
装备：提高致命一击等级36点。
装备：你的护甲穿透等级提高32点。
装备：提高攻击强度83点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

被遗忘者骨刻刃/西荒军刀
拾取后绑定
单手 剑
187 - 349 伤害 速度 1.50
（每秒伤害178.7）
+52 敏捷
+45 耐力
装备：提高攻击强度74点。
装备：你的护甲穿透等级

提高38点。
装备：提高致命一击等级29点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-阿努巴拉克

十字军荣光/炽卫
拾取后绑定
单手 剑
448 护甲
187 - 349 伤害 速度 1.50
（每秒伤害178.7）
+52 力量
+77 耐力
装备：提高防御等级27点。
装备：使你的闪躲等级提高19点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-阿努巴拉克

地育酋长钉锤/银白决心
拾取后绑定
主手 锤
88 - 283 伤害 速度 1.80
（每秒伤害103.3）
+37 耐力
+40 智力
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高679点。
装备：提高法术能量550点。
装备：每5秒恢复26点法力。
装备：提高致命一击等级52点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-阿努巴拉克

研磨者/黑角棍棒
拾取后绑定
单手 锤
325 - 605 伤害 速度 2.60
（每秒伤害178.8）
+48 敏捷
+39 耐力
蓝色插槽
插槽加成：+4敏捷
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高1736点。
装备：提高攻击强度61点。
装备：提高致命一击等级35点。
装备：提高加速等级30点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-阿努巴拉克

狮之喉/霜刃短斧
拾取后绑定
单手 斧
325 - 605 伤害 速度 2.60
（每秒伤害178.8）
+52 敏捷
+39 耐力
装备：提高攻击强度78点。
装备：提高致命一击等级38点。
装备：提高加速等级29点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-阿努巴拉克

物品等级：245级

龙龟倒钩/龙龟之刃
拾取后绑定
唯一
主手 匕首
97 - 310 伤害 速度 1.80
（每秒伤害113.3）
+42 耐力
+58 智力
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高819点。
装备：提高法术能量621点。
装备：提高命中等级45点。
装备：提高加速等级58点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-冰嚎

钢铁破刃匕/冥河破刃匕
拾取后绑定
单手 匕首
220 - 330 伤害 速度 1.40
（每秒伤害196.4）
+58 敏捷
+58 耐力
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高1983点。
装备：提高攻击强度89点。
装备：提高致命一击等级44点。
装备：你的护甲穿透等级提高30点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-冰嚎

兽人亡刃/守夜人短匕
拾取后绑定
单手 匕首
220 - 330 伤害 速度 1.40
（每秒伤害196.4）
+58 敏捷
+58 耐力
黄色插槽
插槽加成：+8攻击强度
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高1983点。
装备：提高攻击强度73点。
装备：提高加速等级26点。
装备：提高命中等级42点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-贾拉克瑟斯领主

血之烈怒/狮首斩刃斧
拾取后绑定
单手 斧
206 - 384 伤害 速度 1.50
（每秒伤害196.7）
+58 敏捷
+58 耐力
装备：提高攻击强度78点。
装备：提高致命一击等级39点。
装备：你的护甲穿透等级提高39点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-贾拉克瑟斯领主

白银使徒之刃/夺日者使徒之刃
拾取后绑定
唯一
主手 匕首
97 - 310 伤害 速度 1.80
（每秒伤害113.3）
+44 耐力
+49 智力
红色插槽
插槽加成：+4致命一击等级
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高819点。
装备：提高法术能量621点。
装备：提高加速等级58点。
装备：提高致命一击等级37点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-勇士的贮藏箱

天敌之刃/冰瀑之刃
拾取后绑定
单手 匕首
283 - 425 伤害 速度 1.80
（每秒伤害196.7）
+52 敏捷
+38 耐力
红色插槽
插槽加成：+4敏捷
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高1986点。
装备：提高致命一击等级41点。
装备：你的护甲穿透等级提高36点。
装备：提高攻击强度74点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

寒心之凿/双刺
拾取后绑定
单手 匕首
283 - 425 伤害 速度 1.80
（每秒伤害196.7）
+58 敏捷
+58 耐力
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高1986点。
装备：提高攻击强度89点。
装备：提高命中等级39点。
装备：提高加速等级39点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

被遗忘者骨刻刃/西荒军刀
拾取后绑定
单手 剑
206 - 384 伤害 速度 1.50
（每秒伤害196.7）
+58 敏捷
+51 耐力
红色插槽
插槽加成：+8攻击强度
装备：提高攻击强度67点。
装备：你的护甲穿透等级

提高43点。
装备：提高致命一击等级24点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-阿努巴拉克

十字军荣光/炽卫
拾取后绑定
单手 剑
522 护甲
206 - 384 伤害 速度 1.50
（每秒伤害196.7）
+58 力量
+76 耐力
蓝色插槽
插槽加成：+4闪躲等级
装备：提高防御等级31点。
装备：使你的闪躲等级提高14点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-阿努巴拉克

地育酋长钉锤/银白决心
拾取后绑定
主手 锤
97 - 310 伤害 速度 1.80
（每秒伤害113.3）
+42 耐力
+45 智力
红色插槽
插槽加成：+5法术能量
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高819点。
装备：提高法术能量621点。
装备：每5秒恢复25点法力。
装备：提高致命一击等级50点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-阿努巴拉克

研磨者/黑角棍棒
拾取后绑定
单手 锤
357 - 665 伤害 速度 2.60
（每秒伤害196.5）
+54 敏捷
+44 耐力
蓝色插槽
插槽加成：+4敏捷
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高1984点。
装备：提高攻击强度70点。
装备：提高致命一击等级40点。
装备：提高加速等级35点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-阿努巴拉克

狮之喉/霜刃短斧
拾取后绑定
单手 斧
357 - 665 伤害 速度 2.60
（每秒伤害196.5）
+50 敏捷
+44 耐力
红色插槽
插槽加成：+4敏捷
装备：提高攻击强度89点。
装备：提高致命一击等级43点。
装备：提高加速等级24点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-阿努巴拉克

苦难之末/悲惨之末
拾取后绑定
主手 锤
97 - 310 伤害 速度 1.80
（每秒伤害113.3）
+58 耐力
+58 智力
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高819点。
装备：提高法术能量621点。
装备：提高加速等级58点。
装备：提高致命一击等级39点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-阿努巴拉克

雷矛斩斧/地狱吼分割刃
拾取后绑定
单手 斧
357 - 665 伤害 速度 2.60
（每秒伤害196.5）
+58 敏捷
+58 耐力
装备：提高攻击强度78点。
装备：提高加速等级39点。
装备：提高命中等级39点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-阿努巴拉克

物品等级：258级

龙龟倒钩/龙龟之刃
拾取后绑定
唯一
主手 匕首
108 - 342 伤害 速度 1.80
（每秒伤害125.1）
+48 耐力
+65 智力
蓝色插槽
插槽加成：+5法术能量
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高983点。
装备：提高法术能量692点。
装备：提高命中等级51点。
装备：提高加速等级57点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-冰嚎

冥河破刃匕/钢铁破刃匕
拾取后绑定
单手 匕首
242 - 364 伤害 速度 1.40
（每秒伤害216.4）
+58 敏捷
+66 耐力
黄色插槽
插槽加成：+4敏捷
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高2263点。
装备：提高攻击强度84点。
装备：提高致命一击等级50点。
装备：你的护甲穿透等级提高33点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-冰嚎

血之烈怒/狮首斩刃斧
拾取后绑定
单手 斧
227 - 423 伤害 速度 1.50
（每秒伤害216.7）
+66 敏捷
+66 耐力
黄色插槽
插槽加成：+4敏捷
装备：提高攻击强度72点。
装备：提高致命一击等级36点。
装备：你的护甲穿透等级提高44点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-贾拉克瑟斯领主

寒心之凿/双刺
拾取后绑定
单手 匕首
312 - 468 伤害 速度 1.80
（每秒伤害216.7）
+58 敏捷
+66 耐力
黄色插槽
插槽加成：+4敏捷
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高2266点。
装备：提高攻击强度84点。
装备：提高命中等级44点。
装备：提高加速等级44点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-华尔琪双子：菲欧拉·光寂

悲惨之末/苦难之末
拾取后绑定
主手 锤
108 - 342 伤害 速度 1.80
（每秒伤害125.1）
+66 耐力
+66 智力
德鲁伊：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高983点。
装备：提高法术能量701点。
装备：提高加速等级66点。
装备：提高致命一击等级44点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-阿努巴拉克

雷矛斩斧/地狱吼分割刃
拾取后绑定
单手 斧
394 - 732 伤害 速度 2.60
（每秒伤害216.5）
+ 58 敏捷
+ 66 耐力
黄色插槽
镶孔奖励：+4敏捷
装备：提高72点攻击强度。
装备：提高44点加速等级。
装备：提高44点命中等级
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-阿努巴拉克

副手

物品等级：200级

罗德隆皇家纹章盾
拾取后绑定
副手 盾牌
7530 护甲
211 格挡
+ 38 力量

+75 耐力
装备：提高49点防御等级。
装备：提高25点命中等级。
掉落：净化斯坦索姆（英雄模式）-黑暗符文箱

物品等级：232级

光寂汇聚／本尼迪塔斯之杯
拾取后绑定
副手
+51 耐力
+48 智力
黄色插槽
插槽加成：+5法术能量
装备：提高法术能量69点。
装备：提高命中等级37点。
装备：提高加速等级45点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-华尔琪双子：艾狄丝·暗寂

皇家守卫壁垒／大竞技场圣御盾
拾取后绑定
副手 盾牌
7960 护甲
223 格挡
+51 力量
+100 耐力
蓝色插槽
插槽加成：+6耐力
装备：提高防御等级32点。
装备：提高你的招架等级39点。
装备：提高101点盾牌格挡值。
掉落：十字军试炼（10人模式）-阿努巴拉克

警戒之御／柯尔克隆之傲
拾取后绑定
副手 盾牌
7960 护甲
223 格挡
+48 耐力
+44 智力
黄色插槽
插槽加成：每5秒恢复2法力
装备：每5秒恢复24点法力。
装备：提高致命一击等级39点。
装备：提高法术能量69点。
掉落：十字军试炼（10人模式）-阿努巴拉克

物品等级：245级

凋落屏障／水晶装甲先锋盾
拾取后绑定
副手 盾牌
8309 护甲
232 格挡
+71 力量
+108 耐力
装备：提高防御等级36点。
装备：使你的闪躲等级提高37点。
装备：提高117点盾牌格挡值。
掉落：十字军试炼（25人模式）-冰嚎

无心之罪咒符／违罪符记
拾取后绑定
副手
+58 耐力
+58 智力
装备：提高法术能量89点。
装备：提高致命一击等级50点。
装备：提高命中等级50点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-贾拉克瑟斯领主

决心堡垒／纯净堡垒
拾取后绑定
副手 盾牌
8309 护甲
232 格挡
+58 耐力
+58 智力
装备：提高法术能量89点。
装备：提高加速等级50点。
装备：提高致命一击等级50点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-勇士的贮藏箱

光寂汇聚／本尼迪塔斯之杯
拾取后绑定
副手
+58 耐力
+55 智力
黄色插槽
插槽加成：+5法术能量
装备：提高法术能量80点。
装备：提高命中等级43点。
装备：提高加速等级51点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-华尔琪双子：艾狄丝·暗寂

灼热之光酒杯／蒙蔽魅惑
拾取后绑定
副手
+58 耐力
+58 智力
+50 精神
装备：提高法术能量89点。
装备：提高致命一击等级50点。
掉落：十字军试炼（25人模式）-华尔琪双子：艾狄丝·暗寂

大竞技场圣御盾／皇家守卫壁垒
拾取后绑定
副手 盾牌
8309 护甲
232 格挡
+58 力量
+114 耐力
蓝色插槽
插槽加成：+6耐力
装备：提高防御等级38点。
装备：提高你的招架等级44点。
装备：提高115点盾牌格挡值。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-阿努巴拉克

柯尔克隆之傲／警戒之御
拾取后绑定
副手 盾牌
8309 护甲
232 格挡
+54 耐力
+51 智力
黄色插槽
插槽加成：
每5秒恢复2法力
装备：
每5秒恢复27点法力。
装备：提高致命一击等级44点。
装备：
提高法术能量80点。
掉落：十字军试炼（10人英雄模式）-阿努巴拉克

物品等级：258级

凋落屏障／水晶装甲先锋盾
拾取后绑定
副手 盾牌
8695 护甲
243 格挡
+80 力量
+108 耐力
黄色插槽
插槽加成：+6耐力
装备：提高防御等级42点。
装备：使你的闪躲等级提高34点。
装备：提高126点盾牌格挡值。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-冰嚎

无心之罪咒符／违罪符记
拾取后绑定
副手
+65 耐力
+65 智力
装备：
提高法术能量100点。
装备：提高致命一击等级57点。
装备：
提高命中等级57点。
掉落：
十字军试炼（25人英雄模式）-贾拉克瑟斯领主

决心堡垒／纯净堡垒
拾取后绑定
副手 盾牌
8695 护甲
243 格挡
+65 耐力
+65 智力
黄色插槽
插槽加成：+5法术能量
装备：提高法术能量100点。
装备：提高加速等级57点。
装备：提高致命一击等级57点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-勇士的贮藏箱

灼热之光酒杯／蒙蔽魅惑
拾取后绑定
副手
+65 耐力
+65 智力
+57 精神
装备：提高法术能量100点。
装备：提高致命一击等级57点。
掉落：十字军试炼（25人英雄模式）-华尔琪双子：艾狄丝·暗寂

《魔兽世界》集换式卡牌大观

本次“魔兽卡牌”这个章节刊登了4篇文章。

第一篇是有关风暴之子的。如果你喜爱暴雪的游戏，而你还不知道风暴之子，那么我觉得你应该去了解一下（主页http://www.sonsofthestorm.com/），简单地说，他们就是暴雪美术方面的核心。风暴之子目前有八名成员，而我们本次刊出的文章——《风暴之子第八人——Glowei》，就是介绍风暴之子第八名成员的，你必须关注一下，真的！

第二篇文章，是讲“魔兽卡牌”英文第十一版（中文第七版）中刮刮卡的，我衷心的希望，大家在看到这篇文章时，不会是处在像文章题目中提到的“望梅止渴”的境况。

第三篇文章，是“魔兽卡牌”中文一至六版所有刮刮卡的简介，第四篇文章则是一篇比较另类的“魔兽卡牌”新玩家入门指导，希望大家喜欢。

放在最后说的，当然是最重要的事情，本次增刊附送“魔兽卡牌”三张（随机），其中有可能包括一张刮刮卡，能否得到就看您的运气了，先公布一下奖项——

一等奖2名　魔法公鸡、泡沫塑料剑架

二等奖3名　皮纳塔

三等奖15名　摇摇虎

鼓励奖50名　跳舞

关于刮刮卡兑换的方法，请参看http://kapai.178.com/的相关内容，本活动的解释权归大众软件杂志社所有。



风暴之子第八人——Glowei

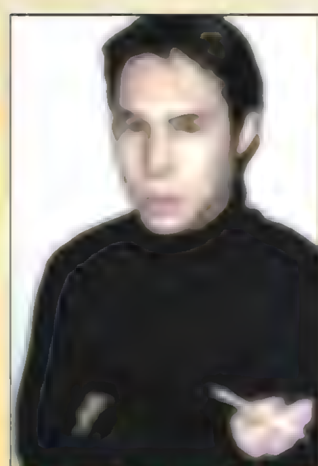
早在2009年8月份的“暴雪嘉年华”之前，官方就放出消息，将在这次盛会上正式公布第八位风暴之子的庐山真面目。尤其值得注意的是，据传他是个华人！于是我开始密切关注风暴之子的网站，全然忘记了暴雪的跳票传统。直到差不多半年以后的今天，谜底才算真正揭晓。



我们来玩一个叫“猜猜看”的游戏



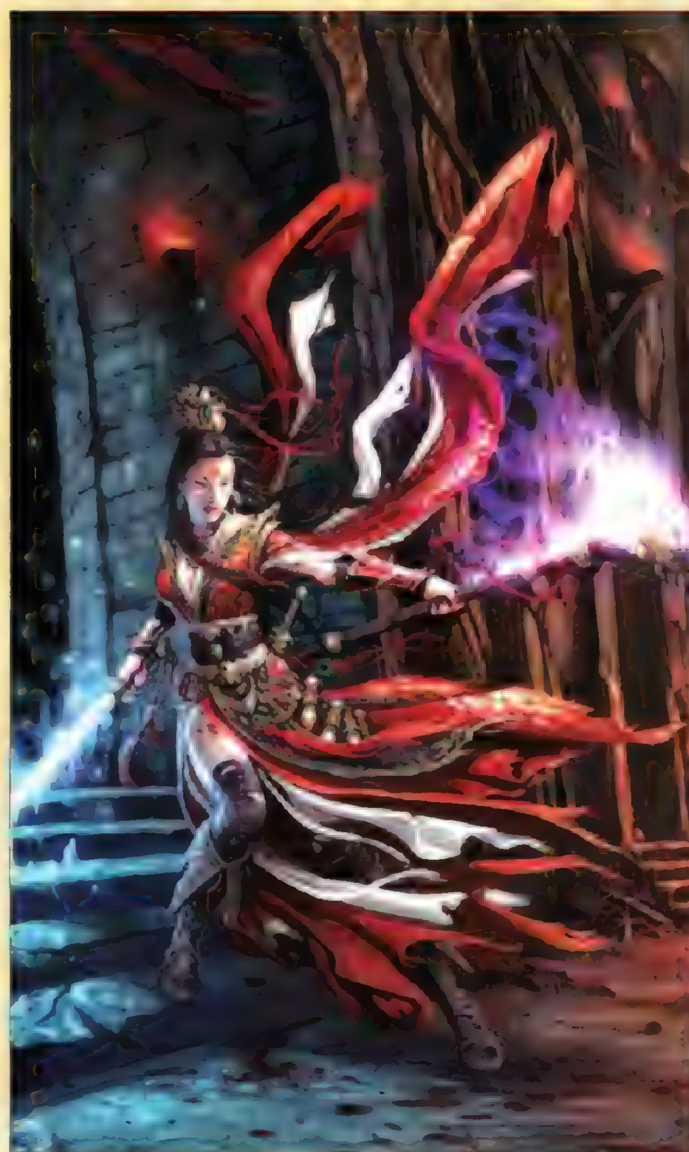
↑王炜说这是“第一幅WoW作品”



乍一看还以为是甄子丹

其实大家对于结果早已猜测得八九不离十，与暴雪密切相关的中国画师主要有两个：张希，王炜。前者主要致力于自己的工作室，那么答案当然不言自明了。

子曰“三十而立”，历经十余年的锤炼与积累，1980年出生的王炜终于在暴雪修得正果，从上海移居美国，成为风暴之子的明日之星。目前他的作品并不多，不过大多出现在非常重要的位置与场合：在黑暗神殿门口摆出“不要迷恋哥”造型的伊利丹、被基尔加丹“大石碎胸口”的凯尔萨斯、以45度角仰望天空的“机枪兵”、被网易在去年的“ChinaJoy内衣展”用作背景墙的“凯瑞甘大战泽拉图”……在这些脍炙人口的精品上我们总能看到“WEI 两位数字”（两位数字代表年份）的签名，那个仗剑而立的巫妖王更是让百万国服玩家的朝思暮想……





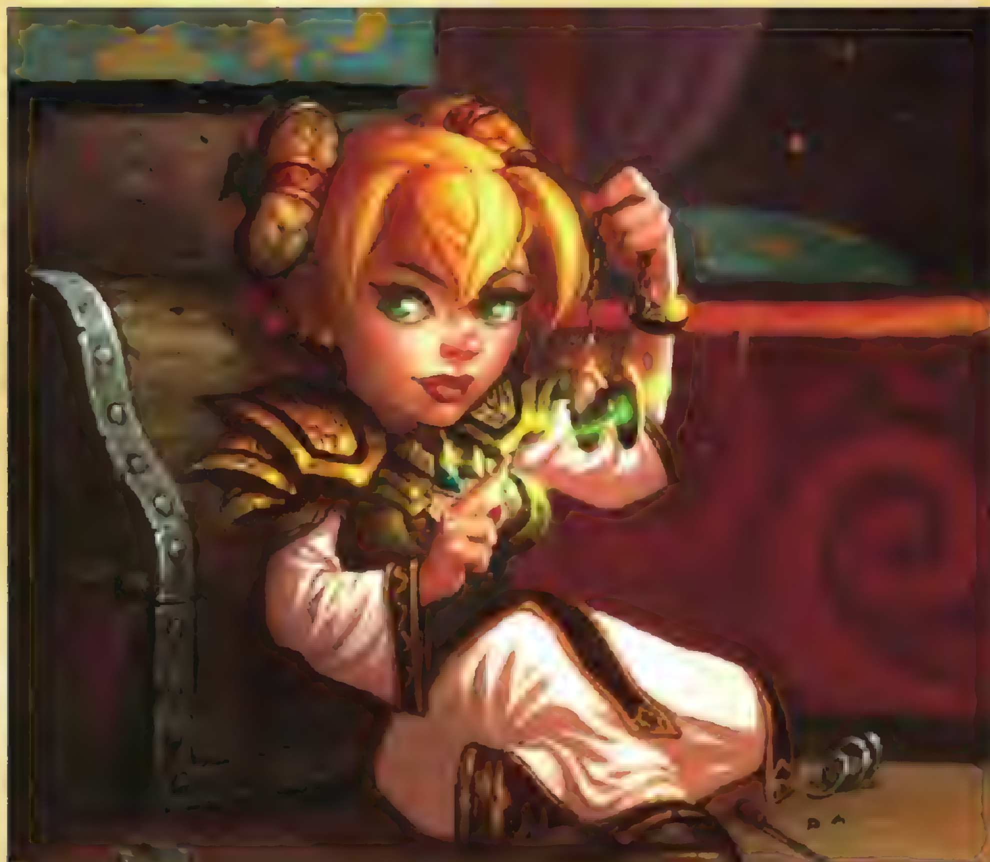
↑→小道消息：《暗黑破坏神3》法师的亚洲风格是Glowei和Drawgoon坚持的结果

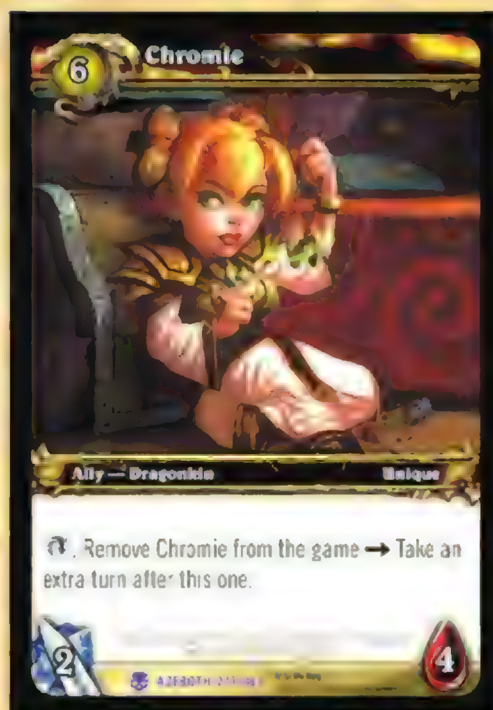
在生日（2月18日）的前一天，王炜被正式赋予以风暴之子的头衔，这是暴雪送给他最好的生日礼物。让我们一同祝愿他生日快乐吧！

说到WoWTCG，王炜延续了他的表现：在精不在多。《燃烧的远征》典藏版附送的两张蓝色级别的英雄卡牌均出自他的手笔，最了不起的是他足足绘制了两个版本的包装图案！

下面，请随我一同进入Glowei的WoWTCG领域：

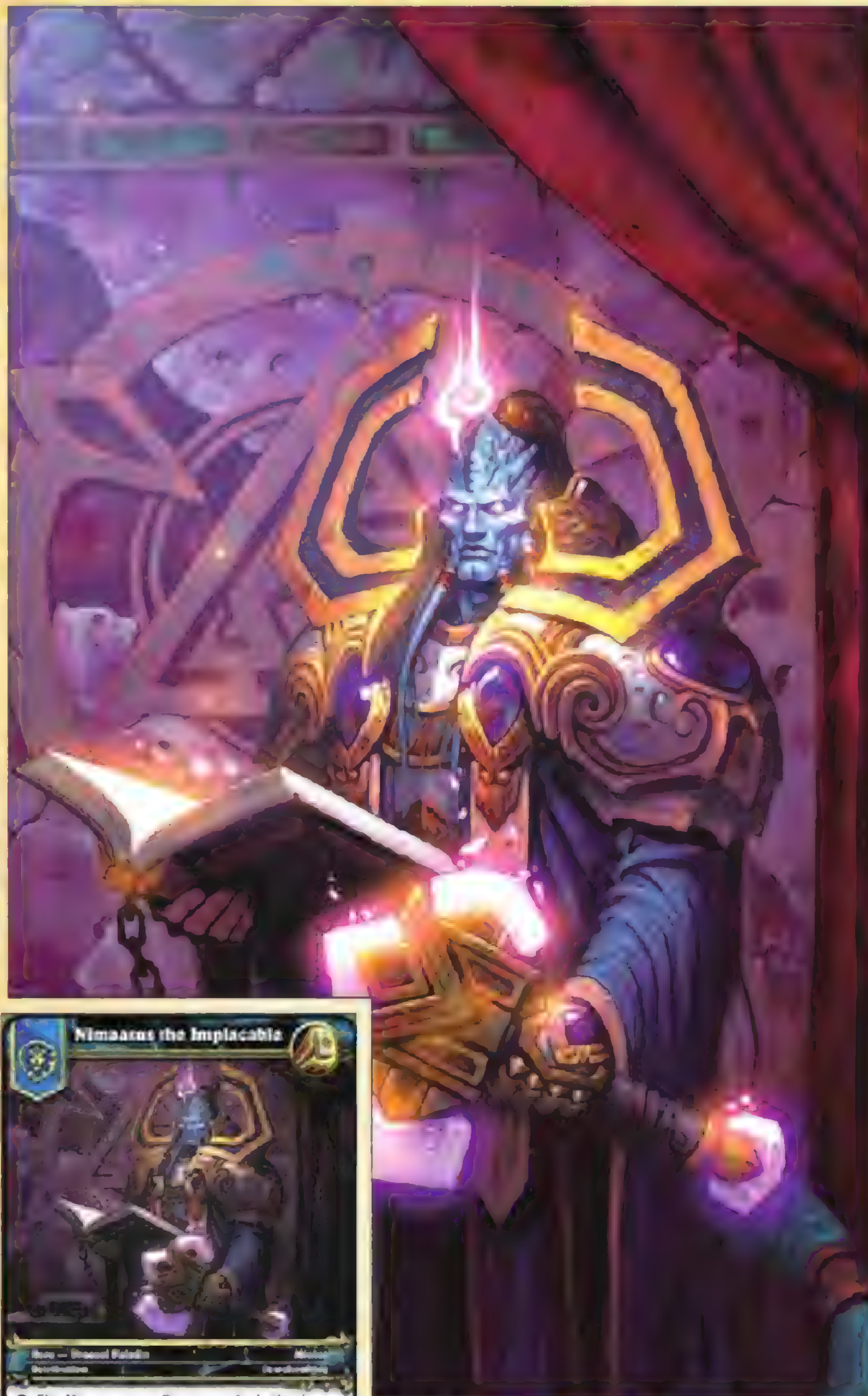
Chromie（克罗米）





明天你是否会想起，安多哈尔的萝莉

Namaasus the Implacable



NOW FOR YOU, INSECTS!





你可以侮辱我，但你不可以侮辱爬虫



它的寓意是：读书顶个锤子用

Prince Kael'thas Sunstrider



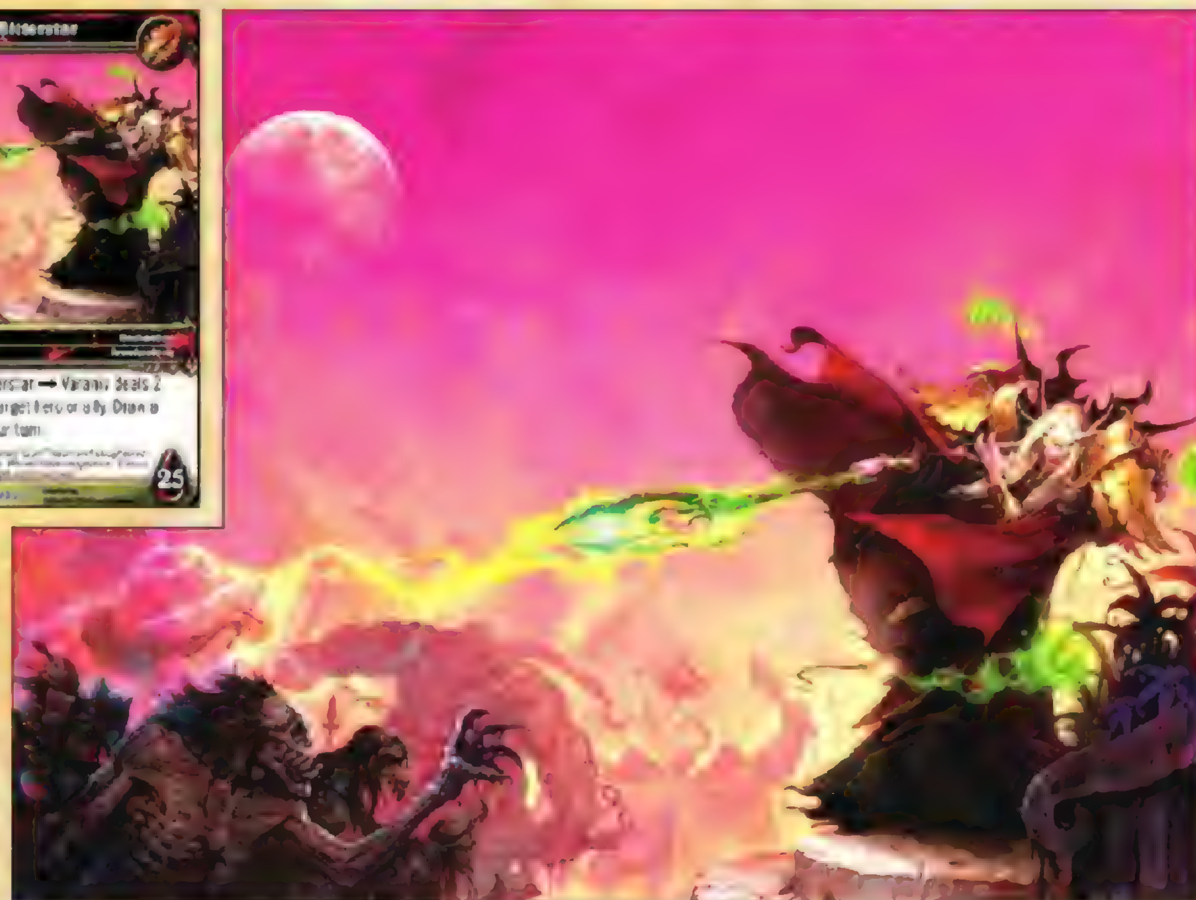


这张卡牌的Wei Wang写成了Wei Wong，不知何故

Varanis Bitterstar

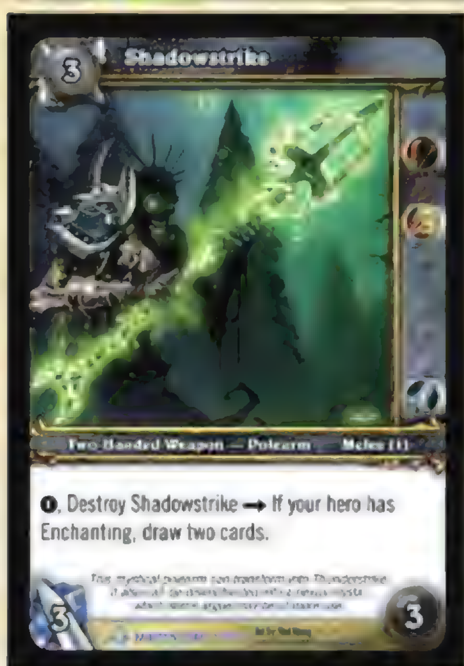


迄今为止最贵的英雄卡牌



Shadowstrike





与网络游戏一样，暗影之击的作用也是……分解

最后是两张包装图案：

The Dark Protal和The Hunt for Illidan







大热天的，我们望梅止渴——英文十一版刮刮卡解馋

前言

魔兽卡牌本身并不是一个很便宜的卡牌游戏，但是由于那四个神奇字符的存在，魔兽卡牌的玩家就总是有一群无形的朋友来帮他们的撕包进行买单。

那四个字符是：LOOT（刮刮卡）。

那群帮他们买单的好朋友叫做“魔兽世界线上游戏玩家”。

每一个版本的卡牌中的刮刮卡都是众人瞩目的焦点，这种东西的存在，使得一个会去撕包的玩家的预期变得大大增加。是的，当你撕开的每一包卡牌里都有可能封印着数千人民币的时候，谁都会变得有些激动。

随着魔兽卡牌新版本发行的确定，新的刮刮卡也已经开始出现在公众的视野中了。

让我们来看看都有什么——

一、一号刮：兰铎的礼物箱

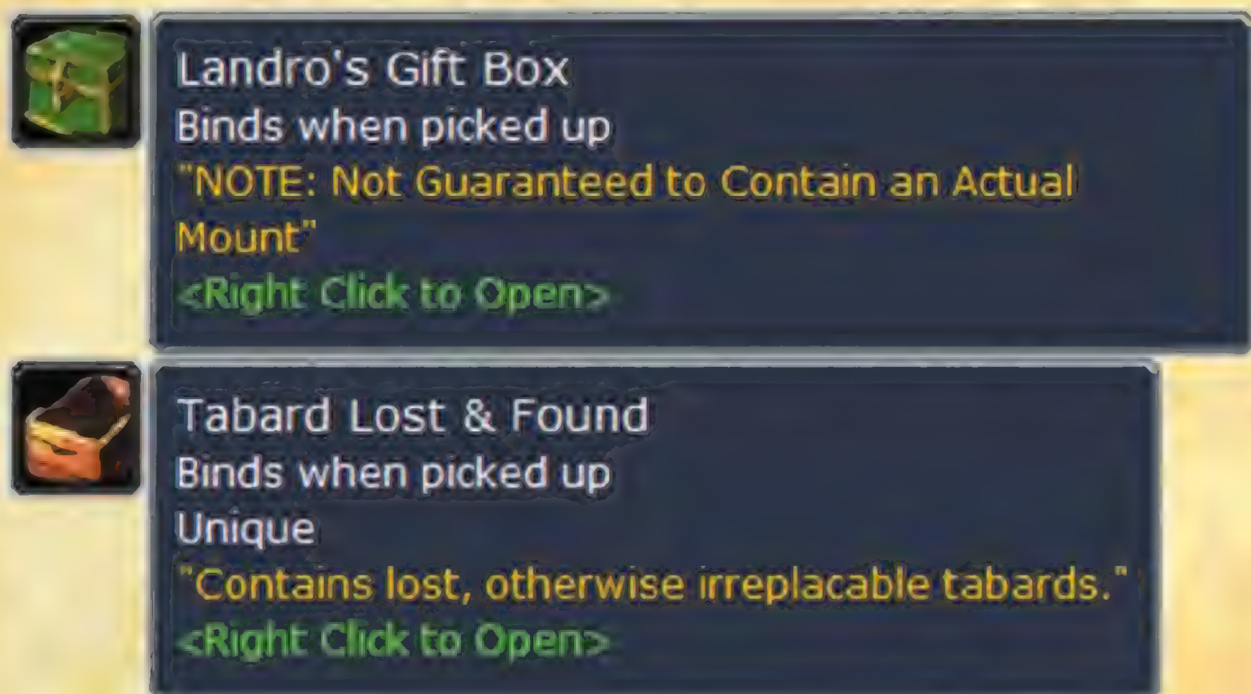
简述：你会兑换到一个箱子，里面总是开出来一些公会徽章，极小几率的情况下，你会得到一匹坐骑！

来源：WoWTCG 第十一版“愤怒之门”

刮卡编号：Loot 1/3

获取几率：平均每11包开到一个。

兑换物图片



基本信息：

● 之前魔兽卡牌的官方代理UDE曾经发布过类似的一个物品：Landro’s Pet Box（兰铎的宠物箱）。当时那个物品将是使用UDE积分来兑换的物品，2500分一个。可以兑换出一些一号刮的物品以及部分宠物。但随着UDE失去代理权，现在，这个道具已经只有可能在11版愤怒之门中开到了。

● 现在这个礼物箱使用后，绝大多数的情况下你会得到一个公会徽章。这也是为什么这个刮刮卡叫做兰铎的礼物箱的原因。还记得吗？在WoWTCG一版中，远射兰铎就是一张刮刮卡，而他的兑换物就是一个公会徽章。

● 使用后，也让你有极低的概率开到一个刮刮卡坐骑。这个概率会有多低呢？英文的原词是“Rare”。以暴雪一贯语焉不详的风格，我们猜测这个概率低于千分之一。大概也只有这样，才能保证刮刮卡坐骑不会像天界飞马那样烂大街。

● 需要注意的是：如果你已经有一个刮刮卡的坐骑了，比如你有幽灵虎了，那么你就肯定开不到幽灵虎了。

● 任何等级都可以使用这个物品，当然，你那装备夸张的小号也可以使用。

WTEM的看法：兰铎的礼物箱这个刮刮卡按照惯例的话，每一盒卡牌可以出现1-3个。所以在国外估计价格不会很高。但仅仅是因为他有可能开出刮刮卡坐骑（是的，暴雪没说里面不能开出幽灵虎），我们认为在有着开宝箱传统的中国网游界，一切都有可能。

所以，如果你刚好有了很多这个东西，建议先保留观望一下，不必急于出手。

二、二号刮：雕像速成底座

简述：还记得太阳井岛上的那个雕像吗？还记得达拉然花园里的雕像吗？现在你也可以制作一个雕像了——以你的样子制成。



来源：WoWTCG 第十一版“愤怒之门”

刮卡编号：Loot 2/3

获取几率：平均每181包开到一个。

基本信息：

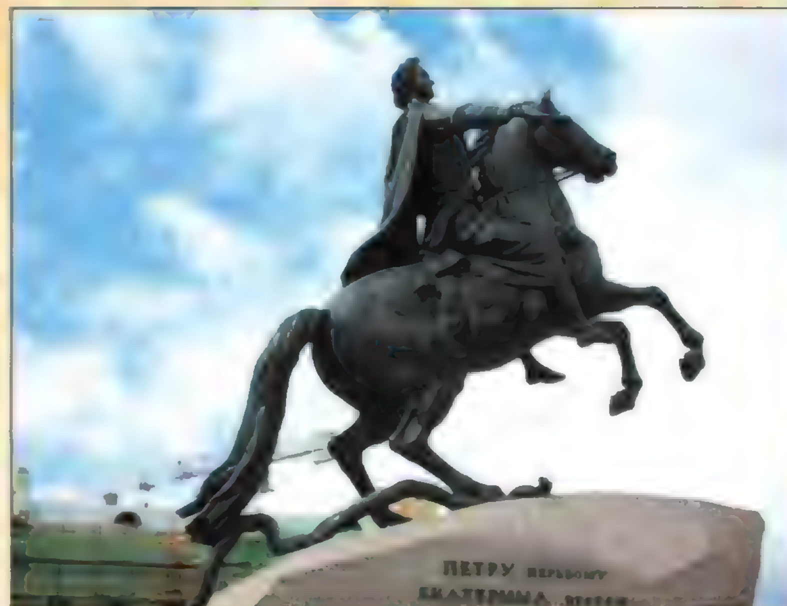
● 你是联盟的也好，你是部落的也好，你都可以用这个底座，在一瞬间把自己变成一个雕像。

● 使用的方法是：你先放置好这个底座，然后你骑上去，然后你就变成雕像了：一动不动，颜色变成大理石的灰色——就跟你骑上摇摇虎是一样的。当然，你只要“下来”，就又可以移动了（30分钟冷却）。



● 当你骑上这个底座的时候，你有可能会出现一个很特殊的pose……能有多特殊？鬼晓得。

● 在这个底座上可以持续多长时间目前不知道，但是一旦你下来，你就要等30分钟才能重新施放一次这个小戏法。



● 任何等级都可以使用。

WTEM的看法：这个东西如果你拿到了但你只是在铁炉堡使用就太没创造力了。你完全可以施展你无敌的跳跳功，跳到达拉然雕像的头顶，然后……把你自己摆在那个雕像的上面。

价格方面：历来，只要一个刮刮卡的物品可以永久持有，价格就不会低。这东西比海象人风筝酷多了，而且说不定还可以在骑着马按空格键的一瞬间形成那个雕像，从而形成上面的样子。

三、三号刮：炽热的角鹰兽



简述：就是一个坐骑，能飞，但似乎飞得不是很快。优点是：踩着火……

来源：WoWTCG第十一版“愤怒之门”

刮卡编号：Loot 3/3

获取几率：平均每363个补充包拿到一个。

基本信息：

● 首先，关于这个坐骑的一切，目前都还不太能够百分百的确定。但是……

● 我不知道您看出门道来了没？这个坐骑有什么特别的地方？……还没看出来？不对，它是个史诗坐骑也没



什么了不起的。再看看……Bingo!是的，就目前的信息来说，这东西可以在游戏里交易！一个可以在游戏内交易的顶级刮刮卡坐骑意味着什么？

其实有关刮刮卡物品可以交易的传闻由来已久，但是一直没有真正兑现过。而在11版与12版刮刮卡中，两个顶级坐骑都显示是可以交易的（下一个是个白犀牛）。

- 炽热的角鹰兽一旦飞起来的时候，脚下会踏着火。只是不知道会不会像凤凰那么炫目。
- 一旦你学会了这个坐骑，你还会获得一个成就。
- 另一个值得注意的地方是：这个坐骑并没有特别说明："只能在外域或者诺森德使用"，这意味着，这大概是第一批次可以在大灾变之后使用在地球的坐骑。



WTEM的看法：这大概是近一段时间以来唯一一个可能比火箭更炫的坐骑了。当然，肯定比火箭更炫的，就是能坐两个人的火箭。

别笑，真有，看下面——



但是炽热角鹰兽的问题是：它也就比达纳苏斯到黑海岸飞机点之间的那个鸟漂亮些，所以我们并不能指望它可以卖出天价，而他价格超过火箭，还是很有指望的。

结语

纵观英文11版刮刮卡，带来最大惊喜的还是2号刮，暴雪设计师们的恶趣味总是在2号刮身上得以充分的体现。作为魔兽卡牌玩家，我们由衷的希望各类刮刮卡能够越来越有趣，越来越昂贵……

谁说刮刮卡带来的卡牌成本降低，不是一种变相的卡牌推广呢？



刮刮卡大家族

——最新最全的中文魔兽刮刮卡资讯



休息与放松

兑换物品：午餐篮
物品品质：蓝色
稀有度：1/11补充包
所在版本：中文一版《艾泽拉斯英雄传》

风和日丽，打开遮阳伞，摆好烤肉架，悠然自得的吃着烤肉是多么浪漫的事啊！有了遮阳伞与烤肉架，随时随地的BBQ不是梦想。大快朵颐之后，一个BUFF浮现头顶：咦？什么事情都没有。没关系，好吃就成！



远射兰铎

兑换物品：烈焰战袍
物品品质：紫色
稀有度：1/144补充包
所在版本：中文一版《艾泽拉斯英雄传》

虽然你可能已经战功彪炳、浑身紫装，但是公会服这里白色装备想必一直是您心中的缺憾吧。现在制作精良、用料讲究和冰霜公会战袍同是游戏中独有的史诗级公会服装——烈焰战袍来了，还在等什么呢？快来

获取吧！



雷首角鹰兽

兑换物品：角鹰兽宝宝
物品品质：紫色
稀有度：1/144补充包
所在版本：中文一版《艾泽拉斯英雄传》
喜爱搜集各种各样的“小伙伴”的玩家们又有新的追求咯。物以稀为贵，数量有限的而又超级可爱的角鹰兽宝宝一定会很快吸引旁人的目光哦！



海水钳嘴龟

兑换物品：骑乘乌龟
物品品质：紫色
稀有度：1/288补充包
所在版本：中文一版《艾泽拉斯英雄传》
“龟兔赛跑”的故事告诉我们，与其选择速度，不如选择可靠。对于一级人物就能乘坐的坐骑，我们实在不必要求太高，更何况它淳朴憨厚的样子实在可爱。在2008年的暴雪嘉年华上，一个骑着乌龟坐骑的德莱尼萨满小姑娘萌翻全场，摘下了COSPLAY比赛的桂冠。



国王穆克拉

兑换物品：猴子护符
物品品质：紫色
稀有度：1/144补充包
所在版本：中文二版《外域之门》
还是“小伙伴”系列，召唤一只名为“蕉蕉”的猴子。大家和我一起唱：来来，我是一个香蕉，蕉蕉蕉蕉蕉蕉……



预言

兑换物品：球中的小鬼
物品品质：紫色
稀有度：1/144补充包
所在版本：中文二版《外域之门》
释放占卜球中的小鬼，你可以向小鬼提问而它也会回答你的“任何”问题，据说能让你看见自己老的时候什么样子。当然小鬼说的话，信不信由你啦！



地精泡泡

兑换物品：地精杂烩煲
物品品质：蓝色
稀有度：1/11补充包
所在版本：中文二版《外域之门》
“欢迎品尝地精杂烩煲！绝对的绿色食品！吃下去的是绿的，吐出来的也是绿的。什么？你说它是变质的‘龙息辣椒’？啊哈……今天天气真好……”



去钓鱼

兑换物品：钓鱼椅
物品品质：紫色
稀有度：1/144补充包
所在版本：中文二版《外域之门》
不少玩家抱怨这么休闲的钓鱼活动为什么只能站着呢？现在你可以舒舒服服地坐着钓鱼咯！尤其是在抓钳子先生时记得使用哦。



幽灵虎

兑换物品：迅捷幽灵虎缰绳
物品品质：紫色
稀有度：1/363补充包
所在版本：中文二版《外域之门》
矫健的身姿与王者的气概完美结合，空灵的透明之感彰显卓越华贵的气质，其拉风程度可是空前绝后的，要知道他可是现在最昂贵最稀有的刮刮卡了。



机械自动导航小鸡

兑换物品：火箭鸡
物品品质：紫色
稀有度：1/144补充包
所在版本：中文三版《燃烧军团》
这个“小伙伴”有点酷，除了在主人身边鞍前马后，火箭鸡还会两个难度系数较高的自选动作：飞上天空，平稳落地；飞上天空，轰……不愧为稳定性“高达”50%的地精科技！

伊利丹的足迹

兑换物品：伊利丹之路



物品品质：蓝色
稀有度：1/11补充包
所在版本：中文三版《燃烧军团》
我们推倒了伊利丹，然后还要抢走他的棒棒糖，不，是抢走他的恶魔脚印。你是个如此拉风的人，以至于你走过的地方都会熊熊燃烧，你是那么的出众，就算是太阳也无法阻挡你的光辉！不要迷恋他的足迹，他只是个传说。

赫墨尔老爹的老式宠物饼干



兑换物品：修默老爹的宠物饼干
物品品质：蓝色
稀有度：1/11补充包
所在版本：中文三版《燃烧军团》
你的稀有宠物在闹市区不够醒目？你的花羽鹦鹉宝宝不够醒目？你的碧玉虎常常被当做碧玉猫？不用担心，这里有比放大镜更加强力有效的方式，使用老爹的宠物饼干，让你的宠物变得跟人那么大，没错，跟你的人那么大，哦，我说的是少数情况……

虚灵掠夺者



兑换物品：灵魂商人的信标
物品品质：紫色
稀有度：1/363补充包
所在版本：中文三版《燃烧军团》
星界财团荣誉出品，为了表彰您在星界财团的消费额达到银河系历史最高值，特别派遣一个特殊商品销售员随时随地满足您的购物需要，不过他并不支持普通货币结账，他只接受灵魂货币！他更出售整套虚灵人服饰！

X51型虚空火箭



兑换物品：X-51虚空火箭、X-51虚空火箭特别加强版
物品品质：紫色
稀有度：1/363补充包
所在版本：中文三版《燃烧军团》
TCG刮刮卡的第一个飞行坐骑，放心，绝对安全，地精科技也有“失手”的时候嘛……至于火箭前端的“PAIN”字样，姑且将其理解为行为艺术吧。另外，请不要理会远射兰锋“我的建议？抓住它，别让它起飞”的所谓忠告。如果在航行途中遇到爆炸等危险事故，请拨打地精科技热线，52区的高级工程师竭诚为您服务。

跳舞



兑换物品：自动跳舞信号发射器
物品品质：蓝色
稀有度：1/11补充包
所在版本：中文四版《战争之血》
手雷能做什么？一、炸晕人。二、冰住人。三、召唤两个大大的汉字：抵抗。有了自动跳舞信号发射器，你就有了第四个选择：让他们开始跳舞！还附赠彩带等效果哦！

摇摇虎



兑换物品：摇摇虎
物品品质：蓝色
稀有度：1/11补充包
所在版本：中文四版《战争之血》
“不要迷恋哥，哥只是传说”的幽灵虎已然有市无价，大家不妨考虑考虑搞笑的“山寨版”。独乐乐不如众乐乐，每个摇摇虎都能让走过路过的群众在悠哉悠哉的摇晃中回到童年。歪歪斜斜的摆上一排摇摇虎，铁炉堡和奥格瑞玛立刻变为无忧无虑的幼儿园。

拿下！



兑换物品：所有权旗帜
物品品质：紫色
稀有度：1/144
所在版本：中文四版《战争之血》
羞辱敌对阵营最好的方式是什么？我提供一条建议：打；在自己被打倒之前打倒对方；在他（她）冰冷的躯体上插上一面意指“你真逊”的旗帜！系统还会自动将你的战绩公布于众，说不定很久之后你的手下败将还会被人暗地里指指点点：看，那不是当年被“插旗”的谁谁谁嘛……

泡沫塑料剑架



兑换物品：泡沫塑料剑架
物品品质：紫色
稀有度：1/288
所在版本：中文四版《战争之血》
最拉风的剑是什么剑？灾变之刃还是奥伯莱恩？都不是，那些都是大街货！来看看真正的精品！

地精科技荣誉巨献，可以无限循环使用，不会浪费你的修理费，更不会浪费你的钱去使其发光，这是新武器时代的标志！



红色王熊

兑换物品：大战熊
物品品质：紫色
稀有度：1/363补充包
所在版本：中文四版《战争之血》
哈，那是怎么样的一个大屁股？不是棕屁股，不是黑屁股，而是红屁股！什么叫王者风范？什么叫巨无霸？什么样的坐骑被誉为霸气纯爷们的代表？一旦拥有，别无所求！



塞纳留斯之路

兑换物品：塞纳留斯
物品品质：蓝色
稀有度：1/11补充包
所在版本：中文四版《战争之血》
走过之处鲜花遍野是每个女孩子的梦想，有了塞纳留斯，当你款款走来，脚下鲜花盛开，挥一挥衣袖，不带走一片云彩，这是多么童话般的场景啊。



皮纳塔

兑换物品：食人魔皮纳塔
物品品质：紫色
稀有度：1/144补充包
所在版本：中文四版《战争之血》
皮纳塔是西班牙的一种热门玩具，这是一种内装糖果和小玩具、用五颜六色硬纸糊成各种形状，最后由蒙着眼的小孩挥舞棒子砸破，糖果然后飘落下来。有了食人魔皮纳塔，你就可以随时随地进行聚会。把皮纳塔拿出来，随着它被“啪”的一声打破，遍地的糖果必定会让欢乐的气氛达到最高潮。



魔法公鸡

兑换物品：魔法鸡蛋
物品品质：紫色
稀有度：1/363补充包
所在版本：中文五版《荣耀战场》
魔法公鸡作为一只真正的公鸡，它秉承了打鸣与刨地的优良传统。它可是《魔兽世界》中独一无二的雄鸡坐骑，赶超幽灵虎指日可待！



袖珍迅猛龙

兑换物品：小型迷你坐骑
物品品质：蓝色
稀有度：1/11补充包
所在版本：中文六版《天灾之战》
向你的新朋友说“你好”吧。牛头人和德莱尼，我们准备了你们期待已久终极玩笑。最新的“超级……普通”刮刮卡将为你带来一头体型迷你的坐骑。虽然它卖力的蹬腿，却和你的人物跑步的速度一样……但是！它毕竟是坐骑，对吧。“小小”的部落版本是迅猛龙幼崽，联盟自然是萌萌的马驹。你手头每张刮刮卡的兑换代码可以召唤50次，可想而知“小小”的出场率应该不少。



海象人风筝

兑换物品：海象人风筝
物品品质：紫色
稀有度：1/144补充包
所在版本：中文六版《天灾之战》
海象人是“巫妖王之怒”最酷的种族之一，这些貌似海象的人型生物以打渔为生。当你为他们忙前跑后的时候，你可能注意到了他们城镇的独特的装饰风格。海象人风筝的原理和《March of the Legion》（暂译：《燃烧军团的进军》）的Dragon Kite（神龙风筝，CWoW目前只有相关数据，不能兑换）刮刮卡一样，你能够拥有属于自己的个性风筝。这个稀有的刮刮卡还能将你在收集小伙伴的道路上推进一步，如果你致力于此，海象人风筝一定有所帮助。



幽灵虎宝宝

兑换物品：幽灵虎宝宝
物品品质：紫色
稀有度：1/363补充包
所在版本：中文六版《天灾之战》
幽灵虎是最值得收藏的经典刮刮卡，现在，这个大家族增加了一位小成员。幽灵虎宝宝身披小巧玲珑的盔甲，被玩家点击的话会发出柔柔的叫声。当你停下来检查邮件，它乖乖的等在一旁。当你搞定工作继续赶路，它屁颠屁颠的跟在后面。作为本扩展包最稀有的刮刮卡，势必会有大量粉丝想把幽灵虎宝宝捧在手中。

注：中文六版《天灾之战》中的刮刮卡，在《魔兽世界》开放80级之前，还无法在游戏中兑换。文中“稀有度：1/11补充包”的字样，表示平均需要开11包补充包可以获得一张该刮刮卡。



首先，我还仍然是一个新人，比如我到现在还在看别人的排表组牌，而自己还没有到组牌的阶段（这个跟工作比较忙有关系）。

但是我愿意把我的经验奉献出来，希望我所说的对新人有些帮助，而不会伤害别人。

相信我，这是个很可爱的游戏。

作为WoWTCG新手，你入门的时候要知道的N件事（1）

1.WoWTCG比用电脑玩的《魔兽世界》更健康。因为你不会长久的保持一个姿势对着电脑，辐射少了。这是它的优点之一。

2.你会面对一些你知道长相的朋友，而不是只能通过TS听到他们的声音。

3.要想完好这个游戏，几乎和线上版游戏一样花时间（你格外聪明的话可能略少点，但也少不了多少）。

4.这个游戏比线上游戏更花钱。多花很多倍的钱。具体多少倍，看你的玩法。

5.《魔兽世界》一旦新版本更新，你的绝大多数装备就会变成垃圾。卡牌游戏一旦新版本更新，你的大部分过去版本的牌也会变成垃圾。但是——这个跟你的玩法有关系，很多时候你可以让牌变垃圾的概率降低很多。

6.如果你知道以上这些还想跳进这个大坑，那就说明你是真的对这个游戏感兴趣了。我代表大家欢迎你。

7.我的观察：玩卡牌游戏人的层次、智力水平平均值、年龄等比线上游戏的玩家要高一些。因为这个游戏是有门槛的。

8.遗憾的是，MM更加稀少了。

9.要进入WoWTCG这个游戏，我认为，你最少要花500元起步，一般情况下要1000多元起步，没有上限——真的没有。

10.作为新人，你会很受某些人的欢迎，尤其当你几乎是无脑开始买牌的时候。当心些，既不要拒绝朋友的好意，也不要盲目信赖特别热情的人。

11.最安全的方法是先不要着急买牌。决定进入游戏一个月后再买牌也不迟。

12.你可以在网络上通过一个叫做MWS或一个叫做BMO的软件，“获得”所有的牌，你可以免费使用它——先用它了解一下吧。

13.你要加入一个QQ群，加入了群，就等于找到了组织。我推荐71241831以及43088444这两个群。前者是官方论坛的群，后者是最重要的非官方论坛的群。

14.那个最重要的非官方论坛是www.tcgchina.cn

15.那个重要的官方论坛是：http://bbs.178.com/forum-71-1.html

16.如果你英文够好，最重要的网站是：www.wowtcg.com。不论你英文好不好，你都可以访问一个地址为http://blog.sina.com.cn/wtem的博客，那里有本杂志，专门介绍魔兽卡牌。

17.你要经常性的上论坛，看所有的板块。注意，是所有的板块都要看！这样你才能了解这个游戏的生态，这样你开始花钱买牌的时候才能少吃亏，更有指向性。

18.基本上，对于游戏本身来说，刮刮卡是所有卡牌里面最不重要的那种牌。

19.幽灵虎基本已经不会开到了。火箭和绷带人快要开不到了。新的刮刮卡你有可能开到，更有可能开不到——看淡一些，当成一个额外的奖品吧。别成天琢磨它。

20.当你打算开始组牌的时候，你会发现，你组的牌总是包括白色、绿色、蓝色和紫色的牌——唯独没有刮刮卡。

21.白色的牌最普通，绿色的牌较不普通，蓝色的牌一般不普通，紫色的牌有时候也会很普通——但，每一张牌都在理论上有其存在的价值。

22.你去牌店，会发现牌有英文的，有中文的。

23.截止到这篇文章发布的时候，中文牌和英文牌发布的进度刚刚同步。

24.截止到这篇文章发布的第二天，中文牌又落后英文牌的一个版本了。

25.别难过，之前我们落后将近两年。好消息是，下一

个版本，中文和英文会基本同步，再下一个版本，会完全同步。更好的消息是：一旦同步，你会发现国际赛场上多了很多中国人，其中还有你认识的二狗和傻蛋。

26.打英文牌叫做全环境。打中文牌就叫打牌。

27.英文的牌的质量感觉上好一些，中文的牌买起来相对便宜——相信我，套上牌套之后，没差。

28.每一张你常用的牌都要套上牌套。必须要。还记得你家的扑克吗？打上几次，就成了旧牌了。而你的套牌里面的某些牌，一张的价格就可以买上几十幅扑克牌了。

29.理论上，你需要了解每一种牌的作用和意义——哦，好吧，截至现在为止一共出了三千种左右的牌。

30.实际上，往往你只需要了解一个职业当下的主流套牌的每张牌就可以开始战斗了——一般也就二三十种而已。

31.EA牌是什么？EA的全称是Extenders Arts牌，就是画面比一般的牌大一些的牌。这种牌在官方渠道上是买不到的，不论你开了多少盒都买不到。你只能参加比赛去赢得这种牌。每次比赛最多也只能赢的一张。

32.如果有一张牌叫做EA的XXX，那么必有一张牌叫做XXX。反之，则不一定。

33.但是你可以从别的牌手那里买到EA牌。价格总是比不是EA的那种牌贵很多。具体贵多少不一定，跟稀有度有关系。

34.如果你走在路上，发现地上有一张牌叫做“奥尔多高阶女祭司伊沙娜”EA牌，记得把它捡起来，因为全球仅此一张，它价值10万元。如果你和人打牌，发现对方的某个牌套里装着一张白纸条，上面用难看到死的字写着某张牌的名字，别奇怪，那叫白条卡，那说明那家伙可能比你还穷，但与你一样热爱卡牌。如果他的那张白条卡还特别标注着“英文EA闪卡”……那说明这人很有幽默感。

35.中文版牌一箱有12盒，一盒有24包，一包有15张，一包里面只有1张蓝色或紫色牌。一盒里面只有2-3张紫色牌。一箱里面只有一张顶级刮刮卡。但是每一盒里面都必定有两张最普通的刮刮卡。

36.英文版里面一包有19张牌。别羡慕，因为里面就算开出来刮刮卡，你也没办法在中国魔兽服务器上用。

37.如果你打开一包牌，发现没有英雄！恭喜，那里面必定有刮刮卡。

38.DMF是什么？Dark moon fair！暗月马戏团。是的，在WoWTCG里面，暗月马戏团是现实存在的，每个月，美国官方都会在世界的某个地方至少组织一次暗月马戏团活动。牌手们可以到那里去比赛，去买很有趣的周边等等。

39.DMF从来没到过中国，在短期内也不大可能来中国——别难过，很多国家它都没去过。那里的人甚至不知道有WoWTCG这个东西。你已经很幸福了。

40.那张叫做利若杰克因斯的牌很贵、很好，但你未必需要。

41.那张叫做联盟巴罗夫的牌更贵、更好，你很有可能需要。

42.没有哪个职业是绝对强力的，这叫做平衡。但看起来，貌似现在法师很强大，而猎人很菜——但在当初，是正好反过来的。

43.你要知道一个叫做王磊的人，王磊先生是总代理的工作人员，同时是很多重要消息发布的渠道。你还必须知道他长得不帅——有信心多了吧？

44.你要知道一个叫李翔的人，他是中国区总代理的boss。我和他打过一次牌，很和蔼的一个小老头。

45.你要知道一个叫唐克的人，他有可能是中国目前打牌最好的人。他在长春，是一家牌店的老板。

46.你要知道一个叫做德雅路的人，他和你一样，是个新人。

作为WoWTCG新手，你入门的时候要知道的N件事（2）

1.你一定要知道：还有很多事情你一定得知道——咱们慢慢来。

2.这游戏到底玩什么？这问题有三个答案。

3.答案一：打败对手——你用你组的牌战胜了你的对手。当他英雄的最后一点血被干掉的时候，那感觉，超级爽。

4.同理，当我的英雄还剩一点血的时候，我总是立即认输——我才不让他那么爽。

5.答案二：收集——你想把所有的英雄收集全，你想把所有的版本的牌收集全，你想把所有的EA牌收集全——那就去收集吧。跟同样打牌的朋友炫耀起来很有面子。

6.当然，要想都收集全，很花钱。给个参考：论坛上有个叫zero的帅哥的卖中文1-4版大套，全价5000元。而且这价格其实还算厚道……

7.名词解释：大套——就是把当前版本的每一种牌，每样一张放在一个大本子里，供欣赏用——变态吧？一点都不变态，你小时候还收集赵雅芝阿姨的贴纸呢！

8.答案三：交换——或者说出售与收购。我记得线上WoW里面有很多人就是专门做地精。穿一身ZAM的装备，每天出没于联盟与部落拍卖行。卡牌同样可以这样做。只是你不用G，用人民币，倒手的不是数字代码，而是一些纸片。

9.如果你够用心，做得足够好，你甚至可以多少赚到一些钱。当然，赚到的钱你还是会花到牌里面去——相信我，你控制不住自己。

10.答案四：是的，还有答案四。就是像我这样，打牌从未进过前八，大套一套没有，开了很多盒到目前为止还一张都舍不得卖。但我参与其中，乐此不疲。

11.答案五：我听说有人立志要用牌裱满他们家的墙……

12.这个游戏有一个缺点，就是你总要回答一些莫名其妙的人的一个问题：“那是啥？”

13.如果这人提问的时候二眸子放光，手指微抖，目不转睛盯着你摆了一桌子的这些牌，那么请他坐下，认真的向他解释这是个什么东西——他可能被你拉入伙。

14.如果问这问题的人就是随口一问，最好的答案是：“塔罗牌，算命的。”然后他就会转身走了，你可以继续埋头认真玩牌。

15.如果问这问题的人是MM，是个天真的萝莉！最好的答案是：“就是些画，看着好看的。”然后她就会转身走了，你可以继续埋头认真玩牌。

16.不要指望她对这个游戏感兴趣。

17.好吧。你打算开始买牌了并且打算开始比赛了。怎么样才能省点钱呢？

18.有人提出过一个好方法。找到一个几乎和你一样新

的新手，两个人一起去买牌，都出一样的钱，然后开出来的牌各取所需——前提是你和你的新手朋友喜欢不同的职业。

19.各取所需之外的牌，你俩闭着眼一人抽一摞分掉。

20.更好的方法是，你看了一个月论坛了，心里有一套中意的牌表，然后按照那个牌表去找其他牌手买那些牌。

21.这是已知最省钱的获得你需要的牌的方法，唯一比这个方法更省钱的方法是——偷——不过这事儿可不能做。

22.你甚至可以只支付蓝牌和紫牌的钱，白色的绿色的让卖牌的人送给你。

23.有一些白色的和绿色的牌人家是不会送的。比如“人马无双”、各种职业的“康牌”等等。

24.如果有人试图把英雄牌卖给你，你可以马上拨打110报警——英雄牌太常见了，虽然它是绿色的。

25.如果那英雄是一个英文的血精灵奥法，你赶紧挂断电话——那张牌很贵，而且是闪卡。

26.但那个血精灵奥法在中国是没办法用于比赛的——是的！你的记忆力很好，这就是那种英文有而中文没有的牌。

27.名词解释：闪卡——闪卡就是一种看起来很闪的卡。会反光——不是会发光！在光线的照射下呈现不同的色泽。注意：中文牌没有闪卡。大多数闪卡都是副本包里面的装备卡。绝大多数你都听说过。

28.继续名词解释：副本包——副本包是独立于第几版第几版之外的一些特殊版本的牌。平时打牌，你可以1V1、2V2、3V3，副本包里面的牌，你可以用来2V1、3V1、4V1……100V1，如果你找得到那么多人。

29.最好，你能够买几盒牌开始你的收集、比赛、交换三线同时挺进。这几盒牌可以视作你做买卖的本钱。

30.这几盒牌里面有一些牌是会让你收回一部分成本的。

31.每一个包里面的那张黄色印了很多字的卡片，都价值1.6元~2.0元人民币。每一张！

32.每盒牌里面都会有至少2张刮刮卡。价值10-25元不等。但是越是老版本的刮刮卡，行情越是看涨。比如：钓鱼椅之类的。

33.刮刮卡的下方的小字不是白的，不是绿的，不是蓝的，也不是紫的！是什么颜色？是的！也不是橙色的！——是红色的。

34.红色的字总是“loot1/3”或者“loot2/3”或者“loot3/3”，那个分数的分子越大越值钱。

35.小心！Loot卡有假的，很少见，但确实有！

36.不要在淘宝上买牌。一般都比市价高。

37.一旦你开始买牌，你会进入买牌症候群。比如你总会想：“如果我不打这次车，就又可以买一包牌了。”

38.相信我，如果你玩这个游戏花钱超过了5000，你就要仔细检讨你对待这个游戏的态度是否过头了。

39.我知道一个人买牌花钱超过了5000。不过那是因为他开出了两张火箭、一个英文绷带人、两个小猴子蕉蕉的宠物。他卖了6000多。

40.千万别指望你也有这样的运气。所谓赌场得意，职场失意，他最近事业很衰感情很不顺利。

41.上面这个人就是我——我承认我过头了。

42.买牌前先问自己几个问题：我的信用卡还欠钱吗？我保险过期了吗？现在是月初刚发了工资吗？我老婆知道我买这些牌吗？——如果答案都是否，那么买吧！

43.除了买牌你还需要买一个30面的骰子，不少于五个6面的骰子，一个牌盒。最好还有一张桌布——哦。还有，给你的每张牌套上牌套。

44.名词解释：骰子——撒到桌子上比大小的那种。常见的有4面的、6面的、10面的、20面的。魔兽卡牌需要30面的。

45.名词解释：牌盒——牌盒就是刚好能装下你一套套牌的那个盒子。有联盟图案的、有部落的、有中立的、有各种职业的。职业牌盒中，德鲁伊的最常见，其他的都不多见。都不便宜。个人建议牌盒千万别买金属的，也不要用鞋盒子装牌，都很难用。

46.名词解释：桌布——桌布的学名叫做playmat。你可以把它看成一个印着魔兽卡牌图案的16：9比例的大号鼠标垫。图案的不同，决定这个桌布的价格不同。相信我，除了图案不同之外，使用起来没差别。

47.名词解释：牌套——一个塑料薄膜制成的小套子。把牌装到里面可以有效地防止牌的老化或损伤——而且让洗牌变得很方便。但是问题是，牌套不能防止它自己的老化与损伤。所以你会需要过一段时间就更换一次牌套。

48.关于牌套我要补充一点。魔兽卡牌的规则中，一套牌最少要60张，同时你还需要准备10张备牌。也就是说你的那副套牌至少要有70张。可是那些缺德的做牌套的家伙总是把牌套做成50张一包。做牌套不能无耻到这个地步！

作为WoWTCG新手，你入门的时候要知道的N件事（3）

1.你有牌了。我们开始组牌吧。于是你从你的牌里面挑出来了所有蓝色/紫色的牌，放到一起，不够60张，你又拿了些绿色的，够了！然后你兴冲冲的去比赛了。

2.然后你郁闷到死的回家了。

3.你会发现根本没进入比赛，你组的牌有一半不合法，另外一半合法但不合理——因为你没有组牌。你硬说你就是想这么组牌我也没脾气，但是真正的组牌是很有讲究的。

4.名词解释：组牌——组牌，就是按照组牌的规则，从三千种牌里面，挑选不少于60张的牌组成一套牌。形成一套可以获取战斗胜利的牌组的过程——学名叫做“构筑”。

5.卡牌界有一句名言：构筑一套完美的套牌，堪称艺术。所以如果你不想亵渎艺术，最好看看下面的内容。

6.到底怎样组牌？到底用哪些种牌组成一套牛的牌？每种牌到底要放多少张？这是一个五万字都有可能说不清的问题。

7.同样作为新人，我给你五个字的答案来解决这个问题：“去做伸手党。”

8.名词解释：伸手党——伸手党是很被老玩家们BS的一群人。伸手党完全忽略了TCG游戏中“组牌”这一非常有内涵、有营养、有意义的环节，总是在论坛上发帖大喊：“谁能帮我组一个并发套牌啊？”“新人求一套又便宜又牛的套牌！”等等的话题。

9.伸手党这么被讨厌干嘛还要做伸手党？事实上我鼓励你做闭嘴不说话的伸手党，也可以叫做拿来党。

10.新人建立对套牌的认识的最快捷方法，就是找到

一个比赛的冠军套牌牌表，然后按照那个牌表原样构筑一套——你要拷贝的一张都不差——特别是英雄。

11.所以别怕鄙视，尽管去把那些套牌拿来吧。你是新人，你怕谁？

12.想知道哪里有牌表吗？给你一个网址：www.tcgchina.cn。去看他的论坛，找啊找的，就会找到一些比赛的战报，战报里面就有牌表。

13.你会多次看到唐克的名字——那个帅哥、冠军、牌店老板——我承认这三样给我任何一个我都很开心。

14.论坛里的牌表你要注意：英文的牌表往往会有一些牌是中文没有的。如果中文没有的恰恰是关键张，那就很麻烦。如果不是关键张，你应该可以找到其他牌来替代那些中文版没有的牌。

15.名词解释：关键张——关键张，就是很关键的那张牌。很多牌都有可能成为关键张。一旦一种牌可以成为关键张，那么你组牌的时候就会有一个清晰的思路，你应该让你牌组里面所有其他的牌围绕这张牌展开构筑，让所有其他牌都服务于这张牌。

16.上面这个名词解释里的概念很不严谨，但是你当下可以先这么理解着。

17.接下来你会发现一个更大的麻烦：你找到了一个牌表，但牌表里面很多牌，你压根找不到。

18.比如："奶奶""电棍""奶盾""波女""狗男女"等等……这都什么啊？

19.这些听起来都很A的名字，是一些老牌手惯用的某些牌俗称。

20."奶奶"——奥尔多高阶女祭司伊沙娜。

21."电棍"——灵火魔杖。

22."波女"——唤星者米莱姆。

23.……还有很多很多。你可以现在发邮件到deyalu@139.com这个邮箱，我和我的朋友正在组织一个魔兽卡牌辞典。等我们完成了，我会发给你一份。

24.这个魔兽卡牌辞典由WTEM魔兽卡牌电子志编辑部全体成员共同完成——想捐款给我们杂志的单独PM我！

25.www.wowtcg.com的网站上面，隔三差五就会推出一套新的套牌牌表。

26.但是绝大部分的牌表中总有一些中文没有的牌。

27.但是那些牌表中总会提供一些新的思路给你。你只需要注意里面的关键张就好了。

28.准备好了牌你就可以去打比赛了——不用等。

29.别怕输，要坚信还有比你更水的家伙也带着他那套更垃圾的牌来比赛了。

30.比赛比你想像的要花时间。一般超过12人参赛的话，你需要至少打三场，每一场三局，每一场最长50分钟，最短20分钟。

31.所以很重要的一点是：一定要吃饱饭。

32.参加比赛你要找到一家牌店。北京高手聚集最多的牌店，可能是卡豆，也可能是小街，也可能是E世界老李那里，也可能是桌游吧，也可能是……我谁都不敢得罪。

33.但最好的牌店，就是距离你家最近的那个牌店。

34.在牌店你会遇到几种人：热情的老板、客气的牌友、更热情的拿着牌本的人、更更热情的德雅路——好吧，他们都是男的。泡妞请去后海或者coco banana，花钱和买牌差不多。

35.然后你要报名。报名费最低20，也有可能高达150。不同的情况不同的价格。

36.报名的同时，你注定将获得你的第一张EA牌。你的成绩越好，你获得的EA牌就越好。

37.有时候，你赢得的是奖金。

38.跟老板要一个UDE的编号，他会给你一张卡，你可以用它在UDE官方网站上注册一个ID，然后通过打比赛积累积分。——虽然我也不知道这积分可以干嘛。

39.但参加官方认证的比赛获得的新锐官方积分据说可以兑换幽灵虎：前提是如果你每周参加两场店级比赛，连续三年以上，每周都拿冠军。

40.迄今为止没听说谁通过比赛赢了老虎。

41.然后你开始坐下来比赛了。你的对手或者很客气或者很不客气。

42.客气的像童话破灭同学，微笑着用他的萨满套蹂躏了我两局之后，微笑着去蹂躏下一个对手了——我竟然没办法痛恨他。

43.不客气的也有——我就不说是一位来自哪里的玩家了啊——跟你打牌的时候可能一边打一边跟边上的人聊天一边鄙视你为什么部落套牌用的却是联盟的牌套。

44.这些对手都很有趣。有趣就有趣在：你总能从他们身上学到一些什么。

45.洗牌……切牌……摸牌……出牌……

46.从那一刻开始，你不再是一个入门的新手了。你是一个牌手了。你会一步一步进入到卡牌世界博大精深的体系中。你会体验惊喜、沮丧、爽、不爽、饿、困、撕包前的期待感与撕包后的贫穷感等等各种感觉。你决心在这个有趣的游戏里面认识一些朋友、争取一些成绩、收获一些发现、获取一些锻炼。那就是你来到这个游戏最终极的目的。

47.无兄弟，不卡牌。

写在后面的话：

从最宏观的角度来讲，新人，是保证卡牌这个游戏存活并发展的关键。所以持续的让更多的新人进入到这个游戏中，是如此的关键。相信我，不仅仅是代理商希望这样，你也会这样。如果你愿意思考，可以去考虑一下，为什么中文一版的牌质量OK，而二版开始纸质就总是受到质疑？

召唤更多的新人：我相信这是魔兽卡牌的老师万智牌进行M10规则调整的原因。

而召唤新人的加入，就意味着我们要善待新人。作为一个新人，我遇到的最大困难包括如下几个：

1.跨过这个游戏的门槛，也就是从决定玩牌到第一次打牌之间的这个阶段。

2.英文与中文之间的鸿沟。

3.专业术语

4.大量的规则问题

5.一个或几个善意的回答我所有问题的朋友（我要感谢牧笛、无头大大、werewolf等等老帮菜们）。

解决这几个困难，占用了我绝大部分的卡牌时间与精力。到目前为止，我只参加过2次正式的构筑与一次正式的轮抽。

我转身发现终于有一些朋友真的比我还白，所以我试着看看能否提供给他们一些帮助。

我的力量很小，力所能及的事情很少。但我竭尽所能。

所以，大大们，请善待新人吧。

《巫妖王之怒》高级典藏图文指导全书



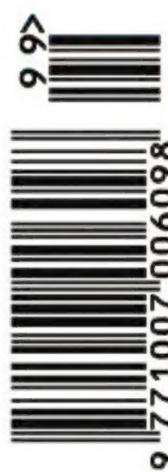
《大众软件》编辑部

（2010）京新出报刊增准字第（181）号

2010贺岁版

Popsoft

大众软件®



www.popsoft.com.cn

电脑应用和娱乐的第一选择

《巫妖王之怒》高级典藏图文指导全书 增刊

WORLD OF WARCRAFT®

魔兽世界

巫妖王之怒

根据国服译名全面订正的诺森德大陆概况总览

70～80级角色升级任务指南

诺森德各地区详尽地理图

图文并茂诺森德副本全攻略及诺森德副本3D地图

新职业死亡骑士成长任务攻略

坦克装、治疗装、输出装——精品装备大集合

专业技能冲冲冲

野外战场及竞技场经验谈

魔兽世界集换式卡牌大观